

PLD: Herramienta

Jose Miguel Colella (Y1453965B) y
José Manuel Gómez González (45920481-S)

11 de marzo de 2014

PyGame ■ Página: <http://pygame.org>

- Categoría: biblioteca
- Coste: Licencia GPL
- 3 características destacadas que pueden resultar útiles
 1. Multiplataforma
 2. Se basa en un lenguaje de prototipado (Python)
 3. Facil integración de IA
- 3 limitaciones observadas de cara al videojuego propuesto
 1. Se tiene que programar, no hay ninguna programación visual
 2. Se tiene que integrar un modulo externo para integración de red
 3. Motor de gráficos basado en sprite

Moleculejs ■ Página: <http://moleculejs.net>

- Categoría: libreria
- Coste: Licencia AGPLv3
- 3 características destacadas que pueden resultar útiles
 1. Esta integrado en Web asi que todas las plataformas que soportan HTML5 pueden usarla
 2. Soporte para touch
 3. Una biblioteca ligera y no usa librerias externas
- 3 limitaciones observadas de cara al videojuego propuesto
 1. Un proyecto nuevo donde no hay una grande comunidad
 2. Documentación mala
 3. No incluye nada sobre multijugador o IA

Three.js ■ Página: <http://threejs.org>

- Categoría: libreria
- Coste: Licencia MIT
- 3 características destacadas que pueden resultar útiles
 1. Documentación con varios ejemplos
 2. Herramienta gráfica de apoyo
 3. Tiene soporte para 2D y 3D

- 3 limitaciones observadas de cara al videojuego propuesto
 1. Se tiene que usar una libreria externa para integrar sonido
 2. Se tiene que integrar modulos externos para IA
 3. Se tiene que instalar modulo externo para integración de multi-player.