

一 Log 分类

`android.util.Log` 常用的方法有以下 5 个: `Log.v()` ,`Log.d()` ,`Log.i()` ,`Log.w()` ,`Log.e()` 。按照日志级别从高到低为 **ERROR**, **WARN**, **INFO**, **DEBUG**, **VERBOSE**。

1、**Log.v** 的输出颜色为黑色的, 输出大于或等于 **VERBOSE** 日志级别的信息。 开发调试过程中一些详细信息, 不应该编译进产品中, 只在开发阶段使用。

2、**Log.d** 的输出颜色是蓝色的, 输出大于或等于 **DEBUG** 日志级别的信息。 用于调试的信息, 编译进产品, 但可以在运行时关闭

3、**Log.i** 的输出为绿色, 输出大于或等于 **INFO** 日志级别的信息。例如一些运行时的状态信息, 这些状态信息在出现问题的时候能提供帮助。

4、**Log.w** 的输出为橙色, 输出大于或等于 **WARN** 日志级别的信息。警告系统出现了异常, 即将出现错误。

5、**Log.e** 的输出为红色, 仅输出 **ERROR** 日志级别的信息。 系统已经出现了错误。

6、**Log.wtf()**: **Android 2.2(API 等级 8)**引入的, 记录的则是非常致命的 **FAULT** 信息(**What a Terrible Failure**) , 报这个错误, 不光是在 `Log` 里记录, 还要在界面上有提示, 并可能杀死当前的进程。

二 使用规则

1、**Verbose** 等级的 `Log`, 请不要在 **user** 版本中出现。**Verbose** 级别的 `Log` 输出参见下面例子。

```
import android.os.Build;

import android.util.Log

final public Boolean isEng =Build.TYPE.equals("eng");

if (isEng)

    Log.v("LOG_TAG","LOG_MESSAGE");
```

2、**Debug** 级别的 `log` 输出参见下面例子。

```
import android.util.Log

final String TAG="MyActivity";

final public Boolean LOG_DEBUG = Log.isLoggable(TAG, Log.DEBUG);

if (LOG_DEBUG)

    Log.d("LOG_TAG","LOG_MESSAGE");
```

运行时开启 log: 在终端输入: `setprop log.tag.MyActivity DEBUG`

运行时关闭 log: 在终端输入: `setprop log.tag.MyActivity INFO`

3、Info、Warn、Error 等级的 Log 禁止作为普通的调试信息使用, 这些等级的 Log 是系统出现问题时候的重要分析线索, 如果随意使用, 将给 Log 分析人员带来极大困扰。请参考前面的等级介绍合理使用。

4、禁止使用 `new Exception("print trace").printStackTrace()` 或者 `Log.getStackTraceString(Exception)` 方式打印普通调试信息, 因为这种方式打印 Log 非常消耗系统资源。此种方式打印 Log 一般只出现 `try..catch` 某个异常使用。

5、Log 的 tag 命名, 使用 Activity 名称或者类、模块的名称, 不要出现自己的姓名拼音或其他简称。

6、Log 的内容, 不要出现公司名称、个人名称或相关简称, Log 内容不要出现无意义的内容, 如连续的等号或星号或连续的数字等, Log 内容要方便其他分析 Log 的人员查看。

7、Log 输出的频率需要控制, 例如 1s 打印一次的 Log, 尽量只在 eng 版本使用, user 版本如需开启, 请默认关闭, 通过设置 `setprop` 命令来开启。