- El dron tiene una memoria rápida con direcciones de 0 a 999
- Utilizamos una lista enlazada de nodos (struct TNodo) para representar la memoria libre
 - Un nodo representa que toda la memoria desde la dirección inicio y hasta fin esta está libre
- Inicialmente toda la memoria está libre

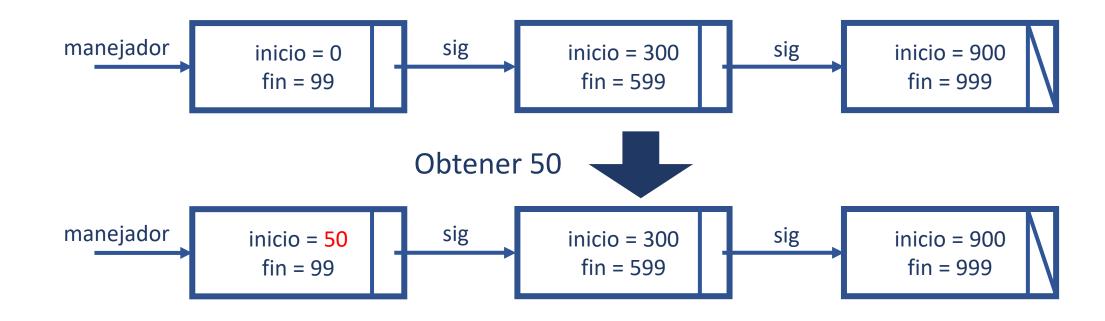




Esta foto de Autor desconocido está bajo licencia CC BY-NC

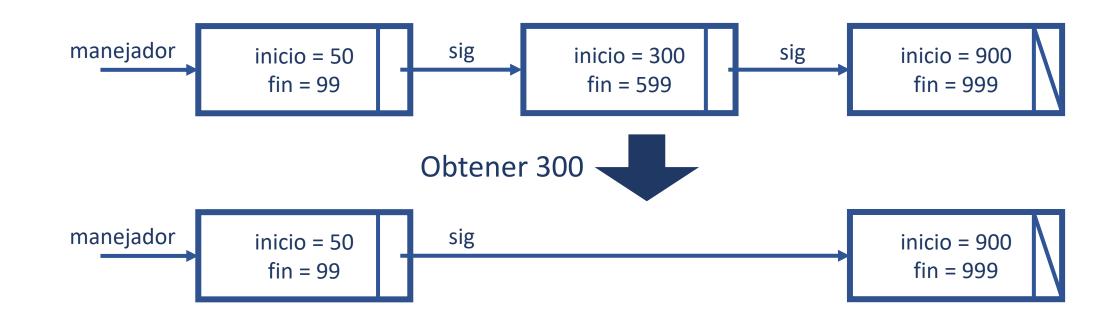
- Obtener memoria: hay que buscar un bloque de memoria libre que sea mayor o igual a la cantidad que se quiere reservar
 - Si el bloque es de tamaño mayor → actualizamos la posición de inicio para representar que queda menos memoria disponible





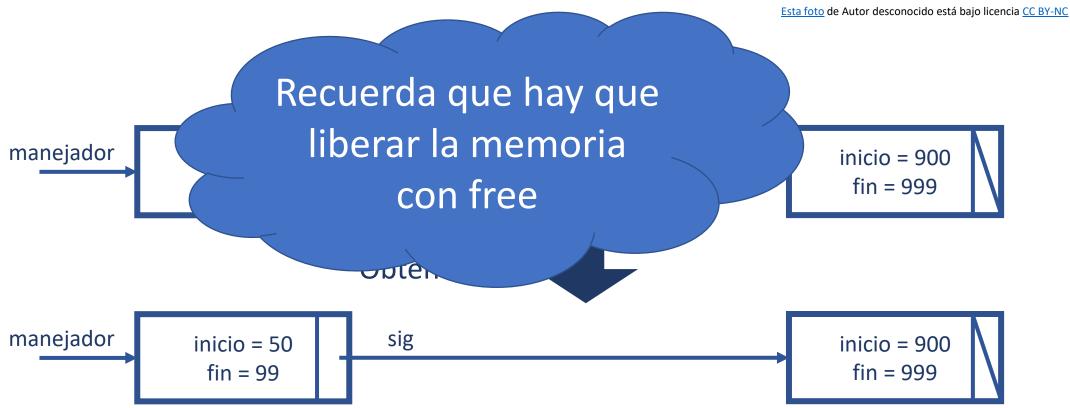
- Obtener memoria: hay que buscar un bloque de memoria libre que sea mayor o igual a la cantidad que se quiere reservar
 - Si el bloque es del mismo tamaño → Eliminamos el nodo de la lista





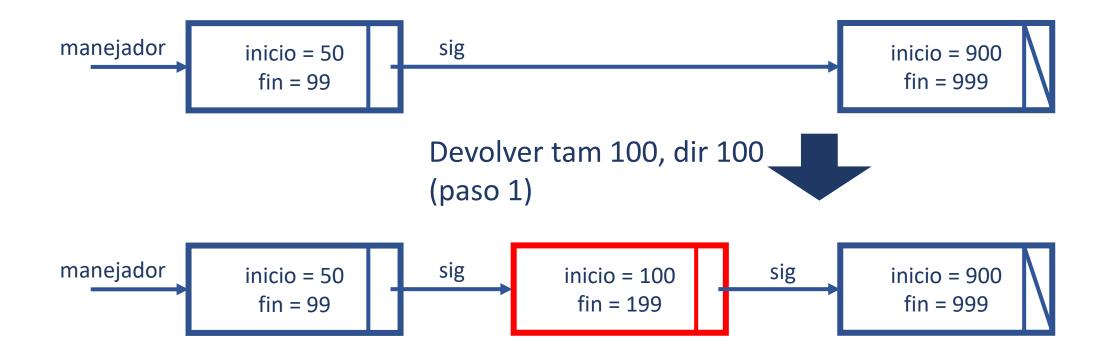
- Obtener memoria: hay que buscar un bloque de memoria libre que sea mayor o igual a la cantidad que se quiere reservar
 - Si el bloque es del mismo tamaño → Eliminamos el nodo de la lista





- Devolver memoria: Se hace en dos pasos:
 - 1. Buscar la posición en la que hay que añadir el nuevo bloque de memoria libre e insertar el nuevo nodo
 - 2. Fusionar los nodos que representen bloques de memoria consecutiva





- Devolver memoria: Se hace en dos pasos:
 - 1. Buscar la posición en la que hay que añadir el nuevo bloque de memoria libre e insertar el nuevo nodo
 - 2. Compactar los nodos que representen bloques de memoria consecutiva (se pueden compactar hasta 3 nodos)







- Devolver memoria: Se hace en dos pasos:
 - 1. Buscar la posición en la que hay que añadir el nuevo bloque de memoria libre e insertar el nuevo nodo
 - Compactar los nodos que representen bloques de memoria consecutiva (se pueden compactar hasta 3 nodos)



