

Relatório teoria dos jogos

Relatou o processo que levou ao surgimento da teoria dos jogos como conhecemos hj, mostrando vários trabalhos de matemáticos e estudiosos.

A forma normal de jogo, onde os jogadores escolhem suas estratégias simultâneamente ou sem conhecer a estratégia dos outros.

A maneira de organizar as estratégias possíveis e seus resultados em modelos matemáticos, basicamente com matrizes de *payoffs*.

Teve como principal enfoque o equilíbrio de Nash que visa a solução de um jogo onde os jogadores saiam com o menor prejuízo possível com base em qualquer uma das estratégias(puras, mistas) e em qualquer tipo de jogo. O teorema minimax de Von Newmann é usado como apoio a força do teorema do equilíbrio de nash, mostrando que qualquer jogo definido por uma matriz de *payoff* tem um equilíbrio de Nash em estratégias mistas.

A forma extensa de jogo, onde os jogadores formam sua estratégia de forma reativa, ou seja, após ver a ação de outro jogador, representados por alfabetos e árvores.

Tudo exemplificado com vários problemas de jogos.