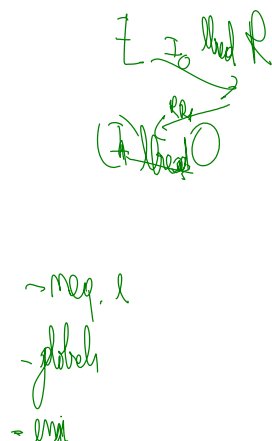
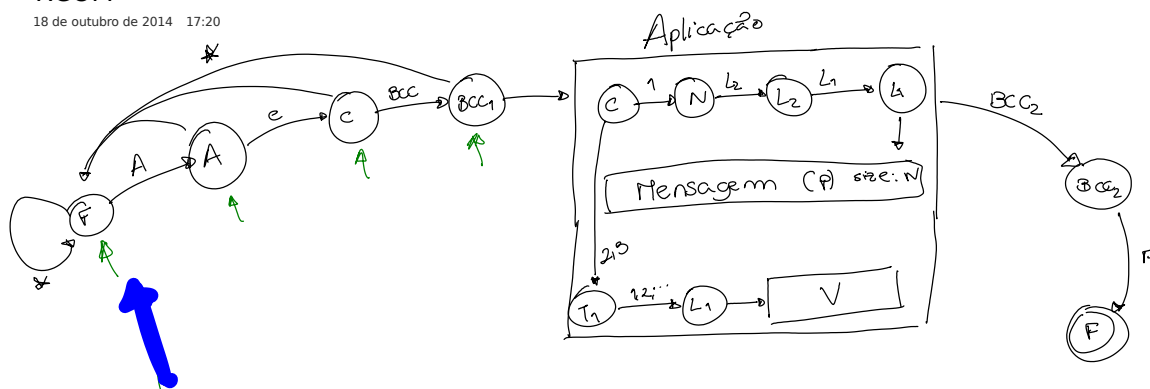


RCOM

18 de outubro de 2014 17:20



→ open

→ read()

→ lê F // pode não receber } timeout

→ lê trama

→ lê F // pode não receber

→ destuffing();

→ analisar trama; // flags (errado = REI)

→ criar trama RR ('S')

→ stuffing();

→ enviar;

→ write()

→ verificar inicial

→ criar trama controle ("I")

→ stuffing()

→ enviar;

→ verificar valor RET (valor de I=0/1)

→ criar trama desejada

→ stuffing()

→ enviar

→ verificar timeout

→ enviar mensagem anterior (stuffed)

→ verificar valor RR

→ N++;

→ criar trama dados ("I")

→ stuffing()

→ enviar;

→ verificar valor DISC

→ return