
	Tavros		
	Matriz de Identificación de Roles, Habilidades y Competencias - “White Powder: Sistema de información, alerta y prevención de accidentes en los centros de esquí”		
	2.0	21/05/2014	

White Powder: Matriz de Identificación de Roles, Habilidades y Competencias necesarias del equipo de Proyecto.

Integrantes

Legajo	Nombre	E-Mail
137.093-5	Iván Franco	ivanfranco502@gmail.com
138.263-9	Gonzalo García Córdoba	ggarciacordoba@gmail.com
138.402-8	Joaquín Oscar Ibar	ibar.joaquin@gmail.com
138.243-3	Lucas Sebastián Sagaria	lucas.sagaria@gmail.com
137.014-5	Ignacio Javier Abad	ignaciojabad@gmail.com



Profesores:

Director de Cátedra: Lic. Tomassino, Carlos

Profesor a cargo del curso: Ing. Salem, Gabriela



Profesor a cargo del proyecto: Ing. Casuscelli, Federico y Rodríguez, Nicolás

Controller: Ing. Salem, Gabriela

<div><div>UTN</div><div>Universidad Tecnológica Nacional</div><div></div></div>	Tavros		
	Matriz de Identificación de Roles, Habilidades y Competencias - “White Powder: Sistema de información, alerta y prevención de accidentes en los centros de esquí”		
	2.0	21/05/2014	



Historial de Revisión

Fecha	Versión	Descripción	Autor
03/05/2014	1.0	Primera versión	Ignacio J. Abad
09/05/2014	1.1	Ajustes sobre la primera versión	Iván Franco
18/05/2014	2.0	Redefinición en función de los roles definidos.	Ignacio J. Abad
29/05/2014	2.1	Definición de Línea base.	Ignacio J. Abad

<div><div>UTN</div><div>Universidad Tecnológica Nacional</div><div></div></div>	Tavros		
	Matriz de Identificación de Roles, Habilidades y Competencias - “White Powder: Sistema de información, alerta y prevención de accidentes en los centros de esquí”		
	2.0	21/05/2014	

Objetivo:

El siguiente documento tiene como objetivo detallar las responsabilidades, habilidades y competencias necesarias para cada rol identificado que se requiere para la correcta realización del proyecto White Powder.

	Tavros		
	Matriz de Identificación de Roles, Habilidades y Competencias - “White Powder: Sistema de información, alerta y prevención de accidentes en los centros de esquí”		
	2.0	21/05/2014	

Roles que intervienen en el Proyecto:



A continuación se detallan los roles o perfiles detectados para este proyecto:

- Project Manager (PM).
- Arquitecto de Software (AS).
- Analista Funcional (AF).
- Desarrollador (DE).
- Analista de Calidad (AC).
- Diseñador Gráfico (DG).

Matriz de Responsabilidades, Habilidades y Competencias:

A continuación se describen las responsabilidades, habilidades y competencias necesarias que requiere cada rol del equipo del proyecto:

Project Manager	
Responsabilidades	Habilidades necesarias
<ul style="list-style-type: none"> • Definir los colaboradores del equipo y sus responsabilidades, habilidades y competencias requeridas. • Generar la planificación y el cronograma del proyecto, asegurar su cumplimiento, y corregir los desvíos. • Comunicar el estado del proyecto a la cátedra. • Realizar el seguimiento de las tareas. Generar planes de acción de acuerdo a los riesgos, cambios de alcance y replanificaciones identificadas. • Proponer y consensuar los lineamientos, estándares y metodologías del proyecto. 	<ul style="list-style-type: none"> • Experiencia en formación y dirección de equipos de trabajo. • Experiencia en planificación y monitoreo de proyectos. <p>Competencias:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conocimiento del negocio. • Orientación al cliente. • Creación de clima. • Pensamiento analítico y conceptual. • Comunicación eficaz. • Conducción de personas. • Toma de decisiones. • Orientación a los resultados.



<div><div>UTN</div><div>Universidad Tecnológica Nacional</div><div></div></div>	Tavros		
	Matriz de Identificación de Roles, Habilidades y Competencias - “White Powder: Sistema de información, alerta y prevención de accidentes en los centros de esquí”		
	2.0	21/05/2014	

Arquitecto de Software

Responsabilidades	Habilidades necesarias
<ul style="list-style-type: none"> Diseñar la arquitectura general del sistema contemplando la interrelación de los componentes. Soporte al equipo de desarrollo para la mejor utilización de la solución diseñada. Definición de herramientas, tecnologías y ambientes de desarrollo. Gestión de riesgos asociados con la arquitectura. 	<ul style="list-style-type: none"> Experiencia comprobable en diseño de arquitectura de sistemas. Conocimiento de patrones de diseño y de las distintas tecnologías existentes en el mercado. Conocimiento de las arquitecturas más utilizadas. <p>Competencias:</p> <ul style="list-style-type: none"> Conocimiento del negocio. Pensamiento analítico y conceptual. Comunicación eficaz. Conducción de personas. Toma de decisiones. Conocimiento técnico. Resolución de problemas. Credibilidad técnica.



Analista Funcional

Responsabilidades	Habilidades necesarias
<ul style="list-style-type: none"> Estimar esfuerzo de relevamiento y análisis. Relevamiento de requerimientos del Cliente. Análisis y documentación de los requerimientos del Cliente. Definición conceptual de la solución. Soporte a la ejecución de las pruebas de aceptación de usuario. Obtener aceptación del Cliente a la solución desarrollada. Elaborar los manuales de usuario. 	<ul style="list-style-type: none"> Experiencia de al menos 3 años en tareas de relevamiento, análisis y especificación de requerimientos de proyectos de software. Participación en modelado de soluciones mediante UML. Utilización de herramientas necesarias para el puesto: Enterprise Architect, MS Project, control de versiones (SVN). <p>Competencias:</p> <ul style="list-style-type: none"> Orientación al cliente. Trabajo en equipo. Conocimiento técnico. Pensamiento conceptual.

<div><div>UTN</div><div>Universidad Tecnológica Nacional</div><div></div></div>	Tavros		
	Matriz de Identificación de Roles, Habilidades y Competencias - “White Powder: Sistema de información, alerta y prevención de accidentes en los centros de esquí”		
	2.0	21/05/2014	

Desarrollador	
Responsabilidades	Habilidades necesarias
<ul style="list-style-type: none"> • Estimar esfuerzo de diseño y desarrollo de la solución. • Desarrollar e implementar la solución. • Analizar y corregir incidentes de testing. • Instalación y configuración del servidor de la aplicación. • Instalación del servidor de base de datos y configuración de la base de datos. 	<ul style="list-style-type: none"> • Experiencia de al menos 4 años en desarrollo de sistemas. • Experiencia en la tecnología necesaria para desarrollar el proyecto. <p>Competencias:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trabajo en equipo. • Conocimiento técnico. • Colaboración. • Comunicación eficaz. • Orientado a los resultados. • Resolución de problemas.

Analista de Calidad	
Responsabilidades	Habilidades necesarias
<ul style="list-style-type: none"> • Planificar y ejecutar testing de la aplicación. • Elaborar casos de prueba y reportar incidentes. • Asegurar el cumplimiento de los estándares por parte de los entregables. 	<ul style="list-style-type: none"> • Es deseable experiencia en aseguramiento de la calidad y testing de sistemas. <p>Competencias:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trabajo en equipo. • Pensamiento conceptual. • Colaboración.

	Tavros		
	Matriz de Identificación de Roles, Habilidades y Competencias - “White Powder: Sistema de información, alerta y prevención de accidentes en los centros de esquí”		
	2.0	21/05/2014	

Diseñador Gráfico	
Responsabilidades	Habilidades necesarias
<ul style="list-style-type: none"> • Crear interfaces gráficas web y mobile. • Conocer las necesidades del sistema y las características de los usuarios finales. • Colaborar con los desarrolladores para aumentar la usabilidad a la aplicación. • Ser el encargado de marketing del proyecto, elaborando el póster del mismo y la presentación comercial. 	<ul style="list-style-type: none"> • Experiencia de al menos 3 años en diseño gráfico y marketing. • Conocimiento de técnicas orientadas a la experiencia de usuario. • Conocimiento de herramientas de diseño web y mobile. <p>Competencias:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trabajo en equipo. • Pensamiento conceptual. • Colaboración. • Conocimiento técnico. • Orientación al usuario.