



Linguagem de Programação
Orientada a Objetos
Apresentação do Módulo

Profa. Joyce Miranda

Apresentação do Módulo

PROGRAMAÇÃO
ORIENTADA A
OBJETOS

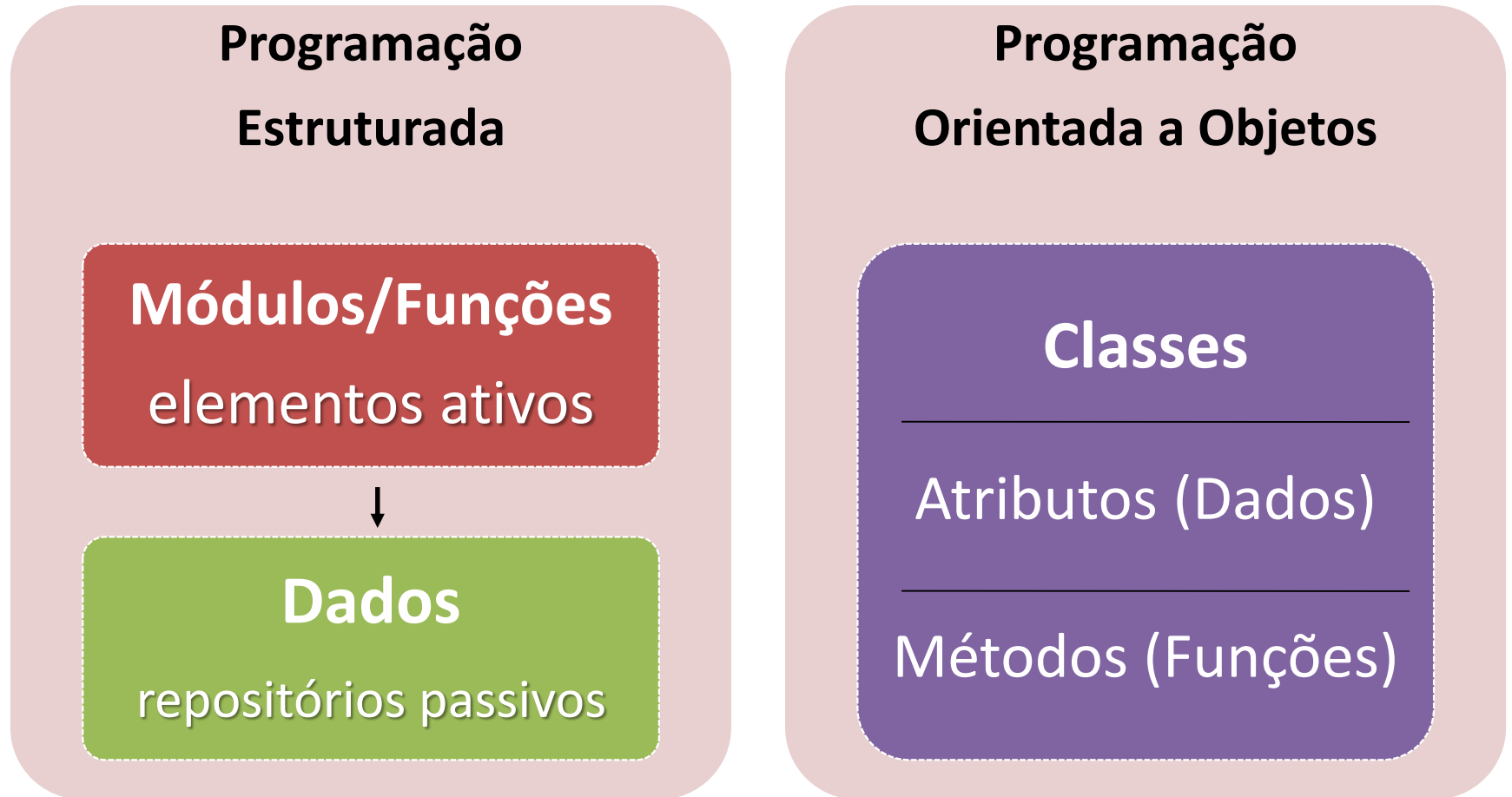
POO

▶ Tópicos

- ▶ Visão Geral
- ▶ Objetivos
- ▶ Bibliografia
- ▶ Método de Avaliação.

Apresentação do Módulo

► Visão Geral



Apresentação do Módulo

► Linguagem Utilizada



► Plataforma

- Desktop, Web, *Mobile*, TV digital, Cartões inteligentes
- Amplamente utilizada
- Linguagem segura e confiável
- Multiplataforma

Apresentação do Módulo

► **Objetivo Geral**

- Habilitar os alunos no desenvolvimento de soluções computacionais baseadas no paradigma de programação orientada a objetos.



Apresentação da Disciplina

Método de Avaliação

$$(AE + AP1 + AP2 + TI1 + TI2)/5$$

AE	Avaliação Escrita
AP	Avaliação Prática
TI	Tarefas de Implementação

Apresentação do Módulo

Bibliografia

- ✓ Use a Cabeça: Java – Kathy Sierra et al., Alta Books, 2007.
- ✓ Java, Como Programar – Harvey Deitel et al., Bookman, 2007.
- ✓ Apostila Java e Orientação a Objetos. Caelum.
<https://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos>
- ✓ Material da disciplina trabalhado em sala de aula.
<https://github.com/joyceMiranda/lpooClasses>