

Министерство образования и науки Российской Федерации
Московский физико-технический институт (государственный
университет)

Физтех-школа прикладной математики и информатики
Кафедра дискретной математики

Выпускная квалификационная работа бакалавра по направлению 010900
«Прикладные математика и информатика»

Верификация асимптотической оценки временной сложности в задачах динамического программирования

Студент 79106 группы
Григорянц С. А.

Научный руководитель
Дашков Е. В.

Долгопрудный
2021

Содержание

1. Введение	1
2. Теоретические сведения	3
2.1. Лямбда-исчисление	3
2.1.1. Формальное определение	3
2.1.2. Нормальная форма	5
2.1.3. Арифметика	6
2.1.4. Логика	6
2.1.5. Пары и трюк Клини	7
2.1.6. Рекурсия	7
2.1.7. Тьюринг-полнота	8
2.2. Просто типизированное λ -исчисление	9
2.2.1. Формальное определение	9
3. Результаты	11
3.1. Реализация алгоритма	11
3.2. Формализация утверждений об Lcs	12
3.3. Формулировка основной теоремы	14
3.4. Доказательство основной теоремы	15
3.4.1. Доказательство алгоритмической корректности	15
3.4.2. Доказательство асимптотической корректности	17
4. Приложение	19
4.1. Полная формализация результата	19
Список литературы	33
Благодарности	35

Глава 1

Введение

Сегодня, все больше отраслей компьютерных технологий нуждаются в формальной верификации. В первую очередь, в этот список входят программы, связанные с транспортом, коммуникацией, медициной, компьютерной безопасностью, криптографией и банковским делом. В этих критических сферах, последствия отсутствия формальной верификации в некоторых проектах привели к очень плачевным последствиям [6]. Фундаментальным отличием формальной верификации от классического тестирования ПО заключается в том, что, в то время как классическое тестирование проверяет систему лишь на каком-то подмножестве возможных входов, формальная верификация ПО позволяет утверждать о корректности системы на всех возможных входах. Такого вида гарантии конечно же дают несравнимо большую уверенность в корректности работы данного ПО, даже учитывая то, что остальные части системы, такие как компилятор, аппаратное обеспечение, и, в конце концов, само ПО, используемое для верификации, могут дать сбой. Ибо мы таким образом убеждаемся в том, что сам код, который является частью ПО, ошибок не содержит. Можно привести в пример много проектов, использующих формальную верификацию для довольно сложных систем. Например, в верификации компиляторов – проект Jinja [10, 11], проект Verisoft [12, 18], а также проект CompCert [1, 13]. В блокчейне – проект Scilla [17]. Таким образом, мы можем убедиться в том, что формальная верификация ПО и вправду очень востребованна.

Но наряду с верификацией программ, также встает вопрос верификации асимптотики применяемого алгоритма. Действительно, довольно часто мы хотим убедиться не только в том, что алгоритм корректен, но также и в том, что его асимптотика соответствует нашим ожиданиям. На самом деле, баги, связанные с асимптотикой алгоритма, могут возникать довольно часто только для конкретных входов, что делает классический подход тестирования неприемлемым для их отыскания. например, рассмотрим следующую реализацию бинарного поиска (на языке Python).

Рис. 1. Проблемный бинарный поиск

```
# Requires t to be a sorted array of integers.  
# Returns k such that i <= k < j and t[k] = v  
# or -1 if there is no such k.  
def bsearch(t, v, i, j):  
    if j <= i:  
        return -1  
    k = i + (j-i) // 2  
    if v == t[k]:  
        return k  
    elif v < t[k]:  
        return bsearch(t, v, i, k)  
    return bsearch(t, v, i+1, j)
```

Проблема этого кода состоит в том, что при попадании в правую часть списка, вместо того, чтобы рассматривать интервал $[k + 1; j)$, мы рассматриваем интервал $[i + 1; j)$. Конечно, сам алгоритм корректно реализует бинарный поиск, но асимптотика при вводе, скажем, последнего элемента массива, превращается из логарифмической в линейную. На этом примере хорошо видно, что даже формальной верификации алгоритма и классического тестирования его на проверку асимптотики работы не всегда гарантирует нам корректность этой самой асимптотики. В связи с этим, возникает потребность в том, чтобы иметь также возможность формально верифицировать не только корректность алгоритма, но и его асимптотику.

В данной работе мы покажем, как формальная верификация алгоритмов и их асимптотик может быть реализована с помощью Сепарационной Логикой с временными кредитами [8]. С помощью этой теории, мы формально верифицируем алгоритм нахождения наибольшей общей подпоследовательности в системе интерактивных доказательств Coq [20].

Глава 2

Теоретические сведения

В этой главе мы дадим все формальные определения и формулировки, чтобы объяснить, на чем основана теория, разработанная в [8], а также интерактивное программное средство доказательства теорем Coq [20], на котором эта теория построена. Мы начнем с лямбда-исчисления [16].

2.1 Лямбда-исчисление

Лямбда исчисления возникло в работе Алонзо Черча по основаниям математики [3]. В ней он пытался предложить формальную систему, в которой можно было бы избежать стандартных парадоксов наивной теории множеств [15]. Позднее было обнаружено, что предложенная система также является противоречивой [9]. После этого, Черч опубликовал часть этой системы, отвечающую за вычислимость [4], а позднее и исправленную полноценную формальную систему, известную как "просто типизированное лямбда-исчисление"[2]. В этой главе мы рассмотрим само лямбда-исчисление, то есть систему, рассмотренную в [4].

2.1.1 Формальное определение

Лямбда-исчисление, есть не что иное, как простая семантика вычислимости. Оно позволяет довольно просто оперировать вычислимыми функциями. Для описания лямбда исчисления будет использован следующий язык:

- переменные обозначаются буквами латинского алфавита – x, y, z, \dots . Множество всех переменных обозначим за \mathcal{V} .
- символ абстракции λ и точка ".".
- Скобки "(" и ")".

Тогда, мы можем индуктивно построить множество лямбда-выражений Λ по следующим правилам:

- $x \in \mathcal{V} \implies x \in \Lambda$.
- $x \in \mathcal{V} \wedge M \in \Lambda \implies (\lambda x.M) \in \Lambda$.
- $M \in \Lambda \wedge N \in \Lambda \implies (MN) \in \Lambda$.

Второе правило обычно называется лямбда-абстракцией, а третье – аппликацией. Лямбда-выражения также обычно называют лямбда-термами или просто термами. Далее, зададим индуктивно множество свободных переменных $FV(N) \subset \mathcal{V}$ данного лямбда-выражения $N \in \Lambda$ следующим образом:

- $x \in \mathcal{V} \implies FV(x) = \{x\}$.
- $x \in \mathcal{V} \wedge M \in \Lambda \implies FV(\lambda x.M) = FV(M) \setminus \{x\}$.
- $M \in \Lambda \wedge N \in \Lambda \implies FV(MN) = FV(M) \cup FV(N)$.

Переменные, не являющиеся свободными, называются связанными.

Теперь мы готовы определить замену переменной $x \in \mathcal{V}$ на терм $N \in \Lambda$ в терме $M \in \Lambda$, получая при этом новый терм $M[x := N] \in \Lambda$ следующим образом:

- $x[x := N] = N$.
- $y \in \mathcal{V} \wedge x \neq y \implies y[x := N] = y$.
- $(M_1 M_2)[x := N] = (M_1[x := N] M_2[x := N])$.
- $(\lambda x.M)[x := N] = \lambda x.M$.
- $y \neq x \wedge y \notin FV(N) \implies (\lambda y.M)[x := N] = \lambda y.(M[x := N])$.

Стоит отметить, что замена связанных переменных не производится (правило 4). Действительно, ведь лямбда-абстракция работает только с переменными, а не с произвольными термами. Также стоит отметить то, что замена не может производиться, если в текущем терме присутствует переменная, которая также имеет свободное вхождение в предлагаемую замену (условие $y \notin FV(N)$ в правиле 5). Действительно, иначе $(\lambda x.y)[x := y] = \lambda y.y$, но совершенно ясно, что после простого переименования переменной x в y (это называется α -конверсия) смысл терма полностью поменялся. После этих определений мы готовы ввести основные операции над лямбда-термами. Выделяют три операции:

- α -конверсия – это просто переименование переменной. То есть, применяя α -конверсию к терму $M \in \Lambda$, заменяя x на y , мы получаем $M[x := y]$.
- β -редукция – это преобразование, которое реализует применение функции в обычном понимании. Формально β -редукция применима к терму вида $(\lambda x.M)N$, и выдает терм $M[x := N]$.

- η -редукция – это преобразование, которое реализует идею так называемой functional extensionality. Смысл этого утверждения в том, что функцию полностью определяют ее значения на всех входах. Формально, η -редукция конвертирует $\lambda x.f x$ в f , если $x \notin FV(f)$.

Условие $x \notin FV(f)$ в η -редукции существенно, иначе мы могли бы свести $\lambda x.xx$ к x .

2.1.2 Нормальная форма

После того, как мы определили лямбда-термы и преобразования над ними, сразу встает вопрос – существует ли некая каноническая форма для каждого терма, к которой можно свести этот терм данными преобразованиями? Обычно, каноническим термом считается такой терм, к которому больше нельзя применить никаких преобразований. Такие термы называются нормальными. Ясно, что если мы будем рассматривать α -конверсию, то нормальных термов не существует, так что мы будем рассматривать только $\beta\eta$ -конверсии. Формальные системы обладают свойством сильной нормализации, если применение любых доступных преобразований к любому терму за конечное число шагов выдает нормальный терм. Если же для каждого терма просто существует последовательность преобразований, после которой терм становится нормальным, то такая система обладает свойством слабой нормализации. На самом деле, лямбда-исчисление не обладает даже свойством слабой нормализации. Действительно, рассмотрим терм $(\lambda x.xxx)(\lambda x.xxx)$. Заметим, что мы здесь можем применить лишь β -редукцию, получая $(\lambda x.xxx)(\lambda x.xxx)(\lambda x.xxx)$. Здесь, опять, можно применить только β -редукцию, получив $(\lambda x.xxx)(\lambda x.xxx)(\lambda x.xxx)(\lambda x.xxx)$, и т.д. Очевидно, что у этого терма просто нет никакой нормальной формы. Тем не менее, верно следующее утверждение, называемое теоремой Черча-Россера:

Теорема 2.1.1 (Черча-Россера, [5])

$$\forall M, N_1, N_2 \in \Lambda, M \rightarrow_{\beta\eta} N_1 \wedge M \rightarrow_{\beta\eta} N_2 \implies \exists X \in \Lambda, N_1 \rightarrow_{\beta\eta} X \wedge N_2 \rightarrow_{\beta\eta} X.$$

Здесь $\rightarrow_{\beta\eta}$ – рефлексивное, транзитивное замыкание β и η редукции. Из этой теоремы следует, в частности, что нормальная форма единственна (по модулю α -конверсии), если она существует. На самом деле тот факт, что лямбда-исчисление не обладает свойствами нормальности, как раз позволяем выразить в этом исчислении все вычислимые функции. Т.к. любая система, обладающая этими свойствами, Тьюринг-полной уже являться не может [2]. Далее мы будем рассматривать лямбда-термы с точностью до эквивалентности по преобразованием. Формально, мы рассматриваем фактор-множество Λ по отношению эквивалентности – транзитивному, симметричному и рефлексивному замыканию α, β, η -конверсий. Далее, приступим к выражению примитивов вычислимости с помощью λ -термов. Мы будем выражать их с помощью т.н. комбинаторов – замкнутых λ -термов.

2.1.3 Арифметика

Числа в лямбда-исчислении моделируются с помощью так называемых нумералов Черча. Формально, определим:

- $\underline{0} = \lambda f x. x$
- $\underline{1} = \lambda f x. f x$
- $\underline{2} = \lambda f x. f f x$
- $\underline{n} = \lambda f x. f^n x$

То есть, число n моделируется аппликацией функции n раз. Выразим, например функцию следующего элемента **SUCC**:

$$\mathbf{SUCC} = \lambda n f x. f(n f x)$$

Ясно, что $\forall n \in \mathbb{N} \mathbf{SUCC} \underline{n} = \underline{n+1}$. В этом смысле λ -терм **SUCC** выражает функцию следующего элемента. Подобным образом мы можем выразить и другие арифметические операции:

- $\mathbf{PLUS} = \lambda m n f x. m(n f x)$
- $\mathbf{MULT} = \lambda m n f. m(n f)$
- $\mathbf{EXP} = \lambda m n. n m$

2.1.4 Логика

Определим, что мы будем называть истиной и ложью в лямбда-исчислении:

- $\mathbf{TRUE} = \lambda x y. x$
- $\mathbf{FALSE} = \lambda x y. y$

В этих терминах несложно выразить основные логические функции:

- $\mathbf{AND} = \lambda p q. p q p$
- $\mathbf{OR} = \lambda p q. p p q$
- $\mathbf{NOT} = \lambda p. p \mathbf{FALSE} \mathbf{TRUE}$

Это логические функции в том смысле, что их поведение на термах **TRUE** и **FALSE** соответствуют таблице истинности. Т.е. $\mathbf{AND} \mathbf{TRUE} \mathbf{FALSE} = \mathbf{FALSE}$, $\mathbf{AND} \mathbf{TRUE} \mathbf{TRUE} = \mathbf{TRUE}$ и т.д.

2.1.5 Пары и трюк Клини

Введем формализм для кодирования пар элементов:

- **PAIR** = $\lambda xyf.fxy$
- **FIRST** = $\lambda p.p$ **TRUE**
- **SECOND** = $\lambda p.p$ **FALSE**

Трюк Клини заключается в построении функционала **K** на парах, который работает следующим образом $(x, y) \xrightarrow{\mathbf{K}} (f(x), x)$ для каких-то фиксированных f, x, y . Теперь ясно как его выразить:

$$\mathbf{K} = \lambda fp.\mathbf{PAIR} (f(\mathbf{FIRST} p)) (\mathbf{FIRST} p)$$

Трюк Клини является очень полезным приемом для построения комбинаторов. Выразим через него например комбинатор $\text{pre} : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$,

$$\text{pre}(n) = \begin{cases} n - 1, & n > 0 \\ 0, & n = 0 \end{cases}$$

Обозначим искомый комбинатор за **PRE**. Заметим, что $(\mathbf{PRE} n)$ есть не что иное, как применение $(\mathbf{K} \mathbf{SUCC})$ n раз к паре $(0, 0)$ и взятия второго элемента пары:

$$\mathbf{PRE} = \lambda n.\mathbf{SECOND} (n (\mathbf{K} \mathbf{SUCC}) (\mathbf{PAIR} \underline{0} \underline{0}))$$

.

2.1.6 Рекурсия

Очень важным приемом в λ -исчислении является реализация рекурсии. Разберем ее на примере реализации факториала. Для начала научимся сравнивать с нулем:

$$\mathbf{ISZERO} = \lambda n.n (\lambda x.\mathbf{FALSE}) \mathbf{TRUE}$$

Здесь мы используем числа как аппликацию функции. Вспомним теперь рекурсивное определение факториала:

$$n! = \begin{cases} n \times (n - 1)!, & n > 0 \\ 1, & n = 0 \end{cases}$$

Тогда, комбинатор **FACT** можно выразить просто следующим образом:

$$\mathbf{FACT} = \lambda n.(\mathbf{ISZERO} n) \underline{1} (\mathbf{MULT} n (\mathbf{FACT}(\mathbf{PRE} n)))$$

Проблема этого определения в том, что **FACT** находится в обеих частях равенства, и это формально некорректное определение в λ -исчислении. Но здесь нам приходит на помощь еще один трюк. Рассмотрим следующий функционал:

$$\mathbf{FACT}' = \lambda gn.(\mathbf{ISZERO} \ n) \ \underline{1} \ (\mathbf{MULT} \ n \ (g(\mathbf{PRE} \ n)))$$

Тогда заметим следующий (чисто синтаксический, на первый взгляд) факт:

$$\mathbf{FACT} = \mathbf{FACT}' \ \mathbf{FACT}$$

Получается, что искомый комбинатор **FACT** суть неподвижная точка **FACT'**. Тогда, нам осталось предъявить комбинатор, выражающий неподвижную точку данного. То есть такой комбинатор **Y**, что для любого другого комбинатора **F**, верно

$$\mathbf{Y} \ \mathbf{F} = \mathbf{F}(\mathbf{Y} \ \mathbf{F})$$

Мы можем предъявить один из таких комбинаторов [7]:

$$\mathbf{Y} = \lambda g.(\lambda x.g(x \ x))(\lambda x.g(x \ x))$$

Докажем это:

$$\begin{aligned} & YF \\ \equiv & (\lambda g.(\lambda x.g(x \ x))(\lambda x.g(x \ x)))F \\ \rightarrow_{\beta} & (\lambda x.F(x \ x))(\lambda x.F(x \ x)) \\ \rightarrow_{\beta} & F((\lambda x.F(x \ x))(\lambda x.F(x \ x))) \\ \equiv & F(YF) \end{aligned}$$

Итого, используя **Y**, получаем

$$\mathbf{FACT} = \mathbf{Y} \ \mathbf{FACT}'$$

Описанная выше схема позволяет нам выражать любые рекурсивные функции.

2.1.7 Тьюринг-полнота

Для доказательства полноты λ -исчисления нужно реализовать машину Тьюринга на этом языке. Классическим способом это сделать является сведения λ -исчисления к μ -рекурсивным функциям, и доказательства уже их полноты. Формальное доказательство можно найти у самого Тьюринга [21].

2.2 Просто типизированное λ -исчисление

Данная формальная система также была предложена Алонзо Черчем [2]. В ней Черч пытался избежать парадоксальных конструкций нетипизированного λ -исчисления. Эта система уже обладает свойством сильной нормализации [19], и даже является в каком-то смысле полноценной логической теорией (то есть имеет место Соответствие Карри — Ховарда, о котором речь пойдет дальше).

2.2.1 Формальное определение

- Типами τ являются базовые типы из некоторого фиксированного множества B , типовые переменные с идентификаторами из множества переменных V ($B \cap V = \emptyset$), а также типы, полученные при помощи применения конструктора типов \rightarrow :

$$\tau ::= T \mid v \mid \tau \rightarrow \tau$$

здесь $T \in B$ — типы из зафиксированного множества базовых типов, $v \in V$ — типовые переменные, идентификаторы которых берутся из некоторого множества V .

- Выражениями e являются константы из некоторого зафиксированного множества C , переменные, абстракции и аппликации (применения):

$$e ::= c \mid x \mid \lambda x : \tau. e \mid (e \ e)$$

здесь $c \in C$ — константы, имеющие базовые типы. Константами, являются конкретные значения из базовых типов. Например, $True, False \in Bool$, $0, 1 \in Int$ и т. д.

Запись $\lambda x : \tau. e$ обозначает типизированную абстракцию — связанная переменная x имеет тип τ .

- Контексты типизации представляют собой множества предположений о типизации вида $x : \tau$, то есть предположений, что «переменная x имеет тип τ »:

$$\Gamma = \{x_i : \tau_i\}_{i=1}^n$$

- Отношение типизации, обозначаемое как $\Gamma \vdash e : \tau$ обозначает, что выражение e имеет тип τ в контексте Γ и, таким образом, корректно типизировано. Конкретизации отношений типизации называются суждениями о типизации.

Опишем теперь правила вывода для типов выражений.

Правила вывода типов

- Вывод типа для константы.

$$\frac{c : (T \in B) \in C}{\Gamma \vdash c : T} \vee \frac{c : (v \in V) \in C}{\Gamma \vdash c : v} \quad (1)$$

- Вывод типа для переменной.

$$\frac{x : \tau \in \Gamma}{\Gamma \vdash x : \tau} \quad (2)$$

- Вывод типа для абстракции.

$$\frac{\Gamma \cup \{x : \tau\} \vdash e : \sigma}{\Gamma \vdash (\lambda x : \tau. e) : \tau \rightarrow \sigma} \quad (3)$$

- Вывод типа для аппликации.

$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \tau \rightarrow \sigma, e_2 : \tau}{\Gamma \vdash (e_1 \ e_2) : \sigma} \quad (4)$$

Глава 3

Результаты

В этой главе мы изложим полученный результат, состоящий в верификации алгоритма LCS.

3.1 Реализация алгоритма

Начнем изложение с представления реализации самого алгоритма. Ввиду использования фреймворка CFML [8], алгоритм реализован на языке OCaml [14].

Рис. 2. Реализация LCS

```
let lcs (a : int array) (b : int array) : int array =
  let n = Array.length a in
  let m = Array.length b in
  let c = Array.make ((n+1)*(m+1)) [] in
  for i = 1 to n do
    for j = 1 to m do
      if a.(i-1) = b.(j-1)
      then c.(i*(m+1) + j) <- List.append c.((i-1)*(m+1) + j - 1) [a.(i-1)]
      else if List.length c.((i-1)*(m+1) + j) > List.length c.(i*(m+1) + j - 1)
      then c.(i*(m+1) + j) <- c.((i-1)*(m+1) + j)
      else c.(i*(m+1) + j) <- c.(i*(m+1) + j - 1)
    done
  done;
  Array.of_list c.((n+1)*(m+1)-1);;
```

Здесь приведена реализация классического алгоритма LCS, в котором с помощью динамического программирования вычисляется массив $c[i][j]$, который содержит $LCS(A_i, B_j)$, где $A_i = a_1 \dots a_i$, $B_j = b_1 \dots b_j$. Формула для вычисления $LCS(A_i, B_j)$ из предыдущих значений следующая:

$$LCS(A_i, B_j) = \begin{cases} \emptyset & \text{if } i = 0 \text{ or } j = 0 \\ LCS(A_{i-1}, B_{j-1}) x_i & \text{if } i, j > 0 \text{ and } a_i = b_j \\ \max\{LCS(A_i, B_{j-1}), LCS(A_{i-1}, B_j)\} & \text{if } i, j > 0 \text{ and } a_i \neq b_j. \end{cases}$$

Но стоит отметить, что вместо двумерного массива s используется одномерных массив размера $|a| \times |b|$. Это сделано из-за того, что в оригинальной своей версии CFML [8], в языке пропозициональных высказываний о куче (тип **hprop**) не поддерживается квантора всеобщности, а только квантор существования (**\HEexists**). В случае двумерного массива квантов всеобщности необходим для построения утверждений инварианте цикла. Добавления квантора всеобщности в эту систему является не такой простой задачей, как может показаться на первый взгляд, поэтому был использован одномерный массив.

3.2 Формализация утверждений об Lcs

Для того, чтобы сформулировать теорему об корректности работы и асимптотики алгоритма LCS, описанного выше, кроме инструментария CFML, также необходима и некая формализация в Coq самого понятия LCS. Делается это с помощью так называемых индуктивных высказываний. Определим сначала высказывание подпоследовательность, то есть $\text{SubSeq } l_1 \ l_2$ означает, что l_1 является подпоследовательностью l_2 . Это утверждение формализуется следующим способом:

Рис. 3. Определение SubSeq

```
Inductive SubSeq {A:Type} : list A -> list A -> Prop :=
| SubNil (l:list A) : SubSeq nil l
| SubCons1 (x:A) (l1 l2:list A) (H: SubSeq l1 l2) : SubSeq l1 (x::l2)
| SubCons2 (x:A) (l1 l2:list A) (H: SubSeq l1 l2) : SubSeq (x::l1) (x::l2).
```

Теперь мы также можем определить утверждение $\text{Lcs } l \ l_1 \ l_2$, которое будет означать, что l является наибольшей общей подпоследовательностью l_1 и l_2 :

Рис. 4. Определение Lcs

```
Definition Lcs {A: Type} l l1 l2 :=
SubSeq l l1 /\ SubSeq l l2 /\
(forall l': list A, SubSeq l' l1 /\ SubSeq l' l2 -> length l' <= length l).
```

В этом утверждении просто проверяется, что во-первых l и вправду является

подпоследовательностью l_1 и l_2 , а также то, что любая другая их общая подпоследовательность l' имеет длину, не большую l . Далее, для доказательства корректности работы алгоритма, нужно будет убедиться в правильности построения $LCS(A_i, B_j)$. Вспомним правило построения:

$$LCS(A_i, B_j) = \begin{cases} \emptyset & \text{if } i = 0 \text{ or } j = 0 \\ LCS(A_{i-1}, B_{j-1}) x_i & \text{if } i, j > 0 \text{ and } a_i = b_j \\ \max \{LCS(A_i, B_{j-1}), LCS(A_{i-1}, B_j)\} & \text{if } i, j > 0 \text{ and } a_i \neq b_j. \end{cases}$$

По большому счету, нам просто нужно доказать два утверждения об Lcs , в зависимости от равенства последних символов строк. Эти утверждения формализуются следующим способом:

Рис. 5. Необходимые свойства Lcs

```
Lemma lcs_app_eq: forall (l1 l2 l: list int) (x: int),
  Lcs l l1 l2 -> Lcs (l & x) (l1 & x) (l2 & x).
```

```
Lemma lcs_app_neq: forall (l1 l2 l l': list int) (x y : int),
  x <> y -> Lcs l (l1&x) l2 -> Lcs l' l1 (l2&y) -> length l' <= length l ->
  Lcs l (l1&x) (l2&y).
```

Для доказательства этих основных утверждений об Lcs , были использованы следующие вспомогательные леммы, устанавливающие свойства $SubSeq$ и Lcs :

Рис. 6. Вспомогательные утверждения

```

Lemma subseq_cons: forall A l1 l2 (x : A), SubSeq (x::l1) l2 -> SubSeq l1 l2.

Lemma subseq_app: forall A l1 l2 (x : A), SubSeq l1 l2 -> SubSeq (l1 & x) (l2 & x).

Lemma subseq_nil: forall A (l : list A), SubSeq l nil -> l = nil.

Lemma subseq_length: forall (l a: list int), SubSeq l a -> length l <= length a.

Lemma subseq_cons_l: forall A l1 l2 (x : A), SubSeq (x :: l1) l2 <->
  exists l2' l2'', l2 = l2' & x ++ l2'' /\ SubSeq l1 l2''.

Lemma subseq_last_head: forall l1 l2 (x y : int),
  SubSeq (l1 & x) (l2 & y) -> SubSeq l1 l2.

Lemma subseq_app_r: forall (l l1 l2: list int), SubSeq l l1 -> SubSeq l (l1 ++ l2).

Lemma subseq_last_case: forall l l1 (x : int), SubSeq l (l1 & x) ->
  (SubSeq l l1) \/ (exists l', l = l' & x /\ (SubSeq l' l1)).

Lemma subseq_last_case: forall l l1 (x : int), SubSeq l (l1 & x) ->
  (SubSeq l l1) \/ (exists l', l = l' & x /\ (SubSeq l' l1)).

Lemma subseq_last_neq: forall l l1 l2 (x y : int), x <> y -> SubSeq l (l1 & x) ->
  SubSeq l (l2 & y) -> (SubSeq l l1) \/ (SubSeq l l2).

Lemma lcs_nil_nil: forall A (l: list A), Lcs nil nil l.

Lemma lcs_symm: forall A (l l1 l2 : list A), Lcs l l1 l2 <-> Lcs l l2 l1.

```

3.3 Формулировка основной теоремы

Теперь мы практически готовы сформулировать основную теорему. Осталось только задать отношение на фильтре, т.к. для формулировки нам нужен фильтр над \mathbb{Z}^2 . Нам необходим стандартный фильтр на \mathbb{Z}^2 , получающийся как произведение двух стандартных фильтров над \mathbb{Z} :

Рис. 7. Определение фильтра

```

Definition ZZle (p1 p2 : Z * Z) :=
  let (x1, y1) := p1 in
  let (x2, y2) := p2 in
  1 <= x1 <= x2 /\ 0 <= y1 <= y2.

```

Теперь, можно сформулировать основную теорему:

Рис. 8. Формулировка основной теоремы

```

Lemma lcs_spec:
  spec0
    (product_filterType Z_filterType Z_filterType)
    ZZle
    ( fun cost =>
forall (l1 l2 : list int) p1 p2,
app lcs [p1 p2]
PRE ( \$(cost (LibListZ.length l1, LibListZ.length l2)) \*
p1 ~> Array l1 \* p2 ~> Array l2)
POST (fun p => Hexists (l : list int), p ~> Array l \* \[Lcs l l1 l2]))
(fun '(n,m) => n * m).

```

3.4 Доказательство основной теоремы

Перейдем к изложению доказательства основной теоремы. Начнем с изложения основных идей при доказательстве алгоритмической корректности алгоритма

3.4.1 Доказательство алгоритмической корректности

Ясно, что ключ к ее доказательству лежит в правильном выборе инвариантов двух основных циклов алгоритма. Как было изложено ранее, эти циклы отвечают за вычисление $c[i][j] = LCS(A_i, B_j)$, то есть инвариантами цикла является утверждение о том, что во всех предыдущих ячейках $c[i][j]$ записаны верные значения $LCS(A_i, B_j)$. Может показаться, что этого достаточно, но на самом деле для формальной верификации нужно еще кое-что. Мы ведь не учли, что наш инвариант должен оставаться верным и при первой итерации цикла, когда в $c[i][j]$ записан пустой список по умолчанию (что верно, т.к. мы берем пустой префикс у списка). Поэтому, нам также необходимо добавить в инвариант утверждение о том, что все во всех последующих

ячейках $c[i][j]$ записан пустой список. В нашем случае, инвариант будет выглядеть следующим образом:

Рис. 9. Инвариант внешнего цикла

```
xfor_inv (fun (i:int) =>
  Hexists (x' : list (list int)),
  p1 ~> Array l1  $\square$ *,
  p2 ~> Array l2  $\square$ *,
  c ~> Array x'  $\square$ *,
   $\square$ [length x' = (n+1)*(m+1)]  $\square$ *,
   $\square$ [forall i1 i2 : int, 0 <= i1 < i -> 0 <= i2 <= m ->
    Lcs x'[i1*(m+1) + i2] (take i1 l1) (take i2 l2)]  $\square$ *,
   $\square$ [forall i', i*(m+1) <= i' < (n+1)*(m+1) ->
    x'[i'] = nil ]).
```

Два последних константных предиката кучи в этом выражении как раз и постулируют описанные выше условия. Остальные требования переносят предыдущие переменные неизменными в контекст цикла, а также требование $c \sim> \text{Array } x'$ как раз постулирует, что c указывает на список с нужными свойствами. Написанный выше инвариант относится к внешнему циклу, аналогичный инвариант нужно написать и для внутреннего цикла:

Рис. 10. Инвариант внутреннего цикла

```
xfor_inv (fun (j:int) =>
  Hexists (x' : list (list int)),
  p1 ~> Array l1  $\square$ *,
  p2 ~> Array l2  $\square$ *,
  c ~> Array x'  $\square$ *,
   $\square$ [length x' = (n+1)*(m+1)]  $\square$ *,
   $\square$ [forall i1 i2 : int, 0 <= i1 <= i -> 0 <= i2 <= m ->
    i1*(m+1) + i2 < i*(m+1) + j ->
    Lcs x'[i1*(m+1) + i2] (take i1 l1) (take i2 l2)]  $\square$ *,
   $\square$ [forall i', i*(m+1) + j <= i' < (n+1)*(m+1) ->
    x'[i'] = nil ]).
```

После формулировки данных инвариантов, оставшаяся часть доказательства представляет из себя довольно занудную процедуру разбора случаев, в которых применяется lcs_app_eq либо lcs_app_neq в зависимости от самого случая. Также постоянно

приходится убеждаться в том, что при обращении к массиву мы не выходим за его рамки.

3.4.2 Доказательство асимптотической корректности

Как было изложено раньше, фреймворк CFML [8] позволяет нам построить функцию стоимости алгоритма в процессе доказательства алгоритмической корректности. После этого, нам нужно показать, что полученная функция является монотонной, а также проверить, что она доминируется заявленной функцией, то есть в нашем случае функцией $f(n, m) = nm$. После доказательства корректности генерируется следующая функция стоимости:

Рис. 11. Функция стоимости

```
(fun '(x, y) =>
  (((((x * y)%I + x)%I + y)%I +
    (Z.max 0 ((x + 1)%I - 1) *
      (1 +
        (Z.max 0 ((y + 1)%I - 1) *
          (1 + (1 + (1 + Z.max (1 + (1 + 1)%I)
            (1 + (1 + (1 + 1)%I)%I))%I)%I)%I)%I)%I + 7)%I)
```

Из ее вида уже сразу видно, что она монотонна, и доминируется. Монотонность проверяется непосредственно тактикой `math_nia`. Для проверки доминирования

Глава 4

Приложение

4.1 Полная формализация результата

```
Set Implicit Arguments.
Require Import TLC.LibTactics.
Require Import TLC.LibListZ.
(* Load the CFML library, with time credits. *)
Require Import CFML.CFLibCredits.
Require Pervasives_ml.
Require Array_ml.
Require Import Pervasives_proof.
Require Import ArrayCredits_proof.
(* Load the big-O library. *)
Require Import Dominated.
Require Import UltimatelyGreater.
Require Import Monotonic.
Require Import LibZExtra.
Require Import DominatedNary.
Require Import LimitNary.
Require Import Generic.
(* Load the custom CFML tactics with support for big-Os *)
Require Import CFMLBigO.
(* Load the CF definitions. *)
Require Import Lcs_flat_ml.

Open Scope liblist_scope.

Local Ltac auto_tilde ::= try solve [ auto with maths | false; math ].

Local Ltac my_invert H := inversion H; subst; clear H.
```

Lemma cons_injective: forall {A} x (l1 l2: list A), l1 = l2 -> x :: l1 = x :: l2.

Proof.

intros. rewrite H. reflexivity.

Qed.

Lemma take_plus_one: forall (i : nat) (l: list int),

1 <= i <= length l -> take i l = take (i - 1) l & l[i-1].

Proof.

intros. generalize dependent i. induction l.

- intros. rewrite length_nil in H. auto_false~.

- intros. rewrite take_cons_pos. destruct i. auto_false~. destruct i.

rewrite take_zero. rewrite take_zero. rewrite app_nil_l.

rewrite read_zero. reflexivity. rewrite take_cons_pos.

rewrite read_cons_case. case_if. auto_false~. rewrite last_cons.

apply cons_injective. remember (S (S i) - 1) as i'.

remember (to_nat i') as i''.

assert (i' = i''). rewrite Heqi''. symmetry. apply to_nat_nonneg. math.

rewrite H0. apply IHl. rewrite <- H0. subst. rewrite length_cons in H. math.

math. math.

Qed.

Lemma last_head: forall (l: list int), length l > 0 ->

exists l' x, l = l' & x.

Proof.

intros. exists (take (length l - 1) l) l[(length l) - 1].

rewrite <- take_full_length at 1. apply take_plus_one. math.

Qed.

Inductive SubSeq {A:Type} : list A -> list A -> Prop :=

| SubNil (l:list A) : SubSeq nil l

| SubCons1 (x:A) (l1 l2:list A) (H: SubSeq l1 l2) : SubSeq l1 (x::l2)

| SubCons2 (x:A) (l1 l2:list A) (H: SubSeq l1 l2) : SubSeq (x::l1) (x::l2).

Lemma subseq_cons: forall A l1 l2 (x : A), SubSeq (x::l1) l2 -> SubSeq l1 l2.

Proof.

intros. remember (x::l1) as l1'. induction H.

- discriminate Heql1'.

- subst. constructor. apply IHSubSeq. reflexivity.


```

- my_invert Heq11'. constructor. assumption.
Qed.

```

```

Lemma subseq_app: forall A l1 l2 (x : A), SubSeq l1 l2 -> SubSeq (l1 & x) (l2 & x).

```

```

Proof.

```

```

  intros. induction H.
  - induction l.
    + rewrite last_nil. apply SubCons2. apply SubNil.
    + rewrite last_cons. apply SubCons1. assumption.
  - rewrite last_cons. apply SubCons1. assumption.
  - rewrite last_cons. rewrite last_cons. apply SubCons2. assumption.

```

```

Qed.

```

```

Lemma subseq_nil: forall A (l : list A), SubSeq l nil -> l = nil.

```

```

Proof.

```

```

  intros. my_invert H. reflexivity.

```

```

Qed.

```

```

Lemma subseq_length: forall (l a: list int), SubSeq l a -> length l <= length a.

```

```

Proof.

```

```

  intros l. induction l.
  - intros. rewrite length_nil. math.
  - intros. my_invert H.
    * apply subseq_cons in H0. apply IHl in H0.
      rewrite length_cons. rewrite length_cons. math.
    * apply IHl in H3.
      rewrite length_cons. rewrite length_cons. math.

```

```

Qed.

```

```

Lemma subseq_cons_l: forall A l1 l2 (x : A), SubSeq (x :: l1) l2 <->
  exists l2' l2'', l2 = l2' & x ++ l2'' /\ SubSeq l1 l2''.

```

```

Proof.

```

```

  split. generalize dependent x. generalize dependent l2.
  {induction l1.
  - intros l2. induction l2.
    + intros. my_invert H.
    + intros. my_invert H.
      * apply IHl2 in H2. destruct H2 as [l2' [l2'' [H2 H3]]].
        exists (a :: l2') l2''. rewrite H2. auto.
      * exists (@nil A) l2. auto.

```

```

- intros l2. induction l2.
+ intros. my_invert H.
+ intros. my_invert H.
  * apply IHl2 in H2. destruct H2 as [l2' [l2'' [H2 H3]]].
    exists (a0 :: l2') l2''. rewrite H2. auto.
  * exists (@nil A) l2. auto.
}
{
  intros H. destruct H as [l2' [l2'' [H1 H2]]]. rewrite H1. generalize dependent l2. i
- intros. rewrite last_nil. apply SubCons2. auto.
- intros. destruct l2. discriminate.
  assert ((a :: l2') & x ++ l2'' = a :: (l2' & x ++ l2'')). reflexivity.
  rewrite H in H1. injection H1 as H1. apply IHl2' in H0. rewrite H.
  apply SubCons1. auto.
}
Qed.

```

Lemma subseq_last_head: forall l1 l2 (x y : int),
 SubSeq (l1 & x) (l2 & y) -> SubSeq l1 l2.

Proof.

```

intros l1.
induction l1.
- constructor.
- intros. rewrite last_cons in H. apply subseq_cons_1 in H.
  destruct H as [l2' [l2'' [H1 H2]]]. rewrite subseq_cons_1.
  lets H3: subseq_length H2. rewrite length_last in H3.
  assert (length l2'' > 0) by math.
  lets H5: last_head l2'' H. destruct H5 as [l' [z H5]]. rewrite H5 in H1.
  rewrite H5 in H2. apply IHl1 in H2. exists l2' l'. split.
  assert (l2' & a ++ l' & z = (l2' & a ++ l') & z). rewrite last_app.
  reflexivity.
  rewrite H0 in H1. apply last_eq_last_inv in H1. destruct H1 as [H1 _].
  rewrite H1.
  reflexivity. auto.
Qed.

```

Lemma subseq_app_r: forall (l l1 l2: list int), SubSeq l l1 -> SubSeq l (l1 ++ l2).

Proof.

```

intros l. induction l.

```

```

- constructor.
- intros. rewrite subseq_cons_1 in H. rewrite subseq_cons_1.
  destruct H as [l2' [l2'' [H1 H2]]]. apply (IH1 l2'' l2) in H2.
  exists l2' (l2'' ++ l2). split. rewrite H1. rew_list. reflexivity. auto.
Qed.

```

Lemma subseq_last_case: forall l l1 (x : int), SubSeq l (l1 & x) ->
 (SubSeq l l1) \/\ (exists l', l = l' & x /\ (SubSeq l' l1)).

Proof.

```

intros l. induction l.
- left. constructor.
- intros. rewrite subseq_cons_1 in H.
  destruct H as [l2' [l2'' [H1 H2]]]. destruct l2''.
  * apply subseq_nil in H2. rewrite app_nil_r in H1. subst.
    apply last_eq_last_inv in H1. right. exists (@nil int).
    destruct H1 as [H1 H2]. rewrite H2. split. rew_list. auto. constructor.
  * remember (z :: l2'') as l1. assert (length l1 > 0).
    rewrite Heql1. rewrite length_cons. math.
    lets M: (last_head l1 H). destruct M as [l' [y H3]]. rewrite H3 in H1.
    assert (l2' & a ++ l' & y = (l2' & a ++ l') & y). rewrite last_app. reflexivity.
    rewrite H0 in H1. apply last_eq_last_inv in H1. destruct H1 as [H1 H4].
    rewrite H3 in H2. apply IH1 in H2. destruct H2.
    + left. rewrite subseq_cons_1. exists l2' l'. split; auto.
    + destruct H2 as [l'0 [H2 H2']]. right. exists (a :: l'0). split.
      rewrite last_cons. f_equal. rewrite H4. auto. rewrite subseq_cons_1.
      exists l2' l'. split; auto.

```

Qed.

Lemma subseq_last_neq: forall l l1 l2 (x y : int), x <> y -> SubSeq l (l1 & x) ->
 SubSeq l (l2 & y) -> (SubSeq l l1) \/\ (SubSeq l l2).

Proof.

```

intros. apply subseq_last_case in H0. destruct H0.
- left. auto.
- destruct H0 as [l' [H01 H02]]. apply subseq_last_case in H1. destruct H1.
  + right. auto.
  + destruct H0 as [l'' [H11 H12]]. rewrite H01 in H11.
    apply last_eq_last_inv in H11. destruct H11 as [H1 H2]. auto_false.

```

Qed.

Definition Lcs {A: Type} l l1 l2 :=

```
SubSeq l l1 /\ SubSeq l l2 /\
(forall l': list A, SubSeq l' l1 /\ SubSeq l' l2 -> length l' <= length l).
```

Lemma lcs_nil_nil: forall A (l: list A), Lcs nil nil l.

Proof.

```
intros. unfold Lcs. split. constructor. split. constructor. intros. destruct H as [H _]
apply subseq_nil in H. rewrite H. rewrite length_nil. math.
```

Qed.

Lemma lcs_symm: forall A (l l1 l2 : list A), Lcs l l1 l2 <-> Lcs l l2 l1.

Proof.

```
intros. split.
- unfold Lcs. intros [H1 [H2 H3]]. split. auto. split. auto.
  intros l' [H4 H5]. specialize (H3 l'). apply H3. split; auto.
- unfold Lcs. intros [H1 [H2 H3]]. split. auto. split. auto.
  intros l' [H4 H5]. specialize (H3 l'). apply H3. split; auto.
```

Qed.

Lemma lcs_app_eq: forall (l1 l2 l: list int) (x: int),

```
Lcs l l1 l2 -> Lcs (l & x) (l1 & x) (l2 & x).
```

Proof.

```
unfold Lcs. intros. destruct H as [H1 [H2 H3]]. split.
apply subseq_app. assumption. split.
apply subseq_app. assumption.
intros. destruct l'. rewrite length_nil. math.
remember (z :: l') as l''.
assert (HM: length l'' > 0). rewrite Heql''. rewrite length_cons. math.
lets M: last_head l'' HM. destruct M as [l1 [y M]]. rewrite M.
rewrite length_last. rewrite length_last. destruct H as [H11 H12].
rewrite M in H11. rewrite M in H12.
apply subseq_last_head in H11. apply subseq_last_head in H12.
assert (H11: length l1 <= length l) by auto. math.
```

Qed.

Lemma lcs_app_neq: forall (l1 l2 l l': list int) (x y : int),

```
x <> y -> Lcs l (l1&x) l2 -> Lcs l' l1 (l2&y) -> length l' <= length l ->
Lcs l (l1&x) (l2&y).
```

Proof.

```
unfold Lcs. intros. destruct H0 as [H1_1 [H1_2 H1_3]].
destruct H1 as [H1'_1 [H1'_2 H1'_3]].
```

```

split. auto. split. apply subseq_app_r. auto.
intros. destruct H0 as [H01 H02].
assert (H' := H01).
eapply subseq_last_neq in H01.
3: {apply H02. } 2: {auto. } destruct H01.
- apply H1_3. split; auto.
- assert (length l'0 <= length l' -> length l'0 <= length l) by math.
  apply H1. apply H1'_3. split; auto.
Qed.

```

```

Definition ZZle (p1 p2 : Z * Z) :=
  let (x1, y1) := p1 in
  let (x2, y2) := p2 in
  1 <= x1 <= x2 /\ 0 <= y1 <= y2.

```

Lemma lcs_spec:

```

spec0
  (product_filterType Z_filterType Z_filterType)
  ZZle
  ( fun cost =>
forall (l1 l2 : list int) p1 p2,
app lcs [p1 p2]
PRE (⌈$(cost (LibListZ.length l1, LibListZ.length l2)) ⌋*
p1 ~> Array l1 ⌈* p2 ~> Array l2)
POST (fun p => Hexists (l : list int), p ~> Array l ⌈* ⌈[Lcs l l1 l2]))
  (fun '(n,m) => n * m).

```

Proof.

```

xspecc0_refine straight_line. xcf.
xpay. xapp~. intros. xapp~. intros. rewrite <- H. rewrite <- H0. xapp~.
assert (0 <= length l1) by (apply length_nonneg).
assert (0 <= length l2) by (apply length_nonneg).
rewrite <- H in H1.
rewrite <- H0 in H2.
{ math_nia. }
intros. weaken.
xfor_inv (fun (i:int) =>
  Hexists (x' : list (list int)),
  p1 ~> Array l1 ⌈*

```

```

p2 ~> Array l2 \*
c ~> Array x' \*
\*[length x' = (n+1)*(m+1)] \*
\*[forall i1 i2 : int, 0 <= i1 < i -> 0 <= i2 <= m ->
  Lcs x'[i1*(m+1) + i2] (take i1 l1) (take i2 l2)] \*
\*[forall i', i*(m+1) <= i' < (n+1)*(m+1) ->
  x'[i'] = nil ]
).
{ math_nia. }
2: {
  hsimp1.
  - intros. rewrite H1. rewrite read_make. reflexivity. apply~ int_index_prove.
  - intros. assert (0 <= i1 < 1 -> i1 = 0) by math_nia. apply H4 in H2.
    rewrite H2. rewrite take_zero. rewrite H1. rewrite read_make.
    apply lcs_nil_nil. apply~ int_index_prove. math_nia.
  - rewrite H1. apply length_make. math_nia.
}
2: {
  intros. xapp~. apply~ int_index_prove. math_nia.
  intros. xapp~. hsimp1_credits. specialize (H3 n m).
  rewrite take_ge in H3. rewrite take_ge in H3.
  assert (((n * (m + 1))%I)%I + m)%I = (((n + 1)%I * (m + 1)%I)%I - 1)%I by math_nia.
  rewrite H6 in H3. rewrite H5. apply H3. math_nia. math_nia. math_nia. math_nia.
}
intros. xpay. xpull. intros.
xfor_inv (fun (j:int) =>
  Hexists (x' : list (list int)),
  p1 ~> Array l1 \*
  p2 ~> Array l2 \*
  c ~> Array x' \*
  \*[length x' = (n+1)*(m+1)] \*
  \*[forall i1 i2 : int, 0 <= i1 <= i -> 0 <= i2 <= m ->
    i1*(m+1) + i2 < i*(m+1) + j ->
    Lcs x'[i1*(m+1) + i2] (take i1 l1) (take i2 l2)] \*
  \*[forall i', i*(m+1) + j <= i' < (n+1)*(m+1) ->
    x'[i'] = nil ]
  ).
{ math_nia. }
2: {

```

```

hsimpl.
- intros. apply H5. math_nia.
- intros.
  remember (to_nat i1) as i1'.
  remember (to_nat i) as i'.
  assert (i1 = i1'). rewrite Heqi1'. symmetry. apply to_nat_nonneg. math.
  assert (i = i'). rewrite Heqi'. symmetry. apply to_nat_nonneg. math.
  assert ((i1' <= i')%nat) by math.
  apply le_lt_eq_dec in H11.
  destruct H11.
+ assert (i1 < i) by math. clear Heqi1' Heqi' l H9 H10 i' i1'.
  apply H4; math.
+ assert (i1 = i) by math. clear Heqi1' Heqi' e H9 H10 i' i1'.
  rewrite lcs_symm. assert (x0[((i1 * (m + 1))%I)%I + 0)%I] = nil).
  apply H5. math_nia. asserts_rewrite (i2 = 0). math_nia.
  rewrite H9. apply lcs_nil_nil.
- assumption.
}
2: {
  hsimpl.
  - intros. apply H9. math_nia.
  - intros. apply H8; math_nia.
  - assumption.
}
intros. xpay. xpull. intros.
xapp~. { apply~ int_index_prove. }
intros. xapp~. { apply~ int_index_prove. }
intros. xret. intros. xif.
{
  xapp~. { apply~ int_index_prove. }
  intros. xapp~.
  { apply~ int_index_prove. math_nia. math_nia. }
  intros. xret. intros. xapp~.
  { apply~ int_index_prove. math_nia. math_nia. }
  xpull. hsimpl_credits.
- intros.
  remember (((i * (m + 1)) + i0)) as j.
  remember x11__ as v.
  assert ((x1[j:=v])[i'] = x1[i']).
  (* TODO: WHY THE HECK read_update_neq does not work??? *)

```

```

rewrite read_update_case. case_if; auto_false~.
apply~ int_index_prove. math_nia.
rewrite H16. apply H9. math_nia.
- intros.
remember (to_nat i1) as i1'.
remember (to_nat i) as i'.
assert (i1 = i1'). rewrite Heqi1'. symmetry. apply to_nat_nonneg. math.
assert (i = i'). rewrite Heqi'. symmetry. apply to_nat_nonneg. math.
assert ((i1' <= i')%nat) by math.
apply le_lt_eq_dec in H20.
destruct H20.
+ assert (i1 < i) by math.
  rewrite read_update_case. case_if.
  assert (((i * (m + 1)%I)%I + i0)%I > ((i1 * (m + 1)%I)%I + i2)%I) by math_nia.
  auto_false~. apply H8; math_nia. apply int_index_prove; math_nia.
+ remember (to_nat i2) as i2'.
  remember (to_nat (i0 + 1)) as i0'.
  assert (i2 = i2'). rewrite Heqi2'. symmetry. apply to_nat_nonneg. math.
  assert (i0 + 1 = i0'). rewrite Heqi0'. symmetry. apply to_nat_nonneg. math.
  assert ((i2' < i0')%nat) by math_nia.
  apply le_lt_eq_dec in H22.
  destruct H22.
  * assert (i2 < i0) by math.
    rewrite read_update_case. case_if.
    assert (((i * (m + 1)%I)%I + i0)%I > ((i1 * (m + 1)%I)%I + i2)%I) by math_nia.
    auto_false~. apply H8; math_nia. apply int_index_prove; math_nia.
  * assert (i1 = i) by math. assert (i2 = i0) by math.
    rewrite read_update_case. case_if. rewrite H14.
    rewrite H22. rewrite H19. rewrite take_plus_one.
    rewrite <- H19. rewrite H20. rewrite take_plus_one. rewrite <- H20.
    rewrite H23. rewrite H12.
    rewrite <- H11. rewrite C. rewrite H10. rewrite <- H10.
    apply lcs_app_eq.
    rewrite H13.
    asserts_rewrite (((((i - 1)%I * (m + 1)%I)%I + i0)%I - 1)%I = ((i - 1)%I * (m
    math. apply H8; math_nia. math_nia. math_nia. apply~ int_index_prove; math_nia
- rewrite <- H7. apply length_update.
}
{
xapp~. { apply~ int_index_prove. math_nia. math_nia. }

```



```

intros. xret. intros. xapp~.
{ apply~ int_index_prove. math_nia. math_nia. }
intros. xret. intros. xif.
{
  xapp~.
  { apply~ int_index_prove. math_nia. math_nia. }
  intros. xapp~.
  { apply~ int_index_prove. math_nia. math_nia. }
  hsimpl_credits.
  {
    intros.
    rewrite read_update_case. case_if; auto_false~.
    apply int_index_prove; math_nia.
  }
- intros.
  remember (to_nat i1) as i1'.
  remember (to_nat i) as i'.
  assert (i1 = i1'). rewrite Heqi1'. symmetry. apply to_nat_nonneg. math.
  assert (i = i'). rewrite Heqi'. symmetry. apply to_nat_nonneg. math.
  assert ((i1' <= i')%nat) by math.
  apply le_lt_eq_dec in H22.
  destruct H22.
+ assert (i1 < i) by math.
  rewrite read_update_case. case_if.
  assert (((i * (m + 1)%I)%I + i0)%I > ((i1 * (m + 1)%I)%I + i2)%I) by math.
  auto_false~. apply H8; math_nia. apply int_index_prove; math_nia.
+ remember (to_nat i2) as i2'.
  remember (to_nat (i0 + 1)) as i0'.
  assert (i2 = i2'). rewrite Heqi2'. symmetry. apply to_nat_nonneg. math.
  assert (i0 + 1 = i0'). rewrite Heqi0'. symmetry. apply to_nat_nonneg. mat
  assert ((i2' < i0')%nat) by math_nia.
  apply le_lt_eq_dec in H24.
  destruct H24.
* assert (i2 < i0) by math.
  rewrite read_update_case. case_if.
  assert (((i * (m + 1)%I)%I + i0)%I > ((i1 * (m + 1)%I)%I + i2)%I) by ma
  auto_false~. apply H8; math_nia. apply int_index_prove; math_nia.
* assert (i1 = i) by math. assert (i2 = i0) by math.
  rewrite read_update_case. case_if. rewrite H16.
  rewrite H20. rewrite take_plus_one. rewrite <- H20.

```

```

rewrite H22. rewrite take_plus_one. rewrite <- H22.
rewrite H24. rewrite H25.
rewrite <- H10. rewrite <- H11.
(* rewrite <- H11. rewrite C. rewrite H10. rewrite <- H10. *)
rewrite lcs_symm.
eapply lcs_app_neq. auto. rewrite H10.
rewrite <- H25. rewrite H22. rewrite <- take_plus_one. rewrite lcs_symm.
apply H8; math_nia. math_nia. rewrite lcs_symm. rewrite H11. rewrite H21.
rewrite <- take_plus_one. rewrite <- H21. apply H8; math_nia. math_nia.
asserts_rewrite (((i * (m + 1)%I)%I + (i0%I - 1)%I) = (((i * (m + 1)%I)%I +
rewrite <- H12. rewrite <- H14. rewrite <- H13. rewrite <- H15. math. math.
apply int_index_prove; math_nia.
- rewrite <- H7. apply length_update.
}
{
xapp~.
{ apply~ int_index_prove. math_nia. math_nia. }
intros. xapp~.
{ apply~ int_index_prove. math_nia. math_nia. }
hsimpl_credits.
{
intros.
rewrite read_update_case. case_if; auto_false~.
apply int_index_prove; math_nia.
}
- intros.
remember (to_nat i1) as i1'.
remember (to_nat i) as i'.
assert (i1 = i1'). rewrite Heqi1'. symmetry. apply to_nat_nonneg. math.
assert (i = i'). rewrite Heqi'. symmetry. apply to_nat_nonneg. math.
assert ((i1' <= i')%nat) by math.
apply le_lt_eq_dec in H22.
destruct H22.
+ assert (i1 < i) by math.
rewrite read_update_case. case_if.
assert (((i * (m + 1)%I)%I + i0)%I > ((i1 * (m + 1)%I)%I + i2)%I) by math_nia.
auto_false~. apply H8; math_nia. apply int_index_prove; math_nia.
+ remember (to_nat i2) as i2'.
remember (to_nat (i0 + 1)) as i0'.
assert (i2 = i2'). rewrite Heqi2'. symmetry. apply to_nat_nonneg. math.

```

```

assert (i0 + 1 = i0'). rewrite Heqi0'. symmetry. apply to_nat_nonneg. mat
assert ((i2' < i0')%nat) by math_nia.
apply le_lt_eq_dec in H24.
destruct H24.
* assert (i2 < i0) by math.
  rewrite read_update_case. case_if.
  assert (((i * (m + 1)%I)%I + i0)%I > ((i1 * (m + 1)%I)%I + i2)%I) by ma
  auto_false~. apply H8; math_nia. apply int_index_prove; math_nia.
* assert (i1 = i) by math. assert (i2 = i0) by math.
  rewrite read_update_case. case_if. rewrite H16.
  rewrite H20. rewrite take_plus_one. rewrite <- H20.
  rewrite H22. rewrite take_plus_one. rewrite <- H22.
  rewrite H24. rewrite H25.
  rewrite <- H10. rewrite <- H11.
  (* rewrite <- H11. rewrite C. rewrite H10. rewrite <- H10. *)
  eapply lcs_app_neq. auto. rewrite H11. rewrite H21. rewrite <- take_plu
  asserts_rewrite (((i * (m + 1)%I)%I + i0)%I - 1)%I = ((i * (m + 1)%I)%
  apply H8; math. math.
  rewrite H10.
  rewrite <- H25. rewrite H22. rewrite <- take_plus_one. rewrite <- H22.
  apply H8; math_nia. math. rewrite <- H12. rewrite <- H14. rewrite <- H1
  apply int_index_prove; math_nia.
- rewrite <- H7. apply length_update.
}
}
reflexivity.
cleanup_cost.
{ equates 1; swap 1 2.
  { instantiate (1 := (fun '(x, y) => _)). apply fun_ext_1. intros [x y].
    rewrite !cumul_const'. rew_cost. reflexivity. }
  intros [x1 y1] [x2 y2] [H1 H2]. math_nia. }
apply_nary dominated_sum_distr_nary; swap 1 2.
dominated.
apply_nary dominated_sum_distr_nary.
apply_nary dominated_sum_distr_nary.
apply_nary dominated_sum_distr_nary.
dominated.
{ apply dominated_transitive with (fun '(x, y) => x * 1).
  - (* TODO: improve using some setoid rewrite instances? *)
    apply dominated_eq. intros [? ?]. math.

```

```

- apply_nary dominated_mul_nary; dominated.
}
{ apply dominated_transitive with (fun '(x, y) => 1 * y).
- (* TODO: improve using some setoid rewrite instances? *)
  apply dominated_eq. intros [? ?]. math.
- apply_nary dominated_mul_nary; dominated.
}

{ eapply dominated_transitive.
  apply dominated_product_swap.
  apply Product.dominated_big_sum_bound_with.
  { apply filter_universe_alt. intros. rewrite~ <-cumul_nonneg. math_lia. }
  { monotonic. }
  { limit. }
  simpl. dominated.

now repeat apply_nary dominated_sum_distr_nary; dominated.
repeat apply_nary dominated_sum_distr_nary; dominated.
etransitivity. apply Product.dominated_big_sum_bound_with.
intros. apply filter_universe_alt. math_lia.
monotonic. limit. dominated. apply_nary dominated_sum_distr_nary; dominated. }
Qed.

```

Список литературы

- [1] Xavier Leroy et al. *The CompCert verified compiler*. URL: <http://compcert.inria.fr/>.
- [2] Alonzo Church. “A Formulation of the Simple Theory of Types”. *The Journal of Symbolic Logic* **5** 2 (1940), с. 56—68. ISSN: 00224812. URL: <http://www.jstor.org/stable/2266170>.
- [3] Alonzo Church. “A Set of Postulates for the Foundation of Logic”. *Annals of Mathematics* **33** 2 (1932), с. 346—366. ISSN: 0003486X. URL: <http://www.jstor.org/stable/1968337>.
- [4] Alonzo Church. “An Unsolvable Problem of Elementary Number Theory”. *American Journal of Mathematics* **58** 2 (1936), с. 345—363. ISSN: 00029327, 10806377. URL: <http://www.jstor.org/stable/2371045>.
- [5] Alonzo Church, J. B. Rosser. “Some properties of conversion”. *Trans. Amer. Math. Soc.* **39** 3 (1936), с. 472—482. ISSN: 0002-9947. DOI: 10.2307/1989762. URL: <https://doi.org/10.2307/1989762>.
- [6] N. Dershowitz. *SOFTWARE HORROR STORIES*. URL: <https://www.cs.tau.ac.il/~nachumd/verify/horror.html>.
- [7] E. Engeler. “H. P. Barendregt. The lambda calculus. Its syntax and semantics. Studies in logic and foundations of mathematics, vol. 103. North-Holland Publishing Company, Amsterdam, New York, and Oxford, 1981, xiv 615 pp.” *Journal of Symbolic Logic* **49** 1 (1984), с. 301—303. DOI: 10.2307/2274112.
- [8] Armaël Guéneau, Arthur Charguéraud, François Pottier. “A Fistful of Dollars: Formalizing Asymptotic Complexity Claims via Deductive Program Verification”. *Programming Languages and Systems*. под ред. Amal Ahmed. Cham: Springer International Publishing, 2018, с. 533—560. ISBN: 978-3-319-89884-1.
- [9] S. C. Kleene, J. B. Rosser. “The Inconsistency of Certain Formal Logics”. *Annals of Mathematics* **36** 3 (1935), с. 630—636. ISSN: 0003486X. URL: <http://www.jstor.org/stable/1968646>.

- [10] Gerwin Klein, Tobias Nipkow. “A Machine-Checked Model for a Java-like Language, Virtual Machine, and Compiler”. *ACM Trans. Program. Lang. Syst.* **28** 4 (июль 2006), с. 619—695. ISSN: 0164-0925. DOI: 10.1145/1146809.1146811. URL: <https://doi.org/10.1145/1146809.1146811>.
- [11] Gerwin Klein, Tobias Nipkow. “Verified Bytecode Verifiers”. *TCS* **298** (2003), с. 583—626.
- [12] Dirk Leinenbach, Wolfgang Paul, Elena Petrova. “Towards the Formal Verification of a C0 Compiler: Code Generation and Implementation Correctnes”. *Proceedings of the Third IEEE International Conference on Software Engineering and Formal Methods*. SEFM '05. USA: IEEE Computer Society, 2005, с. 2—12. ISBN: 0769524354. DOI: 10.1109/SEFM.2005.51. URL: <https://doi.org/10.1109/SEFM.2005.51>.
- [13] Xavier Leroy. “Formal Certification of a Compiler Back-End or: Programming a Compiler with a Proof Assistant”. *SIGPLAN Not.* **41** 1 (янв. 2006), с. 42—54. ISSN: 0362-1340. DOI: 10.1145/1111320.1111042. URL: <https://doi.org/10.1145/1111320.1111042>.
- [14] Xavier Leroy и др. “The OCaml system: Documentation and user’s manual”. *INRIA* **3** (), с. 42.
- [15] Justin T Miller. *A Historical Account of Set-Theoretic Antinomies Caused by the Axiom of Abstraction*.
- [16] Raul Rojas. *A Tutorial Introduction to the Lambda Calculus*. 2015. arXiv: 1503.09060 [cs.LO].
- [17] Ilya Sergey, Amrit Kumar, Aquinas Hobor. *Scilla: a Smart Contract Intermediate-Level Language*. 2018. arXiv: 1801.00687 [cs.PL].
- [18] Martin Strecker. *Compiler Verification for C0 (intermediate report)*.
- [19] W. W. Tait. “Intensional Interpretations of Functionals of Finite Type I”. *The Journal of Symbolic Logic* **32** 2 (1967), с. 198—212. ISSN: 00224812. URL: <http://www.jstor.org/stable/2271658>.
- [20] The Coq Development Team. *The Coq Proof Assistant*. вер. 8.13. янв. 2021. DOI: 10.5281/zenodo.4501022. URL: <https://doi.org/10.5281/zenodo.4501022>.
- [21] A. M. Turing. “Computability and λ -Definability”. *The Journal of Symbolic Logic* **2** 4 (1937), с. 153—163. ISSN: 00224812. URL: <http://www.jstor.org/stable/2268280>.

Благодарности

Благодарности идут тут.