

Universidade de São Paulo

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação Departamento de Ciências de Computação SCC211 - Lab. Algoritmos Avançados II

Labirinto

1 Descrição

Um ratinho está parado na posição (0,0) de um labirinto e o objetivo dele é conseguir sair de lá. O local de saída é sempre a posição $M-1, N-1 (2 \le M, N \le 20)$. Como todo labirinto, este é composto de células em que se pode caminhar e outras que são obstáculos. Ao rato, é permitido mover-se em 4 direções apenas: cima, baixo, direita e esquerda.

Seu objetivo é calcular, para um determinado labirinto, a quantidade de caminhos possíveis até a saída e, dentre todos estes caminhos, qual o menor (aquele que apresenta menos deslocamentos da entrada até a saída).

Pode não haver caminhos possíveis. Neste caso, retorne valor zero para o trajeto mínimo.

2 Input

A primeira linha contém dois inteiros separados por um espaço em branco: M linhas e N colunas. As demais linhas contém as coordenadas (inteiros separados por um espaço em branco) correspondentes às células que representam obstáculos. Todas as coordenadas (x,y) são valores válidos $(0 \le x < M, 0 \le y < N)$. Na posição inicial do ratinho (0,0) nunca haverá um obstáculo.

3 Output

Imprima em uma única linha dois inteiros q, d, separados por um espaço em branco: q é quantidade de caminhos possíveis e d, a distância do menor caminho.

4 Exemplos de Entrada e Saída

Saída
4 6