# Федеральное государственное автономное учебное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Мегафакультет компьютерных технологий и управления Факультет программной инженерии и компьютерной техники

## Отчёт

по лабораторной работе №2 по дисциплине «Вычислительная математика» Вариант №4

Группа: Р3207 Студент: Исмоилов Шахзод Бахтиёрович Преподаватель: Рыбаков Степан Дмитриевич

## Содержание

1	Цель лабораторной работы	2					
<b>2</b>	Задание	2					
3	Рабочие формулы использованных методов         3.1 Метод Ньютона (касательных)          3.2 Метод половинного деления          3.3 Метод простой итерации						
4	Графики функций         4.1 Задание 1	3 3					
5	Заполненные таблицы вычислительной части №1         5.1 Метод половинного деления для уточнения корня $x_1$	5					
6	В Решение системы нелинейных уравнений вычислительной части №2						
7	Листинг программы						
8	Результаты выполнения программы						
9	Вывод	9					

## 1 Цель лабораторной работы

Изучить численные методы решения нелинейных уравнений и их систем, найти корни заданного нелинейного уравнения/системы нелинейных уравнений, выполнить программную реализацию методов.

## 2 Задание

Требования к программе:

ЦельВсе численные методы должны быть реализованы в виде отдельных подпроцессов/методов/классов. Пользователь выбирает уравнение, корень/корни которого требуется вычислить (3–5 функций, в том числе трансцендентные), из тех, которые предлагает программа. Предусмотреть ввод исходных данных (границы интервала/начальное приближение к корню и погрешность) из файла или с клавиатуры. Выполнить проверку исходных данных: проанализировать наличие корня на введённом интервале. При отсутствии корней выводить сообщение об ошибке. Для методов, требующих начального приближения (Ньютона, секущих, хорд с фиксированным концом, простой итерации) выбор начального приближения и проверку условия сходимости выполнять в программе. Предусмотреть вывод результатов (найденный корень, значение функции в корне, число итераций) в файл или на экран. Организовать вывод графика функции для всего исследуемого интервала (с запасом).

## 3 Рабочие формулы использованных методов

## 3.1 Метод Ньютона (касательных)

Пусть y = f(x) на отрезке [a, b]. Инициализация:  $x_0$  на отрезке [a, b]. В точке  $x_{i-1}$  уравнение касательной:

$$y = f(x_{i-1}) + f'(x_{i-1})(x - x_{i-1}).$$

Рабочая формула метода:

$$x_i = x_{i-1} - \frac{f(x_{i-1})}{f'(x_{i-1})}.$$

Критерий остановки:  $|x_n - x_{n-1}| \le \varepsilon$ .

## 3.2 Метод половинного деления

Метод заключается в делении интервала пополам. На концах интервала [a,b] функция имеет разные знаки. Рабочая формула:

$$x_i = \frac{a_i + b_i}{2}.$$

Критерий остановки:  $|x_n - x_{n-1}| \le \varepsilon$ .

## 3.3 Метод простой итерации

Переписываем f(x)=0 в виде  $x=\phi(x)$ . Инициализация  $x_0$  на отрезке [a,b]. Рабочая формула:

$$x_{i+1} = \phi(x_i).$$

Условие сходимости:  $|\phi'(x)| \le q < 1$  на [a,b]. Критерий остановки:  $|x_n - x_{n-1}| \le \varepsilon$ .

## 4 Графики функций

#### 4.1 Задание 1

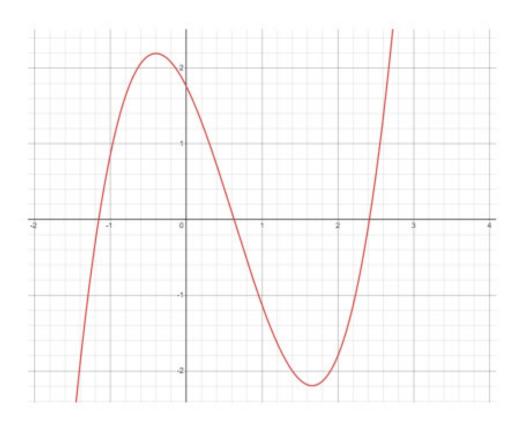


Рис. 1: График функции  $x^3 - 1.89x^2 - 2x + 1.76$ .

## 4.2 Задание 2

## 5 Заполненные таблицы вычислительной части №1

Для функции  $x^3 - 1.89x^2 - 2x + 1.76$ :

- Графически отделены корни:  $x_1 = -1.156, x_2 = 0.63, x_3 = 2.416.$
- 2. Интервалы изоляции:
  - [-2,0] для  $x_1$
  - [0,2] для  $x_2$
  - [2,4] для  $x_3$
- 3. Точность  $\varepsilon = 0.01$ .

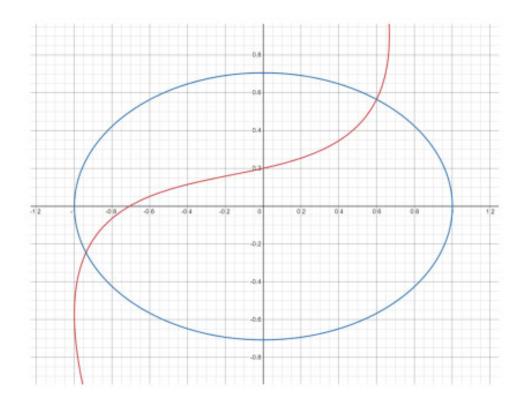


Рис. 2: График системы уравнений  $\sin(x+y) - 1.2x = 0.2$  и  $x^2 + 2y^2 = 1$ .

$N_{\overline{0}}$	a	b	x	f(a)	f(b)	f(x)	a-b
1	-2	0	-1.000	-9.800	1.760	0.870	2
2	-2	-1	-1.500	-9.800	0.870	-2.867	1
3	-1.5	-1	-1.250	-2.867	0.870	-0.646	0.5
4	-1.25	-1	-1.125	-0.646	0.870	0.194	0.25
5	-1.25	-1.125	-1.188	-0.646	0.194	-0.208	0.125
6	-1.188	-1.125	-1.157	-0.208	0.194	-0.005	0.063
7	-1.157	-1.125	-1.141	-0.005	0.194	0.096	0.032
8	-1.157	-1.141	-1.149	-0.005	0.096	0.046	0.016
9	-1.157	-1.149	-1.153	-0.005	0.046	0.021	$\mid 0.008 < arepsilon \mid$

$N_{\overline{0}}$	$x_{k-1}$	$x_k$	$x_{k+1}$	$f(x_{k+1})$	$ x_{k+1}-x_k $
1	0	1	0.609	0.06691	0.391
2	1	0.609	0.63086	-0.00282	0.02186
3	0.609	0.63086	0.62997	0	$0.00088 < \varepsilon$

$N_{\overline{0}}$	$x_k$	$x_{k+1}$	$f(x_{k+1})$	$ x_{k+1} - x_k $
1	2.000	2.140	-1.375	0.140
2	2.140	2.236	-0.983	0.096
3	2.236	2.299	-0.674	0.064
4	2.299	2.341	-0.449	0.042
5	2.341	2.368	-0.294	0.027
6	2.368	2.386	-0.191	0.017
7	2.386	2.397	-0.123	0.011
8	2.397	2.404	-0.079	0.007 <arepsilon< th=""></arepsilon<>

- 5.1 Метод половинного деления для уточнения корня  $x_1$
- 5.2 Метод секущих для уточнения корня  $x_2$
- 5.3 Метод простой итерации для уточнения  $x_3$

## 6 Решение системы нелинейных уравнений вычислительной части №2

#### Левый корень

Начальное приближение:  $x_0 = -0.94$ ,  $y_0 = -0.25$ .

**Шаг 1.** Запишем систему для  $\Delta x, \Delta y$ :

$$\begin{cases} \left(\cos(x+y) - \frac{6}{5}\right) \Delta x + \cos(x+y) \Delta y = \frac{x \cdot 6}{5} + \frac{1}{5} - \sin(x+y), \\ (2x) \Delta x + (4y) \Delta y = -2y^2 + 1 - x^2. \end{cases}$$

На первой итерации система принимает вид:

$$\begin{cases} -0.82834\Delta x + 0.37166\Delta y = 0.00037, \\ -1.88\Delta x - 1\Delta y = -0.0086. \end{cases}$$

**Шаг 2.** Решаем линейную систему: получаем  $\Delta x = -0.06191$ ,  $\Delta y = -0.26827$ .

Шаг 3. Вычисляем новые приближения:

$$x_1 = x_0 + \Delta x = -1.00191, \quad y_1 = y_0 + \Delta y = -0.26827.$$

**Шаг 4.** Проверяем условие окончания при  $\varepsilon = 0.01$ :

$$|x_1 - x_0| \le \varepsilon$$
,  $|y_1 - y_0| > \varepsilon$ ,

продолжаем итерации (до Шага 12), после чего получаем:

$$x_3 = -0.93813, \quad y_3 = -0.24489.$$

## Правый корень

Начальное приближение:  $x_0 = 0.6$ ,  $y_0 = 0.5$ . Шаг 1. Выбираем  $x_0 = 0.6$ ,  $y_0 = 0.5$ . Исходная система:

$$\left\{ \left(\cos(x+y) - \frac{6}{5}\right) \Delta x + \left(\cos(x+y)\right) \Delta y = \frac{x \cdot 6}{5} + \frac{1}{5} - \sin(x+y), \ (2 \cdot x) \, \Delta x + (4 \cdot y) \, \Delta y = -2y^2 + 1 - x^2. \right\}$$

**Шаг 2.** Решаем полученную систему. Получаем  $\Delta x = 0.00291$  и  $\Delta y = 0.06826$ . **Шаг 3.** Вычисляем очередные приближения:

$$x_1 = x_0 + \Delta x = 0.6 + 0.00291 = 0.60291, \ y_1 = y_0 + \Delta y = 0.5 + 0.06826 = 0.56826.$$

**Шаг 4.** Проверяем критерии окончания при  $\varepsilon = 0.01$ :

$$|x_1 - x_0| \le \varepsilon$$
  $|y_1 - y_0| \le \varepsilon$ ,  $|0.60291 - 0.6| \le \varepsilon$   $|0.56826 - 0.5| > \varepsilon$ .

Шаг 5. Подставляем очередные приближения в систему:

$$\left\{-0.81092\Delta x + 0.38908\Delta y = 0.00228, \ 1.20581\Delta x + 2.27303\Delta y = -0.00933.\right\}$$

**Шаг 6.** Решаем полученную систему. Получаем  $\Delta x = -0.00381$  и  $\Delta y = -0.00208$ . **Шаг 7.** Вычисляем очередные приближения:

```
x_2 = x_1 + \Delta x = 0.60291 - 0.00381 = 0.59909, \ y_2 = y_1 + \Delta y = 0.56826 - 0.00208 = 0.56618.
```

**Шаг 8.** Проверяем критерии окончания при  $\varepsilon = 0.01$ :

```
|x_2 - x_1| \le \varepsilon |y_2 - y_1| \le \varepsilon, |0.59909 - 0.60291| \le \varepsilon |0.56618 - 0.56826| \le \varepsilon.
```

## 7 Листинг программы

#### Метод половинного деления

Листинг 1: Листинг: Метод половинного деления

```
def half_method(quation, method):
       a, b, inaccuracy = input_selection(quation, method)
2
3
       iterations = 1
4
       max_iter = 10000
5
6
       if (float(b) - float(a) - 0.00001 < 0):</pre>
           print("
                                                         !")
           exit()
9
10
       count_roots = count_roots_on_interval(quation, a, b, 0.001)
11
       if not validate_roots(count_roots):
12
           exit()
13
14
       a1, b1 = a, b
15
       iterations = 1
16
       max_iter = 1000
17
       while (b - a) / 2 > inaccuracy and iterations < max_iter:</pre>
18
           midpoint = (a + b) / 2
19
           if quation_solution(quation, midpoint) == 0:
20
                return midpoint, iterations
21
           elif quation_solution(quation, a) * quation_solution(quation,
22
               midpoint) < 0:
                b = midpoint
23
           else:
24
                a = midpoint
25
           iterations += 1
26
       if iterations >= max_iter - 1:
27
                                                         ")
28
           print("
           exit()
29
30
       solution = try_to_convert_to_int((a + b) / 2)
31
       print(f"
                            = {solution}")
32
                             ) = {quation_solution(quation, solution)}")
       print(f"f(
33
                                   = {iterations}")
       print(f"
34
       output_data(solution, quation_solution(quation, solution),
35
          iterations, str_quation(quation))
```

```
draw_grapth(quation, str_quation(quation), a1, b1, solution, quation_solution(quation, solution))
```

#### Метод Ньютона

Листинг 2: Листинг: Метод Ньютона

```
def Newton_method(quation, method):
      a, b, inaccuracy = input_selection(quation, method)
2
3
       approximation = validate_initial_approximation(quation, a, b)
       iterations = 1
6
       max_iter = 1000
      x = approximation
       while abs(quation_solution(quation, x)) > inaccuracy and iterations
           < max_iter:
           x = x - quation_solution(quation, x) / quation_df_solution(
10
              quation, x)
           iterations += 1
11
12
       solution = try_to_convert_to_int(x)
13
       output_data(solution, quation_solution(quation, solution),
14
          iterations, str_quation(quation))
       draw_grapth(quation, str_quation(quation), a, b, solution,
15
          quation_solution(quation, solution))
```

## Метод простой итерации (уравнения)

Листинг 3: Листинг: Метод простой итерации

```
def Simple_iteration_method(quation, method):
       a, b, inaccuary = input_selection(quation, method)
2
       q = check_convergencecondition(quation, a, b)
3
       approximation = validate_initial_approximation(quation, a, b)
       x = approximation
       iterations = 1
6
       max_iter = 1000
       if q > 1:
           print("
                                  ")
           exit()
10
       elif 0 < q <= 0.5:
11
           while abs(converted_quation(quation, x) - x) > inaccuary and
12
              iterations < max_iter:
               x = converted_quation(quation, x)
13
               iterations += 1
14
       else:
15
           while abs(converted_quation(quation, x) - x) > ((1 - q) / q) *
16
              inaccuary and iterations < max_iter:</pre>
               x = converted_quation(quation, x)
17
               iterations += 1
18
```

```
solution = try_to_convert_to_int(x)
output_data(solution, quation_solution(quation, solution),
    iterations, str_quation(quation))
draw_grapth(quation, str_quation(quation), a, b, solution,
    quation_solution(quation, solution))
```

#### Метод простой итерации (системы)

Листинг 4: Листинг: Метод простой итерации для систем

```
def simple_iteration_method(system, method):
       x0 = choose_x()
2
       y0 = choose_y()
3
       inaccuracy = choose_inaccuracy()
4
       max_iter = 1000
       iteration = 1
       if not check_convergence(system, method, x0, y0):
           print("
                                     .")
           return
10
11
       for _ in range(max_iter):
12
           x = f1(x0, y0, system)
13
           y = f2(x0, y0, system)
14
           if abs(x - x0) < inaccuracy and <math>abs(y - y0) < inaccuracy:
15
                print(f"x = \{x\}, y = \{y\}, iterations = \{iteration\}")
                break
           x0, y0 = x, y
18
           iteration += 1
19
       output_data(x0, y0, f1(x, y, system), iteration)
20
```

Ссылка на проект: https://github.com/Djerden/computation-math/tree/main/lab2

## 8 Результаты выполнения программы

```
Выберите вариант:

1) Нелинейное уравнение

2) Система нелинейных уравнений

1
Выберите уравнение:

1) x^2 - 3x + 2

2) x^3 + 2x^2 - 5

3) cos(x) - x^2

1
Выберите метод:

1) Метод дологичества дология
```

- 1) Метод половинного деления
- 2) Метод Ньютона
- 3) Метод простой итерации

```
1
Выберите ввод:
1) Ввод вручную
2) Ввод из файла
1
Введите левую границу интервала: 1
Введите правую границу интервала: 5
Введите точность: 0.01
Otbet = 4.9921875
f(otbet) = 11.94537353515625
Итерации = 9
Выберите формат вывода:
1) В консоль
2) В файл
Уравнение: x^2 - 3x + 2
Решение: 4.9921875
f(4.9921875) = 11.94537353515625
Итерации: 9
```

Также в интерфейсе matplotlib отображается график решения (пример):

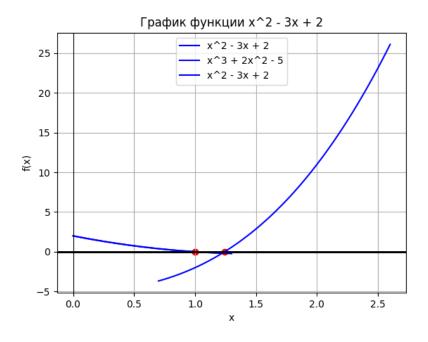


Рис. 3: График функции  $x^2 - 3x + 2$  с найденным корнем.

## 9 Вывод

В работе были рассмотрены и реализованы три метода поиска корней нелинейных уравнений:

- Метод половинного деления (дихотомии).
- Метод Ньютона (касательных).

• Метод простой итерации.

Для каждого метода были проведены следующие этапы:

- 1. Выбор и проверка исходных данных (интервала или начального приближения).
- 2. Итерационный процесс до достижения заданной точности  $\varepsilon$ .
- 3. Вывод найденного корня, значения функции в корне и числа итераций.
- 4. Построение графика функции с выделенным корнем.

Сравнительный анализ методов:

- Метод дихотомии гарантированно сходится при наличии корня на интервале, однако скорость сходимости линейная:  $n \approx \log_2 \frac{b-a}{\varepsilon}$ .
- Метод Ньютона обладает квадратичной скоростью сходимости при выполнении условия дифференцируемости функции и правильного выбора начального приближения.
- Метод простой итерации имеет скорость сходимости, зависящую от коэффициента Липшица q < 1.

Работа демонстрирует практическую реализацию численных методов и их сравнение по критериям сходимости и точности.