

---

## **Part I**

# **웹표준이란?**

## **Part II**

# **HTML & CSS**

- 1. HTML & CSS 기초**
- 2. CSS-박스 모델**
- 3. CSS-글꼴 및 텍스트의 이해**
- 4. CSS-레이아웃설계**

## **Part III**

# **JavaScript**

- 1. JavaScript Basic**
- 2. jQuery**
- 3. AJAX**

# Part I

## 웹표준이란?

1. 웹 표준 등장배경
2. 웹 표준 정의
3. 웹 접근성과 웹표준

## 1. 웹 표준 등장배경

- 초창기 웹은 넷스케이프가 독주하는 상황이었지만, 윈도우98 부터 IE브라우저가 기본 탑재되어 IE6.0는 브라우저 시장의 90%를 점유 했었다.
- IE의 ActiveX (자사 기술 독점)에 따른 웹 환경의 폐해
- IE이외의 사파리, 크롬, 파이어폭스, 오페라 등 다양한 브라우저가 데스크톱 환경에서 영향력이 커졌다
- 특히, 모바일 환경에서는 사파리, 크롬, 파이어폭스가 주도권을 잡았다.
- 특정 웹 브라우저에 종속되는 웹 페이지는 더 이상 설 자리가 없음을 의미
- 웹 페이지 제작 기술에 표준의 필요성이 대두

## 2. 웹 표준 정의

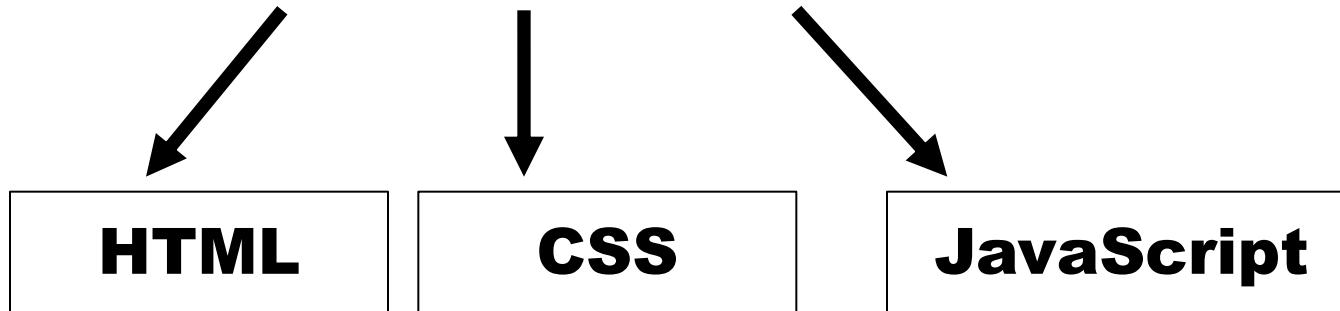
### □ 웹 표준을 주도하는 W3C( World Wide Web Consortium )

- <http://www.w3.org>
- 웹 기술의 표준화를 담당하는 기구
- HTML, CSS, XML 등 웹과 관련된 다양한 기술에 대해 논의하며 관련기술 표준 재정
- 웹 표준은 W3C의 목표와 비전에 따라 연구한 결과를 웹에 반영시키기 위한 권고 사항



## 2. 웹 표준 정의

- 특정 브라우저에서만 사용하는 비표준화된 기술은 배제
- W3C에서 정한 표준 기술
- 웹문서의 **구조**와 **표현** 그리고 **동작**을 구분해서 사용(제작)



- 요약

- HTML과 CSS를 웹의 표준으로 사용하자
- HTML은 구조를 잡고, CSS는 디자인을 담당하도록 분리하자

## 2. 웹 표준 정의

---

### □ HTML 과 CSS를 웹의 표준으로 사용하자

- 웹 표준에 따라 웹 페이지를 작성하게 되면 표준을 따르는 브라우저에서는 모두 같은 정보를 얻게 되므로 사용자가 가장 큰 혜택을 보게 된다.
- IE, 파이어폭스, 크롬, 사파리등 서로 다른 브라우저라도 같은 화면을 보여 주는 것, 즉 브라우저의 벽을 허물어 주는 개념을 ‘크로스 브라우징’이라 한다.

### □ HTML은 구조를 잡고, CSS는 디자인을 담당하도록 분리하자

- 정보의 구조는 HTML이 담당하고 CSS는 레이아웃과 디자인을 담당하도록 분리
- 하나의 콘텐츠 소스는 다양한 장비와 브라우저에서 사용할 수 있다는 의미

### 3. 웹 접근성과 웹 표준

---

#### □ 웹 접근성

- 어떤 장비, 어떤 브라우저를 사용하던지 해당 사이트를 얼마나 볼 수 있는냐를 의미
- 일반인이건 장애인이건 어떤 사용자도 해당 사이트 사용에 어려움이 없어야 한다는 의미
- 웹 표준을 지켜 작성한 HTML 문서는 웹 접근성을 준수하는 데 비표준 문서들 보다 쉽다.
- 표현을 CSS로 분리 시킨 HTML 문서는 웹 접근성을 준수하는 데 표현과 정보가 섞여 있는 문서들 보다 쉽다.

# Part II

# HTML & CSS

## 1. HTML & CSS 기초

1. HTML Basic
2. 시맨틱 마크업 (Semantic Markup)
3. CSS Basic

# 1. HTML Basic

---

## □ 웹언어 ( = HTML )

- 웹페이지를 만들기 위해 **HTML(Hyper Text Markup Language)**를 사용하여 파일을 생성하고, 웹 서버에 그 파일을 올려 놓아야 한다.
- **HTML**은 페이지를 보여주기 위해서 알아야 할 필요가 있는 모든 것을 브라우저에게 알려준다.

## □ 실습예제1 ( wp\_ch2/ex1.html )

**간단한 HTML 살펴보기 – SKP 라운지**

# 1. HTML Basic

## □ SMU 라운지 HTML에 있는 태그를 브라우저가 어떻게 해석하는지 확인해 보기

```
<html>
<head>
<title>SMU Lounge</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
</head>
<body>
<h1>Welcome to the SMU Lounge</h1>

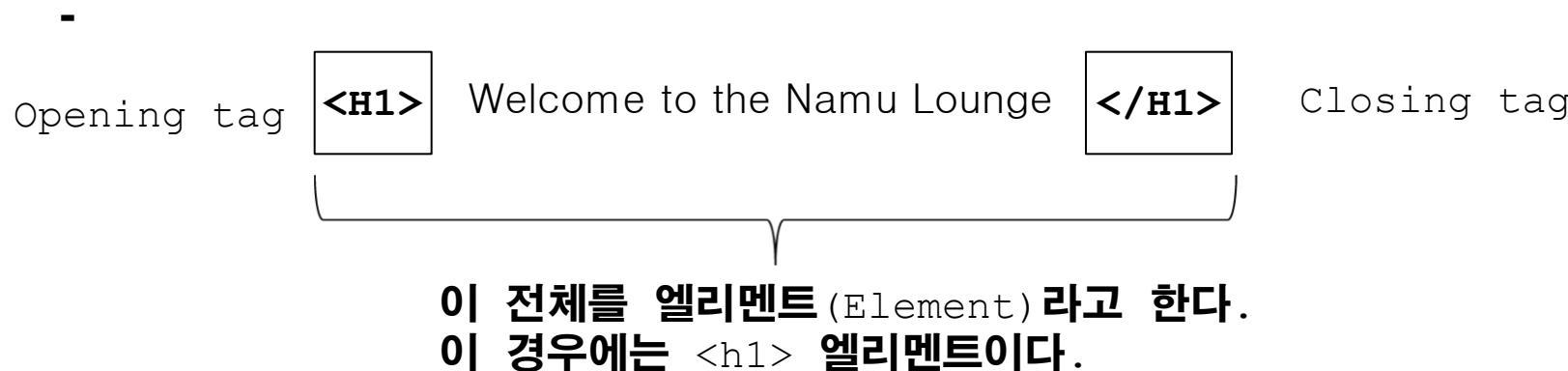
<p>
    소프트웨어관 라운지에서 시원한 건강 음
   료, 친구들과의 대화로
    하루 스트레스를 확 날려 버리세요.
<em>편안한 음악</em>도 감상하세요.
    무선인터넷에도 언제든지 접속 가능합니다.
</p>
<h2>오는 길</h2>
<p>
    소프트웨어관 7층에서 바로 찾을 수 있어요.
</p>
</body>
</html>
```



# 1. HTML Basic

## □ 태그

- < > 사이에 오는 단어나 문자 ex) `<head>`, `<p>`, `<h1>`
- 브라우저에게 작성한 텍스트의 구조와 의미에 관해 알려준다.



- 웹페이지의 구조를 브라우저가 알 수 있게 하기 위해서는, 콘텐츠를 둘러싼 태그들의 쌍을 사용
- 엘리멘트 = 시작(opening) 태그 + 콘텐츠 (내용) + 종료(closing) 태그

# 1. HTML Basic

## □ 엘리멘트에 스타일 적용해 보기

```
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
    <title>SMU Lounge</title>
    <style type="text/css">
      body {
        background-color:#d2b482;
        margin-left:20%;
        margin-right:20%;
        border: 1px dotted gray;
        padding: 10px 10px 10px 10px;
        font-fmaily: 굴림
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h1>Welcome to the SMU Lounge</h1>
    
    <p>
      소프트웨어관 라운지에서 시원한 <a href="/wp_ch2/beverage/2013_0220/elixir.html">건강 음료</a>, 친구들과의 대화로
      하루 스트레스를 확 날려 버리세요.
      <em>편안한 음악</em>도 감상하세요.
      무선인터넷에도 언제든지 접속 가능합니다.
    </p>
    <h2>오시는 길</h2>
    <p>
      소프트웨어관 7층에서 바로 찾을 수 있어요. ㅋㅋ
    </p>
  </body>
</html>
```

## 2. HTML Basic

---

### □ 하이퍼텍스트 (HTML)

- 웹 전체의 기초가 되는 것
- 단일 페이지에서 벗어나 다른 페이지와 연결할 수 있게 해주는 것
- <a> 엘리멘트에 의해 구현
- <a href='>콘텐츠</a> 이런 식으로 링크가 걸리며, href 속성은 목적지를 명시

### □ 실습예제2

건강음료 상세 페이지가 추가 되었다.

ex1.html에 두 페이지의 링크 을 작성해 보세요.

## 2. HTML Basic

---

### □ 실습예제3

라운지 체계화 하기

1. **beverages** 그리고 **images** 폴더를 생성합니다.
2. **elixir.html** 파일을 **beverages** 폴더로 이동
3. 모든 그림파일은 **images** 폴더로 옮김
4. **ex1.html** 파일을 로드하고 링크 부분 클릭, 링크가 꺼져있으면 링크연결

## 2. 시맨틱 마크업

### □ 시맨틱 검색

'시맨틱 검색'은 검색로봇이 검색어 의미를 스스로 분석하고 추리해 원하는 정보를 더 정교하게 찾아주는 검색방식

### □ 시맨틱 마크업

'시맨틱 마크업'이란 HTML의 태그를 사용하여 문서 안의 내용이 담고 있는 의미가 무엇인지 표현할 수 있도록 구조를 작성하는 것을 말함

**내용이 담고 있는 의미가 무엇인지 표현할 수 있도록 작성**

**HTML과 CSS를 사용하여 ‘구조’ 와 ‘표현’ 을 구분**

## 2. 시맨틱 마크업

- '엘리먼트'는 HTML문서의 개별적인 구성요소
- '태그'는 부등호기호(<>)로 둘러 쌓여진 엘리먼트를 부르는 이름

예) <p>내용</p>

An HTML element is an individual component of an HTML document.

▶ 엘리먼트는 HTML문서의 개별적인 구성요소이다.

Tags are composed of the name of the element, surrounded by angle brackets.

▶ 태그는 부등호기호 (<>)로 둘러 쌓여진 엘리먼트를 조합해서 부르는 이름이다.

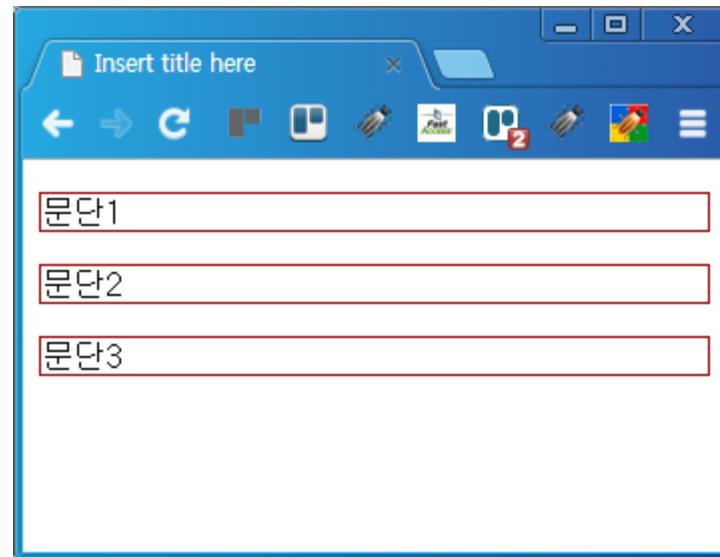
## 2. 시맨틱 마크업

### □ '블록레벨' 엘리먼트는 브라우저의 안에 블록처럼 쌓여 가면서 줄바꿈을 하여 표시

- 항상 새로운 줄로 줄 바꿈 하여 표시됨
- 너비값은 브라우저 화면에 100%로 꽉 차게 표시됨

### □ 실습예제 4.

블록 엘리먼트 < p > 를 사용해서 다음 그림과 같은 결과 값이 나오게 HTML를 작성하고 블록 엘리먼트의 특성을 확인해 보세요.



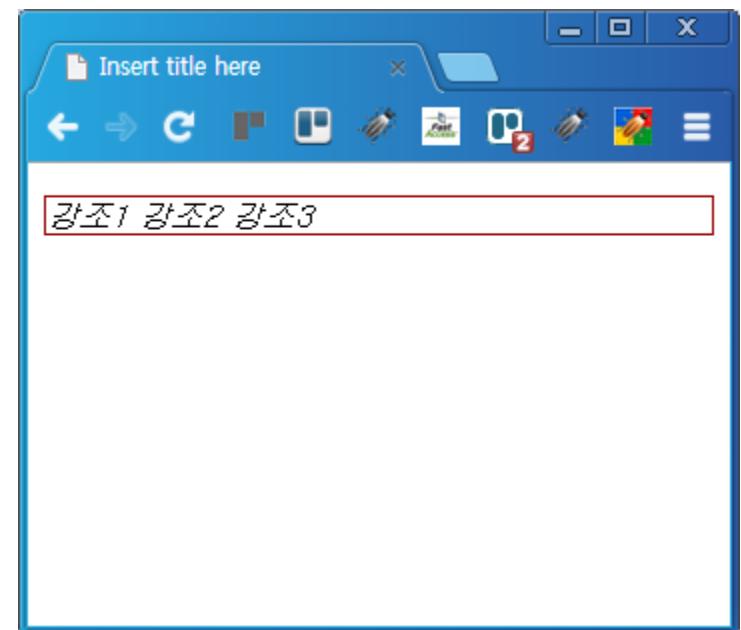
## 2. 시맨틱 마크업

□ '인라인레벨' 엘리먼트는 이미 표시된 엘리먼트에 이어서 같은 줄안에 표시되고 너비는 내용만큼만 차지함

- 같은 줄 안에서 이어서 표시됨
- 너비 값은 요소가 가지고 있는 값 자체로 표시됨

### □ 실습예제 5.

인라인 엘리먼트 `<em>` 를 사용해서 다음 그림과 같은 결과가 나오게 HTML를 작성하고 인라인 엘리먼트의 특성을 확인해 보세요.



## 2. 시맨틱 마크업

### □ 기본 마크업 태그

- <http://www.w3.org/TR/html401/index/elements.html>

W3C Recommendation

W3 Index of the HTML 4 Elements

www.w3.org/TR/html401/index/elements.html

previous next contents attributes index

### Index of Elements

Legend: Optional, Forbidden, Empty, Deprecated, Loose DTD, Frameset DTD

Name	Start Tag	End Tag	Empty	Depr.	DTD	Description
A						anchor
ABBR						abbreviated form (e.g., WWW, HTTP, etc.)
ACRONYM						
ADDRESS						information on author
APPLET				D	L	Java applet
AREA		F	E			client-side image map area
B						bold text style
BASE		F	E			document base URI
BASEFONT		F	E	D	L	base font size
BDO						I18N BiDi over-ride
BIG						large text style
BLOCKQUOTE						long quotation
BODY	O	O				document body
BR		F	E			forced line break

## 2. 시맨틱 마크업

### □ 기본 마크업 태그 h1

- <h1>은 가장 중요한 헤더정보에
- <h6>은 가장 낮은 중요도의 헤더정보를 정의
- <h1>첫번째로 중요한 제목</h1>
- <h2>두번째로 중요한 내용</h2>
- <h2>두번째로 중요한 내용</h2>
- <h3>세번째로 중요한 내용</h3>

Heading : <h1>,<h2>,...,<h6>

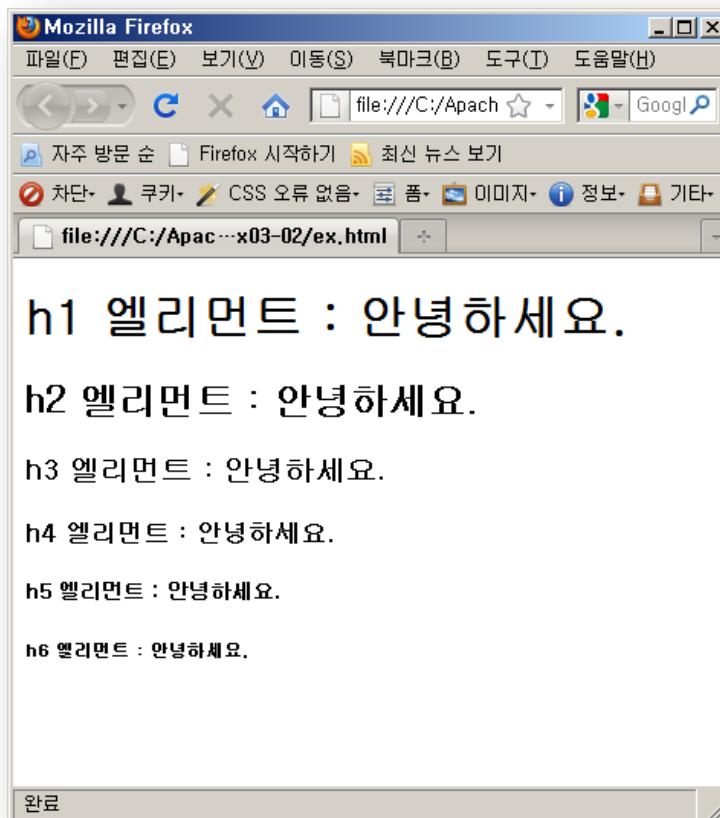
▶ <h1>부터 <h6>까지 헤더정보를 정의합니다.

## 2. 시맨틱 마크업

- 기본 마크업 태그 **h1** ( cont'd )

- 실습예제 6

**heading** 태그 6개를 전부 사용해서 아래 그림과 같은 결과를 화면에 출력하세요.



## 2. 시맨틱 마크업

---

### □ 기본 마크업 태그 **p**

- p는 문단을 정의
- <p>첫 번째 문단입니다.</p>

### □ 기본 마크업 태그 **em**

- em은 강조를 나타냄
- <em>강조된 키워드</em>

### □ 기본 마크업 태그 **strong**

- strong은 더 강한 강조를 나타냄
- <strong>제일 중요한 키워드</strong>

## 2. 시맨틱 마크업

---

### □ 기본 마크업 태그 **address**

- 문서의 저자나 소유자를 위한 연락처 정보를 정의

예)

<address>

이름 : <a href='mailto:jongukjeong@gmail.com'>정종욱</a><br>

주소 : 서울 구로구 구로동<br>

전화번호 : 010-2074-9317<br>

</address>

## 2. 시맨틱 마크업

### □ 기본 마크업 태그 **div**

- CSS 스타일을 적용하여 디자인을 입힐 때 많이 사용
- 블록레벨 엘리먼트들을 그룹으로 묶음

예 )

```
<div style='background-color: #008000'>  
  <h1>제목</h1>  
  <p>문장</p>  
</div>
```

- ▶ **div 엘리먼트는 html 문서에서 영역을 정의합니다.**
- ▶ **div 엘리먼트는 블록레벨 엘리먼트들을 그룹으로 묶어서 css 스타일을 적용하여 디자인을 입힐 때 많이 사용합니다.**

## 2. 시맨틱 마크업

### □ 기본 마크업 태그 **span**

– **span**은 html 문서에서 인라인레벨 엘리먼트를 그룹으로 묶을 때 사용

예)

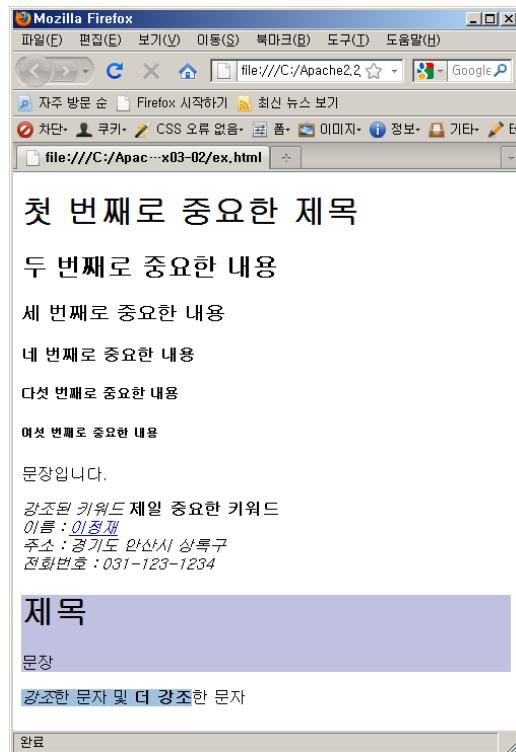
```
<p>
  <span style='background-color: #FFFF00'><em>강조</em>한 문자 및
  <strong>더 강조</strong></span>한 문자
</p>
```

- ▶ **span** 엘리먼트는 html 문서에서 인라인레벨 엘리먼트를 그룹으로 묶을 때 사용합니다.
- ▶ **span** 엘리먼트로 묶여진 그룹은 css 스타일을 입히거나 자바스크립트로 처리할 때 사용합니다.

## 2. 시맨틱 마크업

### □ 실습예제 7

기본 마크업 태그를 사용하여 아래 그림과 같은 화면이 출력되도록 하세요.



## 2. 시맨틱 마크업

---

### □ DOCTYPE

- DOCTYPE은 html의 태그는 아니지만 웹페이지에서 맨 처음에 선언되어 어떤 종류의 html을 사용할지 웹브라우저에게 알려줄 목적으로 사용
- 브라우저는 DOCTYPE 선언을 확인하고 브라우저 모드를 결정한다.
- 브라우저 모드는 표준 호환 모드, 비표준 호환 모드
- 웹 표준에서는 웹 페이지를 제대로 표현하기 위해서는 올바른 문서 형태를 정의 해주어야 한다.
- 가장 많이 사용되고 있는 HTML 버전은 HTML4.01 과 XHTML1.0
- 최신 버전인 HTML5를 문서형식으로 사용하는 웹사이트도 증가 추세

## 2. 시맨틱 마크업

### □ W3C의 doctype 추천 페이지 (<http://www.w3.org/QA/2002/04/valid-dtd-list.html>)

The screenshot shows a Microsoft Internet Explorer window displaying the W3C QA Recommended DTD List. The page lists various document type declarations (DOCTypes) categorized by version and type.

- HTML 4.01:**
  - Strict:  
`<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">`
  - Transitional:  
`<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">`
  - Frameset:  
`<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">`
- XHTML 1.0:**
  - Strict (quick reference):  
`<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">`
  - Transitional:  
`<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">`
  - Frameset:  
`<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">`
- XHTML 1.1 - DTD:**
  - :  
`<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">`
- XHTML Basic 1.1 (quick reference):**
  - :  
`<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML Basic 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml-basic/xhtml-basic11.dtd">`
- HTML 5 [NOT a standard yet]**
  - :  
`<!DOCTYPE HTML>`
- MathML Doctype Declarations**
  - MathML 2.0 - DTD:**  
`<!DOCTYPE math PUBLIC "-//W3C//DTD MathML 2.0//EN" `

## 2. 시맨틱 마크업

---

### □ 실습예제 8 - HTML 4.01 DOCTYPE

**ex1.html**에 **html 4.01 DOCTYPE**를 적용시키고 페이지에 어떤 변화가 있는지 확인해 보세요.

## 2. 시맨틱 마크업 (수정)

### □ HTML 4.01 DOCTYPE

- 3가지 형태의 DOCTYPE 지원
- 이전 버전으로 제작된 HTML의 지원을 위해

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC '-//W3C//DTD HTML 4.01//EN' 'http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd'>
```

- 정확한 표준모드로 사용하기 위해(W3C 권고)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC '-//W3C//DTD HTML 4.01//EN' 'http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd'>
```

- 많이 사용하지 않지만, 보통 매뉴얼을 작성하거나 관리자 페이지에서 많이 쓰는 프레임 셋을 이용한 웹사이트에서

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC '-//W3C//DTD HTML 4.01//EN' 'http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd'>
```

## 2. 시맨틱 마크업

### □ XHTML 1.0 DOCTYPE

- 3가지 형태의 DOCTYPE 지원
- 이전 버전으로 제작된 HTML의 지원을 위해

```
<!DOCTYPE html PUBLIC '-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN'
```

' <http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd>'

- 정확한 표준모드로 사용하기 위해(W3C 권고)

```
<!DOCTYPE html PUBLIC '-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN'
```

' <http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd>'

- 프레임 셋을 이용한 웹사이트 만들 때는 다음과 같은 DOCTYPE을 사용하고 Transitional과 동일하게 취급된다.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC '-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN'
```

' <http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd>'

## 2. 시맨틱 마크업

---

### □ XHTML 1.1 DOCTYPE

- 1가지 형태의 DOCTYPE 지원
- XHTML 1.0의 문제점을 수정해서 만듬

<!DOCTYPE html PUBLIC '-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN'

'<http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml11.dtd>'>

## 2. 시맨틱 마크업

---

### □ 실습예제 9

여러분 학교의 홈페이지는 어떤 DOCTYPE인가요?

## 2. 시맨틱 마크업

### □ HTML Validator ( 문서 유효성 검증 )

'HTML Validator'는 DOCTYPE에 선언된 데로 태그가 올바르게 작성되었는지 여부를 확인하고 인증해주는 서비스 ( [validator.w3.org](http://validator.w3.org) )

The screenshot shows the homepage of the W3C Markup Validation Service. It features a blue header bar with the W3C logo and the text "Markup Validation Service". Below the header, there are three tabs: "Validate by URI", "Validate by File Upload", and "Validate by Direct Input". A "Validate by URI" form is displayed, asking to "Validate a document online" and providing a "Address:" input field. A "Check" button is located below the input field. At the bottom of the page, there is a note about the validator's capabilities and a "Donate" button supported by HP.

The screenshot shows the results page after a successful validation. The top bar indicates "[Valid] Markup Validation of upload://Form Submission - W3C Markup Validator". The main content area displays a green banner stating "This document was successfully checked as XHTML 1.0 Strict!". Below this, detailed validation results are shown, including the document source code, encoding (utf-8), doctype (XHTML 1.0 Strict), root element (html), and root namespace (<http://www.w3.org/1999/xhtml>). A note at the bottom encourages community support and donations.

## 2. 시맨틱 마크업

---

### □ 실습예제 11

1) ex1.html에 html 4.01 – strict.dtd DOCTYPE를 적용시키고

w3c HTML Validator에서 테스트를 받고 DOCTYPE에 만족하게끔 수정하세요.

2) ex1.html에 여러분 학교와 같은 DOCTYPE을 적용시키고

w3c HTML Validator에서 테스트를 받고 DOCTYPE에 만족하게끔 수정하세요.

### 3. CSS Basic

---

#### □ CSS ( Cascading Style Sheet ) 이해

- 워드프로세스의 스타일 적용과 유사
- cascading : ‘계단형’ 의 의미로 스타일 적용에 특정도, 또는 우선순위가 있고  
우선 순위가 정해지는 것이 계단식 스타일 시트라는 의미
- 필요한 이유 :
  1. HTML에 직접 스타일을 적용함으로써 생기는 HTML문서 자체의 무거움을 줄일 수 있다.
  2. 하나의 스타일로 다수의 페이지에 같은 속성을 적용 함으로써 작업시간 단축
  3. 웹 표준의 원칙 : HTML 마크업을 통해 구조를 잡고, CSS로 디자인을 입힘

### 3. CSS Basic

---

#### □ CSS 의 진화 과정

- W3C을 통해 표준 관리
- 현재 최신 브라우저는 정부 CSS2 규격을 준수
- CSS3 도 표준안이 완성되었고 대부분 브라우저에 지원 ( 완벽하게 지원 X )
- 발전 과정
  1. CSS1 : 1996년 W3C에 의해 공식 발표. 단순한 글꼴 정의, 텍스트 정렬, 마진값에 대한 정의 ( 넷스케이프 4, IE3, 4)
  2. CSS2 : 1998년 발표 거의 모든 브라우저에서 채택. 현재 사용하는 CSS에 모든 규격이 포함. 2006년 CSS2.1 발표로 여러 버그가 수정 되었고 현재 모든 브라우저가 지원하고 있다.
  3. CSS3 : 2005년 부터 개발중에 있으며 아직 W3C 권고안은 발표되지 않았으나 모바일 중심으로 빠르게 채택되어 이미 쓰여지고 있다.

### 3. CSS Basic

---

#### □ CSS 와 HTML의 상호 작용

- 초창기 CSS없는 HTML에서는 태그가 지정한 용도가 아닌 다른 용도(레이아웃 잡거나 표현을 위한 용도로 사용 -> HTML문서 자체가 비대해짐 -> 네트워크 부담, 관리 부담)
- W3C 웹 표준 권고 ( HTML + CSS 분리 )
- 웹 페이지 = HTML + CSS + JavaScript
- 유연한 CSS 와 HTML 상호작용  
HTML 뼈대 (구조) 변경없이 CSS만의 변경을 통해서 전체적인 디자인을 변경이 가능

[ 예시 사이트 ]

<http://www.csszengarden.com>

### 3. CSS Basic

## □ CSS 와 HTML의 상호 작용 ( cont'd )

<http://www.csszengarden.com>



<http://www.csszengarden.com/?cssfile=/210/210.css&page=0>



<http://www.csszengarden.com/?cssfile=/213/213.css&page=0>

### 3. CSS Basic

---

#### □ CSS 적용하기 ( 인라인 방식 )

- 절대 권장사항이 아님
- 바로 스타일 적용이 확인 되기 때문에 테스트 용도 또는 웹메일을 전송할 때만 사용해야하고 그 외에는 절대 사용하지 말 것
- 인라인 방식 예시

```
<p style="color:red">.....</p>
```

- 태그에 직접 스타일을 적용하기 때문에 바로 확인이 가능
- 웹 표준 이전 방식과 별 차이가 없음
- 많은 페이지가 있는 사이트는 수정자체가 불가능

### 3. CSS Basic

#### □ CSS 적용하기 ( 인라인 방식 )

[실습예제 12]

ex12.html의 h1 엘리멘트에 다음 스타일을 인라인 방식으로 적용해 보세요.

font-size는 24px, font-family는 돋움, color 는 #06f



### 3. CSS Basic

---

#### □ CSS 적용하기 ( 임베디드 방식 )

- 태그에 직접 스타일을 지정하지 않고 <head>와 </head> 사이에 스타일을 지정하는 방식
- HTML 문서 내부에 따로 스타일을 지정
- 임베디드 방식 예시

```
<style type='text/css' media='screen'>
    p { color:#ddd }
</style>
```

- 스타일 형식을 지정 해주고 미디어 타입을 지정
- 스타일 형식 ‘text/css’ 는 고정
- media타입은 화면에 보여줄 때 screen, 프린트 출력에는 print 그리고 두 가지 모두에 적용 되는 공통 스타일이면 all 등이 올 수 있다.
- CSS 코드가 길어지면 관리하기가 힘들어 진다.

### 3. CSS Basic

---

#### □ CSS 적용하기 ( 임베디드 방식 )

[실습예제 13]

실습예제12의 인라인 방식을 임베디드 방식으로 바꾸어 ex13.html에 적용해 보세요.

[실습예제 14]

<h1>태그로 감싼 구문이 하나 더 있는 예제 ex14-1.html 과 ex14-2.html 를 브라우저에서 열어 보고 차이점을 생각해 보세요.

### 3. CSS Basic

#### □ CSS 적용하기 ( 외부파일 )

- 사이트 관리가 쉽기 때문에 권고하는 방식
- 확장자가 .css 파일에 CSS스타일을 만들어 외부 파일로 저장하고 HTML에 @import, link 를 통해 스타일을 불러 오는 방식
- 임베디드 방식과 마찬가지로 <head> 와 </head> 사이에 특정 CSS 파일을 불러오도록 지정한다.

##### 1) @import 방식

```
<style type='text/css' media='screen'>
    @import url(main.css)
</style>
```

##### 2) link 방식

```
<link href='main.css' rel='stylesheet'
      type='text/css' media='screen' />
```

- link방식을 선호

구버전 브라우저에서 @import를 인식 못함

속도 측면에서 link방식이 조금 빠르다고 함.

### 3. CSS Basic

---

#### □ CSS 적용하기 ( 외부 파일 )

[실습예제 15]

ex15.html에 body 전체에 다음 스타일이 적용되게 해보세요.

padding 값은 TRBL 모두 0

margin 값은 TRBL 모두 10px

font-size는 12px

font-family는 Arial 또는 Helvetica, sans-serif

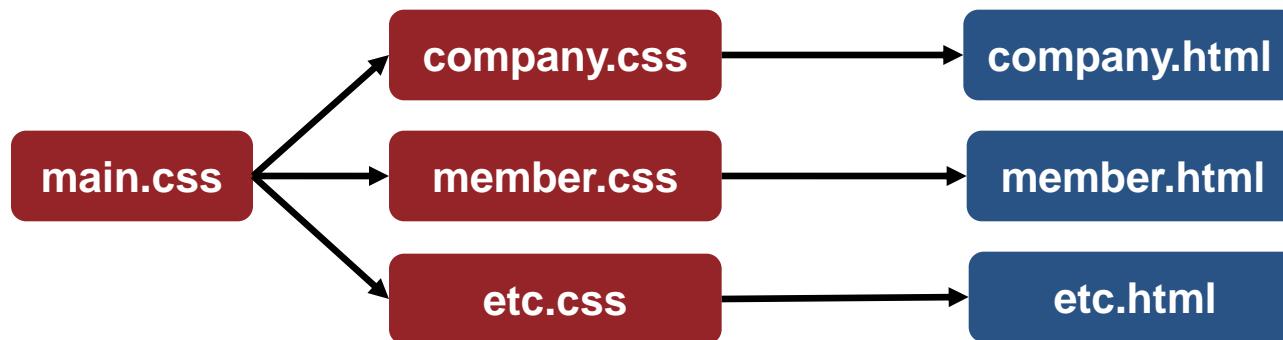
color는 #333

단, 스타일 정의는 main.css 파일에 별도로 하고 ex15.html에서 link방식으로 가져와야 합니다.

### 3. CSS Basic

#### □ CSS 적용하기 ( @import 활용 )

- 하나의 CSS파일 내부에서 다른 CSS 파일을 불러올 수 있다.



- main.css : 모든 문서들의 기본(공통)이 되는 속성을 지정
- company.css : 회사 소개 페이지인 company.html의 디자인 속성이 정의
- member.css : 회원가입등 회원 관련 페이지의 디자인 속성이 정의
- 각각의 css파일이 공통 속성의 main.css를 @import를 사용해서 임포트 하면 된다.

### 3. CSS Basic

---

#### □ CSS 적용하기 (@import 활용)

[실습예제 16]

ex16.html에 다음 스타일이 적용되도록 해보세요.

1.main.css에 정의 해놓은 모든 속성은 그대로 적용

2.body의 bg를 #ff6으로 합니다.

3.<h1>의 color만 #000로 변경합니다.

단, 새로운 스타일 정의는 ex16.css 파일에 별도로 하고 ex16.html에서 link방식으로 가져와야 합니다.

### 3. CSS Basic

---

#### □ 선택자 ( selector )

**선택자 { 속성: 속성값; }**

- 다양한 선택자는 CSS 핵심
- 선택자 : 기본적으로 태그, 클래스, 아이디 선택자 등이 있으며 그 외에 종속, 하위, 전체, 그룹 선택자 등이 웹 개발 실무에서 많이 사용

### 3. CSS Basic

---

#### □ 태그 선택자

- 말그대로 HTML 태그를 선택자로 사용하는 것
- [실습예제 17]

페이지내

모든 <h1> 태그에 font-size: 20px, color: #f00, margin:10px 적용

모든 <h2> 태그에 font-size: 14px, color: #36f, margin:5px 적용

모든 <p> 태그에 font-size: 12px, color: #333, margin:5px 적용

ex17.html를 작성하세요.

스타일링 방식은 임베디드로 하세요.

### 3. CSS Basic

---

#### □ 클래스 선택자

- 사용자가 직접 이름(class)을 만들어 속성을 지정.
- 클래스 선택자 정의

**.classname { 속성이름: 속성값; }**

- .(점)으로 시작하고 첫문자는 영문자로 시작해야 하며, 대소문자 구별
- 태그 선택자가 페이지내 모든 태그에 적용되었다면 클래스 선택자는 클래스 속성에서 같은 클래스 이름을 가진 엘리멘트들이 적용 대상이 된다.

### 3. CSS Basic

---

#### □ 클래스 선택자

- [실습예제 18]

headline 이란 클래스 이름의 스타일 속성은 다음과 같습니다.

color: #333, border:1px solid #999, margin:25px, padding:10px

이 속성을 ex17.html 문서의 다음 문단에 적용해 보세요.

“윈도우 7은 전작인 윈도우 비스타의 불편함을 개선하고, 또한 사용자 편의를 위해서 이전 버전에 비해 많은 부분이 보강되었습니다.”

### 3. CSS Basic

---

#### □ 아이디 선택자

- 사용자가 직접 이름(id)을 만들어 속성을 지정.
- 아이디 선택자 정의

**#ID { 속성이름: 속성값; }**

- #(샵)으로 시작하고 첫문자는 영문자로 시작해야 하며, 대소문자 구별
- 기본적으로 HTML 엘리멘트의 id는 유일해야 하기 때문에 하나의 엘리멘트는 하나의 유일한 id를 가진다. 따라서 클래스 선택자와 차이는 페이지내 특정 하나의 엘리멘트에만 적용할 수 있다.

### 3. CSS Basic

---

#### □ 아이디 선택자

- [실습예제 19]

head 란 아이디 이름의 스타일 속성은 다음과 같습니다.

height: 50px, background-color:#3cf, padding:10px, border:1px solid #09f,  
color: #fff

이 속성을 ex17.html 문서의 <h1> 태그에 적용해 보세요.

### 3. CSS Basic

---

#### □ 종속 선택자

- 태그, 클래스, 아이디 선택자가 결합된 형태의 선택자
- 종속 선택자 예

**h1#head { ... }**

**.headline.selected { ... }**

**input#user-id.focused { ... }**

**p.title { ... }**

- 태그에 결합된 형태는 태그중에 특정 아이디, 특정 클래스에만 적용
- 클래스와 아이디에 모두 적용해서 스타일을 적용할 수 있지만, 너무 복잡한 조합은 피하는 것이 좋다.

### 3. CSS Basic

---

#### □ 종속 선택자

- [실습예제 20]

txt1 이란 클래스 이름의 스타일 속성은 다음과 같습니다.

font-weight: normal; color: #F60;

1) txt1 클래스 속성을 다음 두 문장에 적용하세요.

“최근 아이폰이 스마트폰의…… 윈도우 7입니다.”

“맥오에스텐은 현재 스노우레이오퍼드 …… 용량이 감소되었습니다.”

2) txt1 클래스가 적용된 태그중 <p> 태그에만 다음 스타일을 적용해 보세요.

color:#36F, font-weight: bold;

### 3. CSS Basic

---

#### □ 하위 선택자

- 선택자 내부의 자식 선택자에 속성을 지정하는 방식이다.
- 하위 선택자 예

**body h1, body h2, body p { ... }**

**p .txt1 { ... }**

**-> ex20.html**

**.headline span**

**-> ex20.html**

- [Quiz] ex21.html에서 다음은 어떤 엘리멘트의 속성을 지정 한 것일까?

**ul.list1 li { ... }**

**ul.list2 li { ... }**

**p a { ... }**

**ul li ul a { ... }**

### 3. CSS Basic

---

#### □ 하위 선택자

- 엘리멘트 개별로 클래스 또는 아이디를 주지 않아도 스타일을 적용할 수 있다.

[실습 예제 21]

ex21.html에서

- 1) <P> 태그 안의 <a> 태그에 다음 스타일을 적용하세요.

text-decoration:underline, font-weight: bold, color: #F60

- 2) 클래스 list1 안의 <a> 태그에 다음 스타일을 적용하세요.

font-weight: bold, color: #F00, text-decoration: underline

- 3) 클래스 list2 안의 <a> 태그에 다음 스타일을 적용하세요.

font-weight: bold, color: #39F, text-decoration: none;

### 3. CSS Basic

---

#### □ 그룹 선택자

- 각각의 선택자를 그룹으로 지어 속성을 부여하는 것
- 선택자들 간에 공통적인 속성이 있는 경우 일괄 적용으로 편리하게 사용
- 그룹 선택자 예

**body h1, body h2, body p { ... }**

**.right\_box, .left\_box { ... }**

**-> ex21.html**

### 3. CSS Basic

---

#### □ 그룹 선택자

[실습 예제 22]

ex22.html에서

<h1>, <h2>, 그리고 txt-box 클래스에 텍스트 아래에 밑줄을 긋는 스타일을 그룹 선택자를 사용해서 적용해 보세요.

### 3. CSS Basic

---

#### □ 수도 선택자 (Psuedo Selector)

- 선택자로 바로 사용되는 것이 아니고 선택자와 함께 사용되어 선택자를 보조 하는 역할
- 그 역할에 따라 몇가지가 정해져 있다.

:hover → 마우스의 커서가 올라가 있는 상태

:active → 마우스 커서를 클릭한 순간부터 놀기 직전까지 상태

:link → 링크를 클릭하지 않은 그냥 링크만 되어 있는 상태

:visited → 링크를 눌러서 방문한 후 상태

:before → 문장이 시작되기 전

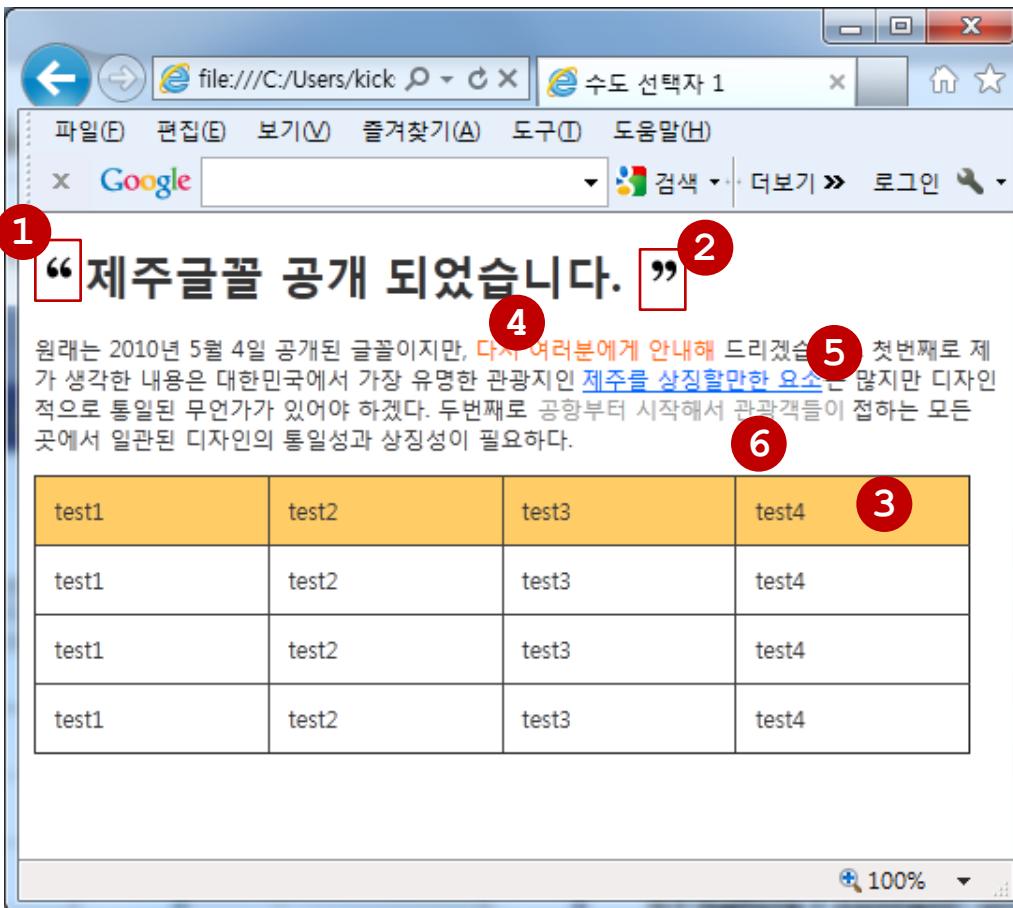
:after → 문장이 끝난 다음

- :hover, :active, :link, :visited 는 a 태그와 함께 링크를 데코레이션 할 때 많이 사용된다

### 3. CSS Basic

## □ 수도 선택자 (Psuedo Selector)

[예제23] ex23.html를 브라우저에서 열어 확인해 보세요



```
a:link { color: #F60; text-decoration: none; } ④  
a:hover { color: #06F; text-decoration: underline; } ⑤  
a:visited { color: #999; } ⑥  
a:active { color: #F00; text-decoration: line-through; }  
  
h1:before { content: url(bul1.gif); } ①  
h1:after { content: url(bul2.gif); } ②  
  
table { border-collapse: collapse; width: 500px; }  
td { padding: 10px; }  
tr:hover { background-color: #FC6; } ③
```

### 3. CSS Basic

---

#### □ 전체 선택자

- 말그대로 전체 엘리멘트를 뜻한다. (와일드 카드)
- 스타일이 적용되는 모든 엘리멘트에 일괄 적용하고자 할 때 사용한다.

[예제] 브라우저 별로 모든 엘리멘트는 기본적인 margin값과 padding값을 가지고 있다  
그런데 브라우저별로 이 값이 틀리기 때문에 디폴트로 0로 만들고 시작하자

```
* { margin:0; padding:0 }
```

- 하위 선택자에 적용된 경우,

```
#idname * 또는 .classname *
```

아이디가 idname 인 엘리멘트 내부의 모든 자식 엘리멘트에 해당 속성들이  
적용될 것이다.

클래스 이름이 classname 인 엘리멘트들의 내부의 모든 자식 엘리멘트들에게  
해당 속성들이 적용될 것이다.

### **3. CSS Basic**

---

#### **□ CSS 주석**

- 다른 프로그래밍 언어와 마찬가지로 주석을 사용할 수 있다.
- /\* \*/ 만 사용할 수 있다.

# Part II

## HTML & CSS

### 2. CSS – 박스모델

1. 마진과 패딩
2. border
3. 백그라운드 이미지
4. float를 이용한 박스모델 정렬

# 1. 마진과 패딩

- 가장 자주쓰는 속성
- 마진은 컨텐츠의 테두리를 기준으로 외부공간 지정
- 패딩은 컨텐츠의 테두리를 기준으로 내부공간 지정
- 지정 방법

방법1. 4개의 방향을 각각 지정

**margin-top:10px;**

**margin-right:20px;**

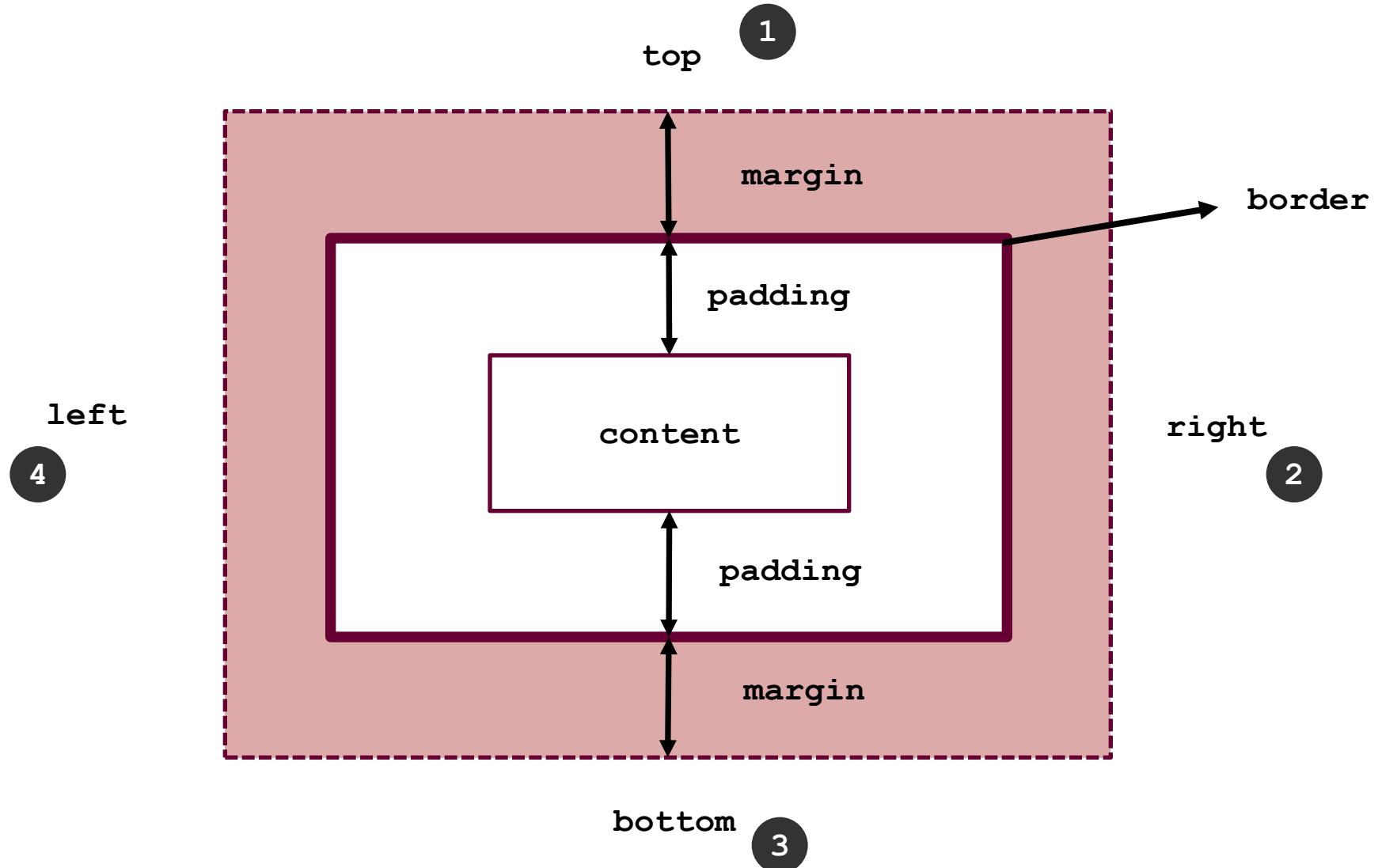
**margin-bottom:30px;**

**margin-left:40px;**

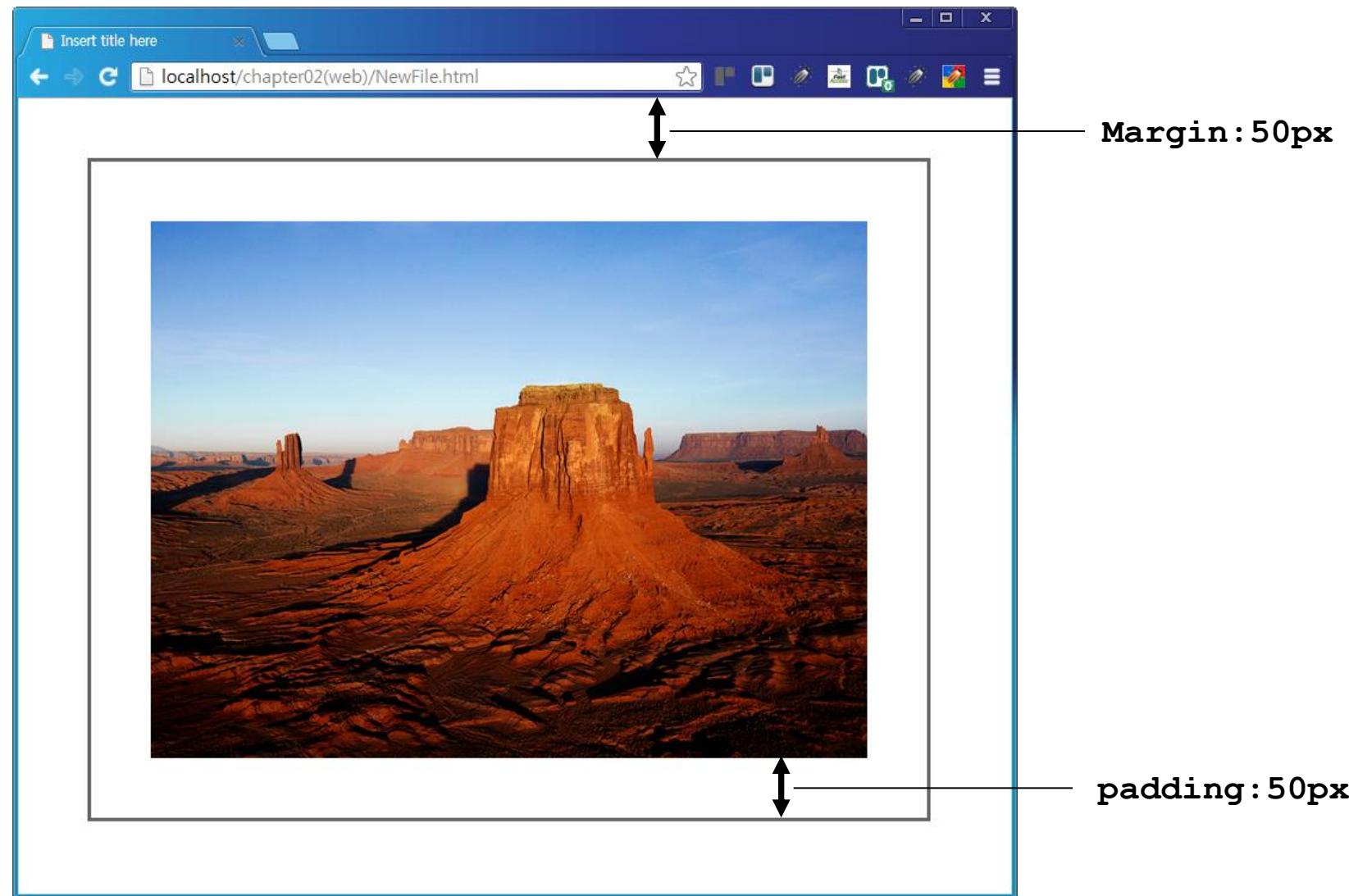
방법2. 각 방향으로 한꺼번에 지정하는 단축형

**margin: 10px 20px 30px 40px;**

# 1. 마진과 패딩



# 1. 마진과 패딩



# 1. 마진과 패딩

- 보통 모든 브라우저마다 마진 값이 기본적으로 지정되어 있다. 그리고 브라우저마다 그 값이 다르다. 그래서 초기화 해주는 것이 페이지 레이아웃 잡을 때 편리

```
* { margin:0; padding:0 }
```

- px(픽셀), %(퍼센트), em(엠) 이렇게 세가지 단위를 가장 많이 사용

- [예제 1]

- 1) ex1.html에서 기본 마진 값을 초기화하고 기본 마진 값을 확인해 보세요.
- 2) ex1.html에서 화면에 보이는 박스의 margin, padding 값을 각각 10px 작용해서 결과를 확인해 보세요.

- [예제 2]

- ex2.html 아래 박스에 margin, padding 값을 각각 20px로 지정하고 결과를 확인해 보세요.

# 1. 마진과 패딩

---

- margin 값은 음수가 될 수 있다.

ex1.html에서 margin-top:-20px를 적용해서 결과를 확인해 보세요.

- width와 height 지정

**width:** 속성값

**height:** 속성값

- width와 height의 속성값은 %(퍼센트) 또는 px(픽셀 사용)

- 최대(최소) width와 최대(최소) height 지정

**max-width:** 속성값

**min-width:** 속성값

**max-height:** 속성값

**min-height:** 속성값

## 1. 마진과 패딩

---

- 최대(최소) **width** 와 최대(최소) **height** 는 화면해상도에 맞는 페이지 작성할 때 유용
- [예제 3]

중앙의 박스에 다음 속성을 적용하고 브라우저 크기가 변할때 마다 어떤 변화가 있는지 확인해 보세요.

**max-width: 980px**

**min-width: 300px**

**max-height: 500px**

**min-height: 300px**

## 2. border

---

- 박스의 선을 긋는 속성으로 가장 많이 사용되는 속성 중 하나이다
- **border** 지정 방법

### 방법1. 일반형

border-width: 속성값 (두께지정)

border-style : 속성값 ( dashed, dotted, double, inset, outset, ridge, solid, none)

border-color : 색상지정;

### 방법2.

border: 두께 스타일 컬러;

### 방법3.

border-top: 두께 스타일 컬러;

border-right: 두께 스타일 컬러;

border-bottom: 두께 스타일 컬러;

border-left: 두께 스타일 컬러;

## 2. border

---

### □ 예제4.

**ex4.html**에서 박스 속성을 확인해보세요.

브라우저별로 각각 열어서 확인해 보고 차이점을 확인해 보세요.

### 3. 백그라운드 이미지

- 아름다운 페이지를 표현하는 제일 강력한 속성
- 백그라운드 이미지를 사용하면 스타일만 제거했을 때 불필요한 이미지들이 대부분 사람 짐 -> 프린트할 때 유용
- 표준 웹 페이지는 백그라운드 이미지로 이미지를 대부분 표현한다.
- 백그라운드 이미지 지정방법

방법1 :

**background:** 속성값

속성값에는

**color:** 색상을 지정,

**image:** 배경 이미지 지정 URL('.....')

**repeat:** 배경이미지의 반복 **repeat, no-repeat, repeat-x, repeat-y**

**position:** 백그라운드 이미지의 위치 x,y 축을 기준으로 픽셀 값으로 지정하거나  
**top, center, bottom, left, right** 를 복합적, 또는 하나만 사용

### 3. 백그라운드 이미지

---

#### □ 예제 6

ex6.html에 백그라운드 이미지 속성을 다음과 같이 적용하고 확인해 보세요.

**color: #022250**

**image: image/back\_image2.jpg**

**repeat: no-repeat;**

**position: bottom center**

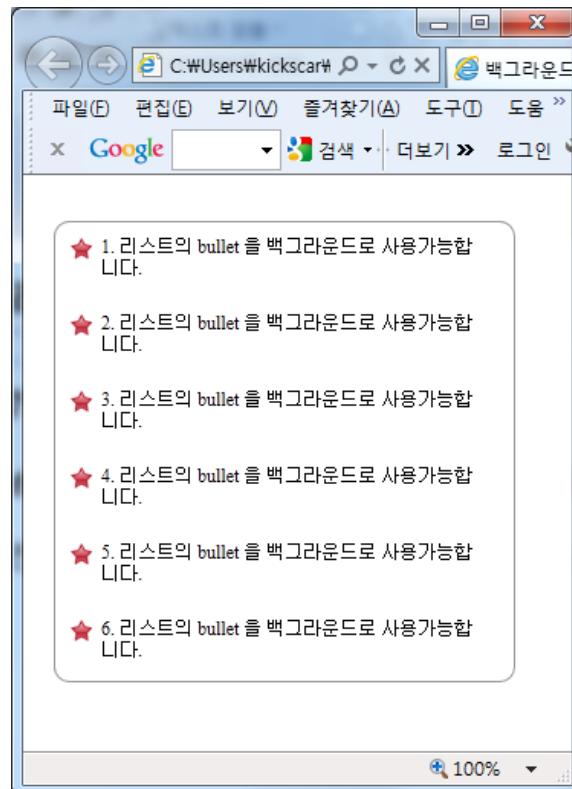
단축형으로 스타일을 지정해 보세요.

### 3. 백그라운드 이미지

#### □ 예제 7

ex7.html은 백그라운드 이미지 응용 예제중 리스트의 블릿에 적용된 예제 입니다.

백그라운드 이미지가 적용된 것을 확인해 보세요.

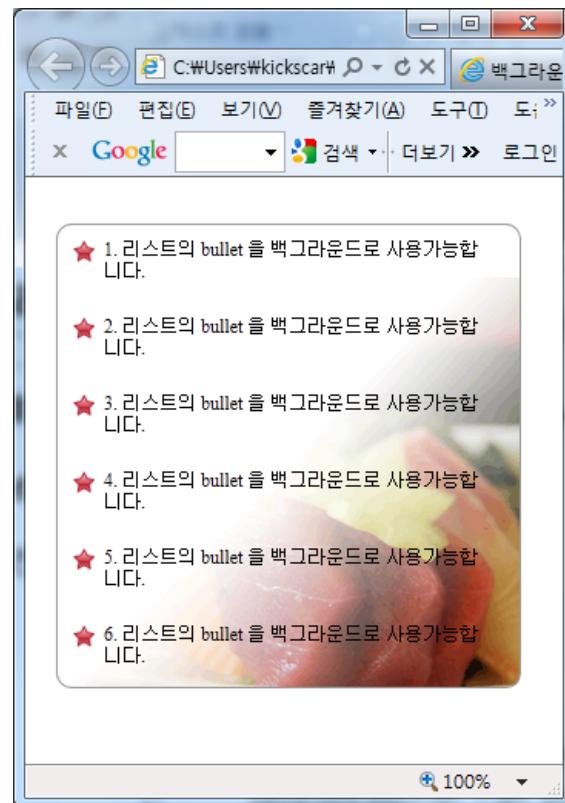


### 3. 백그라운드 이미지

#### □ 예제 8

예제7에서 리스트 전체에 백그라운드 이미지를 적용하는 실습예제입니다.

다음 결과 화면처럼 백그라운드 이미지를 적용해 보세요.



**백그라운드 이미지 파일**  
images/back2.gif

## 4. float을 이용한 박스모델 정렬

---

- 박스 모델의 위치를 잡을 때 사용
- 부유라는 의미로 박스 모델을 물에 띠워 오른쪽이나 왼쪽으로 보낸다는 의미
- 기본 사용법

**float:** 속성값

속성값에는

**right(오른쪽), left(왼쪽), none(없음)**

## 4. float을 이용한 박스모델 정렬

### □ 예제9

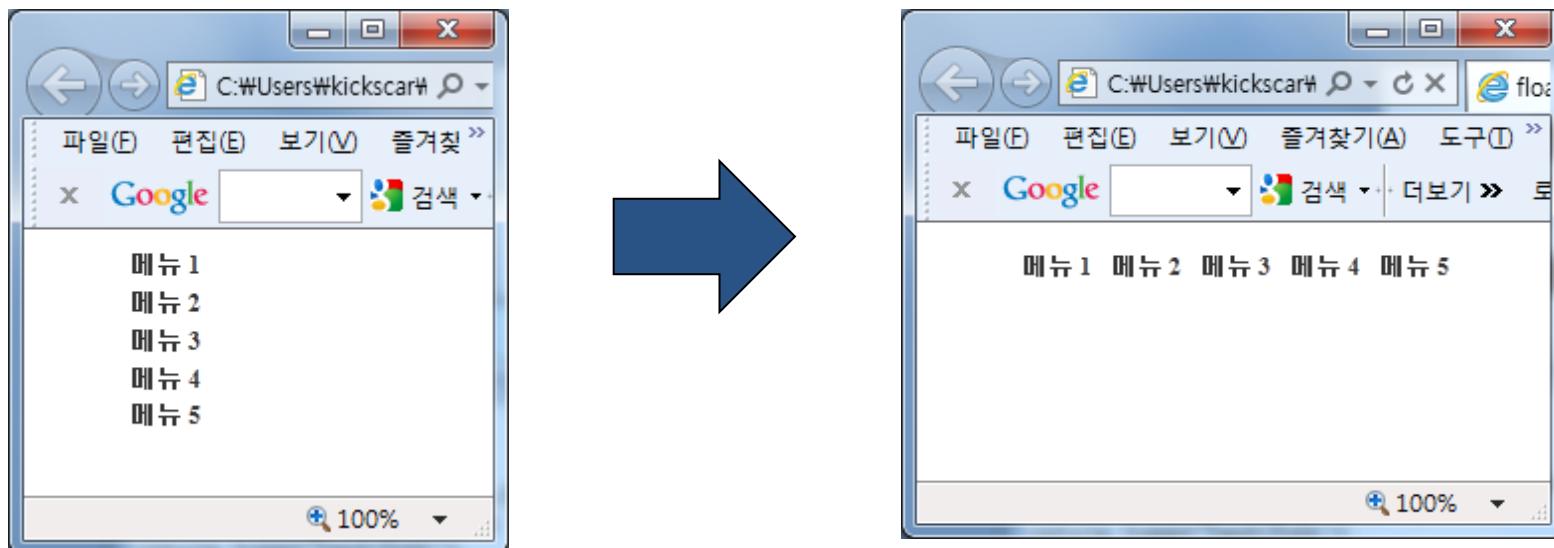
그림처럼 ex9.html 의 클래스 이름 **illust** 가 지정된 엘리멘트는 현재 **floating** 되어 있지 않은 상태입니다. 왼쪽과 오른쪽으로 **float** 시켜서 결과를 각각 확인해 보세요.



## 4. float을 이용한 박스모델 정렬

### □ 예제10

float를 이용한 list의 수평 정렬 실습문제입니다. 왼쪽 그림과 같은 수직 리스트를 오른쪽 그림과 같은 수평 정렬로 바꿔 보세요.



# Part II

## HTML & CSS

### 3. CSS – 글꼴 및 텍스트의 이해

1. 글꼴의 이해
2. 텍스트 처리방법

## 1. 글꼴의 이해

- 기본 글꼴은 브라우저에서 세팅할 수 있음.
- 웹 페이지의 글꼴을 지정하면 OS에 설치된 글꼴이라면 지정한 글꼴로 웹페이지가 브라우저에 타나난다.
- 윈도우 환경 (굴림체, 돋움체, 바탕체, 궁서체)
  - + 맑은 고딕 (윈도우 비스타 이후 버전 또는 오피스 2007)
- 우리나라에서는 90% 이상이 윈도우 환경이라는 가정 하에 웹페이지에서 굴림 또는 돋움을 기본 글꼴로 지정하여 사용한다.
- 글꼴 이름 지정
  - font-family: “폰트 이름”;**
  - 글꼴 이름은 여러 개 지정하여 넣을 수 있다.  
**font-family: “맑은 고딕”, 돋움;**

# 1. 글꼴의 이해

## □ 영문 글꼴 조합

**Verdana, Geneva, sans-serif**

**Georgia, "Times New Roman", Times, serif**

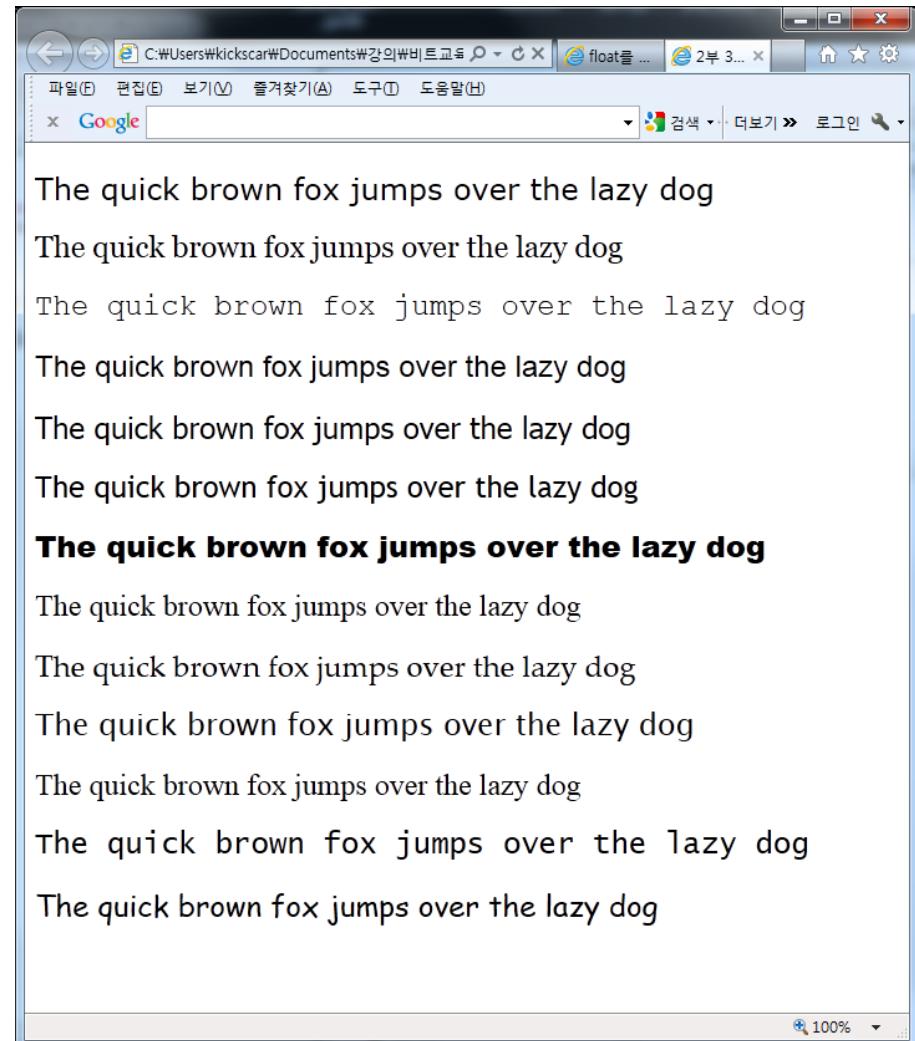
**"Courier New", Courier, monospace**

**Arial, Helvetica, sans-serif**

**Tahoma, Geneva, sans-serif**

**"Trebuchet MS", Arial, Helvetica, sans-serif**

등 13개 조합이 가능하다.



예제 1. 영문 글꼴 조합

# 1. 글꼴의 이해

---

## □ 글꼴 색상 지정

color: 색상

- 색상은 대부분 16진 수로 표시 : #ff0022 ( ff->Red, 00->Green, 22->Blue )
- 10진수 RGB로 표시 : rgb(158, 61, 74) 또는 RGB( 50%, 50%, 50% )
- 16진수 색상표 (웹 색상 표) : [http://ko.wikipedia.org/wiki/웹\\_색상](http://ko.wikipedia.org/wiki/웹_색상) 참고

# 1. 글꼴의 이해

## □ 글꼴 사이즈 지정

**font-size:** 사이즈값

- 글꼴 사이즈를 나타내는 단위

**px**(픽셀), **%**(백분율), **em**(엠), pica(피카), in(인치), cm(센치미터)  
mm(밀리미터)

- **1px = 72dpi** 이다. 보통 인쇄할 때는 **300 dpi**
- 모든 브라우저의 기본 글꼴의 크기는 **16px**를 기준으로 한다.  
따라서 **1em = 16px**

- 웹에서 가장 많이 사용하는 단위는 **px(픽셀)**이다.

## 1. 글꼴의 이해

---

### □ 글꼴 사이즈 지정 ( cont'd )

- **font-size: 12px** 과 **font-size : 75%** 는 같다.

기본 16px 의 75%는 12px 이다.

- % 보다는 em를 많이 쓴다.

- **font-size: 12px** 과 **font-size : 0.75em** 은 같다.

$$0.75 = 12 / 16$$

[quiz] font-size: 2em 은 몇 픽셀일까요?

- 우리나라에서는 웹 페이지에서 보통 12px를 기준으로 잡는다.

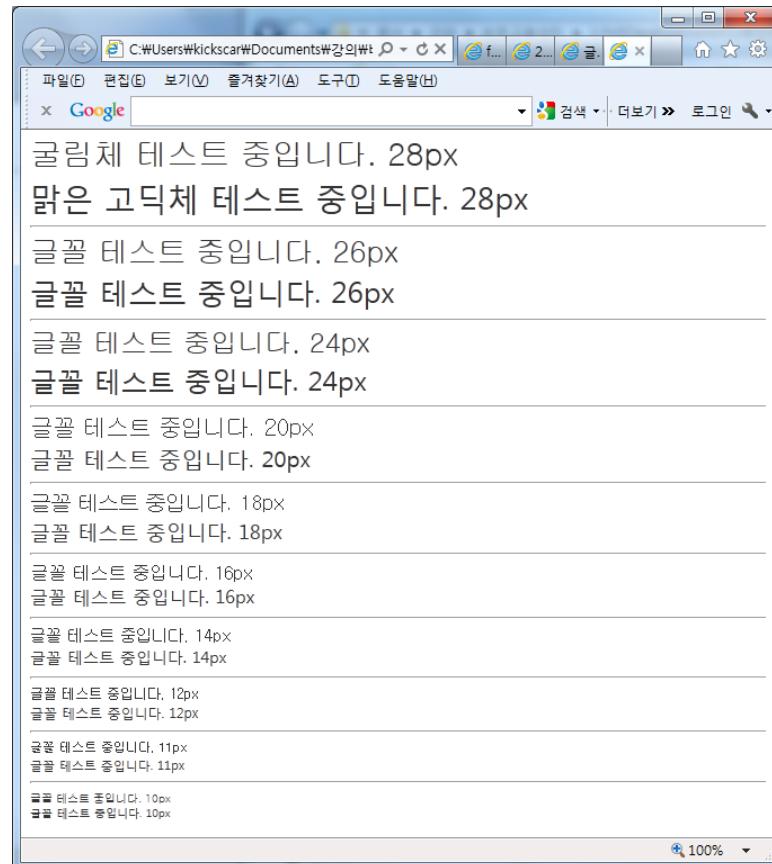
- 보통 10px이하 28px 이상은 사용하지 않는다.

# 1. 글꼴의 이해

## □ 예제 2

굴림체와 맑은 고딕체의 사이즈별 비교 예제입니다.

10px 이하와 28px 이상을 추가해보고 가독성을 판단해 보세요.



## 1. 글꼴의 이해

---

### □ px(픽셀) 보다 %, em 를 써야 하는 이유

px를 사용해서 강제적으로 글꼴의 크기를 정하는 경우, 브라우저에서 글꼴의 크기를 조정하더라도 글꼴이 변하지 않는다. ( 접근성에 좋지 못함 )

### □ 예제 3

ex3.html를 브라우저에서 열고 메뉴 > 보기 > 텍스트 크기에서 크기를 변화 시켰을 때 변화에서 강제적 글꼴 크기 지정시 문제점을 확인해 보세요.

## 2. 텍스트 처리방법

- 단락과 단락, 문장 내부 등 실제 웹 문서의 내용을 정리
- 글자와 글자 사이의 간격, 문장과 문장 사이의 간격 등 여러 속성을 정의해서 가독성이 높은 문서를 만든다.
- 문장과 문장 사이의 간격 (**line-height**)
  - 모든 브라우저의 기본적인 **line-height**의 값은 **120%**
  - 기본적인 사용법
- line-height: 속성값 ( px, %, em )**
  - 가능하면 **px**로 설정하지 않도록 한다.
- 예제4
  - 1) **line-height** 속성을 변경해가면서 브라우저 창에서의 글 간격을 확인해 보세요.
  - 2) 브라우저에서 글꼴크기를 변경해 가면서 **line-height**를 고정으로 했을 때의 문제점을 확인해 보세요

## 2. 텍스트 처리방법

- 텍스트의 오른쪽, 왼쪽 등으로 정렬하기 위해 **text-align**를 사용

**text-align: 속성값( right, left, center)**

- 텍스트에 밑줄을 주거나 글자에 다른 느낌을 주기 위해 **text-decoration** 사용

**text-decoration: 속성값( blink, line-through, none, overline, underline )**

- 문자를 들여쓰기를 하고 싶을 때 **text-indent** 보통, 첫 번째 글자를 들여쓰기 할 때 사용

**text-indent: 속성값**

- 소문자 , 대문자 전환를 위해서 **text-transform** 를 사용

**text-transform: 속성값( capitalize, lowercase, uppercase )**

- 문장의 세로 정렬 지정

**vertical-align: 속성값( auto, baseline, central, top, middle, bottom)**

## 2. 텍스트 처리방법

---

- 단어와 단어 사이의 간격

**word-spacing:** 속성값

- 문자와 문자 사이의 간격

**letter-spacing:** 속성값

- 예제 5

ex5.html의 Style Sheet 내용을 변경시켜 텍스트 처리에 어떤 변화가 생겼는지

테스트하면서 텍스트 처리 관련된 속성들을 익혀 보세요.

## Part II HTML & CSS

### 4. CSS – 레이아웃설계

1. Table 태그의 정확한 사용
2. 리스트 형식 정의하기
3. 리스트를 이용한 메뉴 만들기
4. 폼 제작하기

# 1. Table 태그의 정확한 사용

## □ table의 가장 기본적인 코드

```
<table>
  <tr>
    <td>
      컨텐츠 부분
    </td>
  </tr>
</table>
```

## □ 헤더가 추가된 table의 기본적인 코드

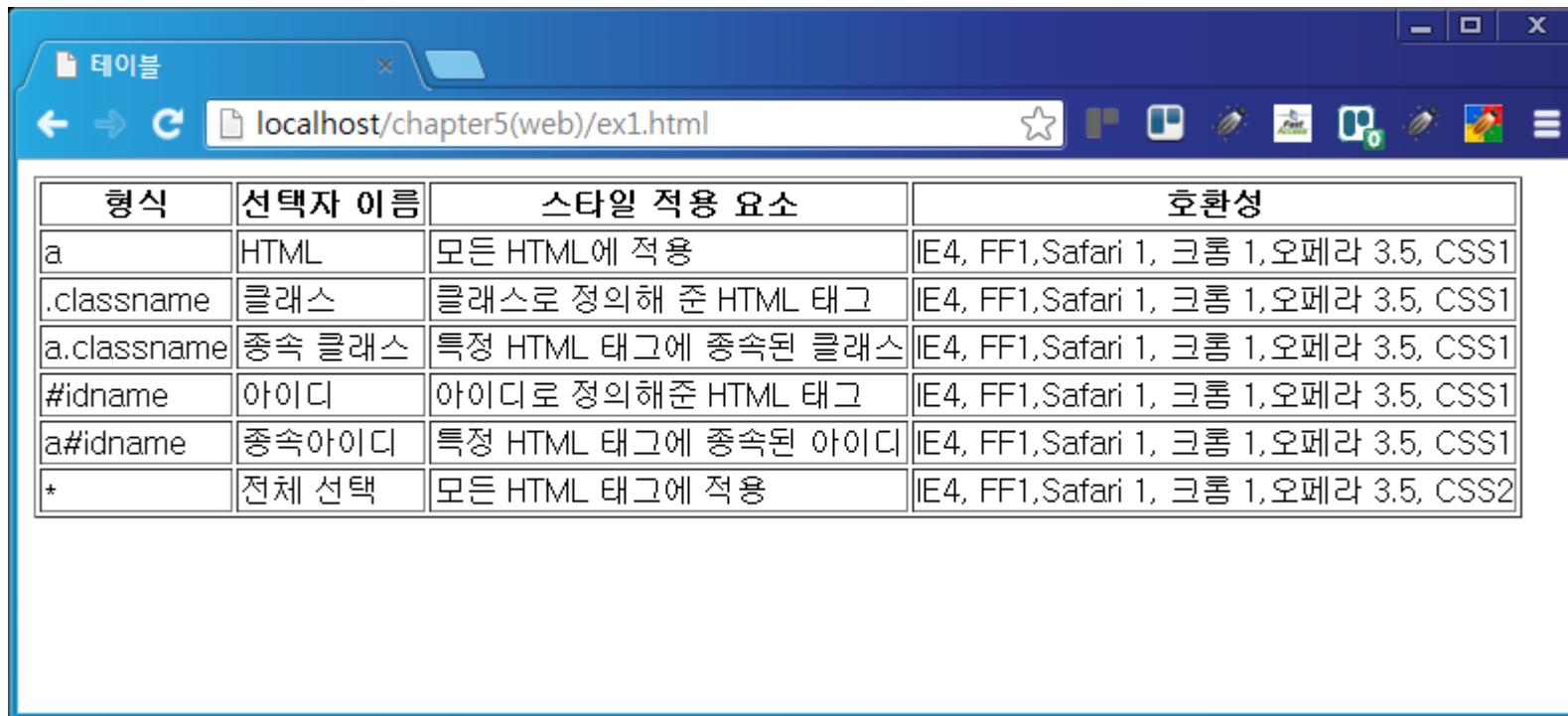
```
<table>
  <tr>
    <th>
      제목부분
    </th>
  </tr>
  <tr>
    <td>
      컨텐츠 부분
    </td>
  </tr>
</table>
```

tr : Table Row
th : Table Header
td : Table Data

# 1. Table 태그의 정확한 사용

## □ [ 실습문제 1 ] 기본적인 테이블 소스 ( practice1.html )

- 가장 기본적인 테이블의 형태입니다.
- 기본 코드에서 `<th>`, `<td>` 의 차이점은 무엇인가요?
- 다음 예제부터 단계별로 기본적인 HTML 코드는 그대로 두고 CSS만 변경하여 멋진 테이블로 변환합니다.



The screenshot shows a web browser window with a blue title bar. The title bar has a tab labeled "테이블" and a URL bar showing "localhost/chapter5(web)/ex1.html". Below the title bar is a toolbar with various icons. The main content area displays a table with six rows and four columns. The columns are labeled "형식", "선택자 이름", "스타일 적용 요소", and "호환성". The data in the table is as follows:

형식	선택자 이름	스타일 적용 요소	호환성
a	HTML	모든 HTML에 적용	IE4, FF1, Safari 1, 크롬 1, 오페라 3.5, CSS1
.classname	클래스	클래스로 정의해 준 HTML 태그	IE4, FF1, Safari 1, 크롬 1, 오페라 3.5, CSS1
a.classname	종속 클래스	특정 HTML 태그에 종속된 클래스	IE4, FF1, Safari 1, 크롬 1, 오페라 3.5, CSS1
#idname	아이디	아이디로 정의해준 HTML 태그	IE4, FF1, Safari 1, 크롬 1, 오페라 3.5, CSS1
a#idname	종속아이디	특정 HTML 태그에 종속된 아이디	IE4, FF1, Safari 1, 크롬 1, 오페라 3.5, CSS1
*	전체 선택	모든 HTML 태그에 적용	IE4, FF1, Safari 1, 크롬 1, 오페라 3.5, CSS2

# 1. Table 태그의 정확한 사용

## □ [ 실습문제1 - 단계1 ]

1. 기본 마진값과 패딩값을 없앱니다.
2. body에 다음 속성을 적용해서 하위 엘리멘트 모두가 그 속성을 상속 받도록 해보세요.  
기본글꼴 : “맑은 고딕”, “돋움”  
기본글꼴 사이즈 : 0.75em( 12px )  
텍스트 색상 : #333
3. 테이블에 class 이름 tbl-ex를 줍니다.
4. 그리고 테이블에 top margin 10px 과 중앙에 오도록 right-left 마진을 자동으로 적용합니다.



# 1. Table 태그의 정확한 사용

## □ [ 실습문제1 – 단계2 ]

table 태그에 보면 속성으로 border=1 준 것을 이제는 CSS로 옮겨야 합니다.

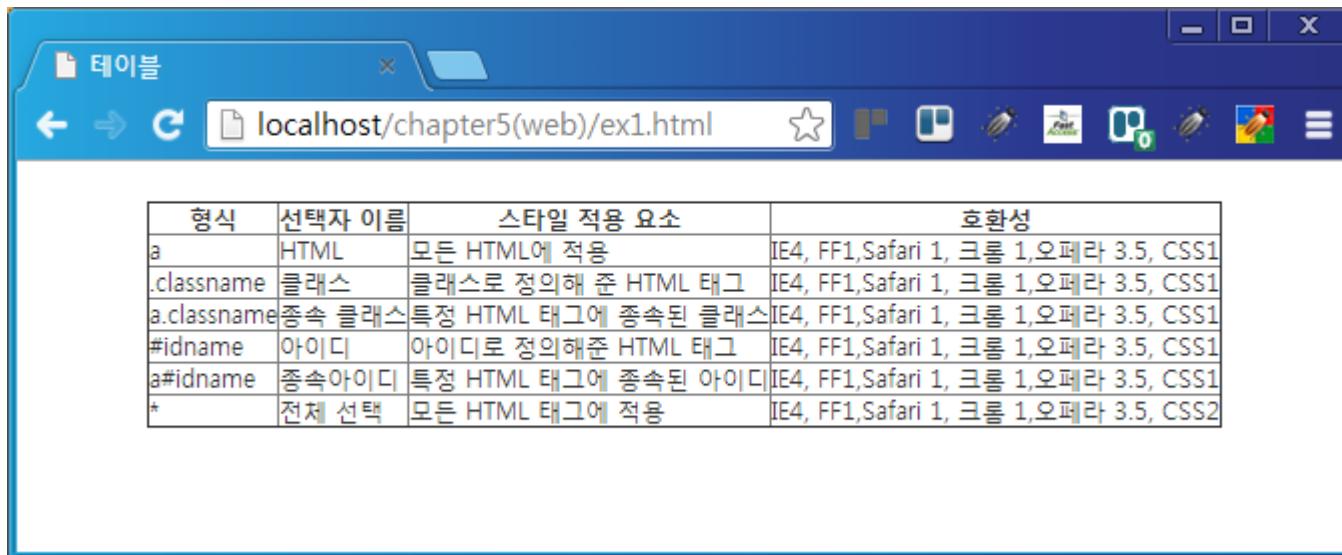
- 1) table 태그안의 속성 border 를 없애고 클래스 tbl-ex에 solid 타입의 #333 색상의 solid 타입의 border를 그어 보세요.
- 2) 1)번 처럼 하면 table 외각에만 선이 그어지고 내부 cell에는 선이 그어지지 않습니다. th, td에 같은 속성값의 border를 적용해 보세요. 두 종류의 태그 엘리멘트 들에 같은 속성을 적용하므로 그룹 선택자를 적용해 보세요.
- 3) 최종 결과가 단계1 와 같은가요?



# 1. Table 태그의 정확한 사용

## □ [ 실습문제1 – 단계3 ]

테이블의 스타일 속성중 중요한 속성이 border-collapse입니다. border-collapse 속성값이 collapse이면 셀 간격이 없어집니다. 마치, table 속성의 cellspacing = 0 와 같습니다. 확인해 보세요.



# 1. Table 태그의 정확한 사용

## □ [ 실습문제1 – 단계4]

th 와 td 안의 콘텐츠가 너무 짙어 차 있습니다. 내부 콘텐츠의 간격을 벌리기 위해 th 와 td의 padding 값을 TRBL 모두 8px 정도 줍니다.

th 와 td에 공통적인 속성값 설정이므로 그룹 선택자로 속성값을 부여 해보고 결과를 확인해 보세요.

형식	선택자 이름	스타일 적용 요소	호환성
a	HTML	모든 HTML에 적용	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
.classname	클래스	클래스로 정의해 준 HTML 태그	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
a.classname	종속 클래스	특정 HTML 태그에 종속된 클래스	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
#idname	아이디	아이디로 정의해준 HTML 태그	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
a#idname	종속아이디	특정 HTML 태그에 종속된 아이디	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
*	전체 선택	모든 HTML 태그에 적용	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS2

# 1. Table 태그의 정확한 사용

## □ [ 실습문제1 – 단계5 ]

테이블에 헤더 부분의 타이틀을 꾸며 볼려고 합니다.

- 1) th에 백그라운드 색을 #999로 설정해 보세요.
- 2) th의 폰트 크기를 1.1em( 17.6px )로 설정해 보세요.
- 3) th의 텍스트 색상을 #fff(white)로 설정해 보세요.

형식	선택자 이름	스타일 적용 요소	호환성
a	HTML	모든 HTML에 적용	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
.classname	클래스	클래스로 정의해 준 HTML 태그	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
a.classname	종속 클래스	특정 HTML 태그에 종속된 클래스	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
#idname	아이디	아이디로 정의해준 HTML 태그	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
a#idname	종속아이디	특정 HTML 태그에 종속된 아이디	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
*	전체 선택	모든 HTML 태그에 적용	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS2

# 1. Table 태그의 정확한 사용

## □ [ 실습문제1 – 단계6 ]

테이블 모양이 어느정도 갖추어 졌지만, 게시판용으로 쓰기에는 아직 미흡합니다.

일반적으로 게시판 테이블은 세로라인이 없습니다. 다음과 같이 적용합니다.

- 1) table의 왼쪽, 오른쪽 border를 0으로 설정해 보세요.
- 2) th, td의 왼쪽, 오른쪽 border를 0으로 설정해 보세요.

형식	선택자 이름	스타일 적용 요소	호환성
a	HTML	모든 HTML에 적용	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
.classname	클래스	클래스로 정의해 준 HTML 태그	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
a.classname	종속 클래스	특정 HTML 태그에 종속된 클래스	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
#idname	아이디	아이디로 정의해준 HTML 태그	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
a#idname	종속아이디	특정 HTML 태그에 종속된 아이디	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
*	전체 선택	모든 HTML 태그에 적용	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS2

# 1. Table 태그의 정확한 사용

## □ [ 실습문제1 – 단계7 ]

테이블 헤드의 border를 더 굵게 표시해서 타이틀을 더 강조하고 싶습니다.  
th의 top, bottom의 border 굵기를 2px로 더 굵게 만들어 보세요.



The screenshot shows a web browser window with a blue header bar. The title bar says "테이블" and "4장 테이블". The address bar shows "localhost/chapter5(web)/ex1.html". Below the address bar is a toolbar with various icons. The main content area displays a table with six rows, each representing a different CSS selector:

형식	선택자 이름	스타일 적용 요소	호환성
a	HTML	모든 HTML에 적용	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
.classname	클래스	클래스로 정의해 준 HTML 태그	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
a.classname	종속 클래스	특정 HTML 태그에 종속된 클래스	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
#idname	아이디	아이디로 정의해준 HTML 태그	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
a#idname	종속아이디	특정 HTML 태그에 종속된 아이디	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
*	전체 선택	모든 HTML 태그에 적용	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS2

# 1. Table 태그의 정확한 사용

## □ [ 실습문제1 – 단계8 ]

타이틀을 제외한 게시물 리스트에서 게시물 간의 구분은 점선으로 하는 것이 더 보기 좋을 듯 싶습니다.  
td의 border 스타일을 dotted로 적용해보세요.  
( 문제가 발생하면, th와 td의 border를 따로 적용해 보세요 )

아래 그림 처럼 나오면 게시판이 완성 되었습니다.



The screenshot shows a Microsoft Internet Explorer browser window. The title bar says "4장 테이블". The address bar shows "localhost/chapter5(web)/ex1.html". The main content area displays a table with the following data:

형식	선택자 이름	스타일 적용 요소	호환성
a	HTML	모든 HTML에 적용	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
.classname	클래스	클래스로 정의해 준 HTML 태그	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
a.classname	종속 클래스	특정 HTML 태그에 종속된 클래스	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
#idname	아이디	아이디로 정의해준 HTML 태그	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
a#idname	종속아이디	특정 HTML 태그에 종속된 아이디	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
*	전체 선택	모든 HTML 태그에 적용	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS2

# 1. Table 태그의 정확한 사용

## □ [ 실습과제 1 ]

완성 된 게시판 리스트에 다음 스타일을 적용해 보세요.

<tr> 태그에 (게시물에) 마우스가 올라가면 백그라운드 색상이 #fc6 되게 스타일을 추가해 보세요.

또 커서의 이미지가 손 모양이 되도록 스타일을 추가해 보세요.

( 힌트 : 수도 선택자 :hover를 사용하면 됩니다. )



The screenshot shows a web browser window with a title bar "4장 테이블" and a tab "localhost/chapter5(web)/ex1.html". The main content area displays a table comparing different CSS selector types:

형식	선택자 이름	스타일 적용 요소	호환성
a	HTML	모든 HTML에 적용	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
.classname	클래스	클래스로 정의해 준 HTML 태그	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
a.classname	종속 클래스	특정 HTML 태그에 종속된 클래스	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
#idname	아이디	아이디로 정의해준 HTML 태그	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
a#idname	종속아이디	특정 HTML 태그에 종속된 아이디	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
*	전체 선택	모든 HTML 태그에 적용	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS2

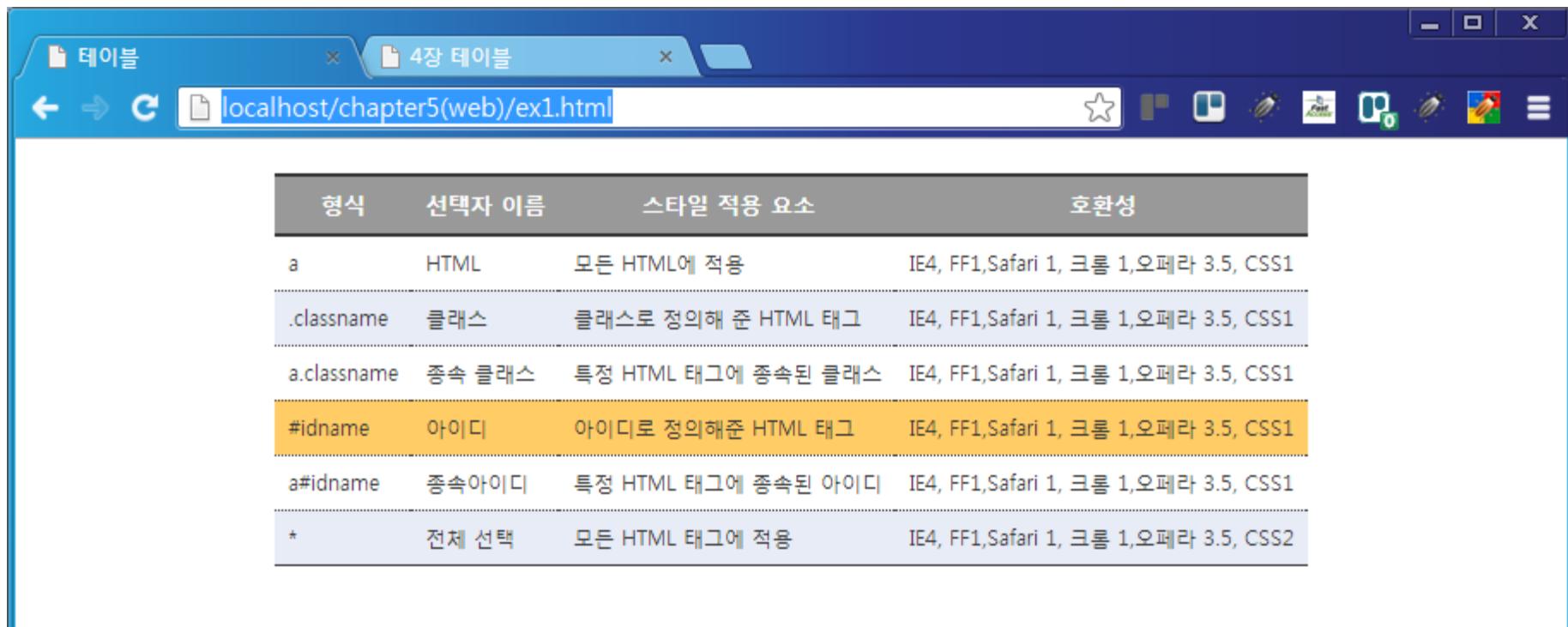
# 1. Table 태그의 정확한 사용

## □ [ 실습과제 2 ]

그림과 같이 짹수번째 <tr>에는 기본 백그라운드 색상을 #E8ECF6로 적용하고 싶습니다. 그림을 참고 해서 적용해 보세요.

( 힌트 : 짹수 번째 <tr>에 같은 클래스 이름을 주고 그 클래스에 공통으로 백그라운드 색상 속성을 주면 됩니다.)

실습과제1번과 충돌이 나면 해결해야 합니다. 백그라운드가 적용된 짹수번째 <tr>도 실습문제 1번이 요구한대로 적용되어야 합니다.



The screenshot shows a web browser window titled "4장 테이블" containing a table of CSS selectors. The table has columns for "형식", "선택자 이름", "스타일 적용 요소", and "호환성". The rows are as follows:

형식	선택자 이름	스타일 적용 요소	호환성
a	HTML	모든 HTML에 적용	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
.classname	클래스	클래스로 정의해 준 HTML 태그	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
a.classname	종속 클래스	특정 HTML 태그에 종속된 클래스	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
#idname	아이디	아이디로 정의해준 HTML 태그	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
a#idname	종속아이디	특정 HTML 태그에 종속된 아이디	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS1
*	전체 선택	모든 HTML 태그에 적용	IE4, FF1,Safari 1, 크롬 1,오페라 3.5, CSS2

## 2. 리스트 형식 적용하기

- List 형식은 목록 나타낼 때 사용
- 웹 페이지에서는 목록뿐만 메뉴를 만들 때도 사용

```
<ul>
  <li>...</li>
  <li>...</li>
  <li>...</li>
</ul>
```

```
<ol>
  <li>...</li>
  <li>...</li>
  <li>...</li>
</ol>
```

- **<ul>** 은 ● 과 같은 형식으로 순서가 없는 목록을 만들 때 사용
- **<ol>** 은 1, 2, 3과 같은, 또는 A, B, C 또는 a, b, c 그리고 로마자 I, II, III 등으로 시작 할 때 사용

## 2. 리스트 형식 적용하기

---

### □ [예제 1] ex1.html

1) <ul> 에 **list-style-type** 속성에 다음 값들을 각각 적용해 보세요.

**square, disc, circle**

2) <ol> 에 **list-style-type** 속성에 다음 값들을 각각 적용해 보세요.

**decimal, lower-alpha, lower-roman, upper-alpha, upper-alpha**

3) <ul>에 적용했던 **list-style-type** 값을 <ol>에 적용해보세요.

반대로 <ol>에 적용했던 **list-style-type** 값을 <ul>에 적용해보세요.

결과는 ?

## 2. 리스트 형식 적용하기

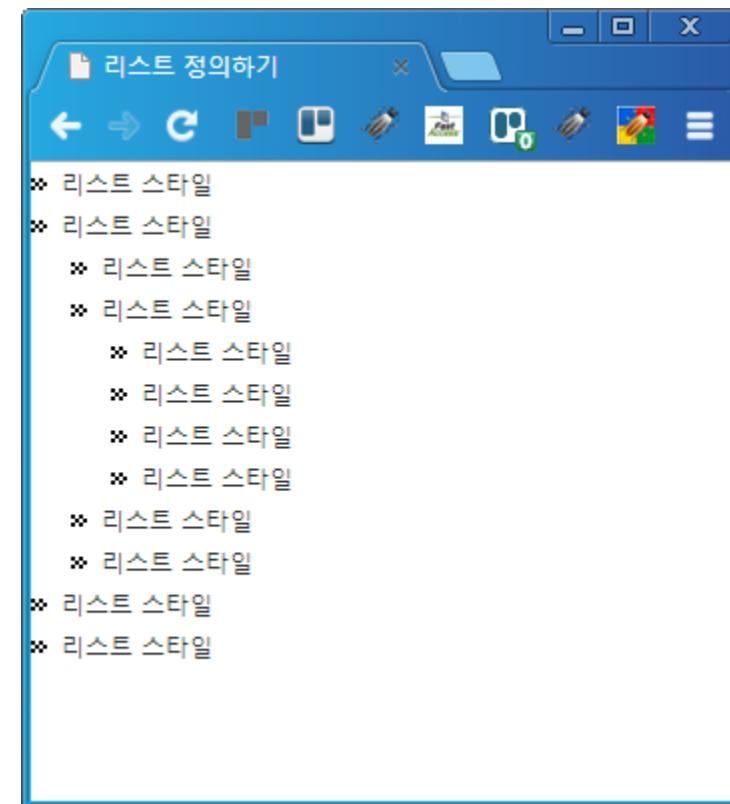
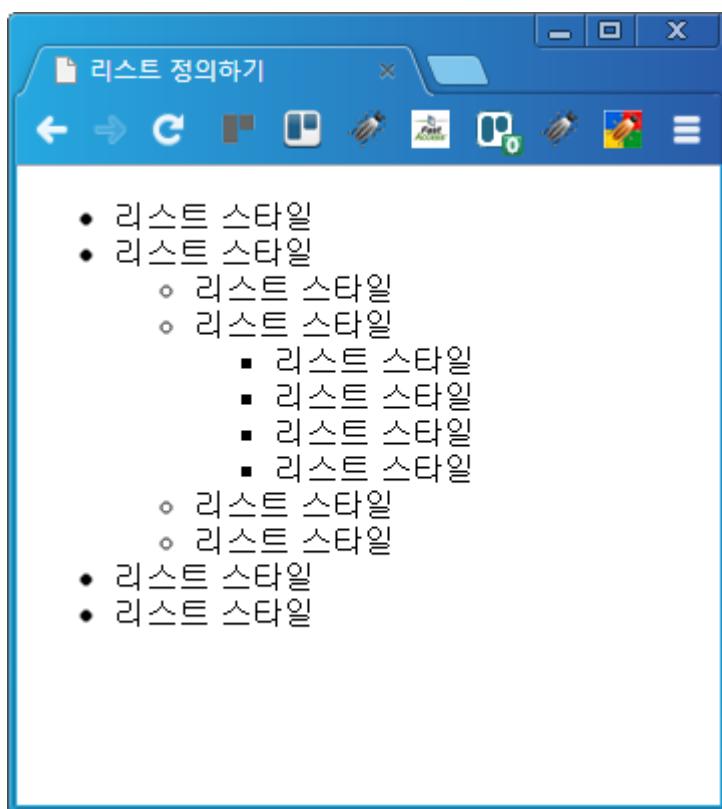
---

- <ul>, <ol>은 CSS를 적용해 스타일 타입을 결정해 주면 구분 자체가 무의미
- 보통은 <ul> 를 많이 선호하고 사용하고 있음

## 2. 리스트 형식 적용하기

### □ [ 실습문제 2 ] 기본적인 3depth 리스트 ( practice2.html )

- background-image로 기본 리스트 type를 대체하는 실습문제입니다.



## 2. 리스트 형식 적용하기

### □ [ 실습문제 2 – 단계1 ]

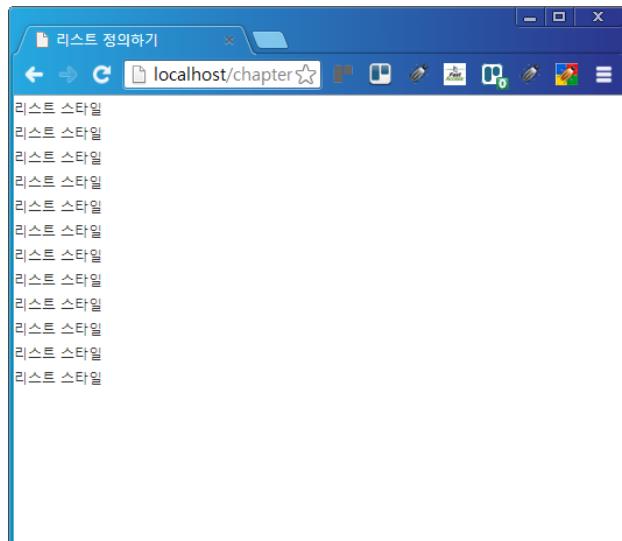
1. 기본 마진값과 패딩값을 없앱니다.
2. body에 다음 속성을 적용해서 하위 엘리멘트 모두가 그 속성을 상속 받도록 해보세요.

기본글꼴 : “맑은 고딕”, “돋움”

기본글꼴 사이즈 : 0.75em( 12px )

텍스트 색상 : #333.

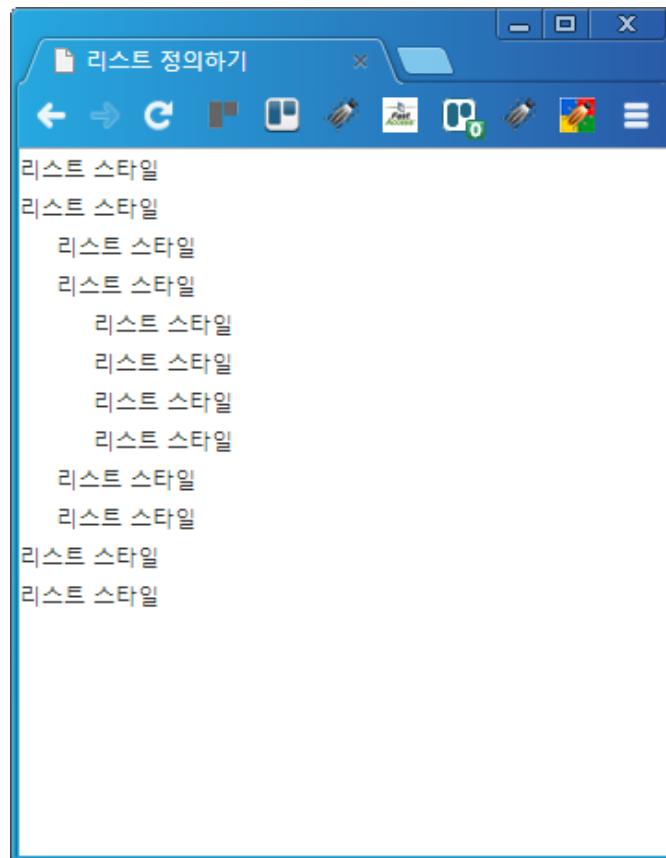
3. 리스트 li의 간격을 조정하기 위해 line-height 값을 1.8em ( 28.8px) 줍니다.



## 2. 리스트 형식 적용하기

### □ [ 실습문제 2 – 단계2 ]

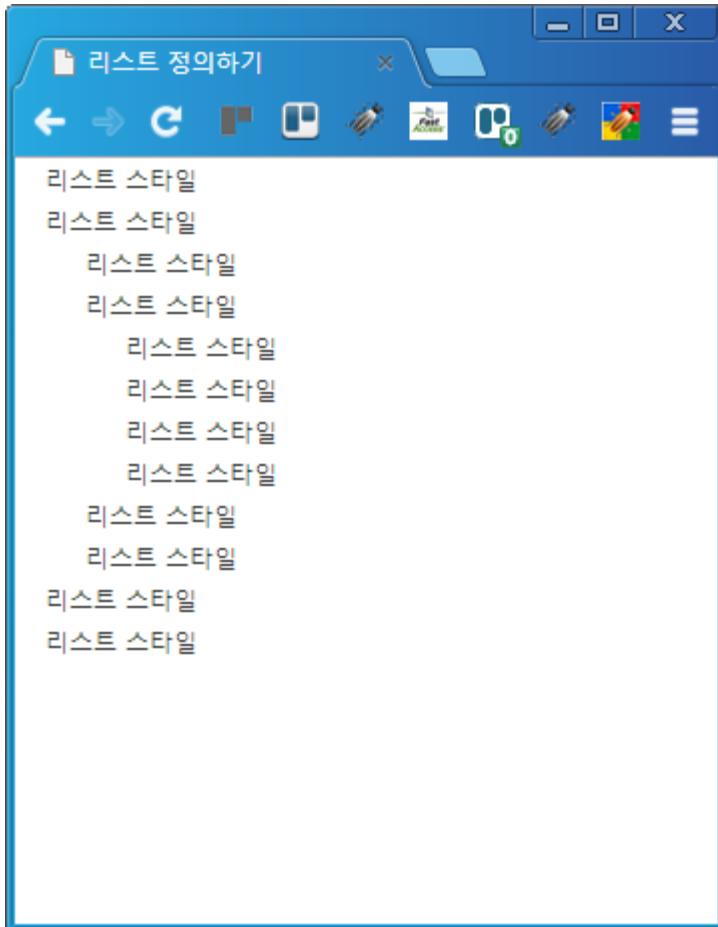
- 모든 서브 <ul> 태그(엘리먼트)에 left margin값 20px을 주어 자연스럽게 depth가 생기도록 합니다.
- <ul>에 list-style-type을 주어 기본 블릿이 생기는 것을 막습니다.



## 2. 리스트 형식 적용하기

### □ [ 실습문제 2 – 단계3 ]

list item <li>에 이미지를 앞에 넣기 위해 left padding 값을 15px 줍니다.



## 2. 리스트 형식 적용하기

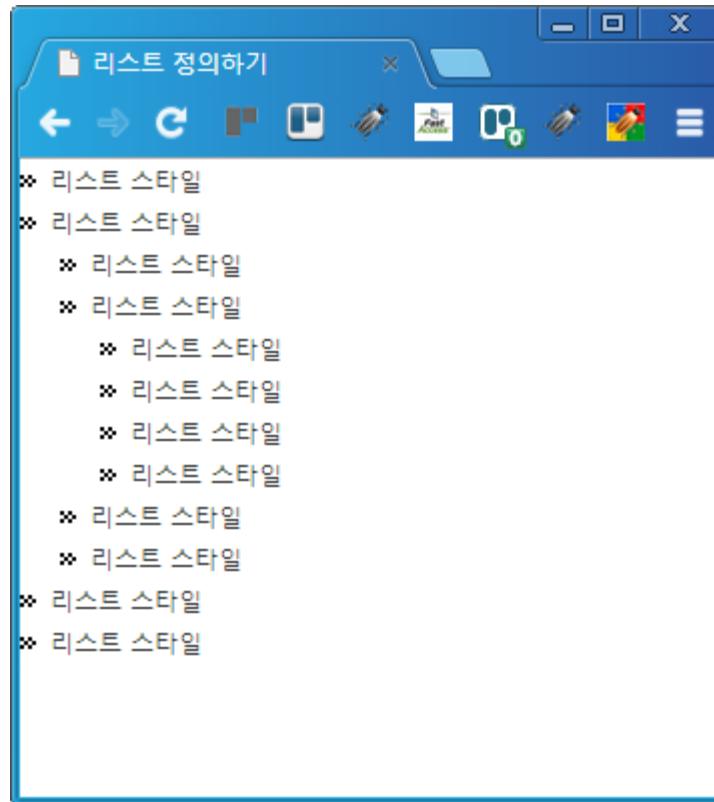
### □ [ 실습문제 2 – 단계4 ]

<li>에 블릿 이미지를 다음과 같이 설정합니다.

image url : images/*bullet11.jpg*

repeat: no-repeat

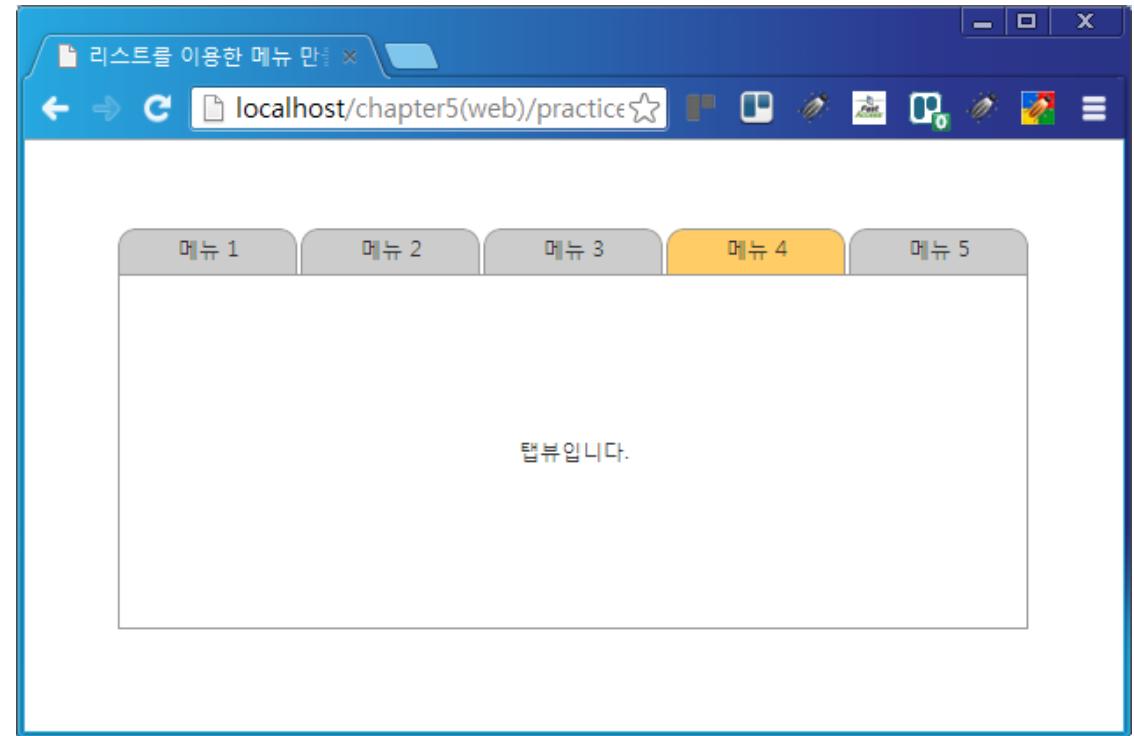
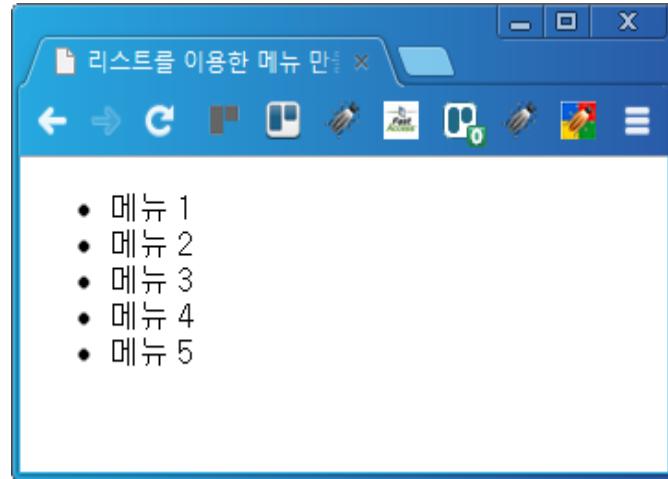
position: 0 8px



### 3. 리스트를 이용한 메뉴 만들기

#### □ [ 실습문제 3] 기본적인 리스트 ( practice3.html )

- 리스트는 메뉴를 만들 때도 사용합니다.
- 단계별로 CSS설정하여 그림과 같이 기본적인 리스트 메뉴에서 탭메뉴로 변환합니다.



### 3. 리스트를 이용한 메뉴 만들기

#### □ [ 실습문제 3 – 단계1 ]

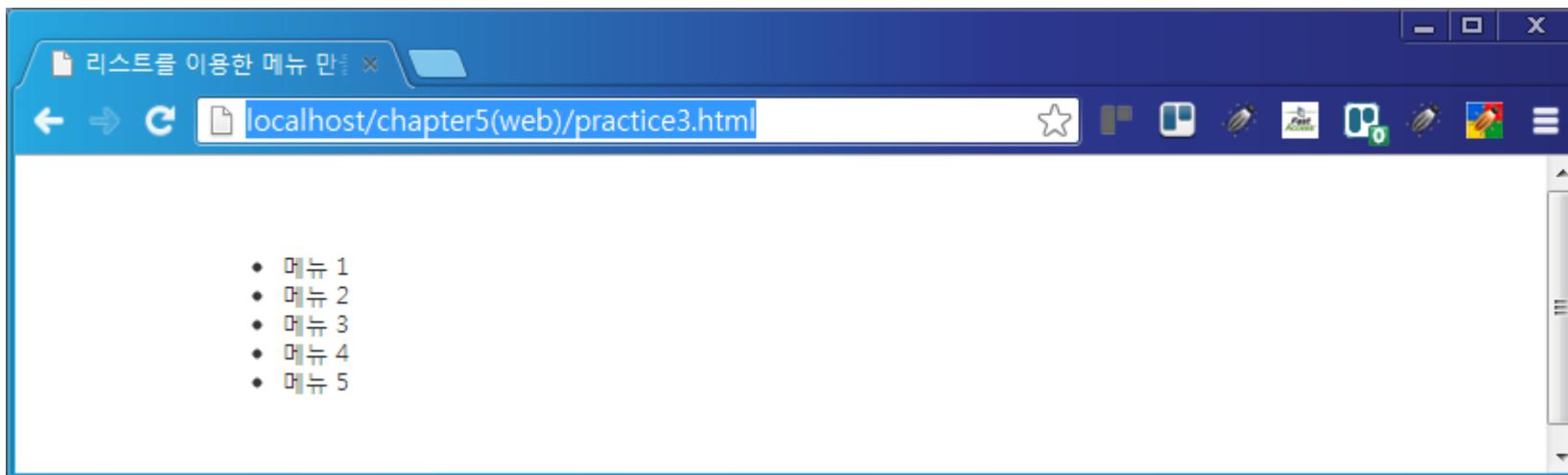
1. 기본 마진값과 패딩값을 없앱니다.
2. body에 다음 속성을 적용해서 하위 엘리멘트 모두가 그 속성을 상속 받도록 해보세요.

기본글꼴 : “맑은 고딕”, “돋움”

기본글꼴 사이즈 : 0.75em( 12px )

텍스트 색상 : #333

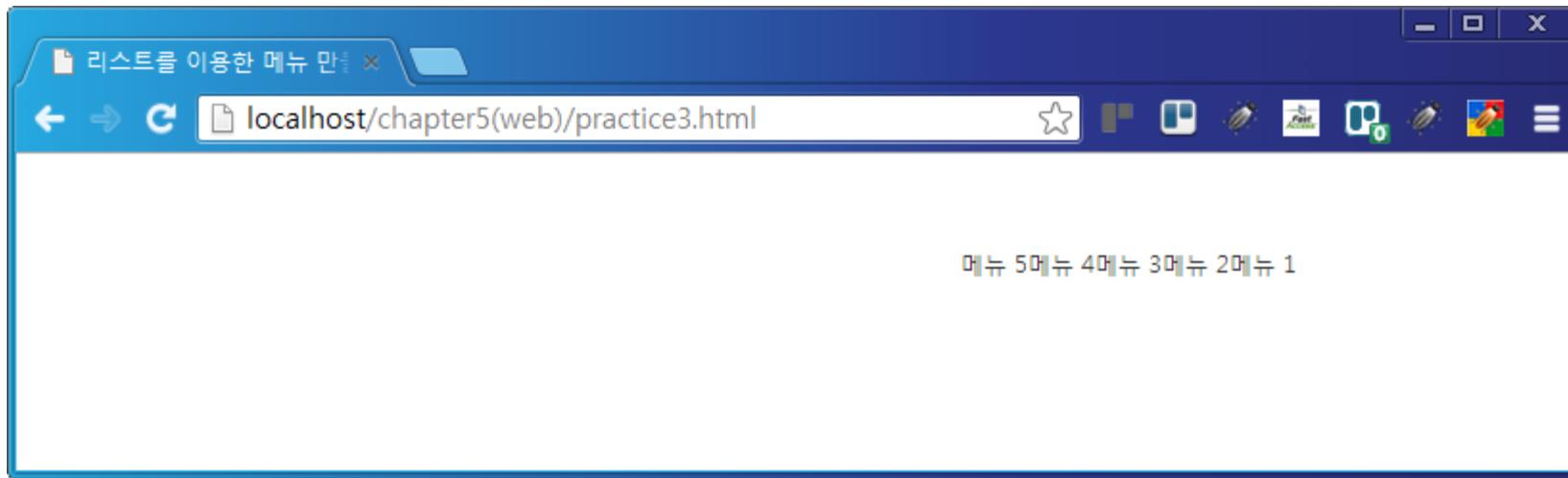
3. 그리고 리스트를 둘러 싸고 있는 <div>에 class “tab-box”를 부여 합니다.
4. 탭 박스에 margin-top 20px, margin-left , margin-right를 자동으로 하여 중앙에 위치 시킵니다.
5. 탭 박스의 넓이를 지정해 줍니다. 520px



### 3. 리스트를 이용한 메뉴 만들기

#### □ [ 실습문제 3 – 단계2 ]

1. 탭메뉴에 해당되는 <ul>를 list-type-style 를 none으로 설정합니다.
2. 탭메뉴 아이템 <li> 를 right로 float 시킵니다.



### 3. 리스트를 이용한 메뉴 만들기

#### □ [ 실습문제 3 – 단계3 ]

1. 탭메뉴 아이템 <li>를 탭으로 만듭니다.

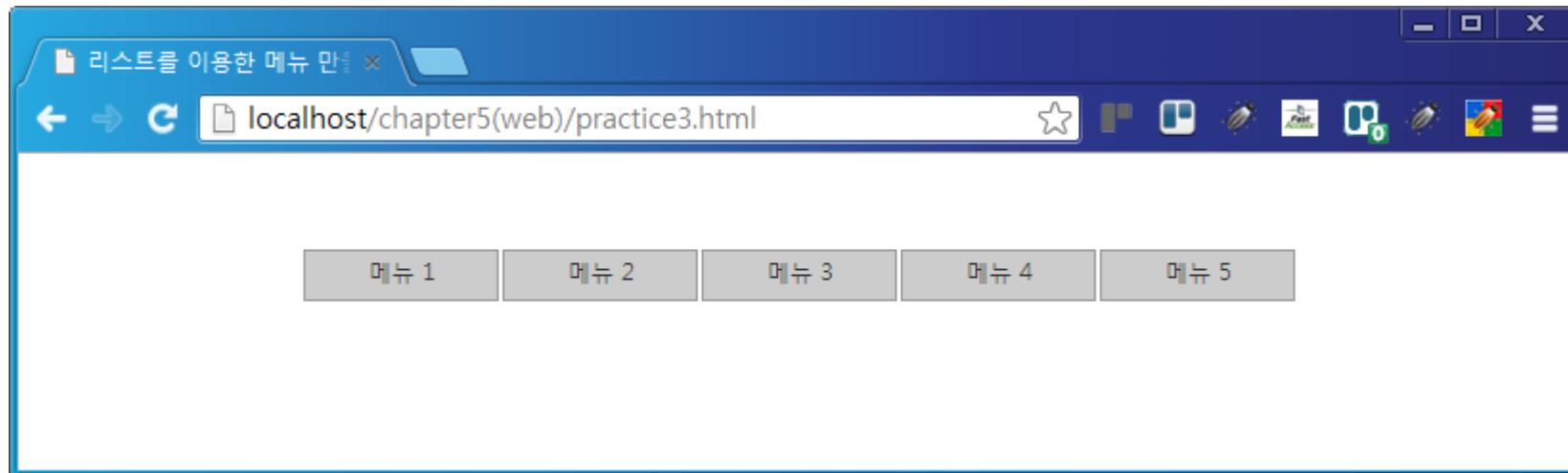
width:100px height:22px; border:1px solid #999, background-color:#ccc

2. 탭 꾸미기

**text-align:center, padding-top: 3px**

3. 탭 아이템 간 간격 벌리기

<li> // margin-right:2px 를 적용합니다.



### 3. 리스트를 이용한 메뉴 만들기

#### □ [ 실습문제 3 – 단계4 ]

1. 모서리가 둥근 탭을 만듭니다. (css3)

**border-top-left-radius** 과 **border-top-right-radius**를 각각 10px 씩 적용합니다.

2. 탭 리스트 <ul> 의 높이를 적용합니다.

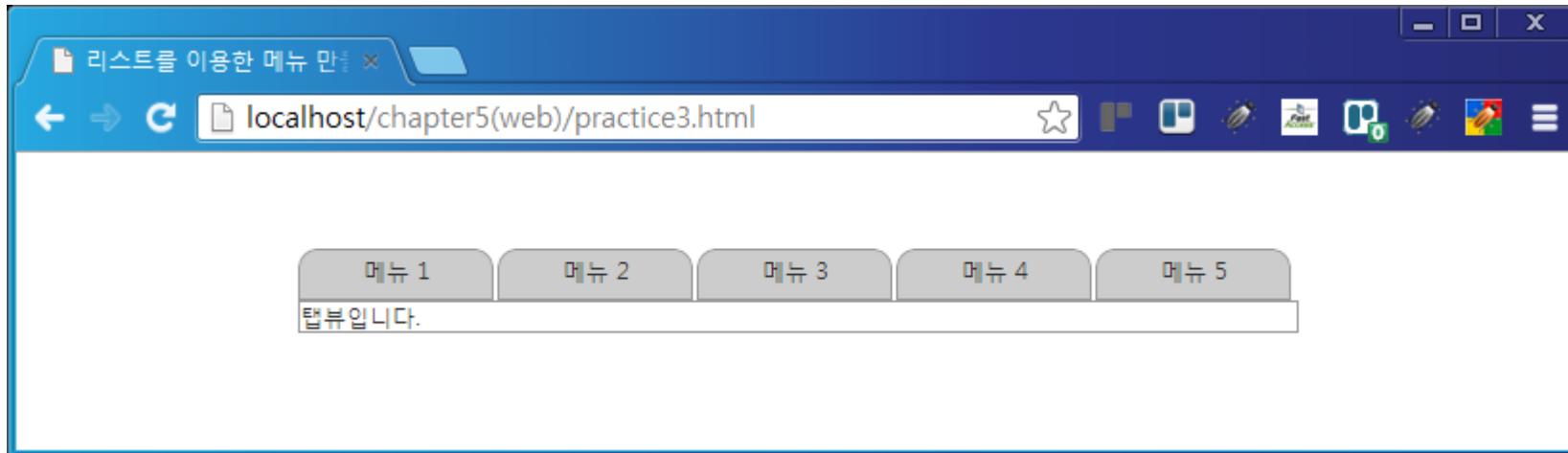
$22 + 2 + 3 = 27\text{px}$  ( 탭 아이템 높이 + 테두리 선 + 내부 padding 값 )

3. 탭 리스트 아래에 다음 속성으로 탭 뷰 엘리먼트

<div> 탭뷰입니다. </div>

를 추가 합니다.

*width:100px, border:1px solid #fff*



### 3. 리스트를 이용한 메뉴 만들기

#### □ [ 실습문제 3 – 단계5 ]

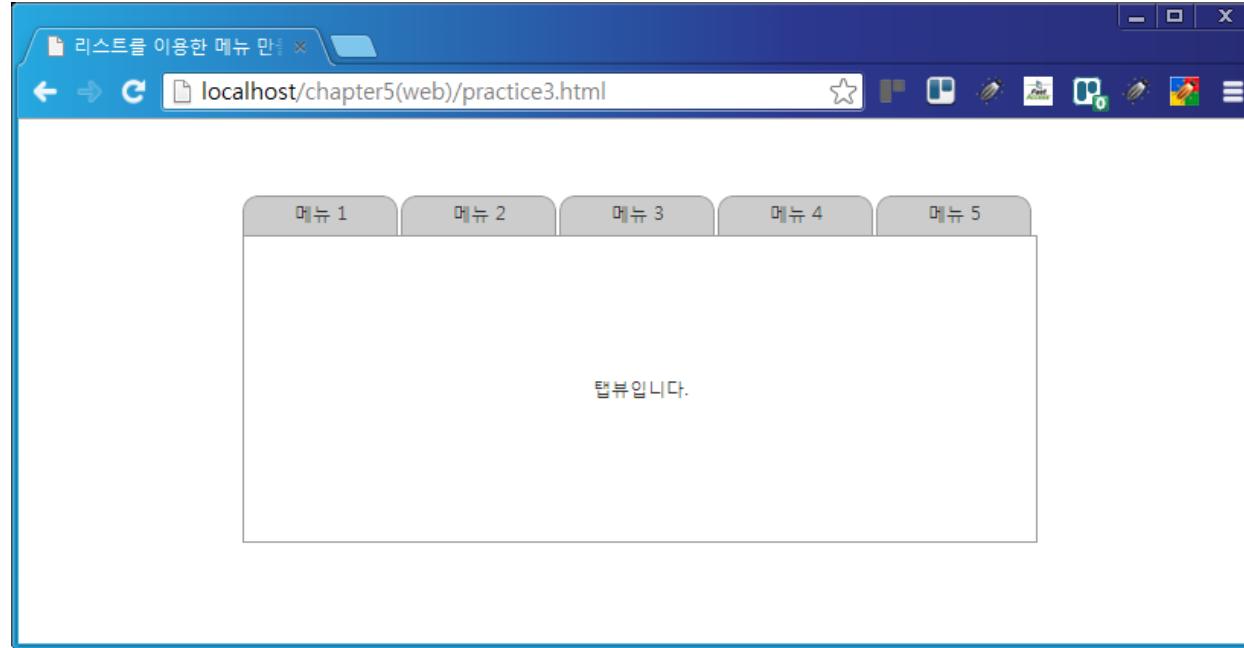
1. 탭뷰의 위치를 조정해서 탭과의 수평라인을 맞춥니다.

**margin-top: -1px**

2. 테스트를 위해 탭뷰의 스타일을 조정합니다.

**text-align:center;**

**line-height:200px;**



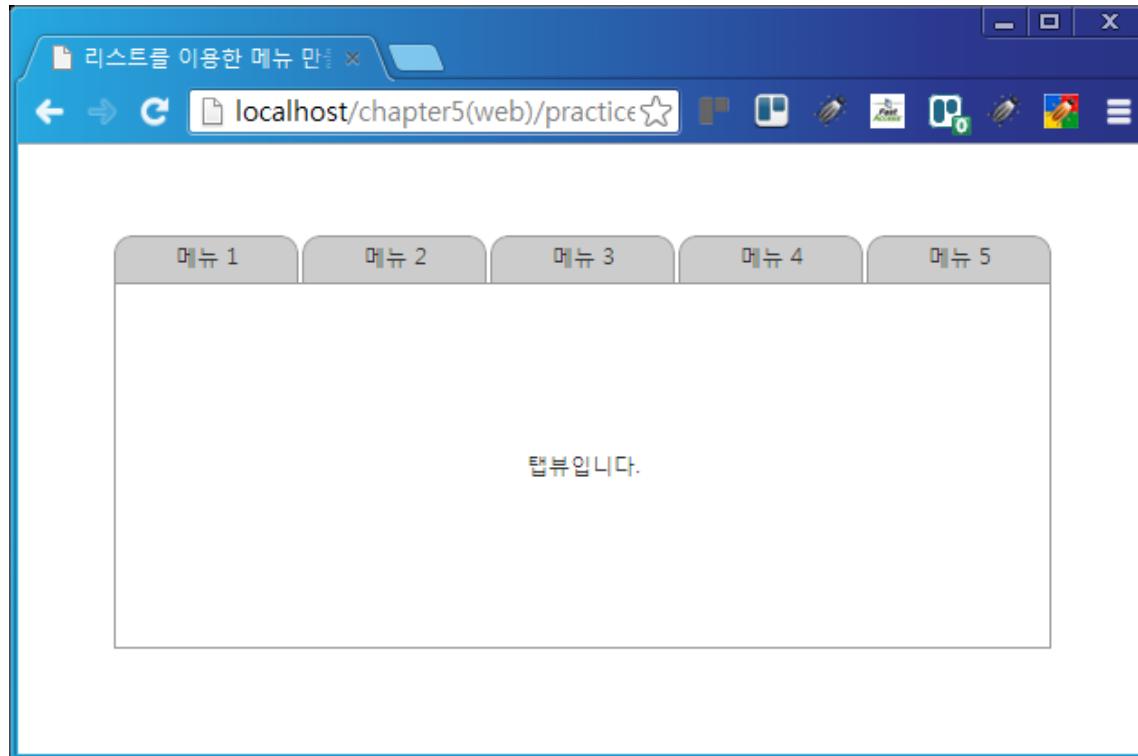
### 3. 리스트를 이용한 메뉴 만들기

#### □ [ 실습문제 3 – 단계6 ]

1. 탭뷰의 길이를 조정해서 탭과의 길이를 맞춥니다. ( 현재 100%가 왜 틀립니까? )

**width: 516px**

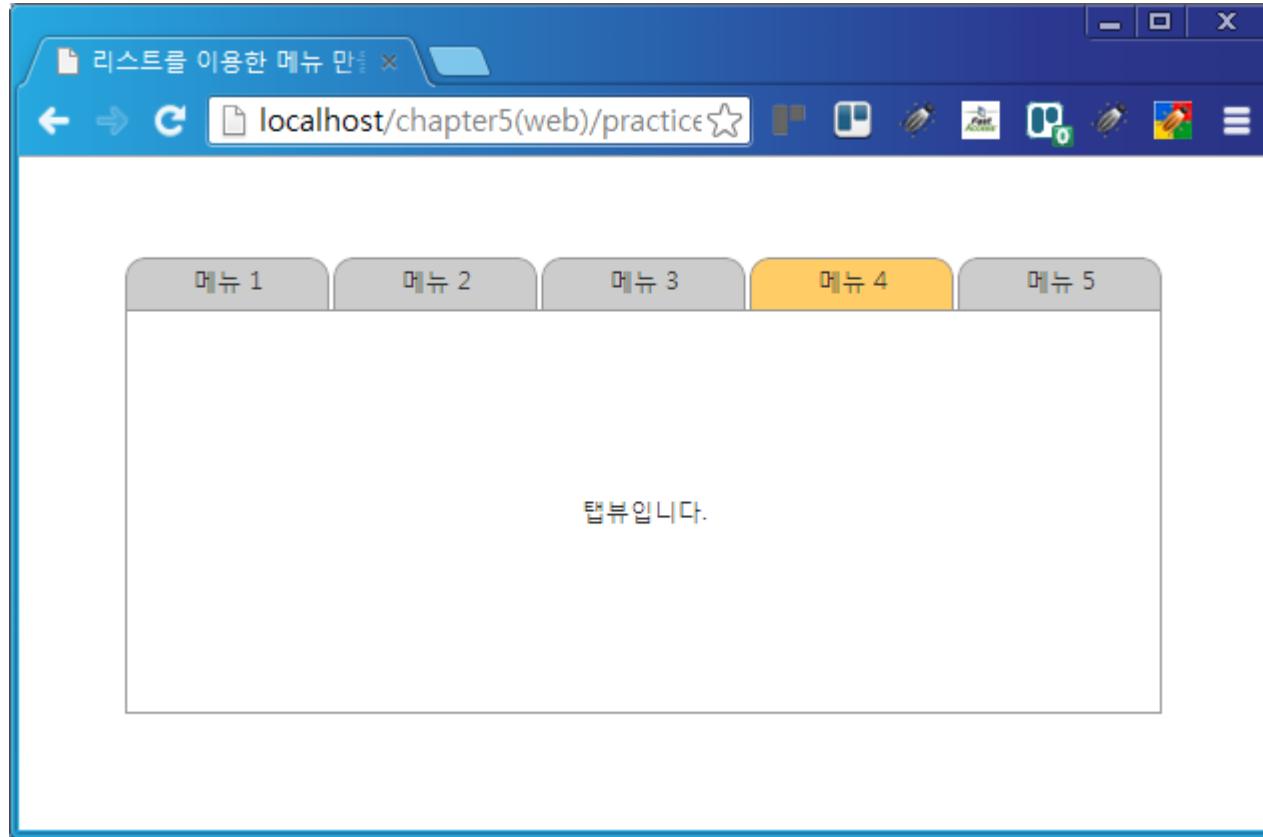
2. 완성 되었습니다. 추가해야 하는 부분은 탭의 선택 그리고 작동하게끔 하는 자바스크립트 코드입니다.



### 3. 리스트를 이용한 메뉴 만들기

#### □ [ 실습과제 3 ]

HTML 소스를 보면 “메뉴4”라는 텍스트가 있는 <li>에 “selected”라는 클래스 이름이 지정되어 있습니다. 이 클래스 이름으로 그림과 같은 선택 효과를 내보세요.



### 3. 리스트를 이용한 메뉴 만들기

#### □ [ 실습과제 4 ]

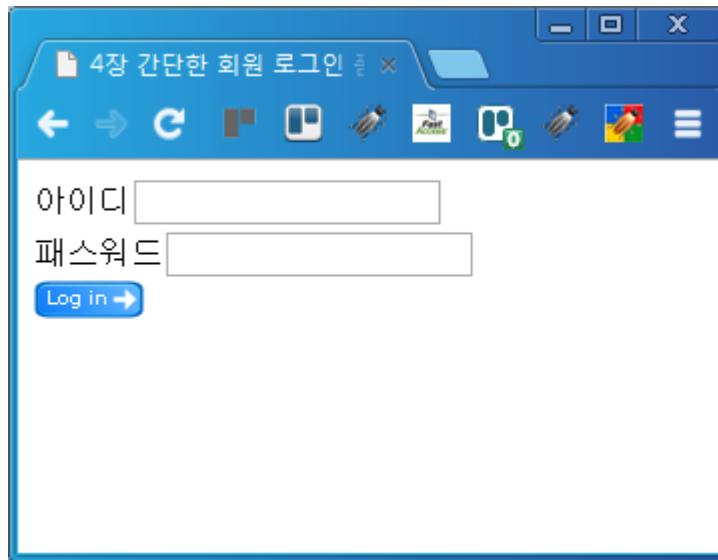
마우스를 눌렀을 때 탭이 선택되고 탭 뷰안의 텍스트가 변하는 것을 구현해보세요.



## 4. 폼제작 하기

### □ [ 실습문제 4 ] 기본 form으로 폼 제작 (practice4.html)

- 로그인 폼을 CSS적용해 보다 정교한 폼으로 만드는 실습문제 입니다.



## 4. 품제작 하기

### □ [ 실습문제 4 - 1단계]

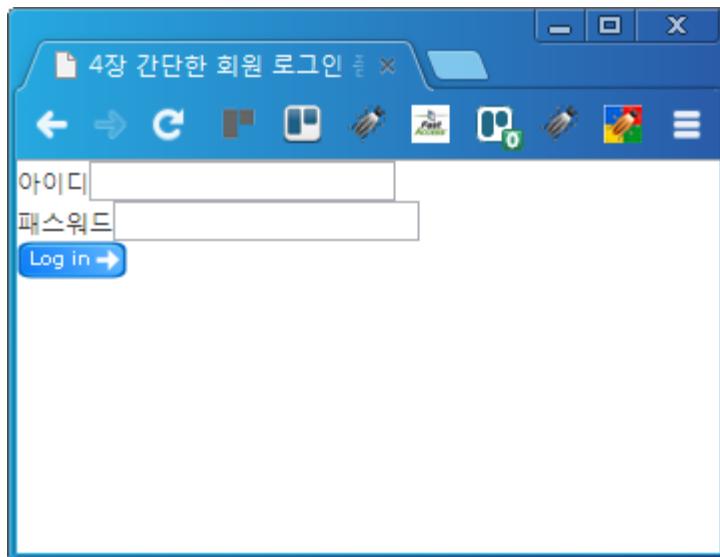
1. 기본 마진값과 패딩값을 없앱니다.
2. body에 다음 속성을 적용해서 하위 엘리멘트 모두가 그 속성을 상속 받도록 해보세요.

기본글꼴 : “맑은 고딕”, “돋움”

기본글꼴 사이즈 : 0.75em( 12px )

텍스트 색상 : #333

3. form의 id를 login-form이라고 설정합니다.



## 4. 품제작 하기

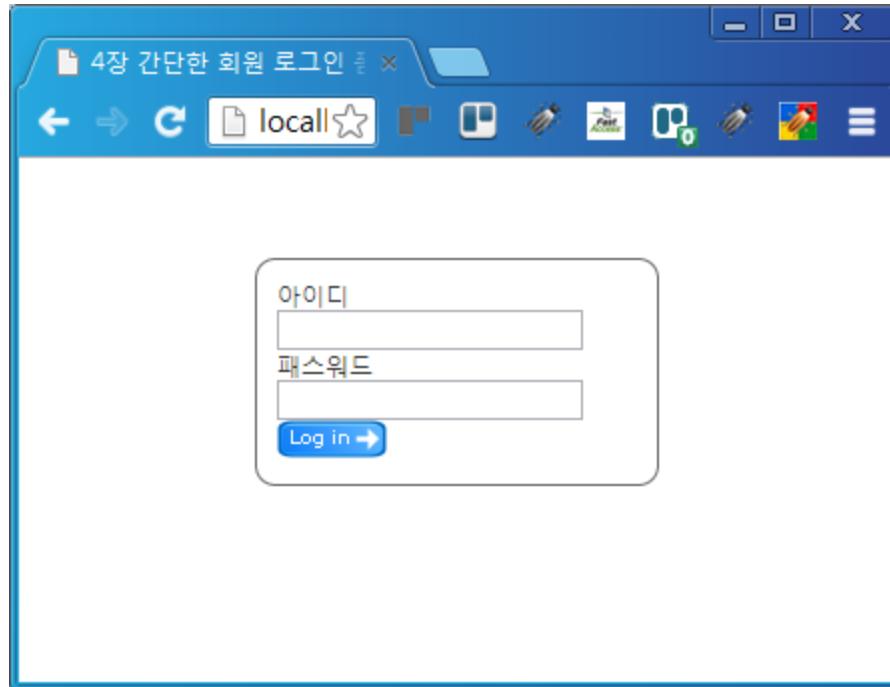
### □ [ 실습문제 4 - 2단계]

1. login-form 의 width 및 테두리 길이등에 스타일을 적용합니다.

width:180px, padding:10px, border 1px solid #666 이며

border-radius: 10px (CSS3) 둥근모서리로 바꿉니다.

margin 은 left right는 자동으로 잡아 주고 height는 대략 50px쯤 잡아 줍니다.



## 4. 폼제작 하기

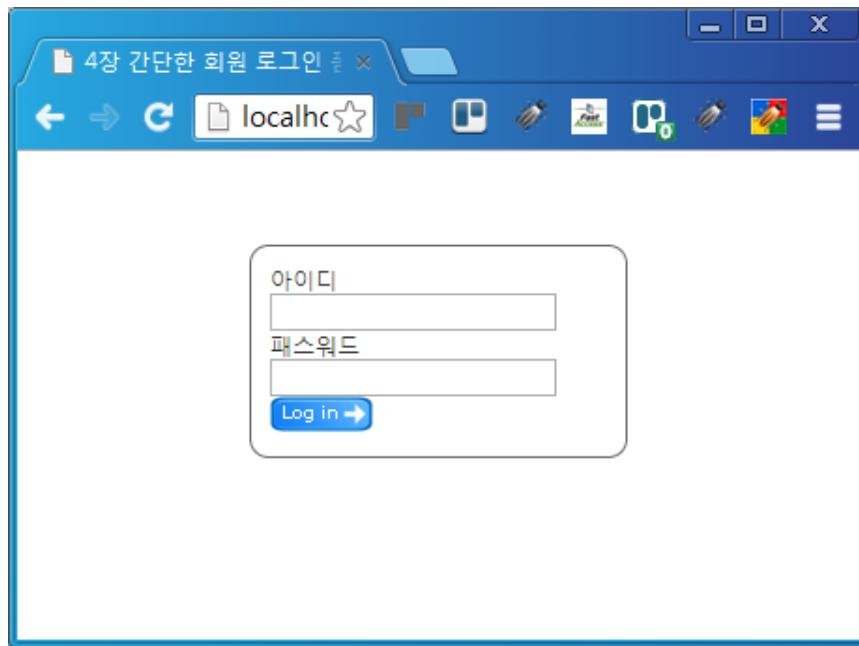
### □ [ 실습문제 4 - 3단계]

1. label은 input 앞에서 라벨링을 합니다.
2. label은 원래 인라인 태그입니다.

실습문제와 같이 <br>태그 없이 아래로 떨어지기 위해서는  
label을 블록 엘리멘트로 고쳐줘야 합니다.

label { display:block }

3. HTML 소스에서 <br> 모두 없애고 label를 테스트 해보세요



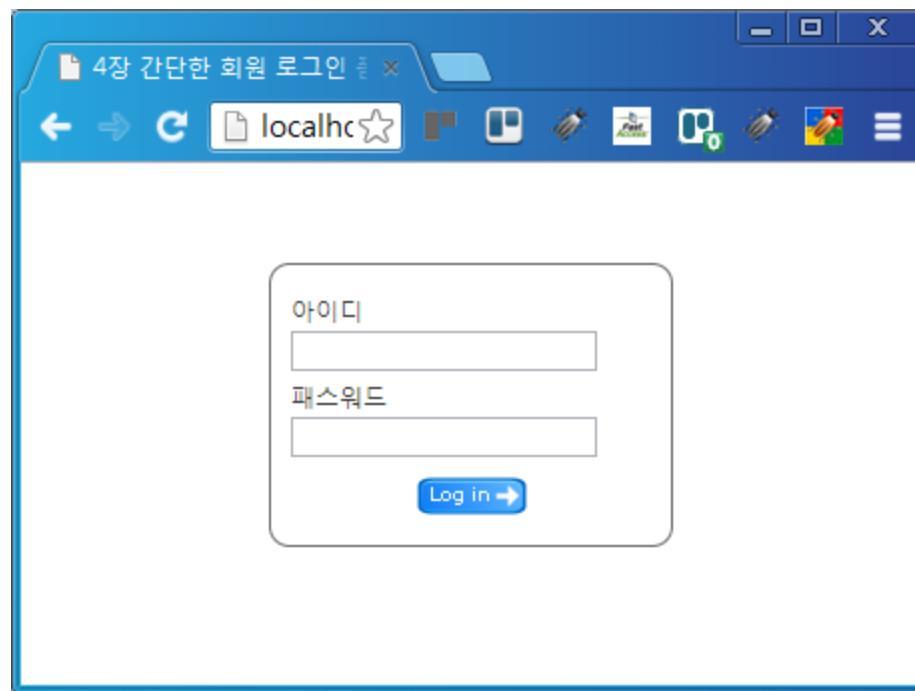
## 4. 폼제작 하기

### □ [ 실습문제 4 - 4단계]

1. label은 input과 너무 붙어 있으므로 top margin 과 bottom margin을 각각 5px 3px 정도 적용해 보세요.
2. login button 도 위치 조정이 필요 합니다.

input 엘리먼트는 inline 엘리먼트로 label과 마찬가지로 display:block 속성을 주고 이미지의 width 속성을 준후, 적당히 margin 값을 조절해 보세요.

input[type=image] 로 input은 type 지정으로 선택할 수 있으니 적용해 보세요.



# Part III

## 자바스크립트

### 1. JavaScript Basic

1. 개요
2. 기본 문법
3. 객체
4. 이벤트

## 1. 개요 - 역사

- 네스케이프의 라이브 커넥트라는 서버측 기술에서 연동이 필요한 클라리언트측의 스크립트 언어였던 라이브스크립트에서부터 시작
- 네스케이프사가 SUN사와의 제휴로 이름이 자바스크립트로 변경하고 HTML 보완 언어로 발표 (1995년)
- MS의 독자적 J스크립트 발표등 통일되지 않은 스펙과 호환성 문제 발생
- 네스케이프사가 1996년 자바스크립트 스펙을 ECMA국제회의에 제출, 첫 버전 ECMA-262 발표.
- 지금은 ECMA-262 세 번째 버전이 나와 있으며 이를 기반으로 한 자바 스크립트 1.6이 대부분 브라우저에서 지원되고 있다.

# 1. 개요 - Hello World

## □ [실습1] Hello World

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"  
         "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">  
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="ko">  
<head>  
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />  
<title>Hello World</title>  
<script type="text/javascript">  
    document.write( "Hello World" );  
</script>  
</head>  
<body>  
</body>  
</html>
```

**document.write( "Hello World" )** 대신 **alert( "Hello World" )**로 바꾸고 브라우저에서 확인 보세요.

## 1. 개요 - 실행과 특징

---

- 브라우저 내에 내장된 자바스크립트 실행엔진 (**해석기**)를 통해 실행되어지고 브라우저 화면에 반영된다.
- 객체지향이라기 보다는 **객체 기반 스크립트 언어**
- 객체를 생성하느 클래스 개념은 지원하고 있지 않지만 **prototype** 이라는 객체 생성 지원 개념이 있다.

# 1. 개요 - 실행과 특징

## □ HTML 문서 내에서 자바스크립트 사용하기

```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      자바스크립트 소스코드
    </script>
  </head>
  <body>
    자바스크립트 소스코드
  </body>
</html>
```

보통 헤드안에 삽입되어 실행 되나 본문 어디에도 삽입되어 실행될 수 있다

## 1. 개요 - 실행과 특징

### □ HTML 문서 내에서 자바스크립트 사용하기

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript" src="hello.js"></script>
</head>
<body>
...
</body>
</html>
```

- 외부 파일을 불러서 실행할 수 있다 ( 보통 이방식으로 자바스크립트를 실행하고 관리한다 )

### □ [ 실습2 ]

실습1를 외부파일에서 불러와 실행 시키는 방식으로 수정하고 확인해 보세요.

## 2. 기본문법 - 변수 와 데이터 타입

### □ 기본 데이터 타입

Number, String, Boolean

```
<script type="text/javascript">

var number = 5
var anotherNumber = new Number(5)
var pi = 3.14
var string = "Hello, I'm a string!"
var anotherString = new String( "Hello, I'm a string!" );
var used = false;

alert( typeof number)
alert( typeof anotherNumber )
alert( typeof pi )
alert( typeof string )
alert( typeof anotherString )
alert( typeof used )

</script>
```

## 2. 기본문법 - 변수 와 데이터 타입

### □ null 과 undefined

```
<script type="text/javascript">

var myVar, myVar2 = null;
alert( myVar + " , " + myVar2 );
alert( myVar == myVar2 );
alert( myVar === myVar2 );

</script>
```

## 2. 기본문법 - 변수 와 데이터 타입

### □ 변수 이름 규칙

변수의 이름은 알파벳(대문자 A ~ Z, 소문자 a ~ z), 밑줄(\_)이나 달라(\$)로 시작될 수 있으며, 다음에는 알파벳, 밑줄, 달라 기호에 추가로 숫자(0 ~ 9)까지 사용할 수 있다.

### □ 선언없이 대입시에 변수 타입이 결정된다.

```
<script type="text/javascript">

v = "This is Test";
alert( typeof v );

v = 20;
alert( typeof v );

</script>
```

## 2. 기본문법 - 변수 와 데이터 타입

### □ 변수 범위

```
<script type="text/javascript">

function func() {
    v1 = "hello javascript";
}

func();
alert( v1 );

</script>
```

□ v1 앞에 var를 불하게 되면?.

□ var와 함께 변수에 값을 대입하는 것이 좋다.

## 2. 기본문법 - 구문

- 세미콜론을 반드시 구문끝에 붙혀야 하는 것은 아니다.

```
<script type="text/javascript">  
  
var str = "This is Test"  
document.write( str )  
  
</script>
```

- 한 줄로 붙혀 쓸 수는 없다.

```
<script type="text/javascript">  
var str = "This is Test" document.write( str )  
</script>
```

- 엔진이 한줄 씩 일거나 ;(세미콜론) 으로 분리된 구문을 읽어 해석해 나가기 때문에 문장사이에는 \n(개행) 이나 ;(세미콜론) 으로 분리

## 2. 기본문법 - 구문

- 자바와 마찬가지로 Camel 표기법이 기본

```
<script type="text/javascript">  
  
    //// CamelCase is the norm  
    if(fooBar == bazBar) {}  
  
</script>
```

- 객체 속성, 메서드에 접근 할 때에는 . 으로 접근한다.

```
<script type="text/javascript">  
someObject.someMethod();  
</script>
```

- 주석은 한줄 주석 // , 여러줄 주석 /\* \*/ 모두 가능하다.

## 2. 기본문법 - 조건문

- If문, If~else, if~else if 등의 조건문은 다른 언어들과 다르지 않다.

```
<script type="text/javascript">

var something = false;
if( something ) doSomething();

</script>
```

```
<script type="text/javascript">

if(something == foobar) {
    alert("equals foobar!");
} else if(something == bazbat) {
    alert("equals bazbat!");
} else {
    alert("equals neither!");
}

</script>
```

## 2. 기본문법 - 조건문

- Switch 문도 사용이 가능하다.

```
<script type="text/javascript">

switch( something ) {
    case "foobar":
        // if something == "foobar"
        alert( "foobar!" );
        break
    case "barfoo":
        // if something == "barfoo"
        alert("Barfoo!");
        break
    case "fallthru":
        // without a break, results will cascade
        // the result? [alert] Falling through...
        // [alert] fallen through
        alert("Falling through...");
    case "fellthru":
        alert("fallen through.");
        break
    default:
        // if there is no case "*" match, execute this code
        alert("Case not found... here's a default")
}
</script>
```

## 2. 기본문법 - 반복문

- **for, while, do~while** 문도 다른 언어들과 틀리지 않다.

```
<script type="text/javascript">

for(var i = 0; i < 3; i++) {
    document.write( i + "<br>" );
}

</script>
```

- [ 실습3 ] 1단에서 9단까지 구구단 출력해 보세요.

- [ 실습4 ]

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

### 3. 객체 - 정의 / 생성

- 정보를 관리하기 위해 의미를 부여하고 분류하는 논리적 단위
- 클래스의 인스턴스(instance) -> 구체화, 실체화
- 객체는 속성(attribute) 과 함수(function)을 가지고 있다.
- [실습 5] 객체의 생성

```
var employee1 = new Object();
employee1.name = "홍길동";
employee1.title = "과장";
employee1.showInfo = function() {
    document.write( "이름 : " + this.name );
    document.write( "<br>" );
    document.write( "직책 : " + this.title );
}

employee1.showInfo();
```

### 3. 객체 – 정의 / 생성

- JSON ( JavaScript Object Notation )
- 자바스크립트에 객체생성을 위한 표기하는 방법
- 어떤 객체인지 표기할 수 있고 바로 생성가능
- [실습 6 - 1] 객체의 생성

```
var employee1 = {};  
employee1.name = "홍길동";  
employee1.title = "과장";  
employee1.showInfo = function() {  
    document.write( "이름 : " + this.name );  
    document.write( "<br>" );  
    document.write( "직책 : " + this.title );  
}  
  
employee1.showInfo();
```

### 3. 객체 - 정의 / 생성

#### □ [실습 6 - 2] 객체의 생성(JSON)

```
var employee1 = {
    name: "홍길동",
    title: "과장",
    showInfo: function() {
        document.write( "이름 : " + this.name );
        document.write( "<br>" );
        document.write( "직책 : " + this.title );
    }
}

employee1.showInfo();
alert( employee1.name + " " + employee1.title );
```

### 3. 객체 - 정의 / 생성

#### □ [실습 6 - 3] 객체의 생성(JSON) – 코마 사용에 조심

```
var foo = {  
    name: "bar",  
    nick: "buzz",  
    aNumber: 5,  
    doStuff: function() {  
        alert( "I'm" + this.name );  
    }  
}
```

어디에서 에러가 있는지 찾고 바르게 수정해 보세요.

### 3. 객체 – 정의 / 생성

#### □ 생성자 사용

```
var Foo = function() {
    this.name = "bar";
    this.nick = "buzz";
    this.aNumber = 5;
    this.doFoo = function() {
        alert( "I'm " + this.name );
    };
}

var foo = new Foo();
foo.doFoo();
```

#### □ [ 실습 6 – 4 ]

Foo 생성자에서 name, nick 를 초기화 시킬수 있도록 수정해 보세요.

### 3. 객체 - 정의 / 생성

- **prototype** 기반의 상속을 통해 객체지향 구현 ( 속성, 함수 공유 )

```
var Foo = function( name, nick ) {
    this.name = name;
    this.nick = nick;
}

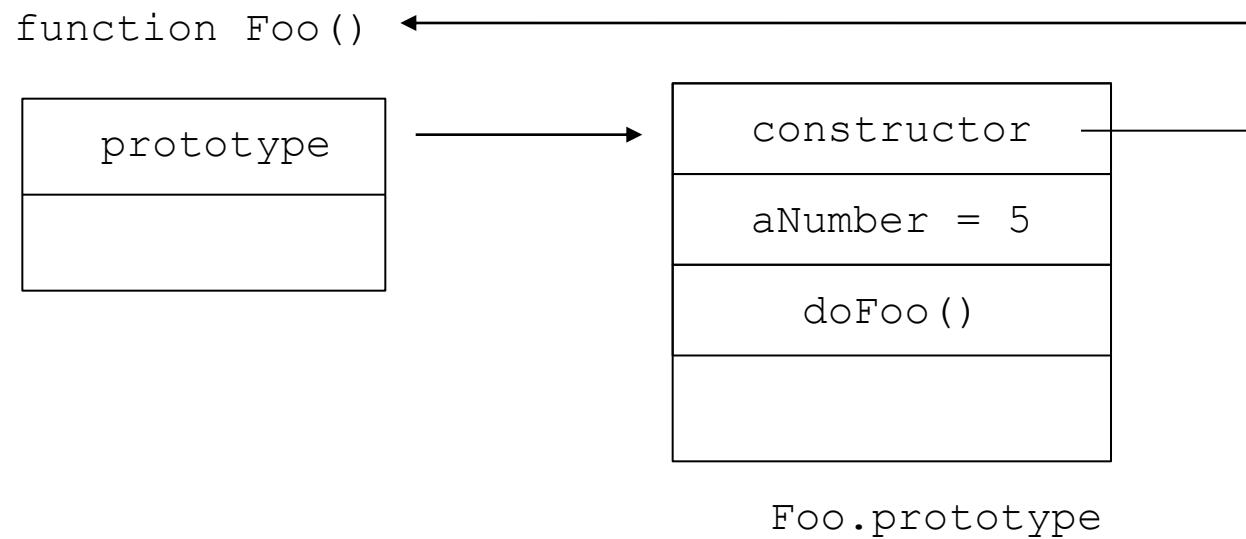
Foo.prototype.aNumber = 5;
Foo.prototype.doFoo = function() {
    alert( "I'm " + this.name );
};

var fool = new Foo( "foo1", "nick1" );
fool.doFoo();

var foo2 = new Foo( "foo2", "nick2" );
foo2.doFoo();
```

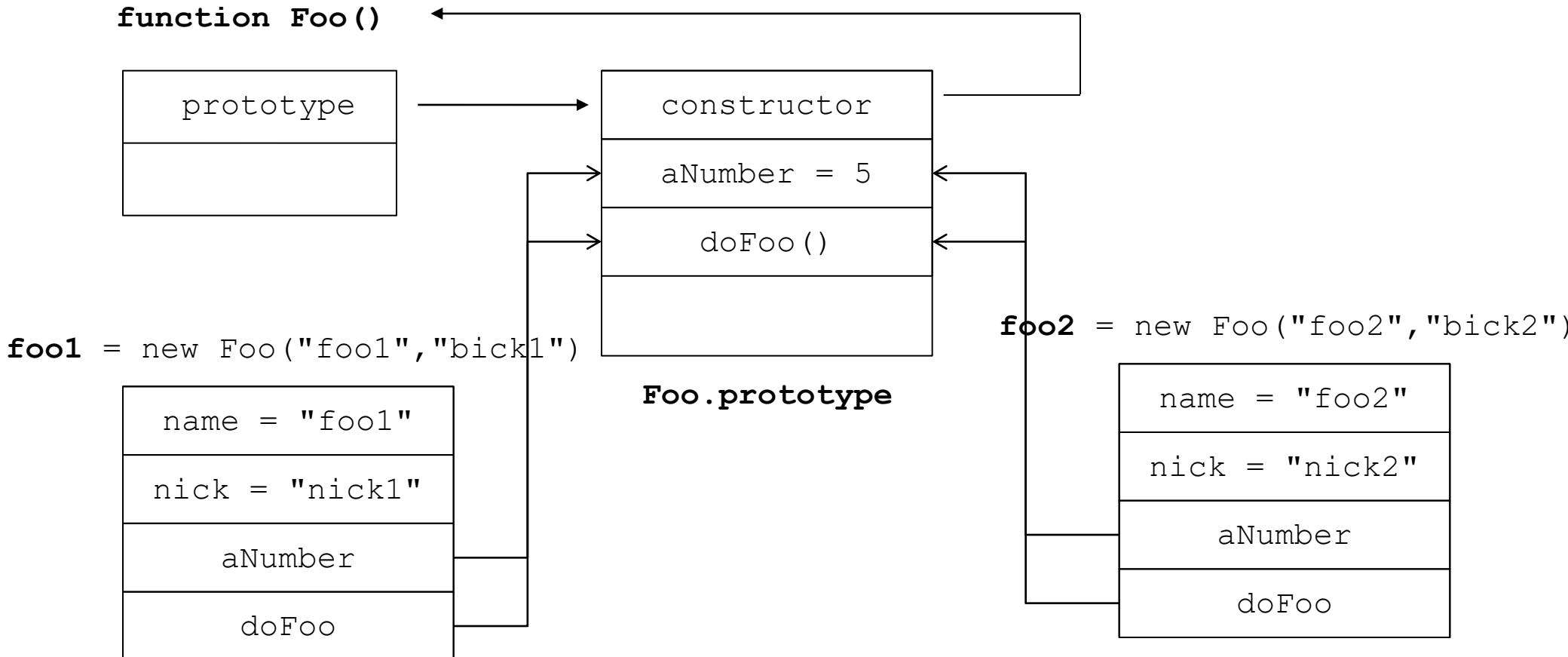
### 3. 객체 – 정의 / 생성

#### □ prototype 기반의 상속



### 3. 객체 - 정의 / 생성

#### □ prototype 기반의 상속



### 3. 객체 – 정의 / 생성

---

#### □ [ 실습예제 6 - 5 ]

다음 속성과 함수(메서드)를 가지고 있는 **Class** 개념을 **function**과 **프로토타입**을 사용하여 구현해 보세요.

1) 생성자 함수 **Rectangle** ( **x1, y1, x2, y2, color** )

2) **LeftTop** 좌표 **x1, y1**

3) **RightBottom** 좌표 **x2, y2**

4) **color** ( **#000** )

5) **show** 함수 : 화면에 사각형을 표시

"[width:100, height:200, color:#000] 인 사각형을 그렸습니다."

### 3. 객체 – 정의 / 생성

---

#### □ [ 실습예제 6 - 6 ]

- 1) 실습예제 6-5에 CSS를 사용해서 실제로 그려보기
- 2) **position: absolute** 개념 익히기.
- 3) 동적으로 객체에 속성 삽입. (**border**)

### 3. 객체 – 내장 객체 Array

---

#### □ 배열생성

- 1) `var a = new Array(10);`
- 2) `var a = new Array();`
- 3) `var a = new Array( 1, "ABC", true) ;`

#### □ 배열 생성 (리터럴)

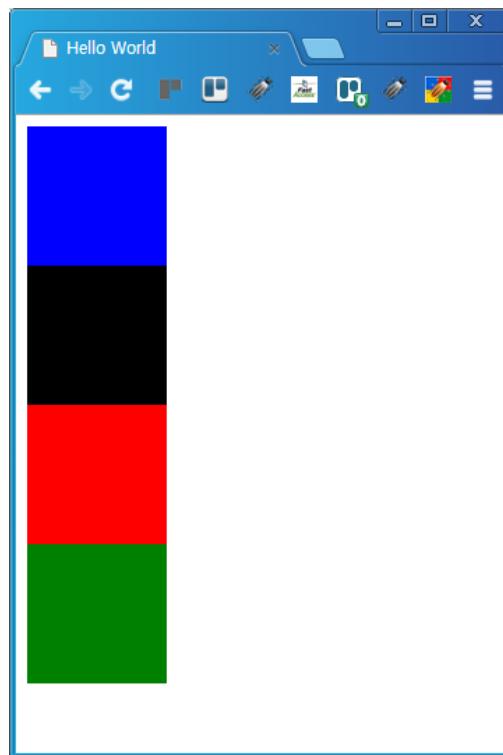
`var a = [];`

### 3. 객체 – 내장 객체 Array

□ **length** 속성 : 배열의 size을 담고 있는 속성

□ [ 실습예제 6-7 ]

배열을 사용해서 다음과 같은 결과가 나오도록 자바스크립트 코드를 작성해 보세요.



[힌트] 색상 배열 선언에 다음 코그를 사용합니다.

```
var colors = ["blue", "black", "red", "green"];
```

### 3. 객체 – 내장 객체 Array

#### □ 배열과 객체의 관계

속성 접근시 실습예제와 같이 배열처럼 접근할 수 있다

#### [ 실습예제 6-8 ]

```
var employee1 = {  
    name: "홍길동",  
    title: "과장"  
}  
  
alert( employee1["name"] + " " + employee1["title"] );
```

### 3. 객체 – 내장 객체 Array

#### □ 주요함수

종류	설명
concat(array1,...)	배열을 하나로 합친다.
join(str)	배열 전체를 str구분자를 가지는 하나의 문자열로 만든다.
pop()	배열의 맨 마지막 변수를 삭제한다.
push(item1,..)	배열의 마지막에 변수들을 추가한다.
reverse()	배열의 순서를 뒤집는다.
shift()	배열의 맨 처음 값을 삭제한다.
slice()	배열의 일부분만을 주출하여 새로운 배열을 만든다.
sort(func)	배열을 정렬한다.

### 3. 객체 – 내장 객체 Array

#### □ 주요 함수 예제

```
var hege = [ "Cecilie", "Lone" ];
var stale = [ "Emil", "Tobias", "Linus" ];
var children = hege.concat( stale );

console.log( children );
```

```
var fruits = ["Banana", "Orange", "Apple", "Mango"];
var energy = fruits.join();

console.log( energy );
```

### 3. 객체 – 내장 객체 Array

#### □ 주요 함수 예제

```
var fruits = [ "Banana", "Orange", "Apple", "Mango" ];  
  
fruits.push( "Kiwi" );  
console.log( fruits );  
  
console.log( fruits.pop() );  
console.log( fruits.pop() );  
  
console.log( fruits );
```

### 3. 객체 – 내장 객체 Array

#### □ 주요 함수 예제

```
var fruits = [ "Banana", "Orange", "Apple", "Mango" ];  
  
fruits.reverse();  
console.log( fruits );  
  
fruits.shift();  
console.log( fruits );  
  
var citrus = fruits.slice(1, 3);  
console.log( citrus );  
  
fruits.sort();  
console.log( fruits );
```

### 3. 객체 – 내장 객체 String

- 배열처럼 다룰 수 있다.

#### [예제 6-9]

문자열을 배열처럼 접근해서 사용하는 예제입니다.

IE에서 잘 작동하는지 확인해 보고 잘 작동하도록 수정해 보세요.

```
var str = "Hello, I'm a string!";
console.log( "문자열 길이는 : " + str.length );

for(var i = 0; i < str.length; i++) {
  console.log( str[i] );
}
```

### 3. 객체 – 내장 객체 String

#### □ 합치기 와 자동 형 변환

##### [예제 6- 10 ]

문자열 합치기 예와 그 때, 자동 변환되는 경우들을 확인해 보세요.

```
console.log( "첫 번째 문자열 " + " 두 번째 문자열" );  
  
var str = "number" + 5;  
console.log( str + " : " + typeof( str ) );  
  
str = 5 + "5";  
console.log( str + " : " + typeof( str ) );
```

### 3. 객체 – 내장 객체 String

#### □ [ 예제 6-11 ] 주요함수 사용 예 1

```
var str = "string1 string2 string3"  
  
alert( str.length );  
  
var start = str.indexOf( 'string2' );  
alert( start );  
alert( str.substr( start ) );  
  
// 간단히,  
alert( str.substr( str.indexOf( 'string2' ) ) );  
  
// str은 변하지 않는다.  
alert( str );
```

### 3. 객체 – 내장 객체 String

#### □ [ 예제 6- 12 ] 주요함수 사용 예 2

```
var str = "string1 string2 string3"  
  
// 배열로 분리한다.  
var a = string.split(' ');  
  
// 배열을 확인하는 코드를 직접 작성해 보세요.
```

### 3. 객체 – 내장 객체 String

#### □ [ 예제 6-13 ] Escaping HTML, URLs, etc.

```
//에러
"<h3>Here's a headline!</h3>".escape();

// escape 함수는 전역함수로 제공
var escaped = escape("<h3>Here's a headline!</h3>");
var unescaped = unescape(escaped);

// URL 앤코딩
var url = "http://mysite.com/?stuff=\"안 대혁! &bar=";
var encodedURL = encodeURI(url);
var decodedURL = decodeURI(encodedURL);
```

### 3. 객체 – 내장 객체 Date

□ Date 객체는 날짜와 시간을 다루는 객체이다.

□ 기본 사용법

```
var d = new Date(); // 현재 시간  
document.write( d );
```

□ [예제 6-14]

다음 Date 객체 생성자를 사용해 Date 객체를 생성하고 document.write 를 이용해 결과를 확인해 보세요.

1) Date( year, month, day )

2) Date( yyyy, mm, dd, hh, mi, ss)

3) Date( milliseconds )

### 3. 객체 – 내장 객체 Date

#### □ 관련 함수

종류	설명
getYear() / setYear()	년도
getMonth() / setMonth()	월(0:1월, 1:2월, ......., 11:12월)
getDate() / setDate()	일(1일 ~ 31일)
getDay() / setDay()	요일(0:일요일, 1:월요일, ..., 6:토요일)
getHours() / setHours()	시간(0시 ~ 23시)
getMinutes() / setMinutes()	분(0 ~ 59)
getSeconds() / setSeconds()	초(0시 ~ 59)
getMilliseconds() / setMilliseconds()	시간(0시 ~ 23시)
getHours() / setHours()	시간(0시 ~ 23시)

### 3. 객체 – 내장 객체 Date

#### □ [ 실습예제 6-15 ] Date 객체 함수 사용

```
var d = new Date(2013, 0, 28); //2013 년 1월 28일
document.write(
    "년도: " + (d.getFullYear() + 1900) + "<BR>" +
    "월: " + (d.getMonth() + 1) + "<BR>" +
    "일은: " + d.getDate() + "<BR>" +
    "요일은: " + d.getDay() + "<BR>" +
    "시는: " + d.getHours() + "<BR>" +
    "분은: " + d.getMinutes() + "<BR>" +
    "초는: " + d.getSeconds() + "<BR>" +
    "밀리초: " + d.getMilliseconds() + "<HR>" );

d.setYear(2014); // 2014년 세팅
document.write(d + "<HR>");

d.setMonth( 11 ); // 12월 세팅
document.write(d + "<HR>");
```

### 3. 객체 – 내장 객체 Function

---

□ 함수도 객체로 간주

□ 함수 생성 방식

1) var sum = new Function( "a", "b", "return a+ b" );

2)

```
function sum ( a, b ) {  
    return a+b;  
}
```

3)

```
var sum = function( a, b ) {  
    return a+ b;  
}
```

### 3. 객체 – 내장 객체 Function

#### □ 함수 argument

#### □ [실습예제 6-16 ]

함수의 **argument**는 값과 객체뿐만 아니라 함수도 될 수 있음을 다음 예제로 확인해 보세요.

```
function myFunction( arg1, arg2, arg3 ) {  
  
    // 값  
    alert("I have an argument! " + arg1);  
  
    // 객체  
    alert(arg2.bar);  
  
    // 함수  
    arg3();  
}  
  
myFunction( "foo", { bar: "baz" }, function(){ alert("Victory!") } );
```

### 3. 객체 – 내장 객체 **Function**

#### □ [실습예제 6-16 ]

함수의 **argument**로 함수가 넘어 갈 경우 함수의 본문이 길어 질 경우,

```
var f = function() {  
    alert( "victory!" );  
}  
  
myFunction( "foo", { bar: "baz" }, f );
```

직접 예제에 적용해서 확인해 보세요.

### 3. 객체 – 내장 객체 Function

#### □ [실습예제 6-16 ]

함수의 argument는 함수내부에서 argument 객체로 참조할 수 있다.

```
function myFunction() {  
    // 값  
    alert("I have an argument! " + arguments[0] );  
  
    // 객체  
    alert( arguments[1].bar );  
  
    // 함수  
    arguments[2]();  
}
```

직접 예제에 적용해서 확인해 보세요.

## 4. 이벤트

- HTML DOM은 다음과 같은 javascript 가 이벤트에 반응할 수 있도록 하고 있다.
  - 사용자의 마우스 클릭
  - 웹 페이지의 로딩 완료 되었을 때
  - 이미지가 로딩 되었을 때
  - HTML element에 마우스가 움직이거나 오버되었을 때
  - Input 필드가 변경 되었을 때
  - HTML form 이 submit 될 때
  - 사용자의 key 누름
- 이벤트에 대한 반응 처리 ( HTML Event Attribute 에 javascript 를 추가한다 )

**onclick = JavaScript**

## 4. 이벤트

### [ 실습예제 6 – 17 ]

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1 onclick="this.innerHTML='Ooops!'">Click on this text!</h1>
</body>
</html>
```

- 이벤트를 처리할 수 있는 함수 ( Event Handler )로 처리할 수 있다.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function changetext(id) {
  id.innerHTML="Ooops!";
}
</script>
</head>
<body>
<h1 onclick="changetext(this)">Click on this text!</h1>
</body>
</html>
```

## 4. 이벤트

- HTML Element에 이벤트를 맵핑할 때는 이벤트속성(Event Attribute)을 사용

### [ 실습예제 6-18 ]

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<script type="text/javascript">
function displayDate() {
    document.getElementById("demo").innerHTML = Date();
}
</script>
</head>
<body>
<p>버튼을 클릭하면 <em>displayDate()</em> 함수가 실행 됩니다.</p>
<button onclick="displayDate()">Try it</button>
<p id="demo"></p>
</body>
</html>
```

## 4. 이벤트

---

[ 실습예제 6-19 ]

[ 실습예제 6-18 ]에 이벤트 속성 추가해 보기

1) 마우스오버 : **onmouseover**

**onclick** 반응과 같도록 같은 이벤트 핸들러를 사용합니다.

2) 마우스 아웃 : **onmouseout**

날짜가 사라지게끔 이벤트 핸들러를 새로 추가합니다.

## 4. 이벤트

- 자바스크립트로 특정 Element 이벤트 맵핑하기

### [ 실습예제 6 – 20 ]

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<script type="text/javascript">
document.getElementById("myBtn").onclick = function() {
    displayDate()
};

function displayDate() {
    document.getElementById("demo").innerHTML = Date();
}

</script>
</head>
<body>
<p>버튼을 클릭하면 <em>displayDate()</em> 함수가 실행 됩니다.</p>
<button id="myBtn">Try it</button>
<p id="demo"></p>
</body>
</html>
```

## 4. 이벤트

---

[ 실습예제 6-21 ]

[ 실습예제 6-19 ] 의 이벤트속성을 사용해 이벤트 핸들러와 연결했던 것을  
자바스크립트를 사용해 이벤트 핸들러와 연결( 매피ング ) 해 보세요.

## 4. 이벤트

---

- **onload** 는 사용자가 특정 페이지에 입장 했을 때 발생한다.
- 반대로 **onunload** 가 특정 페이지를 떠나면 발생한다.
- **onload**에서 페이지의 최초작업 초기화 작업을 할 수 있을 것이다.

## 4. 이벤트

### [ 실습예제 6 – 22 ]

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<script type="text/javascript">
function checkCookies() {
    if( navigator.cookieEnabled==true ) {
        alert("쿠키를 사용할 수 있습니다.")
    } else {
        alert("쿠키를 사용할 수 없습니다.")
    }
}
</script>
</head>
<body onload="checkCookies()">
<p>브라우저에서 쿠키 사용여부를 어떻게 설정했는 지 알수 있습니다.</p>
</body>
</html>
```

## 4. 이벤트

---

### [ 실습예제 6 – 23 ]

**BrowserDetect** 객체를 사용해서 페이지에 방문하는 사용자의 브라우저 종류, 버전 그리고 OS를 알아 내는 코드를 **onload** 이벤트 핸들러에 추가해 보세요.

### [참고]

```
<javascript type="text/javascript" src="browser-detect.js"></script>
```

## 4. 이벤트

- **onchange** 는 **Input , select** 값이 변하면 발생한다.

### [ 실습예제 6 – 24 ]

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<script type="text/javascript">
function myFunction() {
    var x=document.getElementById("fname");
    x.value=x.value.toUpperCase();
}
</head>
<body>
아이디 입력: <input type="text" id="fname" onchange="myFunction()">
<p>INPUT에 포커스가 없어지면, 이전 값이 변했는 지 판단해서 항상 대문자로 만드는 예
제입니다.</p>
</body>
</html>
```

## 4. 이벤트

- **onchange** 는 **Input , select** 값이 변하면 발생한다.

### [ 실습예제 6 – 24 ]

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<script type="text/javascript">
function myFunction() {
    var x=document.getElementById("fname");
    x.value=x.value.toUpperCase();
}
</head>
<body>
아이디 입력: <input type="text" id="fname" onchange="myFunction()">
<p>INPUT에 포커스가 없어지면, 이전 값이 변했는 지 판단해서 항상 대문자로 만드는 예
제입니다.</p>
</body>
</html>
```

## 4. 이벤트

### □ onmousedown, onmouseup 그리고 onclick

#### [ 실습예제 6 – 25 ]

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<script>
function mDown( obj ) {
    obj.style.backgroundColor="#1ec5e5";
    obj.innerHTML="버튼을 떼주세요.";
}
function mUp( obj ) {
    obj.style.backgroundColor="#D94A38";
    obj.innerHTML="클릭하세요!";
}
</script>
</head>
<body>
<div onmousedown="mDown(this)" onmouseup="mUp(this)" style="background-color:#D94A38; width:90px; height:20px; padding:40px;">클릭하세요!</div>
</body>
</html>
```

## 4. 이벤트

---

### [과제]

더 많은 이벤트 예제들은 다음 페이지에서 참고할 수 있습니다.

### HTML DOM Events

[http://www.w3schools.com/jsref/dom\\_obj\\_event.asp](http://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp)

이 문서에서

**Mouse Event,**

**Keyboard Event,**

**Form Event**

의 예제들을 확인해 보세요

# Part III

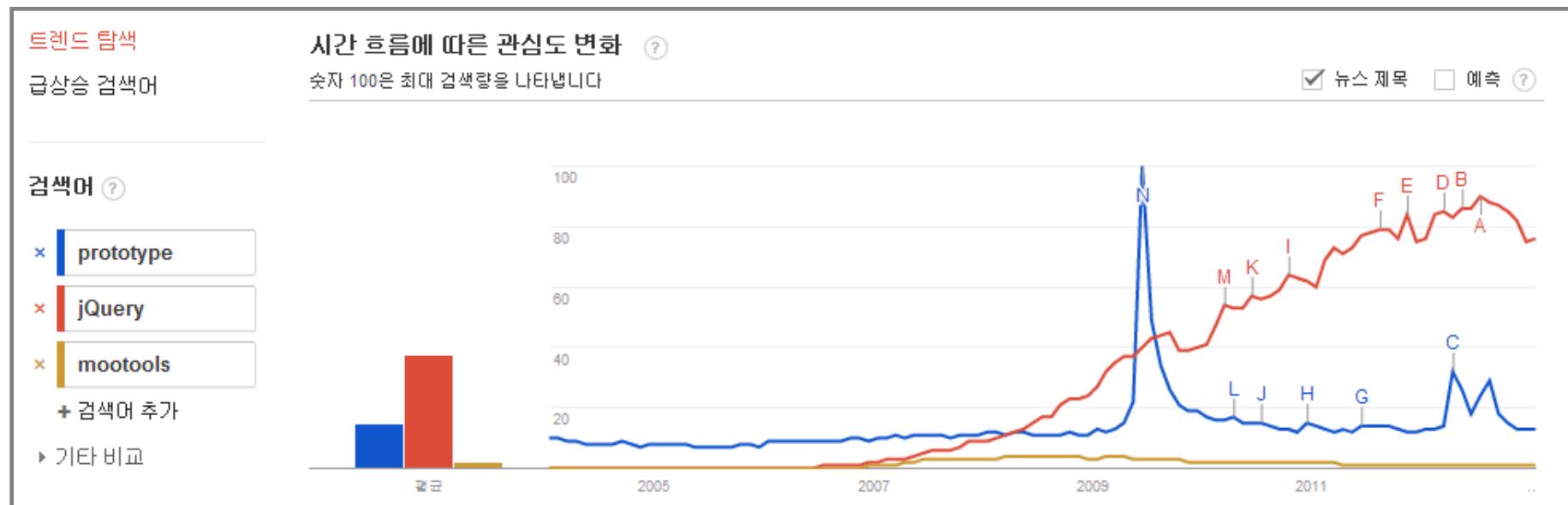
## 자바스크립트

### 1. jQuery

1. 개요
2. jQuery Basic

## 1. 개요 - 소개

- 2006년 Mozilla의 자바스크립트 에반젤리스 Jhon Resig에 의해 개발 / 공개
- 여러 자바스크립트 라이브러리 ( prototype.js, Mootool.js 등) 중에 가장 주목 받고 있다.
- jQuery로 코딩하면 자바스크립트 코드가 간결해 진다.
- 가볍다 ( 90KB )
- IE6.0 이상, Firefox2.0 이상, Safari 3 이상, Opera 9이상, Google Chrome등의 주요 브라우저를 지원하여 클로스브라우징을 가능케 한다.



## 1. 개요 – 사용준비

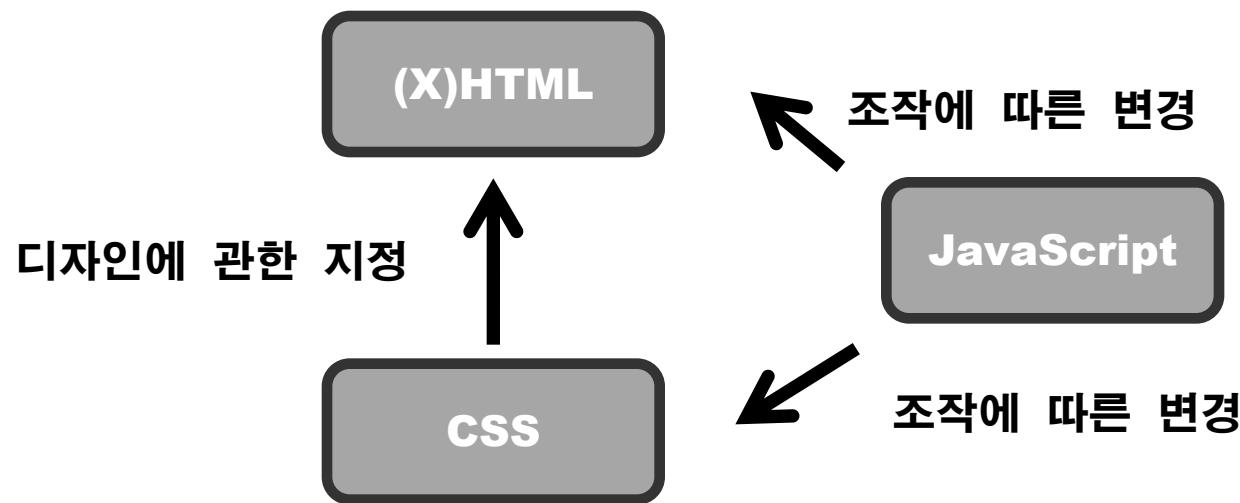
- 다운로드 ( <http://jquery.com/download/> , 최신 버전 1.9.0 )
- 개발시에는 **uncompressed** 버전( jquery-1.9.0.js )으로 개발
- 릴리즈시에는 **compressed** 버전 ( jquery-1.9.0.min.js )으로 릴리즈한다.

### [실습예제 1] jQuery 설치 및 버전 확인

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<script type="text/javascript" src=".//jquery/jquery-1.9.0.js"></script>
<script>
alert( $(() ).jquery );
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

## 2. jQuery Basic

### □ (X)HTML + CSS + JavaScript ( jQuery )



## 2. jQuery Basic

### □ ready 함수

#### [실습예제 2 - 1] javascript의 실행 타이밍.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<script type="text/javascript" src="./jquery/jquery-1.9.0.js"></script>
<script>
  alert("hello jquery");
</script>
</head>
<body>
<p>
  이 문장이 보이고 Hello World가 뜨면, 자바스크립트에서 HTML 엘리멘트에 접근할 수
  있는 것입니다.
</p>
</body>
</html>
```

## 2. jQuery Basic

### □ ready 함수

#### [실습예제 2 - 2] javascript의 실행 타이밍.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<script type="text/javascript" src="./jquery/jquery-1.9.0.js"></script>
<script>
$( document ).ready( function() {
    alert( "Hello jQuery" );
})
</script>
</head>
<body>
<p>
이 문장이 보이고 Hello World가 뜨면, 자바스크립트에서 HTML 엘리멘트에 접근할 수
있는 것입니다.
</p>
</body>
</html>
```

## 2. jQuery Basic - 선택자

### □ 선택자 ( selector )

- HTML Element를 선택하는 역할을 한다.
- 문서에서 Element 를 가져온 후, 반환된 객체 함수를 사용하여 Element를 조작하게 된다.

```
var object = $( "selector" );  
object.func();
```

- 1) CSS 에서 자주 사용하는 셀렉터
- 2) CSS2 셀렉터
- 3) CSS의 속성 셀렉터
- 4) jQuery 자체 필터

## 2. jQuery Basic - 선택자

---

### □ CSS에서 자주 이용되는 셀렉터 - 태그

- 특정 HTML 태그를 컨트롤하기 위해 사용

[실습예제 3] ex3.html

1) li 엘리먼트 색상 바꾸기 예제입니다.

2) ready function 안을 비웠을 때와 비교 확인 해 보세요.

3) css() 함수의 사용법도 익혀 보세요.

## 2. jQuery Basic - 선택자

---

### □ CSS에서 자주 이용되는 셀렉터 - ID

- 특정 id 속성을 가진 HTML 태그를 컨트롤하기 위해 사용
- ID값에 #(hash)를 붙힌다.

### [실습예제 4] ex4.html

- 1) 특정 li 엘리먼트 색상 바꾸기 예제 입니다.
- 2) 아이디를 바꾸어 가며 테스트 해보세요.

## 2. jQuery Basic - 선택자

---

### □ CSS에서 자주 이용되는 셀렉터 - 클래스

- 특정 **class** 속성을 가진 HTML 태그를 컨트롤하기 위해 사용
- **.(dot)**에 **class** 속성값을 지정하여 선택.

### [실습예제 5] ex5.html

- 1) 특정 클래스를 가진 li 엘리먼트 색상 바꾸기 예제 입니다.
- 2) class blue를 가진 li엘리먼트도 색상을 바꿔보세요.

## 2. jQuery Basic - 선택자

---

### □ CSS에서 자주 이용되는 셀렉터 - 자손 셀렉터

- 여러 개의 셀렉터를 스페이스로 구분 지어 특정 태그안에 있는 자식 태그까지 컨트롤 한다.

### [실습예제 6] ex6.html

- 1) 특정 클래스를 가진 li 엘리먼트의 **엘리먼트의 색상 바꾸기**  
예제입니다.
- 2) class blue를 가진 li엘리먼트의 **엘리먼트중 id가 S1인 엘리먼트**  
의 색상을 바꿔보세요.

## 2. jQuery Basic - 선택자

---

### □ CSS에서 자주 이용되는 셀렉터 - 전체 셀렉터

- 전체 태그를 선택할 수 있다.

#### [실습예제 7] ex7.html

- 1) li 엘리멘트 안의 모든 자식 엘리멘트에 색상이 변경되는 예제입니다.
- 2) 빨간색으로 변하지 않는 부분에 대해 왜 그런지 생각해 보세요.

## 2. jQuery Basic - 선택자

---

### □ CSS에서 자주 이용되는 셀렉터 - 그룹 셀렉터

- 여러 개의 셀렉터를 ,(콤마)로 구분하여 지정할 수 있다.

#### [실습예제 8] ex8.html

1) li 엘리멘트 안에 특정 엘리멘트들을 그룹핑해서 한 번에 색상을 변경하는 예제 입니다.

2) 아이디가 second, fourth 인 <li> 엘리멘트들은 폰트사이즈를 2.0em 으로 그리고 blue 색상으로 또 볼드 처리가 되게 스타일을 변경해 보세요.

## 2. jQuery Basic - 선택자

### □ CSS2 셀렉터 - 자식 셀렉터 (IE6에서 지원 안함)

- 특정태그의 바로 아래 위치한 태그를 선택

[실습예제 9] ex9.html

1) li 엘리먼트의 자식 엘리먼트 중 **엘리먼트의 색상을 변경하는 예제 입니다.**

2) 

엘리먼트 의 자식 **엘리먼트도 같은 스타일로 적용해 보세요**

## 2. jQuery Basic - 선택자

---

### □ CSS2 셀렉터 - 인접 셀렉터 (IE6에서 지원 안함)

- 특정 태그의 다음에 있는 태그를 선택할 수 있다.

#### [실습예제 10] ex10.html

- 1) 세번째 <li>엘리먼트를 선택해 색상을 변경하는 예제입니다.
- 2) 네 번째 <li>엘리먼트를 선택해 색상을 변경해 보세요.

## 2. jQuery Basic - 선택자

---

### □ CSS2 셀렉터 - first-child 셀렉터 ( IE6 에서 지원 안함 )

- 특정 태그가 어떤 태그의 첫 엘리먼트인 경우 선택된다

[실습예제 11] ex11.html

- 1) 모든 첫번 째 <li>엘리먼트를 선택해 색상을 변경하는 예제입니다.

## 2. jQuery Basic - 선택자

---

### □ CSS 속성 셀렉터 – [attribute]

- 특정 속성을 가진 태그를 선택한다.

#### [실습예제 12] ex12.html

1) id 속성을 가지고 있는 <li>엘리먼트를 선택해 색상을 변경하는 예제입니다.

2) class 속성을 가지고 있는 <li>엘리먼트를 선택해 색상을 blue로 변경해 보세요.

## 2. jQuery Basic - 선택자

---

### □ CSS 속성 셀렉터 – [attribute='value']

- 특정 속성이 특정 값을 가지고 있는 엘리먼트를 선택한다.

[실습예제 13] ex13.html

1) **title** 속성이 “second” 속성을 가지고 있는 **<li>**엘리먼트를 선택해 색상을 변경하는 예제입니다.

2) **title** 속성이 “fourth” 속성을 가지고 있는 **<li>**엘리먼트를 선택해 색상을 **blue**로 변경해 보세요.

## 2. jQuery Basic - 선택자

---

### □ CSS 속성 셀렉터 – [attribute!=‘value’]

- 특정 속성이 특정 값을 가지고 있지 않은 엘리먼트를 선택한다.

[실습예제 14] ex14.html

- 1) class가 “blue”가 아닌 속성을 가지고 있는 <li>엘리먼트를 선택해 색상을 변경하는 예제입니다.
- 2) class가 “normal”이 아닌 <li>엘리먼트를 선택해 굵게 나오게 변경해 보세요.

## 2. jQuery Basic - 선택자

---

### □ jQuery의 자체 필터 – first filter / last filter

- 셀렉터 안에서 첫 태그를 “first 필터”, 마지막 태그를 “last 필터”로 지정

#### [실습예제 15] ex15.html

1) 첫번째 <li>엘리먼트를 선택해 색상을 변경하는 예제입니다.

2) 마지막 <li>엘리먼트를 선택해 blue 색상으로 변경해 보세요.

## 2. jQuery Basic - 선택자

### □ jQuery의 자체 필터 – even filter / odd filter

- 짝수 순서로 나타나는 엘리먼트는 **even** 으로 홀수 순서로 나타나는 태그는 **odd** 필터로 지정할 수 있다.

#### [실습예제 16] ex16.html

- 1) 홀수 번째 <li>엘리먼트를 선택해 색상을 변경하는 예제입니다.
- 2) 짝수 번째 <li>엘리먼트를 선택해 **blue** 색상으로 변경해 보세요.

## 2. jQuery Basic - 선택자

---

### □ jQuery의 자체 필터 – `contains` 필터 / `has` 필터

- `contains` 필터는 특정 문자열이 포함되어 있는 엘리멘트를, `has` 필터는 특정 태그가 포함되어 있는 엘리멘트를 선택한다.

#### [실습예제 17] ex17.html

1) 샘플이라는 단어가 들어간 콘텐츠를 가지고 있는 엘리먼트 와 `<strong>` 태그로 포함하고 있는 엘리멘트를 골라 색상으로 변경하는 예제입니다.

## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ 텍스트의 변경

**.text()** : 파라미터로 문자열을 넘기면 태그안의 텍스트를 문자열로 변경한다.

[실습예제 18] ex18.html

파라미터 내용에 태그를 붙여 넘겨 보세요. “<strong>가나다라마바사아자차카타파하</strong>”

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<script type="text/javascript" src="./jquery/jquery-1.9.0.js"></script>
<script type="text/javascript">
$( function() {
    $("#p1").text( "가나다라마바사아자차카타파하" );
}
);
</script>
</head>
<body>
<p id="p1">0/ 안의 텍스트를 바꿉니다.</p>
</body>
</html>
```

## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ 텍스트 가져오기

**.text()** : 파라미터가 없으면 태그에 포함된 텍스트를 가져온다.

#### [실습예제 19] ex19.html

<p id="p1"><strong>안녕하세요</strong></p>로 바꾸고 결과를 확인해 보세요.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<script type="text/javascript" src="./jquery/jquery-1.9.0.js"></script>
<script type="text/javascript">
$( function() {
    alert( $("#p1").text() );
} );
</script>
</head>
<body>
<p id="p1">안녕하세요.</p>
</body>
</html>
```

## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ HTML의 변경

**.html()** : 파라미터로 HTML문자열을 넘기면 태그안의 내용에 그 HTML이 반영

[실습예제 20] ex20.html

실습예제18 와 비교, 확인해 보세요.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<script type="text/javascript" src=".//jquery/jquery-1.9.0.js"></script>
<script type="text/javascript">
$( function() {
    $( "#p1" ).html( "<strong>가나다라마바사아자차카타파하</strong>" );
}
);
</script>
</head>
<body>
<p id="p1">0/ 안의 HTML을 바꿉니다.</p>
</body>
</html>
```

## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ HTML 가져오기

**.html()** : 파라미터가 없으면 태그에 포함된 html을 그대로 가져온다.

[실습예제 21] ex21.html

실습예제19 와 결과를 비교 확인해 보세요

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<script type="text/javascript" src="./jquery/jquery-1.9.0.js"></script>
<script type="text/javascript">
$( function() {
    alert( $("#p1").html() );
} );
</script>
</head>
<body>
<p id="p1"><strong>안녕하세요. </strong></p>
</body>
</html>
```

## **2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기**

---

### **□ HTML 삽입**

- `html()`은 태그안의 내용을 전부 변경
- 기존의 태그안의 내용은 남긴 채, `HTML`을 추가 삽입할 경우
- 다음과 같은 함수를 사용

**`prepend()`**

**`append()`**

**`before()`**

**`after()`**

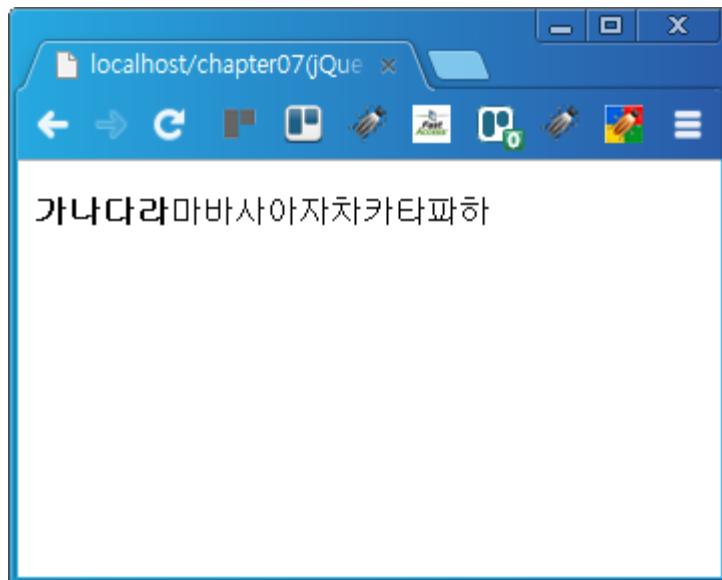
## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ HTML 삽입 – prepend( )

- 지정한 태그 **안의 내용의 앞**에 파라미터 HTML를 삽입한다.

[실습예제 22] ex22.html

다음화면과 같은 결과가 나오도록 코드를 완성하세요.



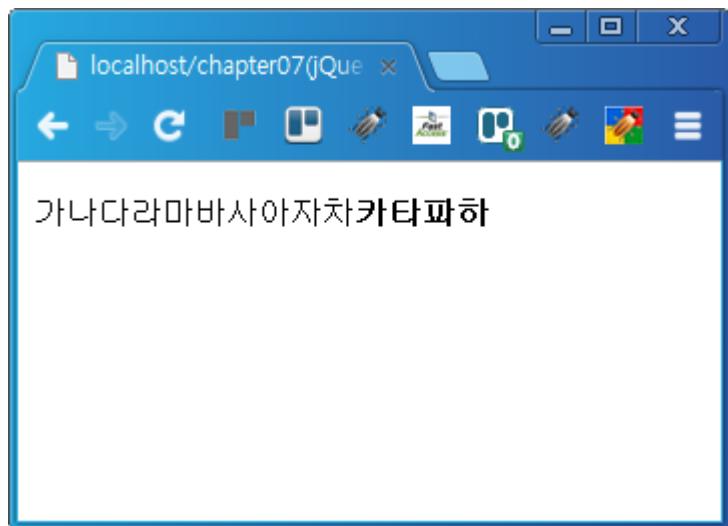
## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ HTML 삽입 – append( )

- 지정한 태그 **안의 내용의 뒤**에 파라미터 HTML를 삽입한다.

[실습예제 23] ex23.html

다음화면과 같은 결과가 나오도록 코드를 완성하세요.



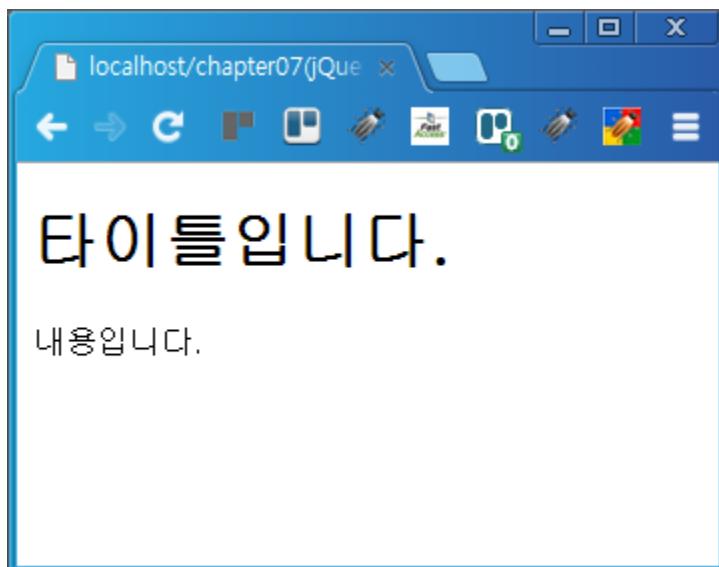
## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ HTML 삽입 – before( )

- 지정한 태그 **앞**에 파라미터 HTML를 삽입한다.

[실습예제 24] ex24.html

다음화면과 같은 결과가 나오도록 코드를 완성하세요.



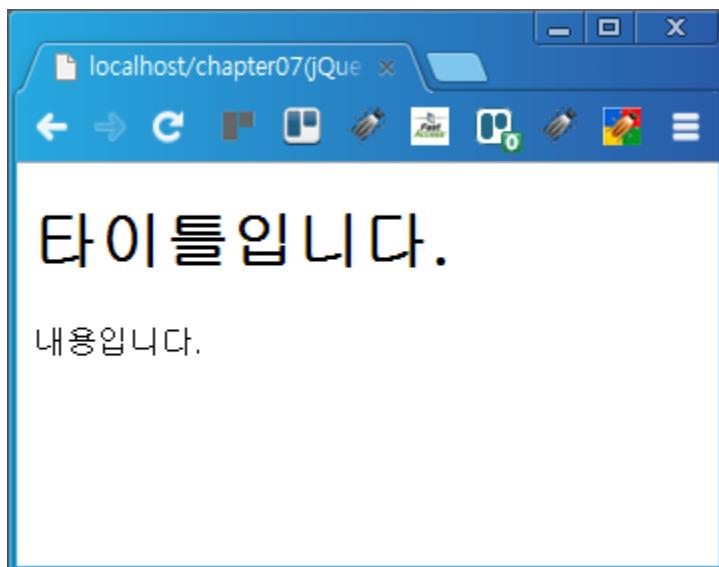
## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ HTML 삽입 – after( )

- 지정한 태그 뒤에 파라미터 HTML를 삽입한다.

[실습예제 25] ex25.html

다음화면과 같은 결과가 나오도록 코드를 완성하세요.



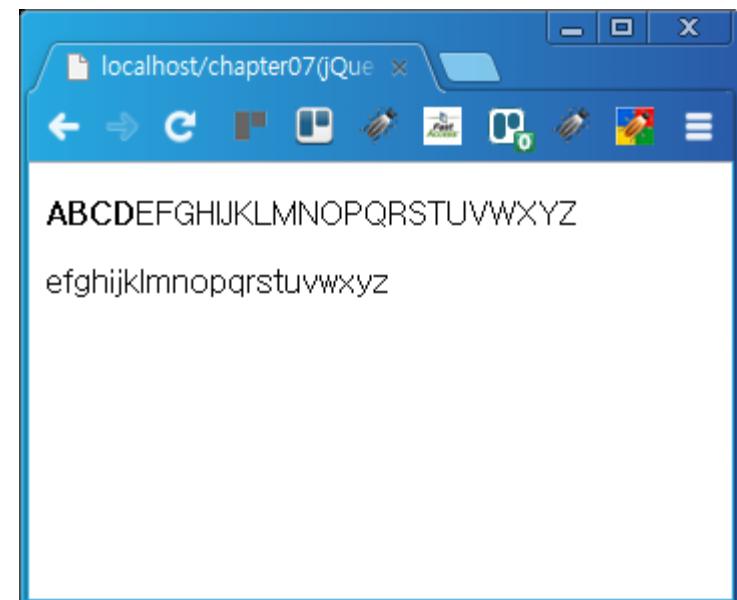
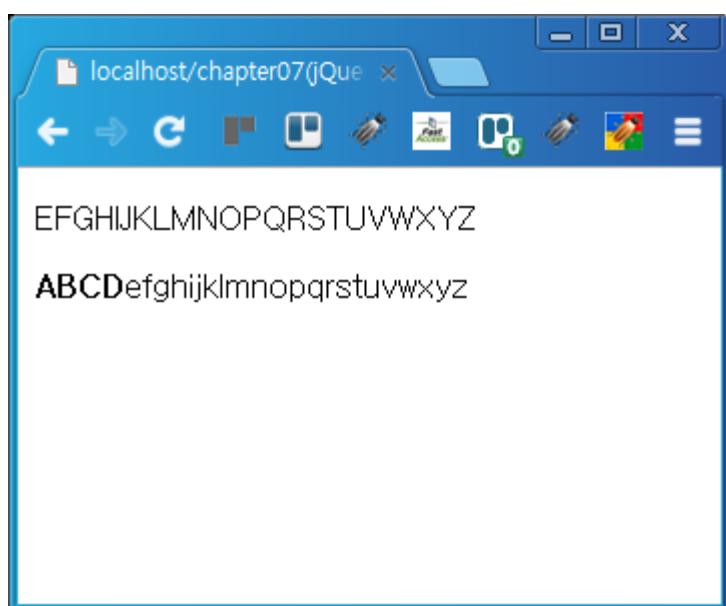
## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ HTML 이동 – `prependTo( “이동할 곳의 선택자” )`

- 선택자로 지정한 태그를 다른 태그 **안에 포함된 텍스트 앞**으로 이동

[실습예제 26] ex26.html

다음화면과 같은 결과가 나오도록 코드를 완성하세요.



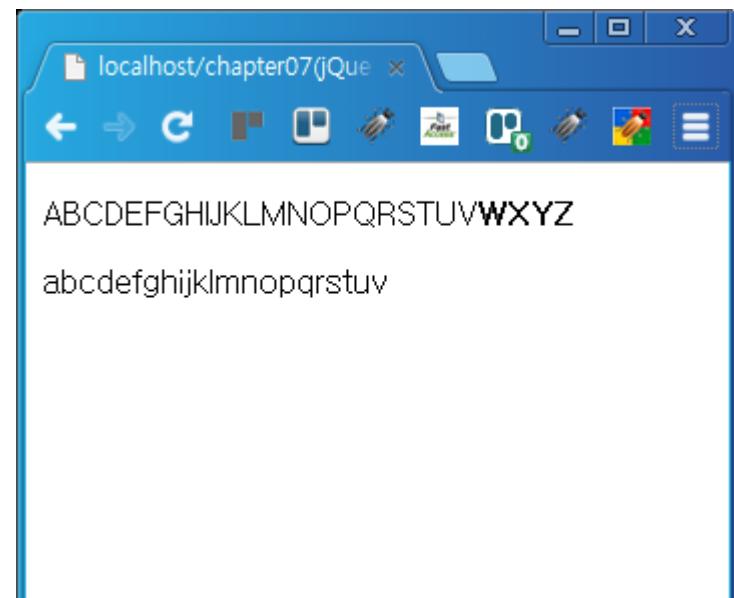
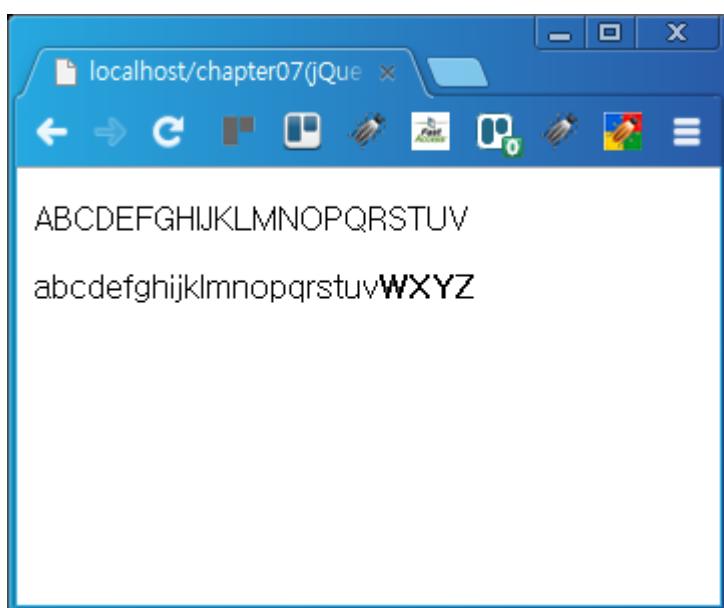
## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ HTML 이동 – `appendTo( “이동할 곳의 선택자” )`

- 선택자로 지정한 태그를 다른 태그 **안에 포함된 텍스트 뒤**로 이동

[실습예제 27] ex27.html

다음화면과 같은 결과가 나오도록 코드를 완성하세요.



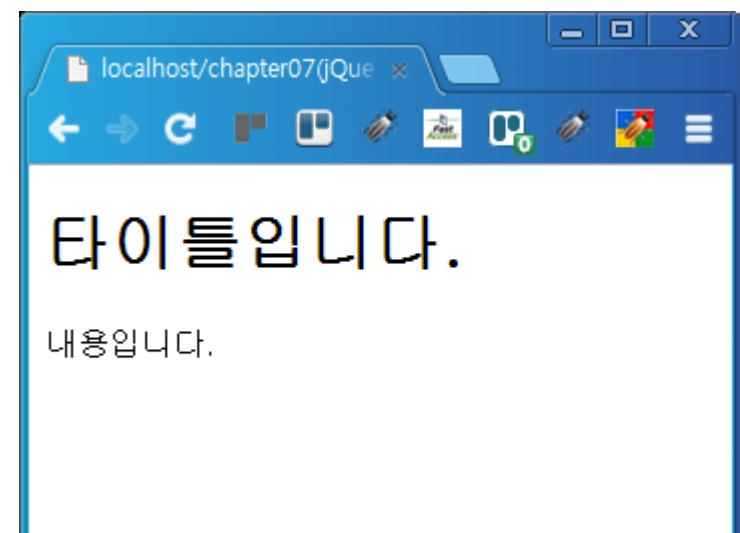
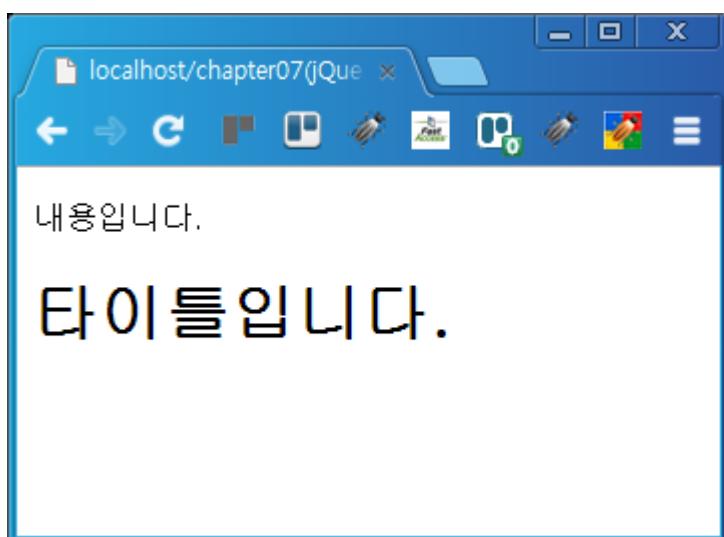
## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ HTML 이동 – insertBefore( “이동할 곳의 선택자” )

- 선택자로 지정한 태그를 다른 태그 **앞**으로 이동

[실습예제 28] ex28.html

다음화면과 같은 결과가 나오도록 코드를 완성하세요.



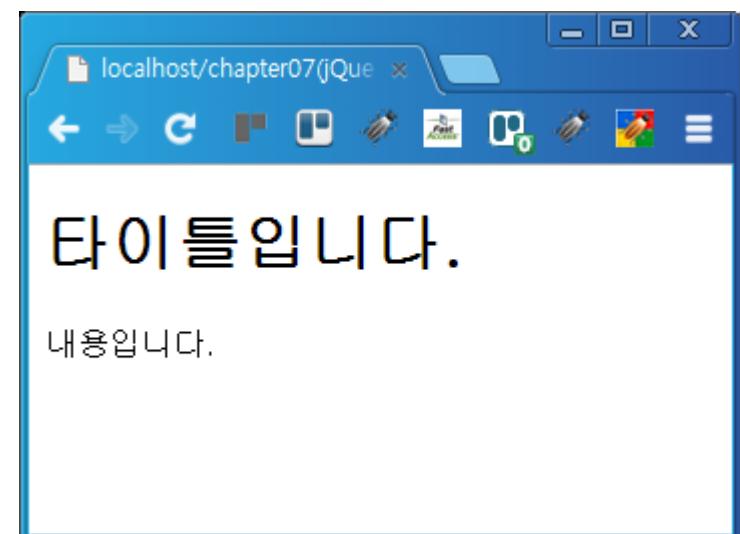
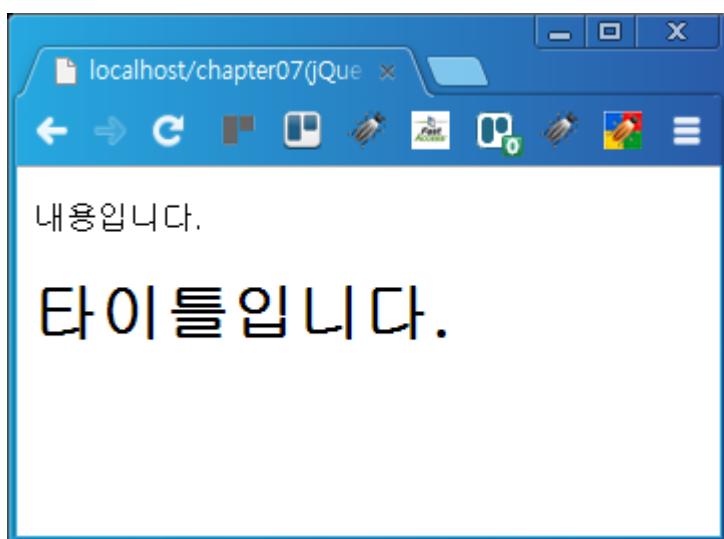
## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ HTML 이동 – insertAfter( “이동할 곳의 선택자” )

- 선택자로 지정한 태그를 다른 태그 뒤로 이동

[실습예제 29] ex29.html

다음화면과 같은 결과가 나오도록 코드를 완성하세요.



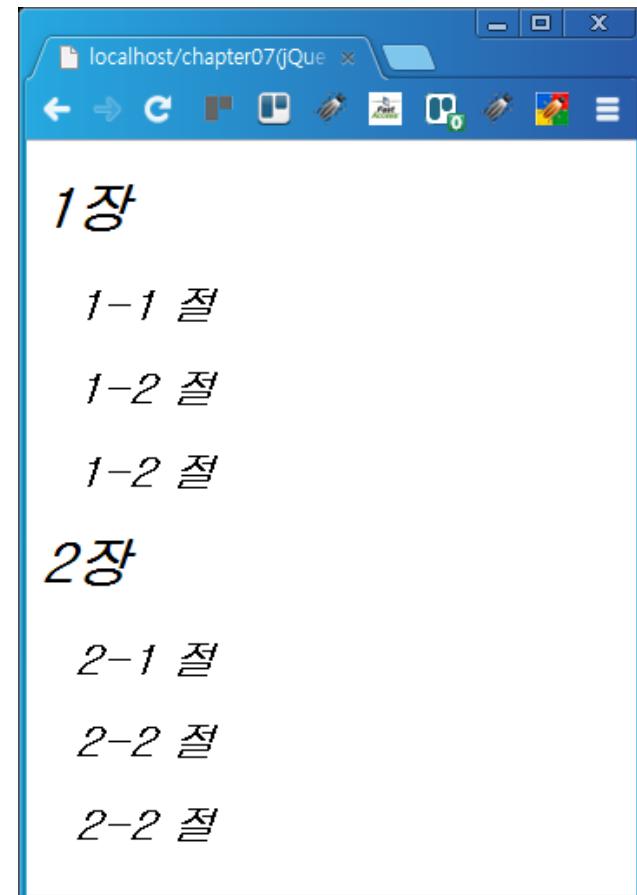
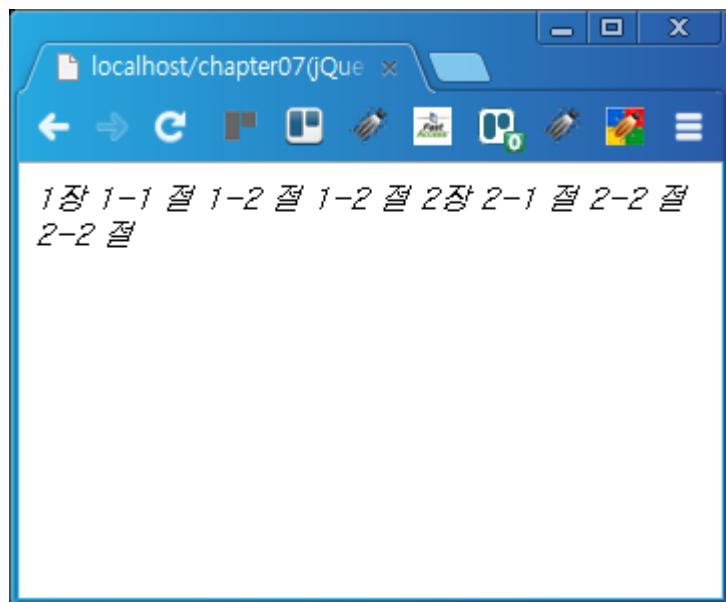
## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ 다른 태그로 감싸기 – wrap()

- 선택자로 지정된 각각의 엘리먼트를 파라미터에 지정된 태그로 감싼다.

[실습예제 30] ex30.html

다음화면과 같은 결과가 나오도록 코드를  
완성하세요.



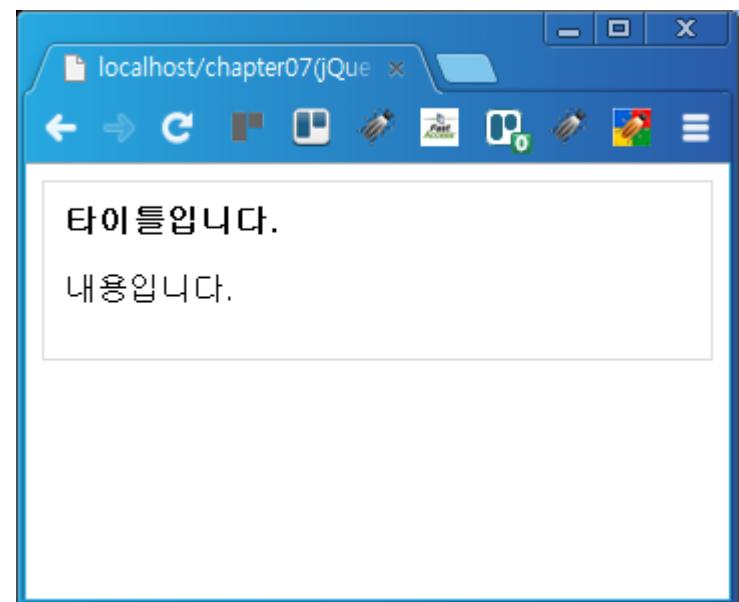
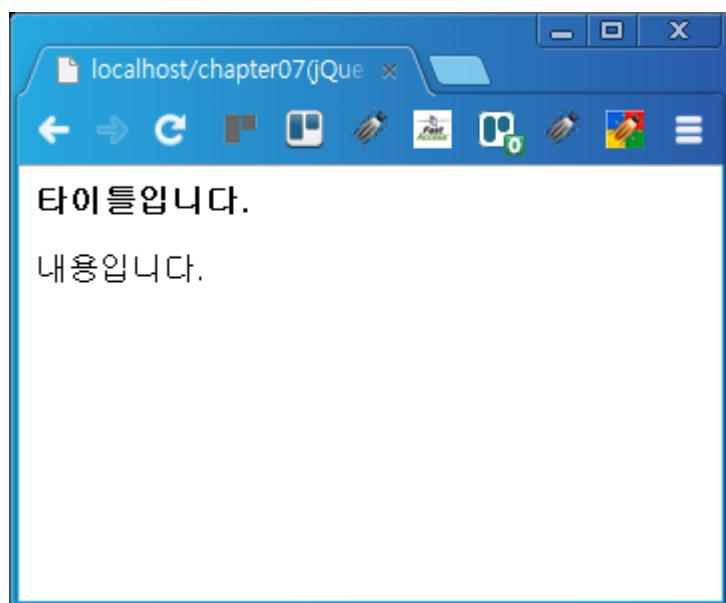
## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ 다른 태그로 감싸기 – wrapAll()

- 선택자로 지정된 복수의 엘리먼트를 파라미터에 지정된 하나의 태그로 감싼다.

[실습예제 31] ex31.html

다음화면과 같은 결과가 나오도록 코드를  
완성하세요.



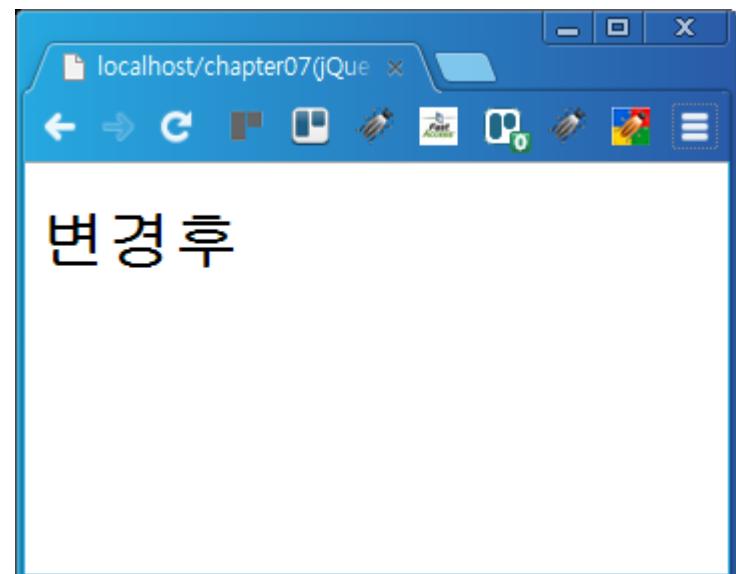
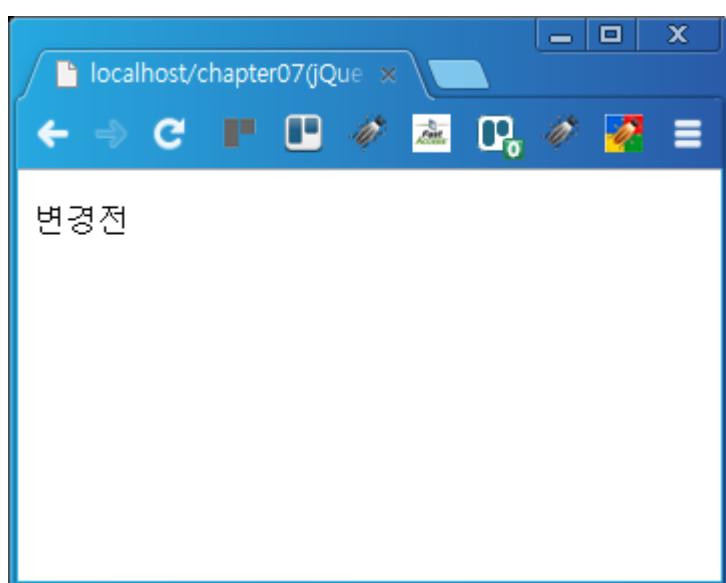
## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ 태그 변경 – `replaceWith()`

- 지정한 태그를 다른 태그로 바꾸고자 할 때
- 엘리먼트 내용까지 변경된다. (태그만 변경하는 것이 아님)

[실습예제 32] ex32.html

다음화면과 같은 결과가 나오도록 코드를 완성하세요.



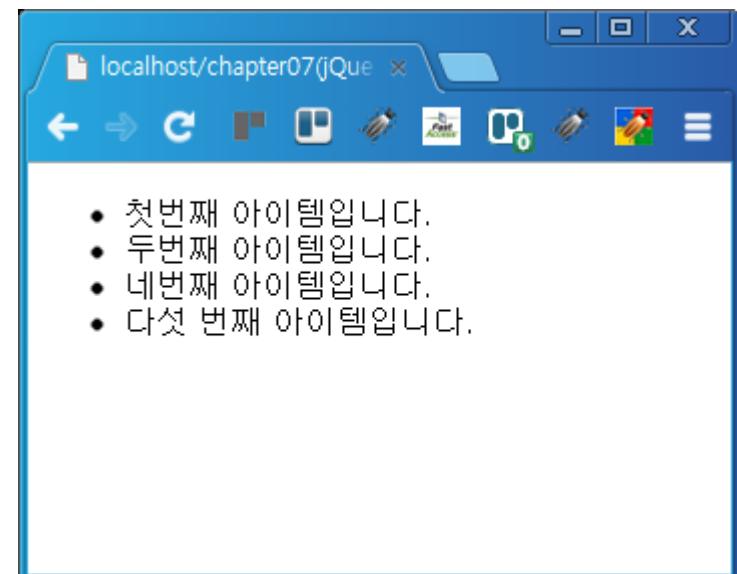
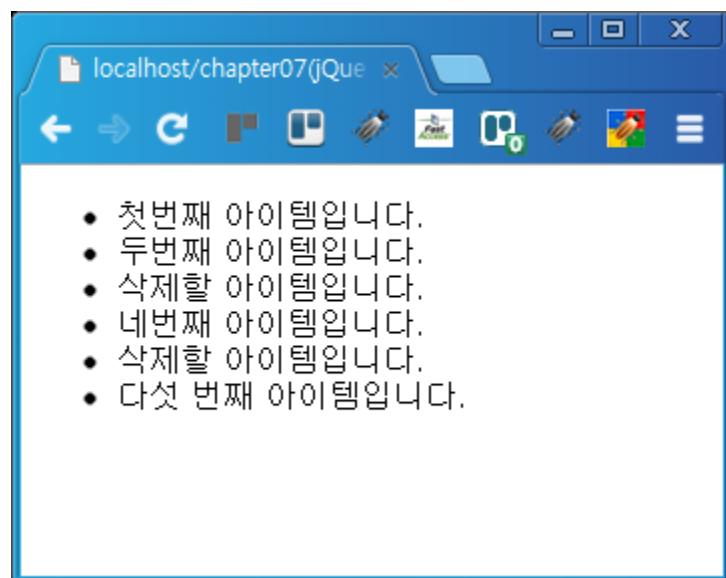
## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ 태그 제거 – `remove()`

- 선택자로 지정된 태그들을 제거한다.

[실습예제 33] ex33.html

리스트에서 삭제할 아이템들을 삭제해 보세요.



## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

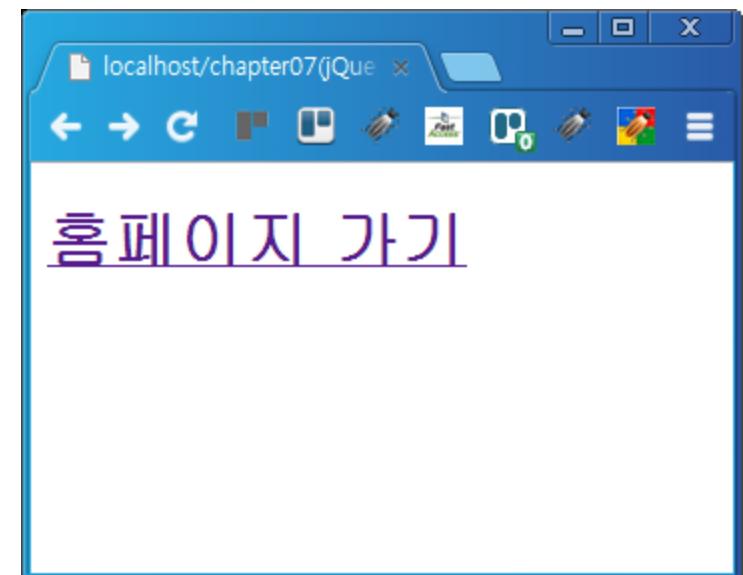
### □ 속성값 변경/가져오기 – attr()

- 태그의 속성값을 변경 할 수 있다.

```
$( “셀렉터” ).attr( “속성명” , “속성값” );
```

[실습예제 34] ex34.html

- 1) 여러분 회사 홈페이지로 링크를 바꿔 보세요.
- 2) 새 창에서 열리도록 target=\_blank 속성을 추가해 보세요.



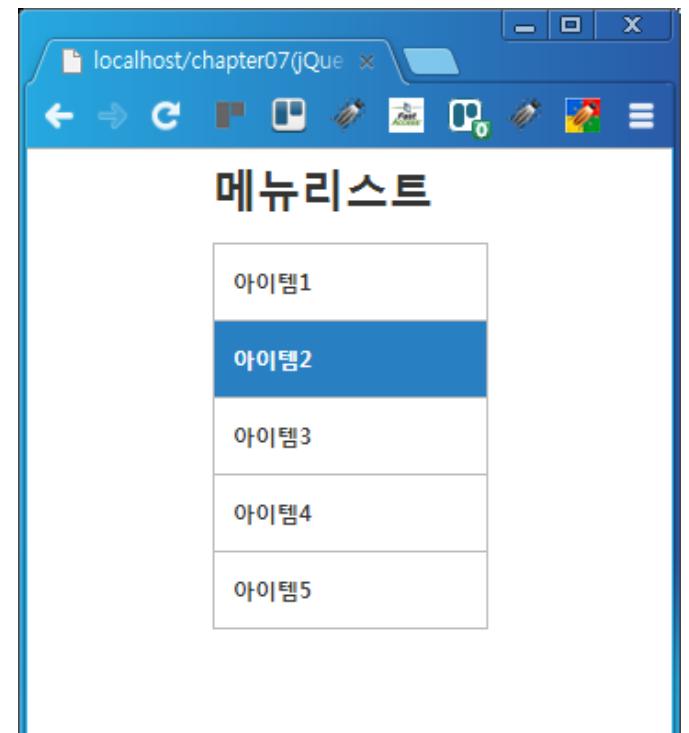
## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ Class 속성의 추가 와 제거 – `addClass()`, `removeClass()`

```
$( “셀렉터” ).addClass( “클래스 이름” );  
$( “셀렉터” ).removeClass( “클래스 이름” );
```

[실습예제 35] ex35.html

- 1) ex35.html 의 CSS 살펴보기
- 2) 각 리스트 아이템에 mouseover 이벤트 받아서 선택된 class이름 추가하기
- 3) 각 리스트 아이템에 mouseout 이벤트 받아서 선택된 class이름 삭제하기



## 2. jQuery Basic – HTML / CSS 조작하기

### □ CSS 제어 – 설정

```
$( “셀렉터” ).css( {  
    속성명: “속성값” ,  
    속성명: “속성값” ,  
    ...  
    ...  
    속성명: “속성값”  
} );
```

[실습예제 36] ex34.html

h1에 다음 속성값을 적용해 보세요 ( 폰트 크기 : 1.2em, 폰트 : 맑은 고딕 )  
a:link, a:visited, a:active, a:hover ( color: #333, 밑줄은 없다 )

## 2. jQuery Basic – Event

- HTML 로딩이 완료된 후 이벤트 처리가 되어야 한다.

```
$(` document `).ready( function() {  
    /* HTML Element에 접근이 가능하다 */  
});
```



```
$(` function() {  
    /* HTML Element에 접근이 가능하다 */  
});
```

## 2. jQuery Basic – Event

### □ click 이벤트

```
$(сел렉터).click( function() {  
    /* 셀렉터로 지정한 태그가 클릭되었을 때 실행하는 처리 */  
});
```

### [ 실습예제 37 ]

그림과 같이 버튼을 누르면 8개의 이미지가 랜덤하게 하나씩 화면에 나오는 프로그램을 작성하세요.

### [힌트]

```
var images = [  
    "국화:Chrysanthemum.jpg", "사막:Desert.jpg", "수국:Hydrangeas.jpg", "해파리:Jellyfish.jpg",  
    "코알라:Koala.jpg", "등대:Lighthouse.jpg", "펭귄:Penguins.jpg", "튤립:Tulips.jpg" ]
```

```
var result = Math.floor( Math.random() * ( images.length - 1 ) ) + 1;
```

## 2. jQuery Basic – Event

### □ dblclick 이벤트

```
$(сел렉터).dblclick( function() {  
    /* 셀렉터로 지정한 태그가 더블클릭 되었을 때 실행하는 처리 */  
});
```

#### [ 실습예제 38 ]

실습예제 37에서 화면에 나타난 그림을 더블 클릭하면 img 속성중 alt 속성의 내용을 alert창으로 나오게 하세요.

## 2. jQuery Basic – Event

### □ mousedown(), mouseup() 이벤트

```
$(сел렉터).mousedown( function() {  
    /* 셀렉터로 지정한 태그에 마우스 버튼이 눌렀을 때 실행하는 처리 */  
});
```

#### [ 실습예제 39 ]

실습예제 37에서 화면에 나타난 그림의 **mousedown event**에 그림이 변하는 **click** 이벤트와 동일한 반응이 되도록 처리해 보세요.

# Part III

## 자바스크립트

### 3. AJAX

1. 개요
2. 구현

## 1. 개요

---

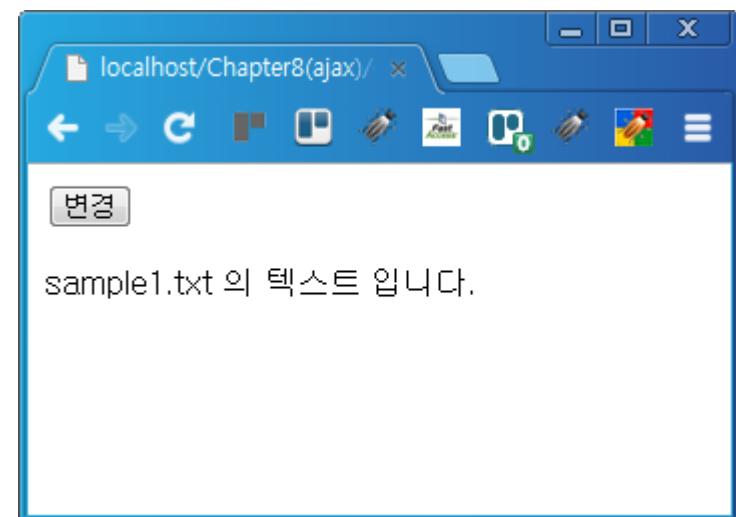
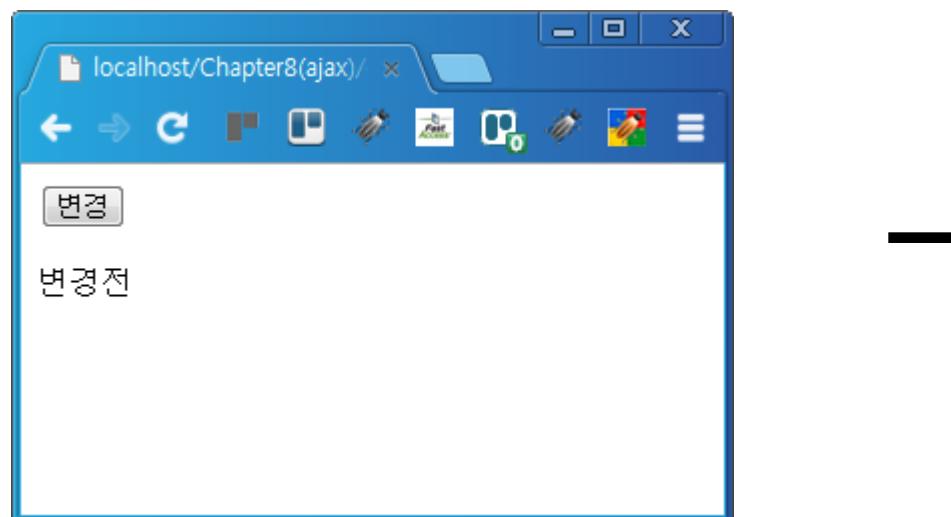
- **AJAX ( Asynchronous Javascript XML )**
- **XML**를 이용한 비동기 통신
- **JavaScript**를 이용해서 서버에서 데이터를 가져와 페이지 전체의 갱신없이 특정부분만 변경
- **XML**를 주고받은 데이터 타입으로 정의 하고 있으나 정해져 있지는 않다.
- **JSON**으로 서버와 데이터를 주로 주고 받는다.

## 2. 구현

- 웹페이지에 텍스트 삽입하기

### [실습예제 1] ex1.html

```
<script type="text/javascript">
$(function() {
    $("button").click(function() {
        $("p").load("./ex1_text.txt");
    });
}</script>
```



## 2. 구현

### □ 외부 HTML 표시

#### [실습예제 2] ex2.html

```
<script type="text/javascript">
$(function() {
    $("button").click(function() {
        $("div").load("./ex2_load.html");
    });
}</script>
```

<div>변경전</div>



<div>  
 <p>ex2\_load.html 의 p태그 입니다.</p>  
</div>

## 2. 구현

### □ JSON 으로 Servlet과 통신

#### [실습예제 2] ex3.html

```
$ ("button").click(function() {  
  
    $.ajax( {  
        url : "ex3Json?rnd=" + Math.floor(Math.random() * 999999999),  
        type: "get",  
        dataType: "json",  
        data: "",  
        contentType: 'application/json',  
        success: function(data) {  
            alert( data.name );  
            alert( data.message );  
        },  
        error: function( jqXHR, status, e ){  
            alert( status + " : " + e );  
        }  
    } );  
});
```

## 2. 구현

### □ JSON 으로 Servlet과 통신

#### [실습예제 2] ex3JsonServlet.java

```
response.setContentType( "application/json; charset=utf-8" ) ;

PrintWriter out = response.getWriter() ;
out.print( "{ \"name\": \"test\", \"message\": \"hello\" }" );
```

### JSON Object

```
{
    name: "test",
    message: "hello"
}
```

## 2. 구현

---

### [실습과제]

회원가입에서 아이디 중복체크

- 1) UserDao에서는 파라미터로 넘어온 email이 User table에 존재하는지 유무를 확인하고 servlet에서는 다음과 같은 JSON을 브라우저에게 보냅니다.

```
{ result : "exist" } , { result : "not exist" }
```

- 2) Javascript에서는 jQuery Ajax를 사용해 서버에게 파라미터로 email을 보내고 서버에서 보내온 결과 JSON를 적절히 분석해 화면에 나타냅니다.