







## White Powder: Estructura del servidor

## **Integrantes**

Legajo	Nombre	E-Mail
137.093-5	Iván Franco	ivanfranco502@gmail.com
138.263-9	Gonzalo García Córdoba	ggarciacordoba@gmail.com
138.402-8	Joaquín Oscar Ibar	ibar.joaquin@gmail.com
138.243-3	Lucas Sebastían Sagaria	lucas.sagaria@gmail.com
137.014-5	Ignacio Javier Abad	ignaciojabad@gmail.com

### **Profesores:**

Director de Cátedra: Lic. Tomassino, Carlos Profesor a cargo del curso: Ing. Salem, Gabriela

Profesor a cargo del proyecto: Ing. Casuscelli, Federico, Rodríguez, Nicolás

Controller: Ing. Salem, Gabriela



#### **Tavros**

Estructura del servidor - "White Powder: Sistema de información, alerta y prevención de accidentes en los centros de esquí"

1.0 29/06/2014



## Historial de Revisión

Fecha	Versión	Descripción	Autor
29/06/2014	1.0	Elaboración inicial.	Joaquín O. Ibar



#### **Tavros**

Estructura del servidor - "White Powder: Sistema de información, alerta y prevención de accidentes en los centros de esquí" 1.0



29/06/2014

# Objetivo:

El objetivo de este documento es dejar documentado la estructura de archivos del servidor, así mismo como se clasifica y agrupan las funcionalidades.



#### **Tavros**

#### Estructura del servidor - "White Powder: Sistema de información, alerta y prevención de accidentes en los centros de esquí" 1.0



29/06/2014

### Bundles (Symfony2)

Se llema Bundle a un directorio con una estructura definida y puede almacenar cualquier cosa desde clases a controladores, también recursos webs.

Dentro del proyecto White Powder se definieron los siguientes bundles:

- DomainBundle: posee únicamente las clases que representan todas las entidades en nuestra base de datos.
- HelpUserBundle: hereda de FOSUserBundle, con el fin de podes adicionarle funcionalidad acorde a nuetras necesidades.
- Internal ApiBundle: dedicado a los controladores y clases auxiliares que resuelven las peticiones a la API. No está abierta al público.
- WebBundle: cliente de la API, que muestra la aplicación web de administración.

Además en este proyecto se utilizan bundles de terceros, que son:

- FOSUserBundle: encarado de manejar todo lo relacionado con las entidad usuario, desde el registro, login a cambio de contraseña.
- JMSSerializerBundle: funcionalidades asociadas a las serializacion y deserializacion de información a un formato determinado (JSON o XML).