

PLD: Propuesta del Juego

Jose Miguel Colella (Y1453965B) y
José Manuel Gómez González (45920481-S)

9 de marzo de 2014

1. Propuesta

Título provisional del videojuego

Nuestro juego tiene el siguiente título provisional: **Treasure Hunter**

Descripción general

Se tratará de un juego en 2D de estrategia por turnos. El escenario es el interior de un complejo secreto (habitaciones, pasillos, corredores ...). El objetivo consiste en robar un objeto del que se conocen posibles ubicaciones que el jugador deberá probar para finalmente huir con el objeto. Un jugador adversario controlado por IA tendrá el mismo objetivo. Adicionalmente, otra IA controlará varios agentes encargados de vigilar y atacar a cualquier intruso (el propio jugador y la otra IA). Como elementos adicionales sobre el escenario tenemos: interruptores de control, puertas y lasers. Los interruptores de control abren/cierran (o activan/desactivan) puertas y lasers. Los lasers a la altura de la cintura solo afectan a los jugadores (usuario e IA) quitándoles puntos de vida. Las puertas afectan a todos al bloquear el paso. La dificultad vendrá dada por la IA y por el propio mapa. Otro punto interesante aunque complementario sería la posibilidad de generar mapas de manera automática.

Género

Turn Based Strategy Game

Audiencia Cualquier tipo de persona es capaz de jugar el juego aunque tiene una temática que puede ser influyente en jóvenes

3 videojuegos del mismo segmento

1. Título

Rome Total War 2

Compañía

Creative Assembly

Sega

Plataforma

PC (Microsoft Windows, Linux)

Comercialización

DVD, Descarga por Steam 54,99 €

Página web
Rome Total War 2
Capturas de pantalla



Figura 1: Campaña Turn Based Strategy



Figura 2: El jugador controla ciudades y pelea por establecer su dominio

3 características destacadas

- a) Las gráficas del juego son extraordinarias
- b) La inteligencia artificial es robusta
- c) Basado en hechos reales

3 limitaciones observadas

- a) Cuando se juega en modo difícil la inteligencia artificial toma mucho tiempo en hacer una decisión
- b) Unas veces IA no toma decisiones que beneficia el grupo que representa
- c) Tienes que tener capacidades gráficas muy buenas para tener muy buenas FPS (Frames per seconds).

2. Título

Sid Meier's Civilization V

Compañía

Firaxis Game
2K Games & Aspyr

Plataforma

PC (Microsoft Windows), OSX, OnLive

Comercialización

DVD, Descarga en Steam 29.99 €, Cloud Computing

Página web

Rome Total War 2

Capturas de pantalla



Figura 3: Como se puede ver, hay un mapa donde el usuario y los enemigos hacen ciertos movimientos en sus turnos

3 características destacadas

- Las condiciones de victoria para que el jugador tiene que ver con investigación, exploración, diplomacia, expansión, desarrollo económico, etc. . . .
- Tiene que ver con eventos de la historia
- Tiene capacidades de multijugador

3 limitaciones observadas

- La IA es muy agresiva forzando al jugador a ganar por fuerza bruta.
- Gráficos no muy buenos
- Cuando llegas a un punto que dominas la partida, la IA juega un juego conservativo

Título

The Battle for Wesnoth

Compañía

-

Plataforma

PC (Linux, Windows, MacOSX)

Comercialización

Digital a 0 € la descarga

Página web

<http://www.wesnoth.org/>

Capturas de pantalla

Figura 4: Juego con su motor gráfico

3 características destacadas

- a) Entorno de desarrollo y lenguaje de marcado para creación de contenido.
- b) Gran cantidad de contenido desarrollado por la comunidad de manera activa.
- c) Posibilidad de alterar el comportamiento de la AI

3 limitaciones observadas

- a) Narración en modo campaña basada en texto.
- b) Requiere pasar por un tutorial.
- c) La posición de las unidades está muy discretizada.