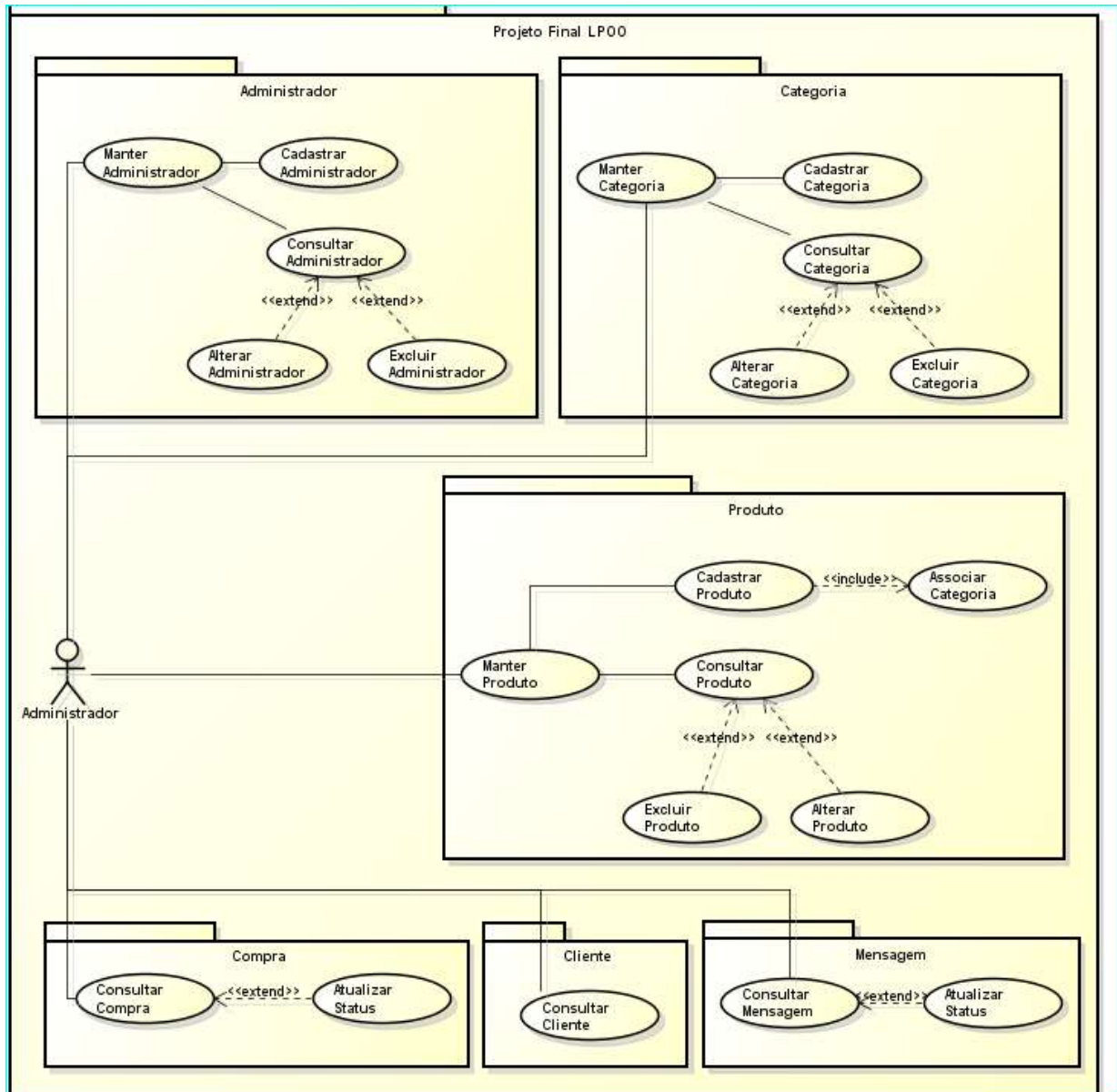
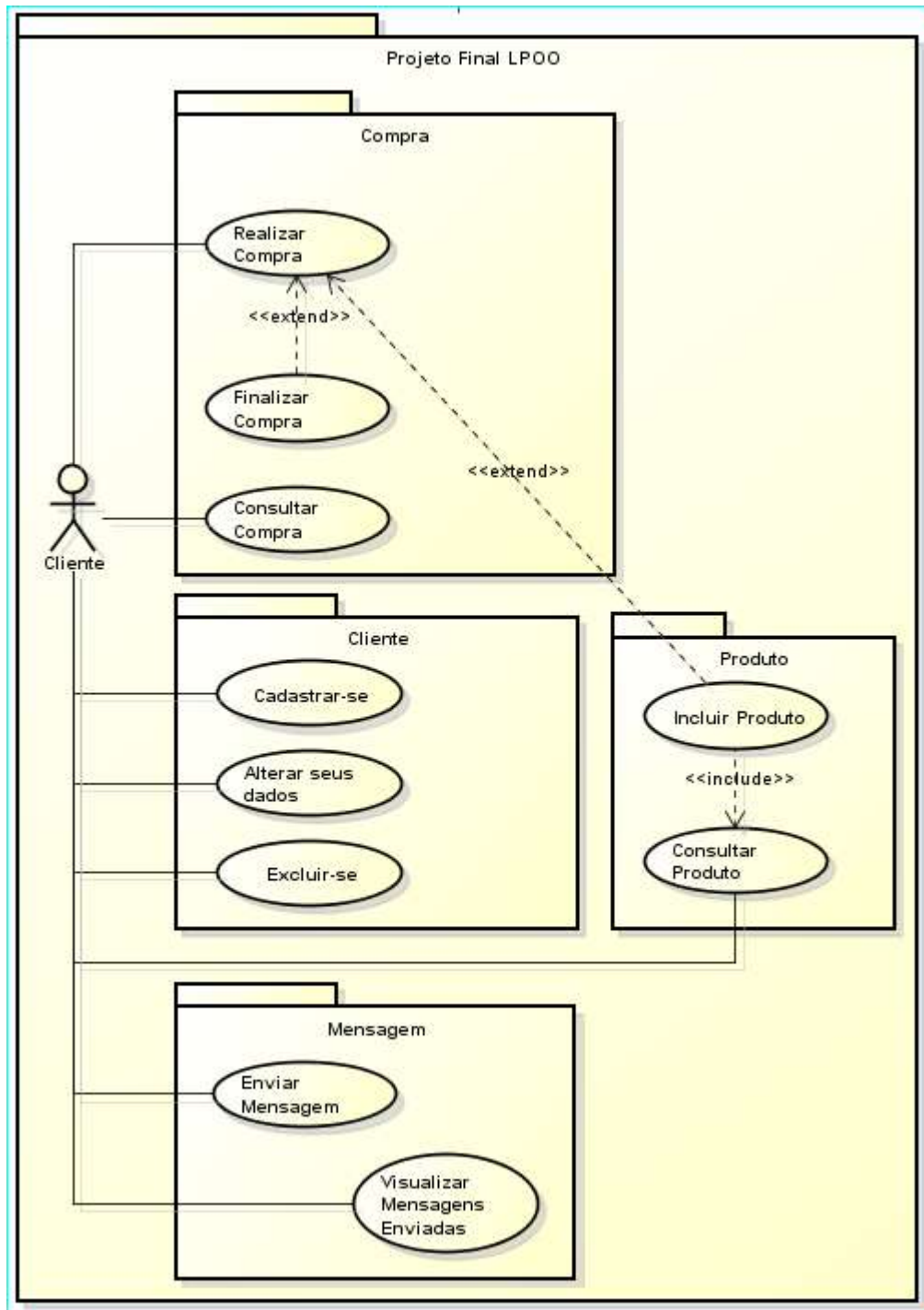


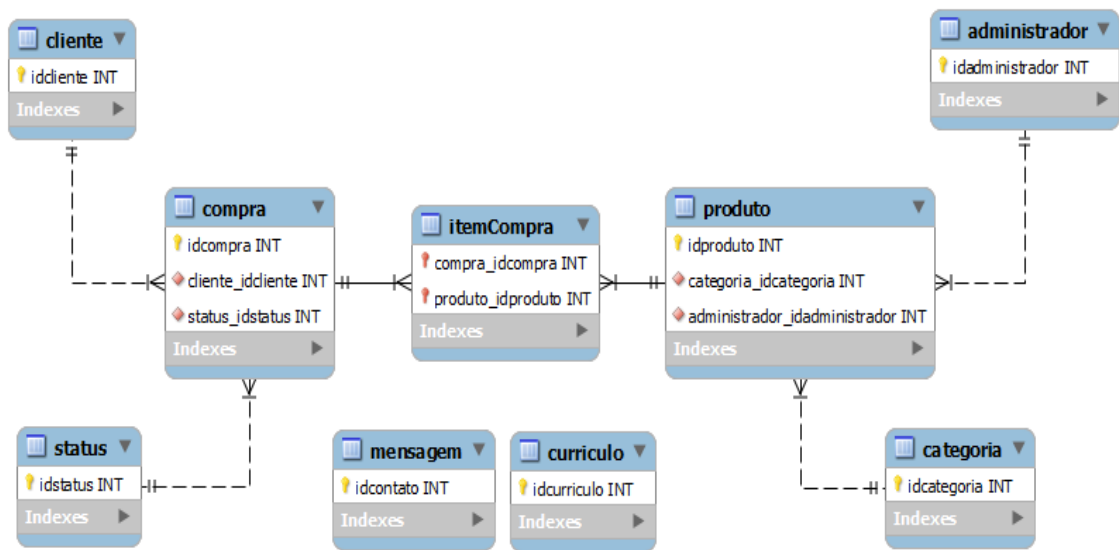
ESPECIFICAÇÃO PROJETO JAVA

1. Especifique e implemente um Sistema de Compras utilizando a tecnologia JAVA aplicando os conceitos de orientação a objetos de acordo com as funcionalidades definidas a seguir. O escopo da aplicação deverá ser definido por cada equipe.





2. Modele o Diagrama de Classes de forma a manipular as informações das tabelas contidas no modelo abaixo. * Os campos de cada tabela deverão ser definidos de acordo com o escopo de cada aplicação.



Equipe: 02 alunos (máximo)

Especificação da Documentação - ED

- Preenchimento do documento proposta de especificação de software (documento padronizado disponível no Q-Acadêmico).
- Diagrama de Classes
- Modelagem do Bando de Dados atualizada
- Protótipo das Interfaces

Apresentação - EA

- Criar slides contextualizando o projeto
- Apresentar os diagramas
- Apresentar o sistema

Implementação do Sistema - IS

- Formulários de manutenção das classes

Tempo de Apresentação: 15 minutos

Entrega da Proposta: 21/06/2016 (Itens de 1 a 5)

Entrega e Apresentação do Sistema: 21/06/2016

Formulário de Avaliação Projeto Final

Aluno(s)	

Acompanhamento Documentação Apresentação	Acompanhamento [Presença - Entregas Parciais] (5,0)	
	Documentação [Proposta - DCL - DUC - MER] (2,5)	
	Apresentação [Slides - Desenvoltura - Domínio] (2,5)	
	Total	0,00

Implementação (2x)	Interface [Layout - Usabilidade - Complexidade] (1,5)	
	Classes (atributos/métodos) criadas de acordo com documentação (1,5)	
	Controle de Acesso (1,0)	
	CRUDs para as classes (2,0)	
	Funcionalidade Principal concluída (2,0)	
	Funcionalidades Adjacentes (1,0)	
	Robustez [Ausência de falhas] (0,5)	
	Outros [Criatividade - Inovação - Pesquisa outras fontes] (0,5)	
	Total	0,00