

 green day

# паспорт проекта

Екатеринбург, 2019

## Содержание

<b>1</b>	<b>ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ</b>	<b>3</b>
1.1	Назначение документа .....	3
1.2	Определения и сокращения.....	3
1.3	Характеристики проекта: .....	4
<b>2</b>	<b>ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА</b>	<b>5</b>
2.1	Цели проекта.....	5
2.2	Задачи проекта.....	5
2.3	Критерии успешности проекта.....	5
<b>3</b>	<b>СОСТАВ КОМАНДЫ ПРОЕКТА</b>	<b>6</b>
3.1	Состав команды. ....	6
<b>4</b>	<b>ХОД ПРОЕКТА (ПЛАН)</b>	<b>7</b>
4.1	Особенности выполнения .....	7
4.2	Основные этапы проекта .....	8
<b>5</b>	<b>ИЗВЕСТНЫЕ РИСКИ ПРОЕКТА</b>	<b>9</b>

# 1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

## 1.1 Назначение документа

В настоящем документе описан проект «Green day» команды «Хакеры».

Мы хотим помочь людям перерабатывать и вторично использовать отходы, а следовательно сделать планету чище. В результате нашей деятельности мы хотим получить приложение, помогающее людям активнее бороться с загрязнением окружающей среды.

В рамках своего проекта мы хотим предложить вам следующие решения:

1. Карта пунктов приема отходов.
2. Советы по вторичному использованию вещей.
3. Карта с информацией о субботниках и других экологических мероприятиях.
4. Лента со статьями на тему экологии.

Для решения этих проблем мы используем следующие технологии:

1. Язык программирования Kotlin.
2. Фреймворк Ktor.
3. Среда разработки IntelliJ IDEA.
4. Дизайн в Adobe XD.

Потребители нашего продукта: жители России, у которых есть мобильные телефоны с Android.

## 1.2 Определения и сокращения

**Проект** – это временная деятельность, имеющая четкие даты и окончания, направленная на создание уникального продукта, услуги или результата и считающаяся выполненной, когда поставленные цели и задачи достигнуты и утверждены заинтересованными сторонами проекта.

**Менеджер проекта (Руководитель проекта)** – это лицо, ответственное за применение навыков, знаний, инструментов и методов по управлению проектом к операциям проекта для успешного достижения целей проекта.

**Эксперт** - лицо, обладающее специальными знаниями и навыками в работе, приглашаемый в команду проекта, для выдачи квалифицированного заключения или суждения по вопросу в рамках текущего проекта, рассматриваемому или решаемому другими людьми (сотрудниками Банка), менее компетентными в этой области.

**Исполнитель** – лицо, непосредственный исполнитель конкретных работ, выполняемых по задачам, определенным в проекте.

### 1.3 Характеристики проекта:

1. Уникальность;
2. Временность, которая выражается в четких датах начала и окончания;
3. Завершенность – в том случае, если достигнуты цели или приняты решения о прекращении проекта;
4. Успешность – в том случае, если результаты проекта соответствуют ожиданиям заинтересованных сторон.

## **2 ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА**

### **2.1 Цели проекта**

1. Создание приложения, помогающее людям бороться с загрязнением планеты.

### **2.2 Задачи проекта**

Основными задачами проекта являются:

1. Изучить проблему загрязнения природы ТБО.
2. Составить ТЗ для создания приложения.
3. Разработка удобного интерфейса.
4. Разработать программную часть приложения.
5. Протестировать приложение.
6. Ввести в эксплуатацию.

### **2.3 Критерии успешности проекта**

Проект может считаться успешным при достижении следующих критериев:

1. Проект должен быть выполнен в срок.
2. Проект должен соответствовать определенным целям.
3. Созданный продукт должен правильно функционировать.

### 3 СОСТАВ КОМАНДЫ ПРОЕКТА

#### 3.1 Состав команды.

Таблица 2.

ФИО участника	Телефон	Роль	Описание функций и точек ответственности
В. Добролюбов	...	Android-разработчик	Написание программного кода. Устранение ошибок
Ковыляев И. С.	+79041777358	Дизайнер	Работа с внешним видом продукта
Климанова Е. С.	+79506363564	Тестировщик, менеджер	Тестирование и обнаружение ошибок
Афанасьев М. А.	+79530502494	back-end, Android-разработчик;	Написание программного кода. Устранение ошибок.
Линьков А. С.	+79193677280	Тестировщик	Тестирование и обнаружение ошибок
Соколова С. А.	+79505523283	Художник	Работа с внешним видом продукта

## **4 ХОД ПРОЕКТА (ПЛАН)**

### **4.1 Особенности выполнения**

Особенностями выполнения проекта являются:

1. Проект выполняется поэтапно (п.4.2).
2. Все этапы проекта связаны между собой.

## 4.2 Основные этапы проекта

№	Наименование этапа	Содержание этапа	Сроки выполнения этапа	Ответственные за выполнение этапа
1.	Создание front-end.	Разработка клиентской части программы	1 декабря - 31 января	Владислав Добролюбов
2.	Создание back-end.	Разработка серверной части программы	1 декабря - 31 января	Максим Афанасьев
3.	Разработка дизайна.	Создание внешнего вида приложения	1 декабря - 31 января	Ковыляев Иван
4.	Настройка сервера.	Развертывание back-end'а на сервер и его настройка	1 февраля - 2 февраля	Максим Афанасьев
5.	Тестирование приложения.	Проверка работоспособности приложения, исправление потенциальных ошибок.	1 декабря - 14 февраля	Климанова Елизавета
6.	Публикация приложения.	Размещение приложения в Интернете	15 февраля - 21 февраля	Владислав Добролюбов
7.	Поиск партнёров.	Поиск заинтересованных в сотрудничестве лиц	22 февраля - N марта	Климанова Елизавета



## **5 ИЗВЕСТНЫЕ РИСКИ ПРОЕКТА**

1. Отказ партнеров от сотрудничества.
2. Наш продукт не станет популярным среди пользователей.
3. На рынке появится конкурент.