

Partie 1 :

A/

create table Personnel

(

numpers CHAR(5) PRIMARY KEY,

nompers VARCHAR(20) NOT NULL,

numtel CHAR(10) NOT NULL,

tauxhoraire FLOAT,

nbheures FLOAT,

indemnité FLOAT,

prime FLOAT,

pourcentage FLOAT,

ventes FLOAT,

typepersonnel VARCHAR(10) NOT NULL

);

INSERT INTO Personnel values('M1001','Kinder','0412236586',12,140,"","","','Employe');

INSERT INTO Personnel values('M1002','Kinderino','0414566586',12.3,143,"","",8,12,'Commercial');

INSERT INTO Personnel values('M1003','Kinderina','0448568966',"",4200,600,"",'Directeur');

	NUMPERS	NOMPERS	NUMTEL	TAUXHORAIRE	NBHEURES	INDEMNITE	PRIME	POURCENTAGE	VENTES	TYPEPERSONNEL
1	M1001 Kinder	0412236586		12	140	(null)	(null)	(null)	(null)	Employe
2	M1002 Kinderino	0414566586		12,3	143	(null)	(null)	8	12	Commercial
3	M1003 Kinderina	0448568966		(null)	(null)	4200	600	(null)	(null)	Directeur

B/

Q1 : Charger et sauvegarder ne seront plus utiles car on agira sur la table de la base de données directement. Quand on ferme l'interface graphique, et qu'on la ré-ouvre juste ensuite on aura déjà des informations affichées.

Q2 : Les deux façons sont :

- ajouter un bouton synchronisation qui permet de faire tous les ajouts / suppressions (déjà effectués dans le conteneur) en une fois dans la BD. (mode asynchrone)

Avantage(s) : moins de connexions à la BD, possibilité de faire des modifications en local

Inconvénient(s) : la BD n'est pas en permanence à jour

- envoyer toutes les opérations effectuées sur le conteneur directement dans la BD. (mode synchrone)

Avantage(s) : la BD est perpétuellement à jour

Inconvénient(s) : nombreuses connexions à la BD, impossibilité de faire des modifications en local

Partie 2 :

Q3 : Nous aurons besoin des requêtes d'insertion (insert into), suppression (delete) et de selection (select).

Q4 : Nous avons choisi le mode synchrone

Q5 : Il vaut mieux procéder ainsi car on peut facilement changer les propriétés des sources de données sans changer le code source.

Q6 : Les limites de ce mécanisme de connexion sont que nous pouvons connecter seulement un seul compte en même temps.

Q7 : On a du rajouter un constructeur pour chaque type de personnel.

Q8 : La méthode « charger() » est appelée dans le constructeur de la JFrame.

Q9 : La méthode « insérer() » prend simplement en argument personnel à insérer.

Q10-11 : Je ne voyais pas comment faire comme ça j'ai donc directement lié bd et interface dans la classe de la JFrame.