

Linguagem GO

Jayme Jr

A linguagem de programação **GO** foi criada pelo engenheiro de software e escritor Rob Pike e pelo cientista da computação Kenneth Thompson.

Foi lançada no fim de 2007 pela Google e posteriormente, em 2009, lançada em código livre.

Ela veio para resolver problemas de infraestrutura de desenvolvimento de software na Google. É baseada em C++, Java e Python.

A linguagem inclui um rigoroso gerenciamento de dependência, a adaptabilidade da arquitetura de software conforme o sistema cresce e a robustez ao longo dos limites entre componentes. O que melhora o rendimento no ambiente de trabalho.

Hoje em dia muitas empresas interessadas em front-end e alta performance na computação estão de olho na linguagem **GO**.