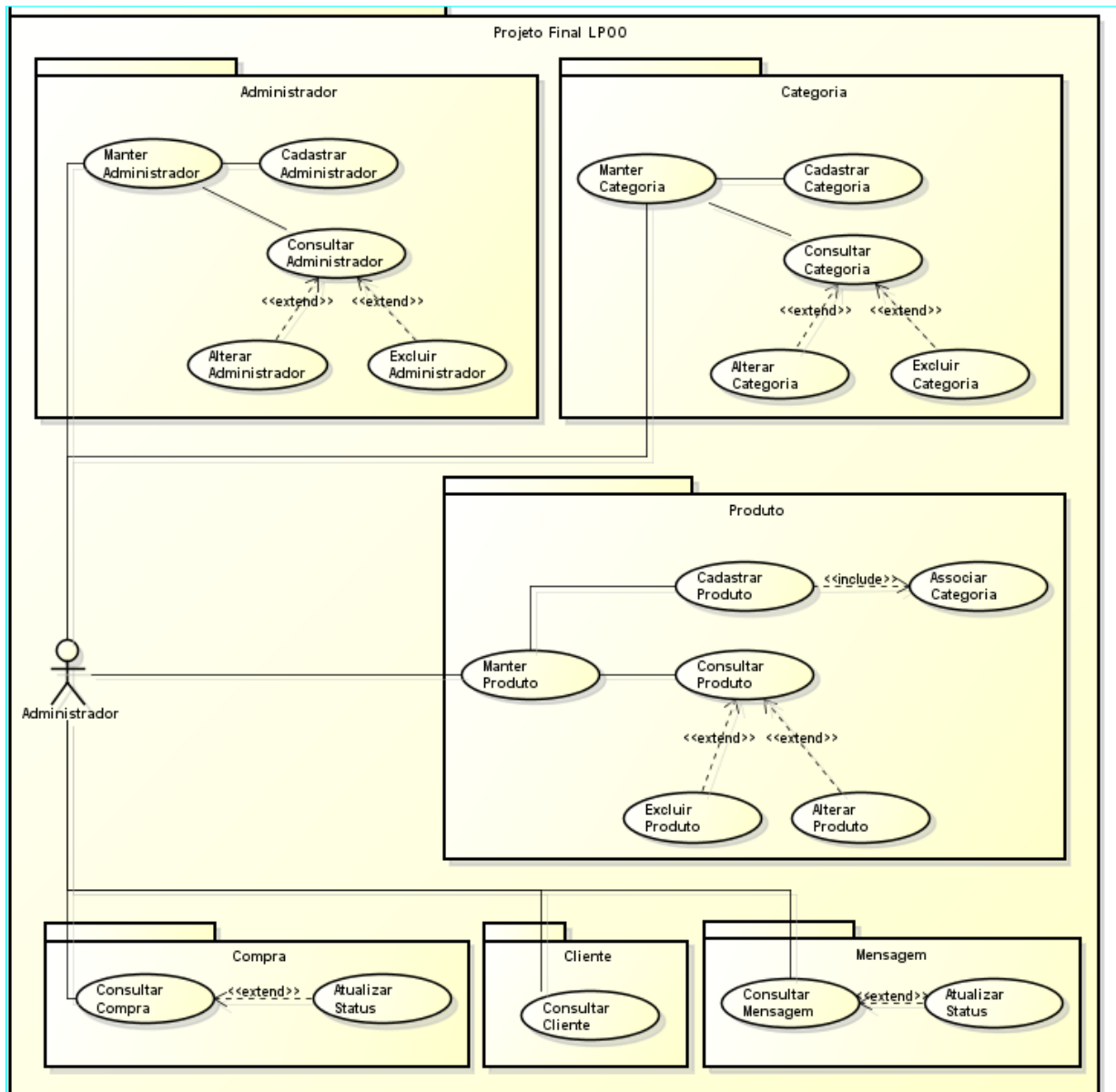
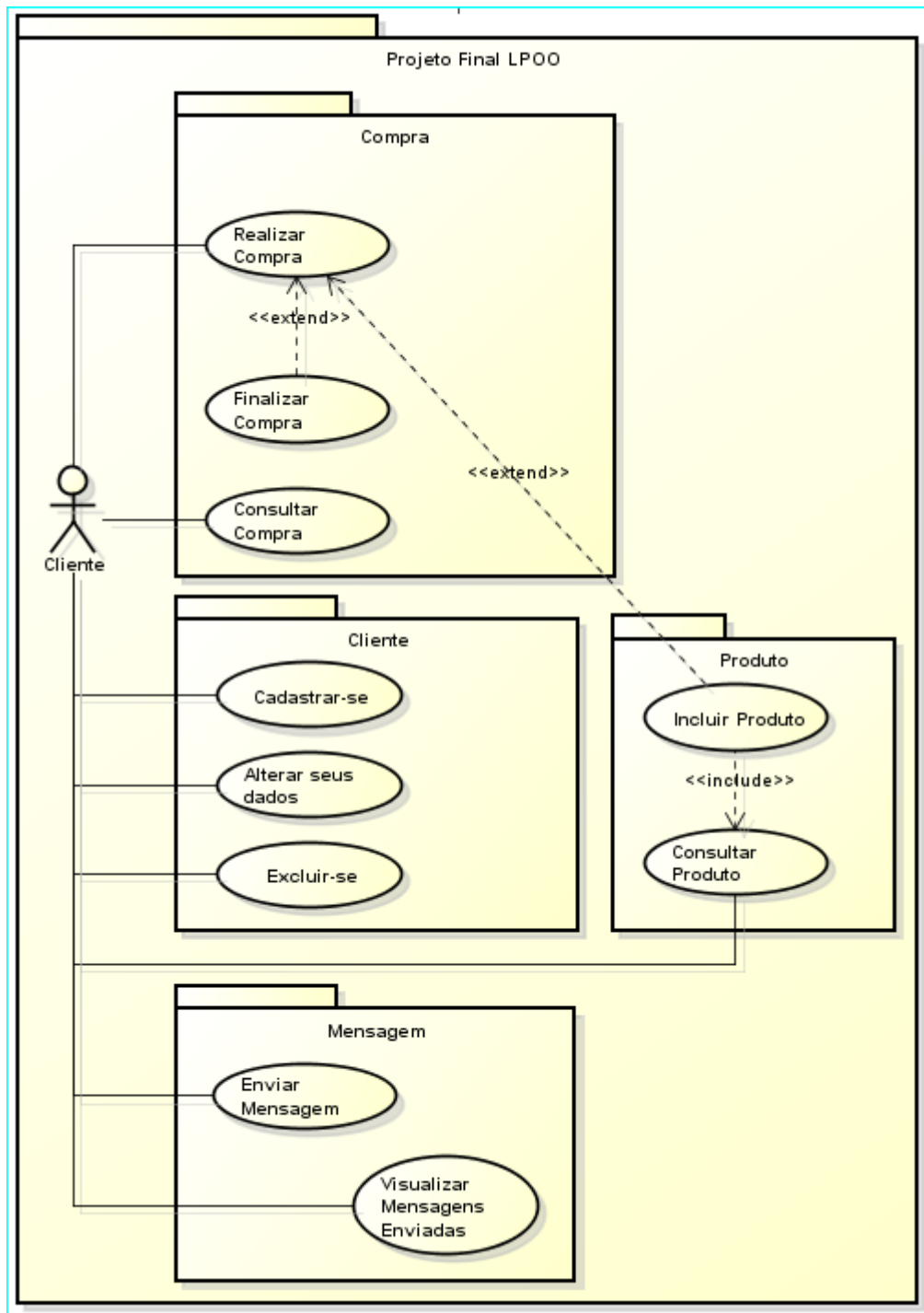


ESPECIFICAÇÃO PROJETO JAVA

1. Especifique e implemente um Sistema de Compras utilizando a tecnologia JAVA aplicando os conceitos de orientação a objetos de acordo com as funcionalidades definidas no Diagrama de Casos de Uso a seguir.





* O escopo da aplicação deverá ser definido por cada equipe.

Equipe: 03 alunos (máximo)

Especificação da Documentação - ED

- Modelagem UML – Diagrama de Classes

Implementação do Sistema - IS

- Formulários para persistência e manipulação em arquivo dos objetos criados a partir das classes modeladas.

Apresentação - EA

- Criar slides apresentando a equipe e contextualizando o projeto.
- Apresentar o diagrama de classes.
- Apresentar o sistema.

Tempo de Defesa: 10 minutos

Defesa da Modelagem: 26/11/2016

Defesa do Sistema: 10/12/2016

Formulário de Avaliação Projeto Final

Documentação	Modelagem UML - Diagram de Classes	3,00
Implementação	Implementação das Classes (atributos/métodos) de acordo com modelagem	7,00
	Criação dos Formulários de Interação com o usuário	2,00
	Persistência dos objetos	2,00
	Consulta dos objetos	2,00
	Exclusão dos objetos	1,00
	Alteração dos objetos	1,00
	Robustez [Ausência de falhas]	1,00
	Defesa	1,00
	Total	20,00