

# Programmieren Tutorium 1 – Klassen und Objekte

Institut für Zertifizierbare und Vertrauenswürdige Informatiksysteme (ZVI)



Organisatorisches

Java – Installation und Verwendung

Java – Funktion  
Aufgaben

Folienarchiv <https://github.com/janhaag/progtut2011>

Fragen ■ Praktomat-Forum

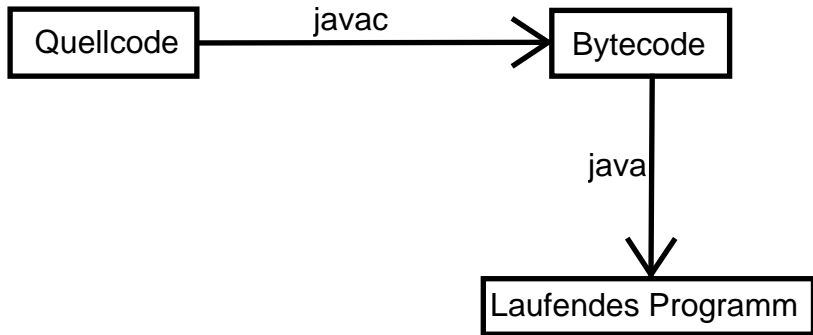
■ Mir eine Mail schreiben ([jan.haag@student.kit.edu](mailto:jan.haag@student.kit.edu))

JDK Installation	Windows	Download des Installers von der Java Download-Seite
	Linux	Die meisten Distributionen haben das OpenJDK oder das Oracle JDK in ihren Repositories
	Mac OS X	Das JDK wird zusammen mit den XCode Developer Tools von der Installations-DVD installiert.

Editoren	Windows	Notepad++, Vim
	Linux	Vim, Emacs, Kate, gEdit, ...
	Mac OS X	MacVim, XCode, TextMate, ...

Java Docs   Download von der Java Download-Seite

Java Downloads   <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html> ↵



```
public class Example {  
    Typ attribut1;  
    int zahl = 1;  
}
```

Was macht ein Auto aus? Modelliere es durch passende Klassen und Objekte.



Werte folgende Ausdrücke aus.

```
boolean a = true;  
boolean b = false;  
boolean c = true;  
boolean d;  
d = !a;  
d = a && b;  
d = !a || !c;  
d = (a && b) || !c;
```

Werte folgende Ausdrücke aus.

```
int i = 2;
```

```
double d = 3.14;
```

```
int result = i + 12;
```

```
double result = i / 5;
```

```
int result = i / 6;
```

```
int result = 7 % i;
```

```
int result = 7 / i;
```

```
double result = i / d;
```

```
double result = 2 / 3;
```

```
double result = 2 / 3.0;
```

