# Λειτουργικά Συστήματα

## Απαντήσεις δεύτερου Project

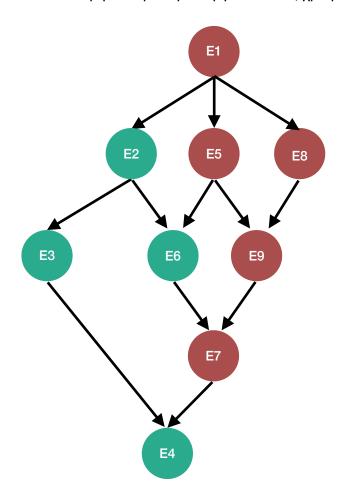
Λουδάρος Ιωάννης (1067400) και Τσικέλης Ιωάννης (1067407)

#### Μέρος 1ο

Ερώτημα Α: Ο κώδικας που υλοποιεί το ζητούμενο περιλαμβάνεται στο ίδιο Archive με αυτό το pdf στον φάκελο Question\_A.

<u>Ερώτημα Β:</u> Ο κώδικας που υλοποιεί το ζητούμενο περιλαμβάνεται στο ίδιο Archive με αυτό το pdf στον φάκελο Question\_B.

Ερώτημα Γ: Ο κώδικας που υλοποιεί το ζητούμενο περιλαμβάνεται στο ίδιο Archive με αυτό το pdf στον φάκελο Question\_C. Για την διευκόλυνση της κατανόησης των αναγκών του συγχρονισμού σχεδιάστηκε το παρακάτω σχήμα. Όταν μια εντολή έχει ως προϋπόθεση εντολή από την ίδια διεργασία, εξαλείφεται η ανάγκη σημαφόρου. Οι εντολές ομαδοποιούνται σύμφωνα με την διεργασία τους χρωματικά.



### Μέρος 2ο

#### Ερώτημα Α:

t	Άφιξη	Εικόνα Μνήμης	Ουρά Μνήμης	KME	E/E	Ουρά ΚΜΕ	Ουρά Ε/Ε	Τέλος	
0	P1	<0:2MB>	P1	-	-	-	-	-	
1	Q1	<p1:300kb><o:1748kb></o:1748kb></p1:300kb>	Q1	P1	-	-	-	-	
2	P2	<p1:300kb><q1:1200kb> &lt;0:548&gt;</q1:1200kb></p1:300kb>	P2	P1	-	Q1	-	-	
3	Q2	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb>&lt;0:248KB&gt;</p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2	P1	-	Q1,P2	-	-	
4	P3	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P1	-	Q1,P2	-	-	
5	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	Q1	-	P2,P1	-	-	
6	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P2	Q1	P1	-	-	
7	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P2	Q1	P1	-	-	
8	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb>&lt;0:248KB&gt;</p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P2	Q1	P1	-	-	
9	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P2	-	P1,Q1	-	-	
10	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P1	-	Q1,P2	-	-	
11	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P1	-	Q1,P2	-	-	
12	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P1	-	Q1,P2	-	-	
13	-	<0:300KB> <q1:1200kb> <p2:300kb>&lt;0:248KB&gt;</p2:300kb></q1:1200kb>	Q2,P3	P1	-	Q1,P2	-	P1	
14	-	<0:300KB> <q1:1200kb> <p2:300kb>&lt;0:248KB&gt;</p2:300kb></q1:1200kb>	Q2,P3	Q1	-	P2	-	-	
15	-	<0:300KB> <q1:1200kb> <p2:300kb>&lt;0:248KB&gt;</p2:300kb></q1:1200kb>	Q2,P3	P2	Q1	-	-	-	
16	-	<0:300KB> <q1:1200kb> <p2:300kb>&lt;0:248KB&gt;</p2:300kb></q1:1200kb>	Q2,P3	P2	Q1	-	-	-	
17	-	<0:300KB> <q1:1200kb> <p2:300kb>&lt;0:248KB&gt;</p2:300kb></q1:1200kb>	Q2,P3	P2	Q1	-	-	Q1	
18	-	<0:1500KB> <p2:300kb> &lt;0:248KB&gt;</p2:300kb>	Q2,P3	P2	-	-	-	P2	
19	-	<q2:500kb><p3:700kb> <o:848kb></o:848kb></p3:700kb></q2:500kb>	-	Q2	-	P3	-	-	
20	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	P3	Q2	-	-	-	
21	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	P3	Q2	-	-	-	
22	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	P3	Q2	-	-	-	

t	Άφιξη	Εικόνα Μνήμης	Ουρά Μνήμης	KME	E/E	Ουρά ΚΜΕ	Ουρά Ε/Ε	Τέλος
23	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	P3	-	Q2	-	-
24	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	Q2	-	P3	-	-
25	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	P3	Q2	-	-	-
26	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	P3	Q2	-	-	-
27	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	P3	Q2	-	-	Q2
28	-	<p3:700kb><o:848kb></o:848kb></p3:700kb>		P3	-	Q2	-	P3
29	-	<0:2MB>		-	-	-	-	-

#### Ερώτημα Β: Οι απαιτούμενοι υπολογισμοί και αποτελέσματα παρατίθενται παρακάτω:

Αριθμός Σελίδας	Αριθμός Πλαισίου	V/I bit
00	111	1
01	102	0
02	20C	1
1F	025	1
20	2F2	0

Μέγεθος σελίδας: 210 Bytes

Πίνακας Σελίδων: 28 εγγραφές

Φυσική Μνήμη: 210 πλαίσια

#### (a):

- Για να αναπαραστήσουμε κάθε λογική διεύθυνση χρειαζόμαστε 8 bit για τον αριθμό της σελίδας και 10 bit για την μετατόπιση εντός σελίδας. Συνολικά λοιπόν χρειαζόμαστε **18 bit.**
- Για να αναπαραστήσουμε κάθε φυσική διεύθυνση χρειαζόμαστε 10 bit για τον αριθμό πλαισίου και 10 bit για την μετατόπιση εντός αυτού. Συνολικά λοιπόν χρειαζόμαστε **10 bit.**

(β):

 $0A0A_{16} \longrightarrow 00\ 0000\ 1010\ 0000\ 1010_2$ 

Βλέπουμε λοιπόν ότι χρειαζόμαστε τον αριθμό σελίδας 2 που αντιστοιχεί στον αριθμό πλαισίου  ${}^{20}\text{C}_{16}$ . Έτσι παίρνουμε την διεύθυνση  ${}^{00}$   ${}^{1000}$   ${}^{0011}$   ${}^{0010}$  0000  ${}^{1010}$   ${}^{2}$  ή  ${}^{8320}$   ${}^{4}$   ${}^{6}$ .

### Ερώτημα Γ: Παρακάτω παρατίθενται ο ζητούμενος πίνακας:

#### Η ακολουθία αναφοράς είναι:

	2	5	8	1	8	7	5	1	8	2	4	2	1	3	6	4	7	5	3	7
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
0	2	2	2	2	2	7	7	7	7	2	2	2	2	2	2	4	4	4	4	4
1		5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	6	6	6	6	3	3
2			8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	3	3	3	3	5	5	5
3				1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	7	7	7	7