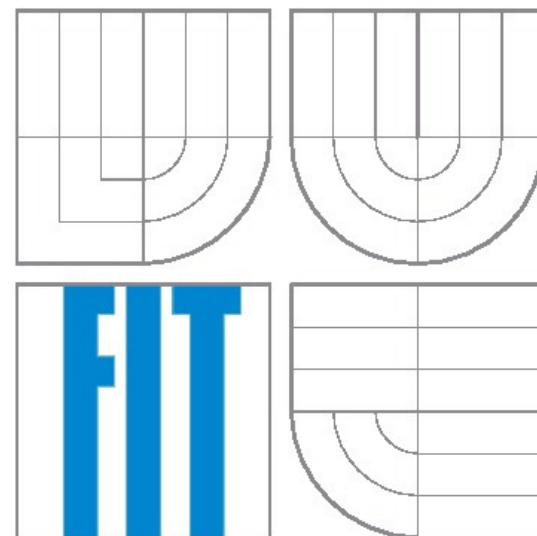


# Morphing

Matúš Fedorko (xfedor01)



# Čo to je ?

- Postupný prevod jedného obrazu na iný pomocou série nelineárnych transformácií (warping)



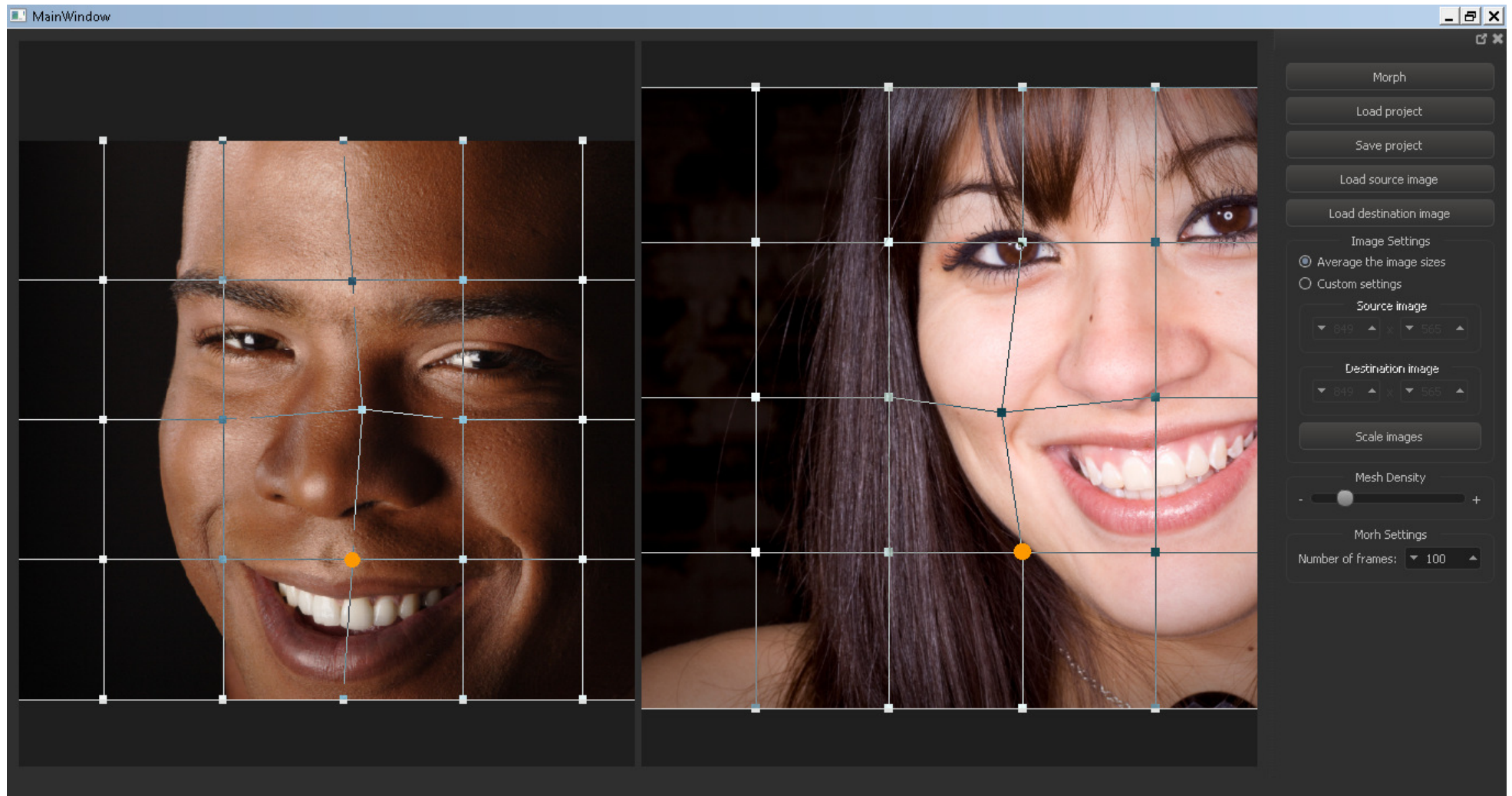
# Použité technológie

- Technológie:
  - OpenCV
  - Qt
  - C++ 11

# Riešenie

- Ukladanie rozpracovanej mriežky do súboru
- Prehrávanie náhľadu
- Ukladanie do AVI a ako sekvenciu snímkov
- Panning, zooming

# Výsledok



# Výsledok

