

# Image Processing

## - morphological -

제출일자	2021.04.29
분 반	01
이 름	강인한
학 번	201701969

opening과 closing은 각각 dilation과 erosion을 한 번씩 동작하는 것이므로 dilation과 erosion만 짜게 되면 opening과 closing은 쉽게 구현할 수 있다.

```
def dilation(B, S):
    h, w = len(B), len(B[0])
    h_s, w_s = len(S), len(S[0])
    dst = np.zeros((h+2*(h_s//2), w+2*(w_s//2)), dtype=np.uint8) #더 큰 공간을 만들어 B의 index 오류를 잡아준다

    for row in range(h):
        for col in range(w):
            if B[row][col]==1:
                dst[row:row+h_s, col:col+w_s] = S[:, :] # 중앙이 1이라면 주변을 모두 1로 바꿔준다.

    dst = dst[h_s//2:h_s//2+h_s, w_s//2:w_s//2+w_s] #B의 크기로 크기 조절을 해준다.
    return dst
```

dilation 함수는 B의 중앙값이 1이라면 주변 S만큼의 공간이 S와 같은 모양이 나오도록 설정해주는 작업이다. index 오류를 해결하기 위해 더 큰 공간을 만든다. (padding과 비슷)

```
def erosion(B, S):
    h, w = len(B), len(B[0])
    h_s, w_s = len(S), len(S[0])
    dst = np.zeros((h+2*(h_s//2), w+2*(w_s//2)), dtype=np.uint8)
    B_plus = np.zeros((h+2*(h_s//2), w+2*(w_s//2)), dtype=np.uint8)

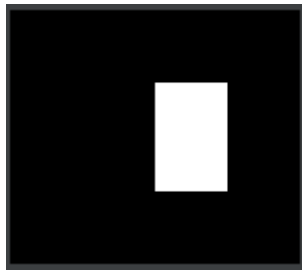
    B_plus[h_s // 2:h + h_s // 2, w_s // 2:w + w_s // 2] = B[:, :]
    for row in range(h):
        for col in range(w):
            if B_plus[row:row+h_s, col:col+w_s].all() == S.all(): #b와 s의 값이 모두 1이라면 중앙 값을 1로 설정한다.
                dst[row+h_s//2, col+w_s//2]=1
    dst = dst[h_s // 2:h + h_s // 2, w_s // 2:w + w_s // 2] #B의 크기로 다시 조절해준다.
    return dst
```

erosion 함수는 B의 S만큼의 공간이 S와 똑같다면 그 중앙값을 1로 설정해주는 함수이다.

morphology\_dilation



morphology\_erosion



morphology\_opening



morphology\_closing



```
[[255 255 255 255 255 255 255 255]
 [255 255 255 255 255 255 255 255]
 [255 255 255 255 255 255 255 255]
 [  0 255 255 255 255 255 255 255]
 [  0 255 255 255 255 255 255 255]
 [  0 255 255 255 255 255 255 255]
 [  0  0 255 255 255 255 255 255]]
[[  0  0  0  0  0  0  0  0]
 [  0  0  0  0  0  0  0  0]
 [  0  0  0  0 255 255  0  0]
 [  0  0  0  0 255 255  0  0]
 [  0  0  0  0 255 255  0  0]
 [  0  0  0  0  0  0  0  0]
 [  0  0  0  0  0  0  0  0]]
[[  0  0  0  0  0  0  0  0]
 [  0  0  0 255 255 255 255  0]
 [  0  0  0 255 255 255 255  0]
 [  0  0  0 255 255 255 255  0]
 [  0  0  0 255 255 255 255  0]
 [  0  0  0 255 255 255 255  0]
 [  0  0  0  0  0  0  0  0]]
[[  0  0  0  0  0  0  0  0]
 [  0 255 255 255 255 255 255  0]
 [  0  0 255 255 255 255 255  0]
 [  0  0 255 255 255 255 255  0]
 [  0  0 255 255 255 255 255  0]
 [  0  0  0 255 255 255 255  0]
 [  0  0  0  0  0  0  0  0]]
```

Process finished with exit code 0

padding 했을 때와 비슷한 부분이 있다고 느껴져 오래 걸리거나 어렵지 않았던 것 같습니다. 알고리즘 하는 느낌으로 과제를 했던 것 같습니다.