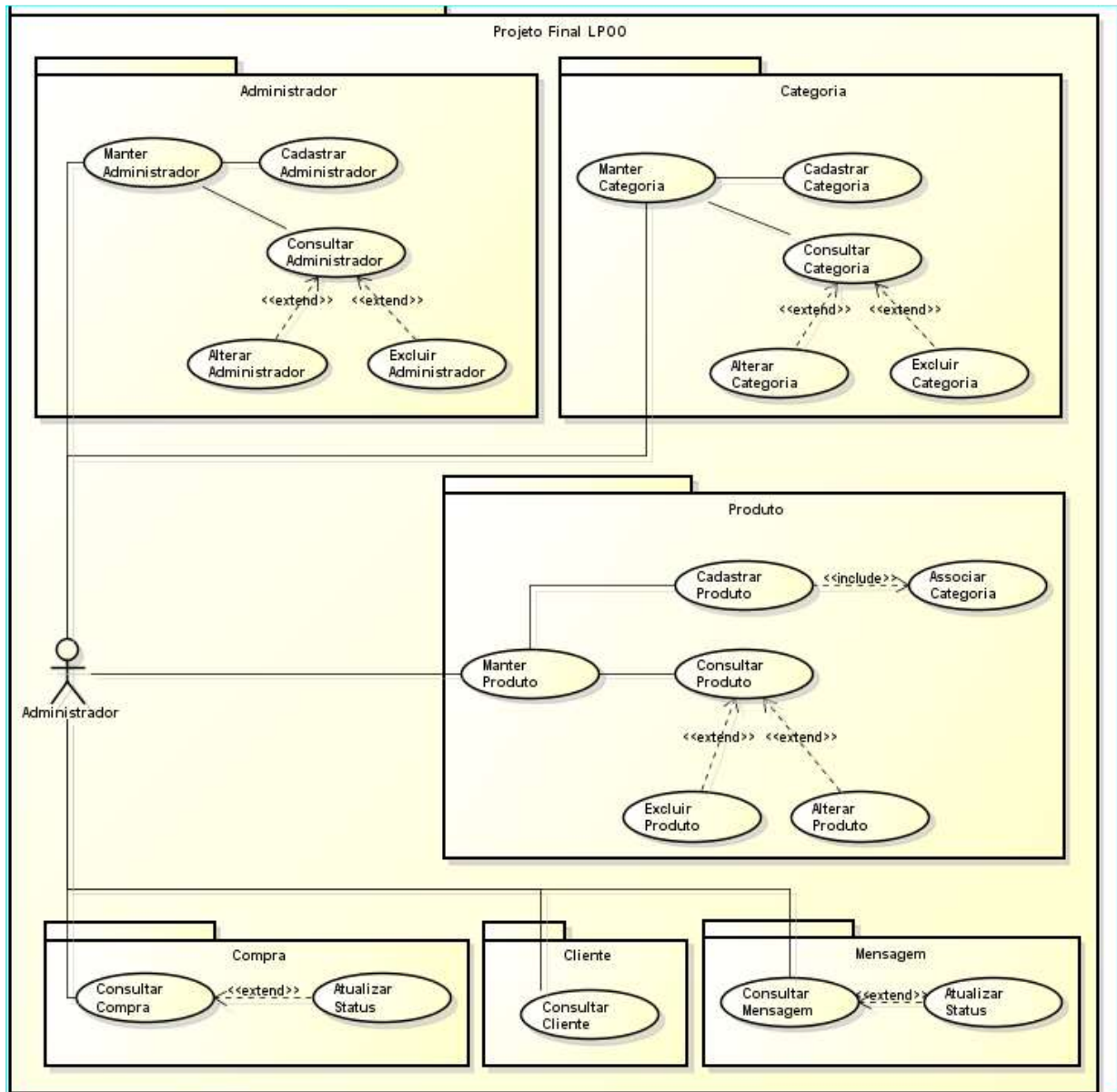
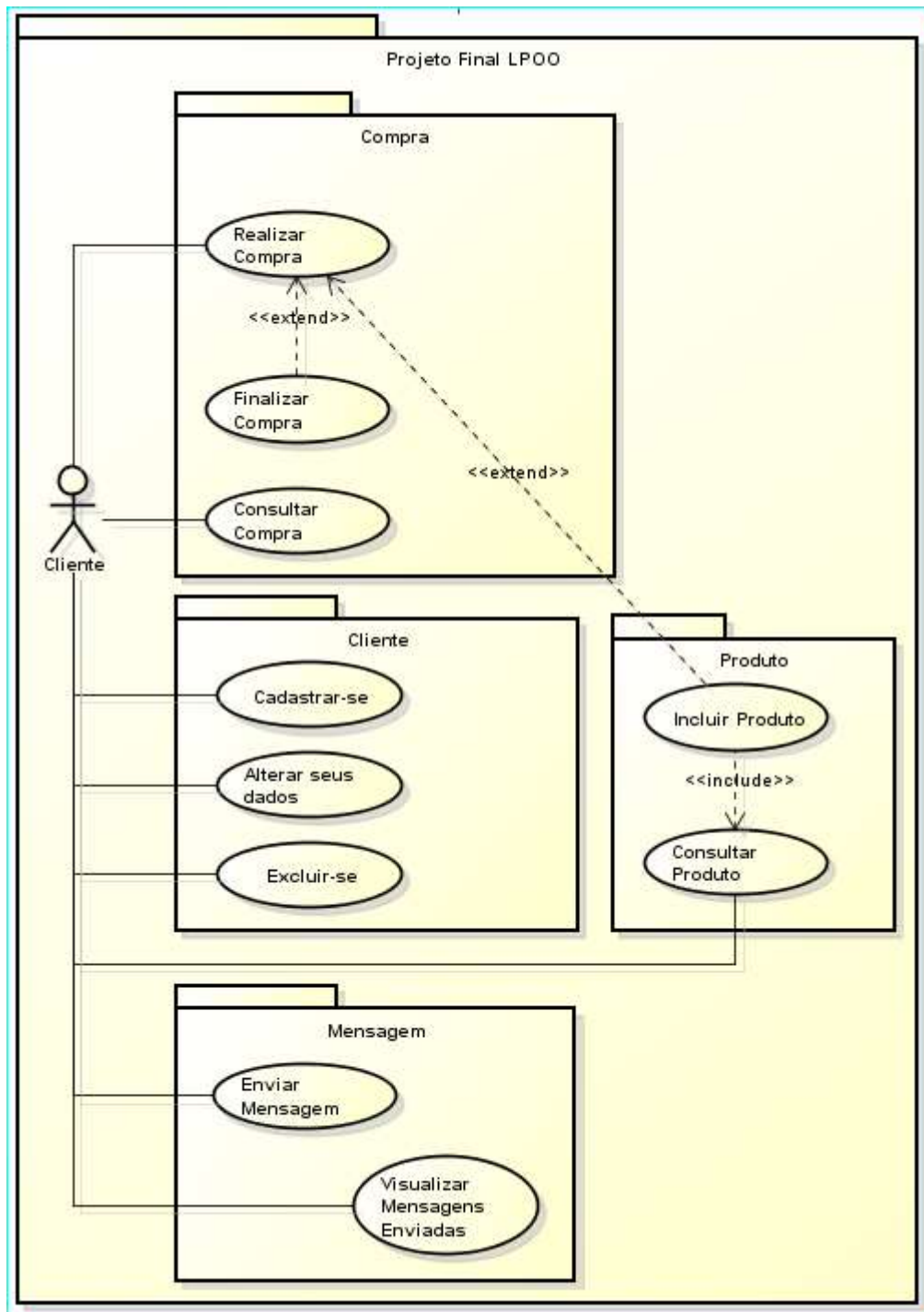


ESPECIFICAÇÃO PROJETO JAVA

1. Especifique e implemente um Sistema de Compras utilizando a tecnologia JAVA aplicando os conceitos de orientação a objetos de acordo com as funcionalidades definidas a seguir. O escopo da aplicação deverá ser definido por cada equipe.
2. Modele o diagrama de classes com seus respectivos atributos e métodos para atender aos requisitos abaixo.





Equipe: 03 alunos (máximo)

Formulário de Avaliação Projeto Final

| | |
|----------|--|
| Aluno(s) | |
| | |

| | | |
|-----------------------|--|------|
| Implementação (2x) | Interface [Layout - Usabilidade - Complexidade] (1,5) | |
| | Classes (atributos/métodos) criadas de acordo com documentação (1,5) | |
| | Controle de Acesso (1,0) | |
| | CRUDs para as classes (2,0) | |
| | Funcionalidade Principal concluída (2,0) | |
| | Funcionalidades Adjacentes (1,0) | |
| | Robustez [Ausência de falhas] (0,5) | |
| | Outros [Criatividade - Inovação - Pesquisa outras fontes] (0,5) | |
| | Total | 0,00 |