

# SMS-Beamer Brigata 2012

## Installazione del sistema SMS2BEAMER

- Predisposizioni
  - Computer con UBUNTU LINUX (provato con ubuntu 11.10)
  - Firefox installato
  - Penna USB con carta SIM
- Installazione (povato con gammu e gammu-smsd versione 1.30-2)
  - Installare gammu: da terminale `sudo apt-get install gammu`
  - Installare gammu smsd: da terminale `sudo apt-get install gammu-smsd`
  - Estrarre la cartella sms2beamer nella home directory
- Avvio
  - Inserire la penna USB in una porta USB
  - Aspettare la richiesta del codice PIN
  - Da terminale entrare nella cartella sms2beamer: `cd sms2beamer`
  - Eseguire gammu dal terminale: `gammu --config gammu/gammurc getallsms`
    - ERRORE: Controllare tra le connessioni che la connessione a banda larga sia disabilitata e riprovare, in caso staccare la penna USB e reinserirla (più volte)
    - NIENTE ERRORE: dovrebbe marcare che non ci sono sms nella memoria.
  - Modificare il file `impostazioni.sh` con le impostazioni desiderate
  - Avviare lo script `smsbeamer.sh`: `./smsbeamer.sh`
    - No permessi? Controllare in proprietà del file → permessi → Consentire esecuzione come programma.
    - Avere dei "Warnings" è normale.
    - Si apre firefox con una pagina che si ricarica ogni secondo
  - INVIARE SMS E CONTROLLARE CHE LA PAGINA SU FIREFOX SI AGGIORNI
  - Se si vuole si possono modificare le impostazioni mentre il programma viene eseguito, le impostazioni verranno prese dal prossimo sms dopo il salvataggio del file `impostazioni.sh`
- Impostazioni
  - Scegliere se controllare i messaggi manualmente
    - SI ("S") → richiesta a ogni sms
    - NO ("N") → controllo automatico se ci sono parole nel file `parolevietate.txt`
  - Visualizzare il numero completo
    - SI ("S") --> Sarà visualizzato il numero completo
    - NO ("N") --> Il numero sarà tagliato del tipo: +4179265\*\*\*\*
  - Tempo tra un sms e l'altro in secondi (c'è poco da dire xD) es: "10".
- Errori:
  - Non vengono mostrati gli accenti: Controllare che il file `smsbeamer.html` sia salvato con la codifica `iso-8859-1`

## Informazioni per modifiche.

### ➤ Impostazioni Programma base: gammu, gammu-smsd su UBUNTU LINUX

→ Impostare file di configurazione (gammu-smsd):

sudo gedit [configfile] (/gammu/gammu-smsdrc)

```
# Configuration file for Gammu SMS Daemon

# Gammu library configuration, see gammurc(5)
[gammu]
# Please configure this!
port = /dev/ttyUSB0
connection = at
synchronizetime = yes
# Debugging
#logfile = gammu/logs/gammulog
#logformat = textall

# SMSD configuration, see gammu-smsdrc(5)
[smsd]
PIN = 4114
service = files
# Increase for debugging information
#logfile = gammu/logs/smsdlog
#debuglevel = 255
CheckBattery = 0
Send = false
#ResetFrequency = 10

#Attention, Hard reset can destroy data.
#HardResetFrequency = 10

# Paths where messages are stored
inboxpath = gammu/inbox/
outboxpath = gammu/outbox/
sentmsmspath = gammu/sent/
errormsmspath = gammu/error/
```

→ Inserire la penna usb internet in una porta USB

### ➤ Avviare il programma

gammu-smsd -config [configfile] (/gammu/gammu-smsdrc)

I file sms vengono salvati nella cartella “inboxpath” (vedi configfile) e contengono il contenuto del messaggio.

Il nome del file è definito così:

per esempio: IN<date>\_<time>\_<serialno>\_<phone\_number>\_<sequence>.<ext>  
IN20021130\_021531\_00\_+45409000931640979\_00.txt

<date> - date in format YYYYMMDD  
 <time> - time in format HHMMSS  
 <serialno> - order of a message (in case more messages were received at same time), in format NN  
 <sequence> - part of the message for multipart messages, in format NN  
 <ext> - txt for text message, 8-bit messages are stored with bin extension

## ➤ Programma Bash Script

→ File principale smsbeamer.sh

```
#!/bin/sh

firefox smsbeamer.html &                #Avvia Firefox

echo "
*****
***                                     ***
***      SMS2BEAMER - BRIGATA SCOUT LOCARNO      ***
***                                     ***
***              Jonas Pfaff 2011              ***
***                                     ***
*****"

echo
echo "PARTENZA... PRONTI... VIA"
echo "Tra moglie e marito l'Sms ci mette il dito"
echo

sed -e "s/<!--telefono-->.*<!--telefono-->/g" -i smsbeamer.html #Azzera tutto
sed -e "s/<!--rimpiazza-->.*<!--rimpiazza-->/g" -i smsbeamer.html

gammu-smsd --config gammu/gammu-smsdrc &                #Avvia gammu

DIR=gammu/inbox/                #MODIFICA QUESTA RIGA SE CAMBIA LA CARTELLA

while :                #Loop infinito!
do

  ./impostazioni.sh                #Controlla impostazioni!

  if [ "$(ls -A $DIR)" ]; then                #Cartella vuota?

    FILE=$(ls $DIR | head -1)                #Scegli il primo in ordine alfabetico (il più vecchio)
    echo $FILE                #Output del nome del file (sicurezza)

    ./leggi.sh                #Richiama script "leggi info da file"

    rm $DIR$FILE                #Elimina File appena letto

    if [ "$CONTROL" = "S" ]; then                #IF Controllo manuale se il testo va bene...
      echo "Aspetto il via... [S/N]"
      read VIA
    else
      VIA="S"

      ./parole.sh                #Richiama Script controllo parole!
    fi

    if [ "$VIA" = "S" ]; then                #IF Rimpiazza (o meno) i dati nel file html!
      sed -e "s/<!--telefono-->.*<!--telefono-->/$NO1 /g" -i smsbeamer.html
      sed -e "s/<!--rimpiazza-->.*<!--rimpiazza-->/$TESTO /g" -i smsbeamer.html
      VIA="N"

      sleep $TEMPO                #Aspetta x secondi
    fi

    echo
    echo Ci sono ancora $(ls $DIR | wc -l) messaggi nuovi!                #Informa quanti sms rimangono
    echo

  else

    echo "$DIR is Empty"                #Nessun messaggio nuovo!
    sleep 5                #Aspetta 5 secondi
  fi

done
```

## → File impostazioni impostazioni.sh

```
CONTROL="N"                                #Vuoi poter decidere se inviare un messaggio o meno? [S/N] --> S = controllo manuale, N = controllo automatico
TEL="N"                                    #Vuoi mostrare il numero di telefono completo? [S/N]
TEMPO="10"                                 #Quanto tempo vuoi che venga aspettato tra un sms e l'altro? [SECONDI]
```

## → File elaborazione testo leggi.sh

```
NO1=$(echo $FILE | awk -F _ '{print $4}') #Estrai numero di telefono dal nome del file
echo $NO1

if [ "$TEL" = "N" ]; then                  #Taglia parte del numero di telefono
    NO1=$(echo $NO1 | cut -c-8)
    NO1=$NO1****
fi
echo $NO1

TESTO=$(cat $DIR$FILE)                    #Testo copiato dal messaggio

TESTO=$(echo $TESTO | awk -F"/" '{${1}=${1}1' OFS="\/"}) #Evitare problemi con caratteri speciali,
TESTO=$(echo $TESTO | awk -F"&" '{${1}=${1}1' OFS="\&"} #quindi vengono rimpiazzati

echo $TESTO                               #Output del testo definitivo
```

## → File controllo parole parole.sh

```
TESTOP=$(echo $TESTO | tr '[:upper:]' '[:lower:]') #Trasforma ogni lettera maiuscola in minuscolo
                                                    #per poter comparare case-insensitive
cat parolevietate.txt | while read WORD; do      #Controlla se messaggio contiene
parole vietate cat par.file | while read $line;do

    case $TESTOP in
        # match exact string
        "$WORD")
            VIA="N"
            echo "Trovata parola o frase non accettata" ;;

        # match start of string
        "$WORD"*)
            VIA="N"
            echo "Trovata parola o frase non accettata" ;;

        # match end of string
        *"$WORD")
            VIA="N"
            echo "Trovata parola o frase non accettata" ;;

        # searchString can be anywhere in thisString
        *"$WORD"*)
            VIA="N"
            echo "Trovata parola o frase non accettata" ;;

        *) ;;
    esac

done
```