



*Linguagem de Programação*  
**Orientada a Objetos**  
**Apresentação do Módulo**

**Profa. Joyce Miranda**

# Apresentação do Módulo

---

PROGRAMAÇÃO  
ORIENTADA A  
OBJETOS

POO

## ▶ Tópicos

- ▶ Visão Geral
- ▶ Objetivos
- ▶ Bibliografia
- ▶ Método de Avaliação.

## Apresentação do Módulo

### ► Visão Geral

**Programação  
Estruturada**

**Módulos/Funções**  
elementos ativos

**Dados**  
repositórios passivos

**Programação  
Orientada a Objetos**

**Classes**

---

Atributos (Dados)

---

Métodos (Funções)

## Apresentação do Módulo

---

### ► **Objetivo Geral**

- Habilitar os alunos no desenvolvimento de soluções computacionais baseadas no paradigma de programação orientada a objetos.



## Apresentação do Módulo

---

### ► Objetivos Específicos

- Compreender as características do paradigma de programação orientada a objetos;



- Desenvolver soluções computacionais baseadas no paradigma de programação orientada a objetos utilizando uma linguagem de programação de alto nível.

## Apresentação do Módulo

---

### ► Linguagem Utilizada



### ► Plataforma

- Desktop, Web, *Mobile*, TV digital, Cartões inteligentes

### ► Amplamente utilizada

### ► Multiplataforma

# Apresentação do Módulo

---

## Método de Avaliação

$$(AV1 + AV2 + 2*PROJ)/4$$

# Apresentação do Módulo

---

## Bibliografia

- ✓ Use a Cabeça: Java – Kathy Sierra et al., Alta Books, 2007.
- ✓ Java, Como Programar – Harvey Deitel et al., Bookman, 2007.
- ✓ Apostilas
  - ✓ <https://www.caelum.com.br/download/caelum-java-objetos-fj11.pdf>