

RUNEQUEST



				Rescate	
			-	el de vida Ingresos	
Tribu	Clan		_ Campana	Jugador	
	RMADURA ACIONES DE GOLPE		DADES CON RUNAS EMENTALES FUEGO	Afinidades con f DE PODER	
	PA PG	<u></u>		Hombre] _
BRAZO D 13-15 PA	BRAZO 16-18	AIRE	OSCURIDAD	- ARMONÍA — DESORI	DEN —
PIERNA D 1-4 P	Daño	TIERRA	AGUA	VERDAD ILUSIÓ INMOVILIDAD MOVIMIE BESTIA	••
CARACTERÍS	TICAS		CULTOS	1BATE ESPIRITUAL	→
	□CON •TAM ;	#DES	Culto Puntos de runa MA	Rango X ACTUAL	
•INT	Ф РОD CAR		Subcultos o asociados		
Modificador al daño	MR por TAM MR por DES Ritmo de	curación/semana	Culto Puntos de runa MA	Rango X ACTUAL	
Pasiones					
Honor 🗆	()		_ □ Daño en combate espiritual	
		` —		_	
	<u> </u>		Magia espiritua	Límite por	CAR
)	I ———	·	
	()			
	(Magia rúnica		
	(/⊔			
ARMAS Cuerpo a cuerpo	% DAÑO CRG PG	MR	l ———		
	70 DANO CRU PU				
			HECHICERÍA		1.1
		[libre Magia
A distancia	% DAÑO CRG PG	Alcance Tasa	.		
]	🗆	🗆
	E EL COMBATE PUNT				

The same of the same	-	TO					
AGILIDAD # Mo	dificador _		Magia O	Modificador		Armas cuerpo a cuerpo	Modificador
Conducir carros (05)	_		Adorar			Daga (15)	
Esquivar (DES×2)	_		(Espada ancha (10) 6]]]
Montar (_)(05) _		() (05)		Espada corta (10) 6	
Nadar (15)	_		Baile espiritual (00)	_		Estoque (10)6	
Remar (05)			Combate espiritual (20)			Hacha 1M (10) □	
Saltar (DES×3)	_		Comprender al ganado (o			Hacha 2M (05) □	
Trepar (40)			Meditar (00)	_		Kopis (10) O	
			Percibir asesinos (00) 6	_		Lanza 1M (05) O	
COMUNICACIÓN Mo	dificador _		Percibir el Caos (00) 6			Lanza 2M (15) O	
Arte (05)			Preparar cadáver (10)			Maza 1M (15) ●	
Bailar (10)	_		Saber espiritual (00)			Pica (15) O	
Cantar (10)	_		Viaje espiritual (10)	_			
Charlatanería (05)	_	— 📙					
Disfrazarse (05)	_		Manipulación G	Modificador	_		
	_		Fabricación (
Encanto (15)	_		(Armas a distancia	Modificador
Interpretar (05)	_		Juego de manos (05)			Arco compuesto (05) O	
Intimidar (15)	_	— Ц	Mecanismos (05)	_		Arco simple (05) O	
Intrigar (05)	_	—Ц	Ocultar (05)	_		Ballesta (25)	
Lengua propia	\ (= 0\		Tocar instrumentos () (05)		Daga arrojadiza (05)	
(_ /(50) _		(Hacha arrojadiza (10)□	
Negociar (05)	_		Percepción 🖸	Modificador		Honda (05)	
Oratoria (10)	_	—Ц	Buscar (25) □	woullicador		Jabalina (10) ⊙	
Otra lengua	\ ()		Escuchar (25) ●			Lazo praxiano (05)	
(_)(00) _		Otear (25) O			1 (3)	
(_)(00) _	— Ц	Psicología (propia especie				
			Psicología (Escupos	Modificador
	dificador _		() (00)		Escudo pequeño (15)	
Administrar (10)	_		Rastrear (05)			Escudo mediano (15)	[
Agricultura (10)	_		Nastrear (05)	_		Escudo grande (15)	
Alquimia (00)	_		Sigilo	M - 1:C: 1			
Batalla (10)	_		Deslizarse en silencio (10)	Modificador			
Burocracia (00)	_					ARMAS NATURALES	Modificador
Buscar libros (00)			Esconderse (10)	_	Ц		wiodification
Buscai libros (00)	_						
Costumbres (propias) (25)	_					Puño (25)	
, ,	_		OTRAS HABILIDADES			Patada (15)	[
Costumbres (propias) (25) Costumbres	_)(00) _					: =:	[
Costumbres (propias) (25) Costumbres (Despiece pacífico (10)	_ _)(oo) _ _					Patada (15)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (Despiece pacífico (10) Juego (15)	_ _)(oo) _ _ _					Patada (15)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (Despiece pacífico (10)	- -					Patada (15)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (_)(oo) _ _)(oo) _					Patada (15)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (- -					Patada (15)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (- -		Magia adicional			Patada (15)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (- -		Magia adicional			Patada (15) Presa (25)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (- -		Magia adicional			Patada (15) Presa (25)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (- -		Magia adicional			Patada (15) Presa (25)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (- -		Magia adicional			Patada (15) Presa (25)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (- -		MAGIA ADICIONAL			Patada (15) Presa (25)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (- -		MAGIA ADICIONAL NOTAS			Patada (15) Presa (25)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (- -		MAGIA ADICIONAL NOTAS			Patada (15) Presa (25)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres ()(oo))		MAGIA ADICIONAL NOTAS			Patada (15) Presa (25)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres ()(oo))		MAGIA ADICIONAL NOTAS			Patada (15) Presa (25)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres ()(oo) 		MAGIA ADICIONAL NOTAS			Patada (15) Presa (25)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (_)(oo) _)(oo))(oo) _)(oo)		MAGIA ADICIONAL NOTAS EQUIPO, TESORO Y OB	JETOS MÁGICO	OS	Patada (15) Presa (25)	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (_)(oo) _ _ _)(oo) _ _ _)(oo) _ _)(oo) _		MAGIA ADICIONAL NOTAS EQUIPO, TESORO Y OB	JETOS MÁGICO	OS	Patada (15) Presa (25) CRG máx	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (_)(oo) _ _ _)(oo) _ _ _)(oo) _ _)(oo) _		MAGIA ADICIONAL NOTAS EQUIPO, TESORO Y OB	JETOS MÁGICO	os	Patada (15) Presa (25) CRG máx	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (_)(oo) _ _ _)(oo) _ _ _)(oo) _ _)(oo) _		MAGIA ADICIONAL NOTAS EQUIPO, TESORO Y OB	JETOS MÁGICO	os	Patada (15) Presa (25) CRG máx	
Costumbres (propias) (25) Costumbres (_)(oo) _ _ _)(oo) _ _ _)(oo) _ _)(oo) _		MAGIA ADICIONAL NOTAS EQUIPO, TESORO Y OB	JETOS MÁGICO	OS	Patada (15) Presa (25) CRG máx	







	FAM	IILIA				
Abuelos		Padres				
Abuelo	¿Muerto? □					;Muerto? □
Abuela	-					•
Tíos y tías		Hermano				•
Se>	κο ¿Muerto? □				Sexo _	;Muerto?□
Sex	κο ¿Muerto? □					¿Muerto?□
Sex	κο ¿Muerto? □					-
Sex	κο ¿Muerto? □					
Sex	κο ¿Muerto? □				Sexo _	¿Muerto?□
Sex	κο ¿Muerto? □				Sexo _	¿Muerto? □
Sex	κο ¿Muerto? □				Sexo _	¿Muerto?□
Sex	κο ¿Muerto? □				Sexo _	¿Muerto?□
Sex	κο ¿Muerto? □				Sexo _	¿Muerto? □
Sex	κο ¿Muerto? □				Sexo _	¿Muerto?□
Sex	ιο ¿Muerto? □				Sexo _	¿Muerto? □
Sex	ιο ¿Muerto? □				Sexo _	¿Muerto?□
Antepasados célebres		Líderes di	EL CLAN	N Y LA TRIBU		
~						
•	SUCESOS FA	AMILIARE	ZS			•
Matrimonio Tipo de matrimonio	Situación	Hijos				
CónyugeSex	ιο ¿Muerto? □		_ Sexo _	¿Muerto? □	Sexo _	¿Muerto? □
CónyugeSex				¿Muerto? □		-
Sucesos			_ Sexo _	¿Muerto? 🗆	Sexo _	¿Muerto?□
×						—×
	PROPIE	DADES				•
Cosecha	Modification	Hogar				
Augurio del año pasado						
Incursiones		Descripcion				
Búsqueda heroica						
Cosecha del año pasado						
Augurio del año próximo						
Incorpose pro distribution of						· ·
INGRESOS DEL AVENTURERO						
Ingresos básicos L Notas						
Y						
MUNI,	TURA ELEM	I I ATIATA	дитл	nn		
	•			s Localización	D20	. ,
FUE CON TAM TIPO						
DES INTPOD CAR MOV Mod. al daño MR DES MR TAM						•
						· ·
						•
Magia						
						_
	NTOS DE GOLPE	Puntos de M	AGIA			/







HOJA DE TRASFONDO DEL AVENTURERO

Тіррра	A NATAL	Parientes	
Herra n	atal	Abuelo importante Ocupación	
PASION	NES BÁSICAS	Progenitor importante	
	amilia)		
,	(clan)		
	(tribu)		
	(
X			
~ `			
	Н	ISTORIA FAMILIAR	
Нізто	RIA DEL ABUELO IMPORTANTE		
	e, pasa directamente a la Historia del progenitor i	mportante o continúa usando a tu otro abuelo.	
Año	Suceso	Resultado	Destino
	Tu abuelo importante nació este año.	RESULIADO	DESTINO
1561 1582	i u abueio importante nacio este ano.		¿Muerto? 🗌
1502	Tue madres manionen est = -		\innerto: [
1505	Tus padres nacieron este año.		·Muorto
1597 1602			•
			· _
1603-4	Tus padres ya están casados, si acaso. Tu aventu		¿widerto:
	rus paures ya estan casados, si acaso. Tu aventu.	itero nacio en argun momento en 1004.	;Muerto? 🗌
1605		uí, se retira. Ahora tu progenitor importante comienza sus aventuras. quieres. Consulta la sección Familia en la hoia Familia y propiedades .	
Histor	Determina los hermanos de tu madre y padre si	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades .	
HISTO! Si muere	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas.	Destino
HISTO Si muere Año	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan Suceso	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO	Destino ;Muerto? □
HISTOR Si muero Año 1608	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan Suceso	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas.	¿Muerto? 🗌
HISTO Si muere Año 1608 1610	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan Suceso	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO	¿Muerto? [] ¿Muerto? []
HISTOR Si muero Año 1608 1610 1613	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan Suceso	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. Resultado	¿Muerto? [] ¿Muerto? [] ¿Muerto? []
HISTO! Si muere	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan Suceso	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. Resultado	¿Muerto? ☐ ¿Muerto? ☐ ¿Muerto? ☐ ¿Muerto? ☐
HISTOR Si muero Año 1608 1610 1613 1615	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan SUCESO	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO	¿Muerto? □ ¿Muerto? □ ¿Muerto? □ ¿Muerto? □ ¿Muerto? □
HISTOR Si muero Año 1608 1610 1613 1615 1616	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan SUCESO	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO	¿Muerto? ¿Muerto? ¿Muerto? ¿Muerto? ¿Muerto? ¿Muerto? ¿Muerto? ¿Muerto? ¿Muerto?
HISTOR Si muero Año 1608 1610 1613 1615 1616 1618	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan SUCESO	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO	¿Muerto? □ ¿Muerto? □ ¿Muerto? □ ¿Muerto? □ ¿Muerto? □ ¿Muerto? □
HISTOR Si muero AÑO 1608 1610 1613 1615 1616 1618 1619	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan SUCESO	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO	¿Muerto? \
HISTOR Si muero Año 1608 1610 1613 1615 1616 1618 1619 1620	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan Suceso	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO	¿Muerto? \ \\ ¿Muerto? \ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\
HISTOR Si muero Año 1608 1610 1613 1615 1616 1618 1619 1620 1621	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan Suceso Si tu progenitor importante ha sobrevivido hasta	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO	¿Muerto? \ \\ ¿Muerto? \ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\
HISTOR Si muero Año 1608 1610 1613 1615 1616 1618 1619 1620 1621	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan Suceso Si tu progenitor importante ha sobrevivido hasta	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO	¿Muerto? \ \\ ¿Muerto? \ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\
HISTOR Si muero Año 1608 1610 1613 1615 1616 1618 1619 1620 1621	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan Suceso Si tu progenitor importante ha sobrevivido hasta TORIA	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO	¿Muerto? \ \\ ¿Muerto? \ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\
HISTOR Si muero Año 1608 1610 1613 1615 1616 1618 1619 1620 1621	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan Suceso Si tu progenitor importante ha sobrevivido hasta TORIA la mayoría de edad y comienzan tus aventuras.	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO a aquí, se retira. ¡Felicidades! Es hora de comenzar tu propia historia.	¿Muerto? \ \\ ¿Muerto? \ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\
HISTOR Si muero Año 1608 1610 1613 1615 1616 1618 1620 1621 Tu his Llegas a Año	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan Suceso Si tu progenitor importante ha sobrevivido hasta TORIA la mayoría de edad y comienzan tus aventuras.	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO a aquí, se retira. ¡Felicidades! Es hora de comenzar tu propia historia.	¿Muerto? \ \\ ¿Muerto? \ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\
HISTOR Si muero Año 1608 1610 1613 1615 1616 1618 1620 1621 TU HIS Llegas a Año 1622	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan Suceso Si tu progenitor importante ha sobrevivido hasta TORIA la mayoría de edad y comienzan tus aventuras.	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO a aquí, se retira. ¡Felicidades! Es hora de comenzar tu propia historia.	¿Muerto? \ \\ ¿Muerto? \ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\
HISTOR Si muero Año 1608 1610 1613 1615 1616 1618 1620 1621 TU HIS Llegas a Año 1622 1623	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan Suceso Si tu progenitor importante ha sobrevivido hasta TORIA la mayoría de edad y comienzan tus aventuras.	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades . ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO a aquí, se retira. ¡Felicidades! Es hora de comenzar tu propia historia.	¿Muerto? \ \\ ¿Muerto? \ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\
HISTOR Si muero Año 1608 1610 1613 1615 1616 1618 1619 1620 1621 TU HIS Llegas a Año 1622 1623 1624	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan Suceso Si tu progenitor importante ha sobrevivido hasta TORIA la mayoría de edad y comienzan tus aventuras.	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades. ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO a aquí, se retira. ¡Felicidades! Es hora de comenzar tu propia historia. RESULTADO	¿Muerto? \ \\ ¿Muerto? \ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\
HISTOR Si muero Año 1608 1610 1613 1615 1616 1618 1619 1620 1621 Tu his Llegas a Año 1622 1623 1624 1625	Determina los hermanos de tu madre y padre si RIA DEL PROGENITOR IMPORTANTE e, pasa directamente a Tu historia o continúa usan Suceso Si tu progenitor importante ha sobrevivido hasta TORIA la mayoría de edad y comienzan tus aventuras. Suceso	quieres. Consulta la sección Familia en la hoja Familia y propiedades. ado a tu otro progenitor. Determina tus hermanos si lo deseas. RESULTADO a aquí, se retira. ¡Felicidades! Es hora de comenzar tu propia historia. RESULTADO	¿Muerto? \ \\ ¿Muerto? \ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{¿Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \text{`Muerto? \ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\