

# Dokumentacja do zadania 3.14

Marcin Horoszko, Radosław Głombiowski, Jacek Dermont

16 grudnia 2012

## 1 Zadanie 3.14

Zagadnienie różniczkowe  $xy' = (y-2)y-x^4$ ,  $y(1) = 3$  rozwiązać na przedziale  $[1, 3]$  metodą Eulera oraz udoskonaloną metodą Eulera, zwaną metodą Heuna. Wyniki porównać z rozwiązaniem dokładnym  $y(x) = x^2 + 2$ .

## 2 Podstawowe pojęcia

**2.1** (Równanie różniczkowe). Równanie wyznaczające zależność między nieznaną funkcją a jej pochodnymi. Polega na znalezieniu funkcji  $y$ , która spełnia to równanie. Na przykład równanie różniczkowe  $y'' + y = 0$  ma ogólne rozwiązanie w postaci  $y = A\cos x + B\sin x$ , gdzie  $A$  i  $B$  są stałymi wyznaczonymi z warunków brzegowych.

**2.2** (Zagadnienie Cauchy'ego). Zagadnienie polegające na znalezieniu konkretnej funkcji spełniającej dane równanie różniczkowe i warunek początkowy. W przypadku równania stopnia pierwszego, warunkiem początkowym będzie punkt, przez który powinien przechodzić wykres szukanej funkcji. W przypadku równania stopnia drugiego, zagadnienie początkowe zawierać będzie dodatkowo wartość pierwszej pochodnej w danym punkcie i analogicznie, w przypadku równań wyższego stopnia.

**Przykład :**

$$\begin{cases} y' = \frac{y}{x^2+1} \\ y(\frac{\pi}{4}) = e^3 \end{cases} \implies y = e^{\arctg x + C} \implies \begin{cases} e^3 = e^{\arctg \frac{\pi}{4} + C} \\ C = 3 - \arctg \frac{\pi}{4} \end{cases} \implies y = e^{\arctg x + 3 - \arctg \frac{\pi}{4}}$$

A więc rozwiązanie to  $y = e^{\arctg x + 3 - \arctg \frac{\pi}{4}}$ .

**2.3** (Metoda Eulera). Sposób rozwiązywania równań różniczkowych.

Na wejściu mamy równanie  $y' = f(x, y)$  o warunkach początkowych  $(x_0, y_0) = y(x_0)$  oraz ustalone  $h$  (zatem kolejne punkty  $x$  wyznaczamy tak:  $x_{n+1} = x_n + h$ ).

Z definicji pochodnej:  $y' = \frac{\Delta y}{h}$ , czyli  $f(x_n, y_n) = \frac{\Delta y}{h}$ . Po przekształceniu:  $\Delta y = hf(x_n, y_n)$

Szukamy  $y_{n+1} = y + \Delta y$ . Po przekształceniu mamy wzór:  $\mathbf{y}_{n+1} = \mathbf{y}_n + h\mathbf{f}(\mathbf{x}_n, \mathbf{y}_n)$ .

Wykorzystujemy ten wzór to przybliżania wartości punktów. Zależnie od  $h$ , przybliżenie będzie się różniło od dokładnego wyniku. Im mniejsze  $h$ , tym mniejszy błąd.

**2.4** (Udoskonalona metoda Eulera - metoda Heuna). Modyfikacja metody Eulera. Obliczamy  $\Delta y$  za pomocą:  $\Delta \mathbf{y} = \mathbf{h} \frac{\mathbf{f}(\mathbf{x}_n, \mathbf{y}_n) + \mathbf{f}(\mathbf{x}_n + \mathbf{h}, \mathbf{y}_n + \mathbf{h}\mathbf{f}(\mathbf{x}_n, \mathbf{y}_n))}{2}$

### 3 Metoda numeryczna

Użytkownik pytany jest o krok  $h$  z zakresu  $(0, 1)$ . Główna część metody opiera się na trzech pętlach, każda oblicza wartości: dokładnym równaniem, metodą Eulera i metodą Heuna.

- przedział  $[1, 3]$  jest długości 2, więc każda pętla ma ok.  $\frac{2}{h} + 1$  iteracji
- $y_0 = 3$
- $y_{n+1}$  jest obliczane zgodnie ze wzorem danej metody
- tylko co któreś  $y_n$  jest drukowane na wyjście (by było maksymalnie 21 wartości na ekranie)
- na wyjściu drukowany jest także błąd bezwzględny względem rozwiązania dokładnego