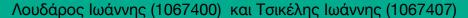
Λειτουργικά Συστήματα

Απαντήσεις δεύτερου Project





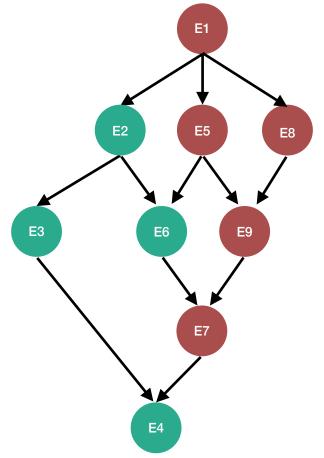
Μπορείτε να δείτε την τελευταία έκδοση του Project <u>εδώ</u> ή σκανάροντας τον κωδικό QR που βρίσκεται στην επικεφαλίδα.

Μέρος 1ο

<u>Ερώτημα Α:</u> Ο κώδικας που υλοποιεί το ζητούμενο περιλαμβάνεται στο ίδιο Archive με αυτό το pdf στον φάκελο Question_A.

Ερώτημα Β: Ο κώδικας που υλοποιεί το ζητούμενο περιλαμβάνεται στο ίδιο Archive με αυτό το pdf στον φάκελο Question_B.

Ερώτημα Γ: Ο κώδικας που υλοποιεί το ζητούμενο περιλαμβάνεται στο ίδιο Archive με αυτό το pdf στον φάκελο Question_C. Για την διευκόλυνση της κατανόησης των αναγκών του συγχρονισμού σχεδιάστηκε το παρακάτω σχήμα. Όταν μια εντολή έχει ως προϋπόθεση εντολή από την ίδια διεργασία, εξαλείφεται η ανάγκη σημαφόρου. Οι εντολές ομαδοποιούνται σύμφωνα με την διεργασία τους χρωματικά. Με την προηγούμενη παρατήρηση καταφέραμε να υλοποιήσουμε το ζητούμενο με την χρήση δύο σημαφόρων.



Μέρος 2ο

Ερώτημα Α:

t	Άφιξη	Εικόνα Μνήμης	Ουρά Μνήμης	KME	E/E	Ουρά ΚΜΕ	Ουρά Ε/Ε	Τέλος
0	P1	<0:2MB>	P1	-	-	-	-	-
1	Q1	<p1:300kb><o:1748kb></o:1748kb></p1:300kb>	Q1	P1	-	-	-	-
2	P2	<p1:300kb><q1:1200kb> <0:548></q1:1200kb></p1:300kb>	P2	P1	-	Q1	-	-
3	Q2	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2	P1	-	Q1,P2	-	-
4	P3	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P1	-	Q1,P2	-	-
5	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	Q1	-	P2,P1	-	-
6	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P2	Q1	P1	-	-
7	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P2	Q1	P1	-	-
8	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P2	Q1	P1	-	-
9	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P2 -		P1,Q1	-	-
10	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P1 -		Q1,P2	-	-
11	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P1	-	Q1,P2	-	-
12	-	<p1:300kb><q1:1200kb> <p2:300kb><o:248kb></o:248kb></p2:300kb></q1:1200kb></p1:300kb>	Q2,P3	P1 -		Q1,P2	-	-
13	-	<0:300KB> <q1:1200kb> <p2:300kb><0:248KB></p2:300kb></q1:1200kb>	Q2,P3	P1	-	Q1,P2	-	P1
14	-	<0:300KB> <q1:1200kb> <p2:300kb><0:248KB></p2:300kb></q1:1200kb>	Q2,P3	Q1	-	P2	-	-
15	-	<0:300KB> <q1:1200kb> <p2:300kb><0:248KB></p2:300kb></q1:1200kb>	Q2,P3	P2	Q1	-	-	-
16	-	<0:300KB> <q1:1200kb> <p2:300kb><0:248KB></p2:300kb></q1:1200kb>	Q2,P3	P2	Q1	-	-	-
17	-	<0:300KB> <q1:1200kb> <p2:300kb><0:248KB></p2:300kb></q1:1200kb>	Q2,P3	P2	Q1	-	-	Q1
18	-	<0:1500KB> <p2:300kb> <0:248KB></p2:300kb>	Q2,P3	P2	-	-	-	P2
19	-	<q2:500kb><p3:700kb> <o:848kb></o:848kb></p3:700kb></q2:500kb>	-	Q2	-	P3	-	-
20	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	P3	Q2	-	-	-
21	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	P3	Q2	-	-	-
22	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	P3	Q2	-	-	-

t	Άφιξη	Εικόνα Μνήμης	Ουρά Μνήμης	KME	E/E	Ουρά ΚΜΕ	Ουρά Ε/Ε	Τέλος
23	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	P3	-	Q2	-	-
24	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	Q2	-	P3	-	-
25	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	P3	Q2	-	-	-
26	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	P3	Q2	-	-	-
27	-	<p3:700kb><o:800kb> <q2:500kb><o:48kb></o:48kb></q2:500kb></o:800kb></p3:700kb>	-	P3	Q2	-	-	Q2
28	-	<p3:700kb><o:848kb></o:848kb></p3:700kb>		P3	-	Q2	-	P3
29	-	<o:2mb></o:2mb>		-	-	-	-	-

Ερώτημα Β: Οι απαιτούμενοι υπολογισμοί και αποτελέσματα παρατίθενται παρακάτω:

Αριθμός Σελίδας	Αριθμός Πλαισίου	V/I bit	
00	111	1	
01	102	0	١.
02	20C	1	
			١,
1F	025	1	
20	2F2	0	١,
			١

Μέγεθος σελίδας: 210 Bytes

Πίνακας Σελίδων: 28 εγγραφές

Φυσική Μνήμη: 2¹⁰ πλαίσια

(a):

- Για να αναπαραστήσουμε κάθε λογική διεύθυνση χρειαζόμαστε 8 bit για τον αριθμό της σελίδας και 10 bit για την μετατόπιση εντός σελίδας. Συνολικά λοιπόν χρειαζόμαστε 18 bit.
- Για να αναπαραστήσουμε κάθε φυσική διεύθυνση χρειαζόμαστε 10 bit για τον αριθμό πλαισίου και 10 bit για την μετατόπιση εντός αυτού. Συνολικά λοιπόν χρειαζόμαστε **10 bit.**

(β):

 $0A0A_{16} \longrightarrow 00\ 0000\ 1010\ 0000\ 1010_2$

Βλέπουμε λοιπόν ότι χρειαζόμαστε τον αριθμό σελίδας 2 που αντιστοιχεί στον αριθμό πλαισίου ${}^{20}\text{C}_{16}$. Έτσι παίρνουμε την διεύθυνση 00 1000 0011 0010 0000 1010 2 ή 8320 4 6 .

Ερώτημα Γ: Παρακάτω παρατίθενται ο ζητούμενος πίνακας:

Η ακολουθία αναφοράς είναι:

	2	5	8	1	8	7	5	1	8	2	4	2	1	3	6	4	7	5	3	7
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
0	<u>2</u>	2	2	2	2	7	7	7	7	2	2	2	2	2	2	4	4	4	4	4
1		<u>5</u>	5	5	5	5	5	5	5	5	<u>4</u>	4	4	4	<u>6</u>	6	6	6	<u>3</u>	3
2			<u>8</u>	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	<u>3</u>	3	3	3	<u>5</u>	5	5
3				1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	<u>7</u>	7	7	7

Υπογραμμίζονται και βρίσκονται σε κόκκινο φόντο τα δεδομένα που ήρθαν στην μνήμη εκείνη την χρονική στιγμή.