Université Paris Saclay

Prédiction d'arrestations criminelles

Guillaume Abadie, Jérôme Coquisart, Mathis Dupont, Martin Vitani Année 2021

Table des matières

L	Introduction au problème	1
2	Aperçu du dataset	2
3	Définition du problème	2
1	Préprocessing	2
5	Choix d'algorithme	3
6	Comparaison des modèles	4
7	Présentation des résultats	5
3	Conclusion	6

1 Introduction au problème

La ville de Chicago a un ratio de crimes, surtout sur les crimes violents, au dessus de la moyenne nationale des États-Unis. Les crimes dans la ville ont été collectés dès le début du 20ème siècle pour essayer de comprendre pourquoi la ville était sujette à autant de violence. Le dataset correspond aux crimes commis entre 2001 et 2020, et contient environ 7 millions d'entrées. Tous les jours, la police de Chicago alimente la base de données avec les nouveaux crimes commis dans la ville. Parmi les données collectées, on retrouve : cambriolages, agressions, homicides, vols, braquages, intimidations, kidnappings, possessions d'armes. . . . Seuls les meurtres ne sont pas comptabilisés dans la base de données.

- Voici le lien brut du dataset : dataset brut
- Voici le lien du dataset modifié (précisions dans la suite du rapport) :
 - version 100K: jeromecst.com/Crimes100KEq.csv
 - version 1 million : jeromecst.com/Crimes1MEq.csv

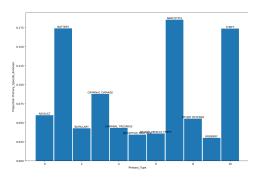
Voici comment exécuter le code :

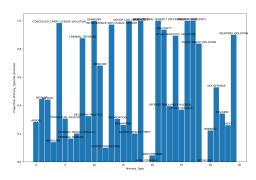
python3 main.py Crimes100KEq.csv

ou pour ne pas refaire le preprocessing à chaque fois

python3 main.py Crimes100KEq.csv noreload

2 Aperçu du dataset





- (a) Pourcentage de crimes en fonction de leurs types
- (b) Types de crimes avec le plus d'arrestation

Figure 1 – Aperçu

La Figure 1a nous montre que les crimes les plus représentés sont les agressions (battery), le trafic de drogue (narcotics) et les vols (threft).

D'après la Figure 1b, on voit que certains crimes sont quasiment toujours suivis d'une arrestation, c'est le cas des paris illégaux, du port d'armes dissimulées, des crimes liés à l'alcool et l'obscénité. Cette même Figure nous apprend qu'il y a moins de 20% d'arrestation pour les cambriolages, le trafic d'humains, les braquages et les vols de véhicules motorisés. Enfin, on voit sur la Figure 2 la carte de Chicago se dessiner, où chaque point représente un crime.

3 Définition du problème

Notre problème sera le suivant. Il s'agira de déterminer s'il y aura oui ou non une arrestation à la suite d'un crime. Pour être plus précis, étant donné le lieu, la description et la date du crime, il faudra dire si cela va mener à l'arrestation d'un suspect. C'est une tâche de classification binaire, en apprentissage supervisé.

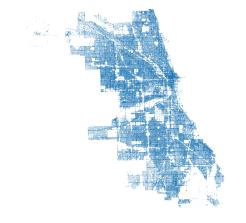


FIGURE 2 – Carte représentant l'ensemble des crimes commis à Chicago

4 Préprocessing

Comme le dataset contenait peu de features, nous avons effectué plusieurs modifications sur le dataset avant d'entraîner notre mo-

dèle. De plus, certaines features étaient uniques pour chacun de nos crimes.

On rappelle que notre dataset contient 7 millions d'entrées, on peut se permettre de faire quelques changements. Tous d'abord, nous avons supprimé les données qui contenaient des features

vides, et nous avons équilibré le dataset en mettant autant de crimes avec arrestation que de crimes sans arrestation. Cela a été fait avec des commandes shell pour la rapidité et la simplicité. Voici les commandes effectuées.

```
## Nettoyer les données
grep -v -E '(,0,0,2)|(,,)' Crimes2001.csv > CrimesClean.csv

## Equilibrer les données
# Ici, on sépare à l'aide d'expressions régulières les arrested et les non arrested
grep -E '^(([^,]*,)|("[^"]*",)){8}false' CrimesClean.csv > CrimesCleanNonArrested.csv
grep -E '^(([^,]*,)|("[^"]*",)){8}true' CrimesClean.csv > CrimesCleanArrested.csv

# Ici, on recombine en n'oubliant pas le header contenant le nom des features
head -n 1 CrimesClean.csv > CrimesEq.csv
n=$(wc -1 CrimesCleanArrested.csv | grep -E -o '[0-9]+ ')
cp CrimesCleanArrested.csv tmp.csv
shuf -n $n CrimesCleanNonArrested.csv >> tmp.csv
shuf tmp.csv >> CrimesEq.csv
```

Ici le fichier CrimesEq.csv contient 3,4 millions de crimes, on va donc se limiter à seulement 1 million. L'étape suivante a été de supprimer les features uniques et celles qui se répétaient :

- ID
- Case Number
- Block
- Updated On
- Longitude
- Latitude
- Location

À partir de la feature date, nous avons extrait les features suivantes

- Part of the day
- Weekday
- Weekend
- Month
- Hour

Enfin, à partir des coordonnées géographiques, nous avons appliqué un algorithme de kmoyennes pour séparer les zones de Chicago

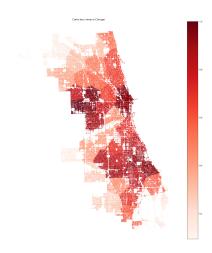
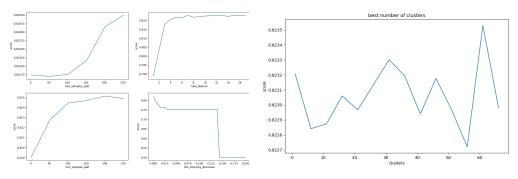


Figure 3 – Clusters des crimes de Chicago

et en déduire une nouvelle feature *Cluster*. Voici ce que l'on obtient (Figure 3) lorsque l'on affiche la localisation des crimes en fonction de leurs clusters. Sur cette dernière carte, les clusters plus rouges concentrent le plus de crimes.

5 Choix d'algorithme

Comme notre dataset est assez conséquent, nous avons utilisé les algorithmes de la bibliothèque scikit-learn. Pour classifier nos crimes, nous utilisons le DecisionTree et le modèle Gaussien Naïf. Différentes fonctions dans le fichier main.py nous ont permis de déterminer les meilleurs hyperparamètres à choisir pour le DecisionTree.



(a) Cross-validation pour le DecisionTree

(b) Choix du meilleur nombre de clusters

Les hyper-paramètres qui ont été testés sont le min_sample_split , le min_sample_leaf , le max features, le min impurity decrease, le nombre de clusters et le nombre de données.

Nous avons également essayé d'utiliser un RandomForestClassifier. Le score était substantiellement identique au DecsionTree, mais avec un temps de calcul deux à trois fois supérieur. On pense que c'est dû au fait que nous avons déjà beaucoup de données sur lesquelles nous entraîner, et que le RandomForest serait plus adapté pour un dataset plus restreint.

6 Comparaison des modèles

L'arbre de décision est un algorithme de classification qui nous aide à prendre des décisions : selon le type de crime, selon le lieu, le moment etc., y a-t-il eu arrestation ou pas? Pour chaque feature, il essaye de répondre à des questions sur celles-ci afin de les séparer en différentes catégories : Le crime a-t-il eu lieu sur la place publique ou dans un appartement? (on peut voir sur la Figure 6 que location description est une feature importante à la décision, car la question posée sur cette feature est pertinente). L'arbre de décision que nous avons obtenu est vraiment grand car il y a beaucoup de features, mais nous avons créé un DecisionTree avec une partie restreinte de nos features afin de pouvoir le visualiser :

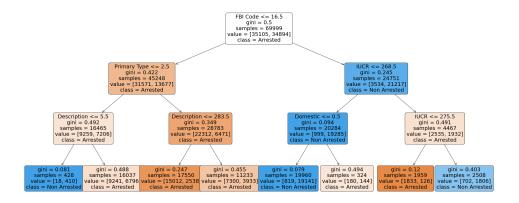


Figure 5 – Exemple d'un DecistionTree

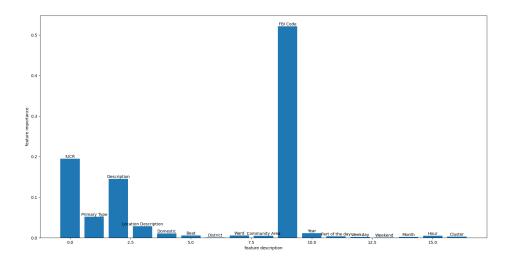
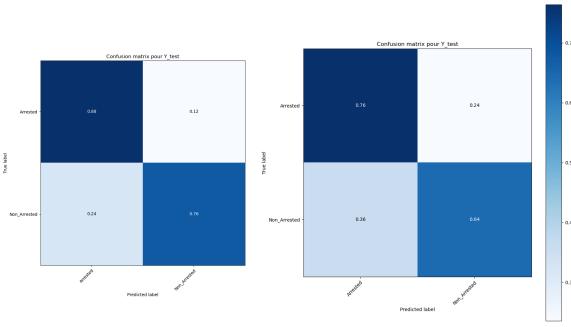


Figure 6 – Importance des features pour le DecisionTree

Le modèle bayésien naïf est un modèle basé sur l'EMV (Estimateur du Maximum de Vraisemblance). Le but est simple : maximiser la vraisemblance. Cependant, une hypothèse importante de ce modèle est l'indépendance de chaque donnée, ce que l'on ne peut pas garantir dans le cadre de notre projet. De plus, le grand nombre de données (1M pour les calculs des scores) va réduire l'efficacité du bayésien naïf car les données seront encore moins indépendantes entre elles. Ainsi, on peut prévoir un score moyen pour ce modèle avec nos données.

7 Présentation des résultats



(a) Matrice de confusion du DecisionTree

(b) Matrice de confusion du Bayésien Naïf

Voici les matrices de confusion générées pour le DecisionTree et le modèle Bayésien Naïf, entrainés sur nos 1 millions de données. On peut voir que ces deux modèles arrivent mieux à valider le fait qu'il y ait arrestation que le fait qu'il n'y ait pas d'arrestation.

Après optimisation des paramètres, les scores obtenus pour nos deux modèles sont :

Score GaussNB : 0.703753 Score DecisionTree : 0.82345

La comparaison des modèles nous a donné raison. L'arbre de décision nous donne un meilleur score que le bayésien naïf.

Voici quelques exemples concrets de nos prédictions, sur l'ensemble de test.

```
est bien classé: 96% pas d'arrestation
                                       dans CURRENCY EXCHANGE
        classé: 56% pas d'arrestation
est bien classé: 58% arrestation
                        THEFT à 06h 2005 dans GAS STATION
        THEFT: RETAIL THE
classe: 90% arrestation
OTHER OFFENSE: OTHER WEAPONS VIOLATION à 05h 2001 dans AIRPORT/AIRCRAFT
         classé: 84% pas d'arrestation
        n classé: 98% pas d'arrestation
                                         2009 dans SIDEWALK
e crime
         classé: 82% pas d'arrestation
                                    UL USE OTHER DANG WEAPON à 05h 2003 dans RESIDENCE-GARAGE
         classé: 79% arrestation
         classé: 100% arrestation
                                     5 dans APARTMENT
        classé: 51% pas d'arrestation
 crime
         classé: 100% arrestation
                   DOMESTIC BATTERY SIMPLE à 12h 2007 dans APARTMENT
        BATTERY: DUMESTIC DATTE.
classé: 74% pas d'arrestation
classé: #EGO AND UNDER à 04Bh 2008 dans VEHICLE NON-COMMERCIAL
         classé: 99% pas d'arrestation
e crime T
         classé: 98% pas d'arrestation
 crime
                           HEROIN(WHITE) à 08Ah 2003 dans STREET
         classé: 100% arrestation
                                HANDGUN à 02h 2007 dans STREET
e crime A
est bien classé: 64% pas d'arrestation
                                  à 04Bh 2001 dans STREET
        classé: 100% arrestation
                     AND UNDER à 05h 2001 dans STREET
         classé: 100% pas d'arrestation
est bien classé: 100% arrestation
```

Figure 8 – Exemples de prédictions avec les pourcentages

8 Conclusion

Dans ce projet, nous avons pu comparer différents modèles de classification. Ce qui nous a particulièrement plu, c'était de travailler sur le dataset avant d'entraîner le modèle. En effet, nos données contenaient peu de features et n'étaient pas très bien équilibrées. Néanmoins, nous obtenons un score très correct, nous pouvons prédire à plus de 80% si pour un crime donné, il y aura une arrestation ou non.

Pour aller plus loin, il aurait été intéressant d'ajouter des features externes au dataset, telles que des données météorologiques, des évènements sociaux ou politiques. Cela nous aurait demandé de créer un nouveau dataset, mais il aurait été très intéressant de voir à quel point on peut augmenter notre score de cette manière.

Enfin, notre modèle a quelques limites. Tous les crimes du dataset sont relevés par la police de Chicago. Donc certains de ces crimes sont forcément suivis d'une arrestation. C'est par exemple le cas de la détention de drogue, qui est un crime flagrant. De plus, on peut facilement imaginer que l'ensemble des crimes commis dans la ville ne sont pas répertoriés. Le dataset est donc biaisé sur ce point.