



*Linguagem de Programação*  
**Orientada a Objetos**  
**Apresentação do Módulo**

**Profa. Joyce Miranda**

# Apresentação do Módulo

---

PROGRAMAÇÃO  
ORIENTADA A  
OBJETOS

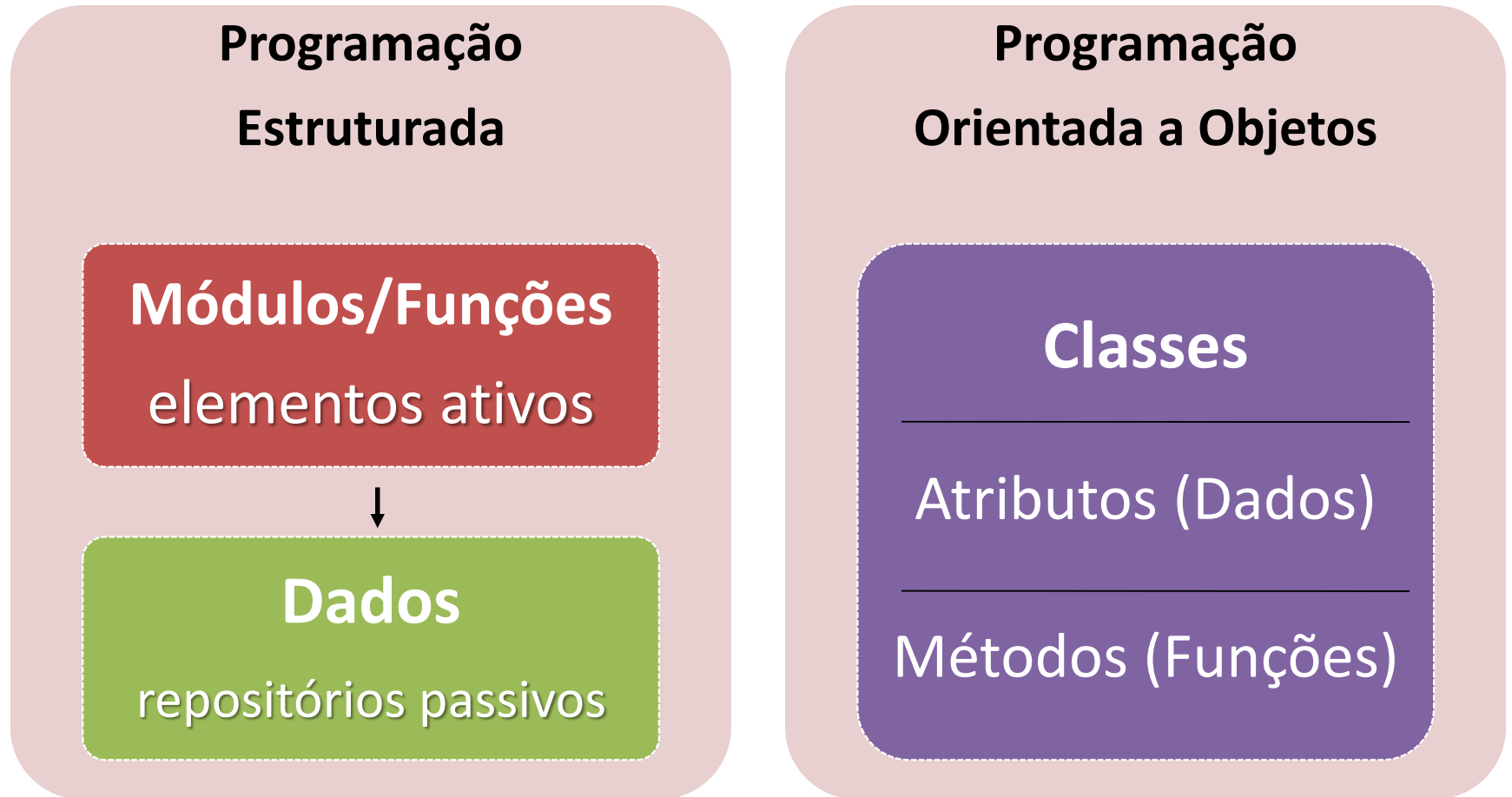
POO

## ▶ Tópicos

- ▶ Visão Geral
- ▶ Objetivos
- ▶ Bibliografia
- ▶ Método de Avaliação.

# Apresentação do Módulo

## ► Visão Geral



## Apresentação do Módulo

---

### ► Linguagem Utilizada



### ► Plataforma

- Desktop, Web, *Mobile*, TV digital, Cartões inteligentes

### ► Amplamente utilizada

### ► Linguagem segura e confiável

### ► Multiplataforma

## Apresentação do Módulo

---

### ► **Objetivo Geral**

- Habilitar os alunos no desenvolvimento de soluções computacionais baseadas no paradigma de programação orientada a objetos.



# Apresentação da Disciplina

---

## Método de Avaliação

$$(AE + AP + EP\_PROJ + PROJ + EXC)/5$$

<b>AE</b>	Avaliação Escrita
<b>AP</b>	Avaliação Prática
<b>EP_PROJ</b>	Entregas Parciais – Projeto
<b>PROJ</b>	Entrega Final – Projeto
<b>EXC</b>	Exercícios Práticos em Sala de Aula

# Apresentação do Módulo

---

## Bibliografia

- ✓ Use a Cabeça: Java – Kathy Sierra et al., Alta Books, 2007.
- ✓ Java, Como Programar – Harvey Deitel et al., Bookman, 2007.
- ✓ Apostila Java e Orientação a Objetos. Caelum.  
<https://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos>