

Laboratorio de Fundamentos de Programación

Hoja de Ejercicios 6a

1. Escriba una función que, dada una cadena de caracteres (*String*) y un carácter (*char*) devuelva el número de veces que el carácter aparece en la cadena.
 2. Escriba un procedimiento que imprima en pantalla las posiciones en las que un carácter aparece en una cadena de caracteres.
 3. Escriba un método que, dadas dos cadenas de caracteres, devuelva el número de veces que la segunda aparece en la primera. (Puede tener el mismo nombre que el del ejercicio 1).
 4. Escriba un método que, dadas dos cadenas de caracteres, imprima en pantalla las posiciones en las que la segunda aparece en la primera. (Puede tener el mismo nombre que el del ejercicio 3).
 5. Escriba un método que devuelva una cadena que sea la inversa de su cadena argumento (como si se leyera de atrás a delante).
 6. Escriba un método que devuelva el valor numérico entero de una cadena, imponiendo como precondition que la cadena argumento contenga solamente dígitos.
 7. Escriba una función que determine si una cadena de caracteres cumple o no todas las condiciones siguientes:
 - a) los dos primeros caracteres son dígitos
 - b) el tercer carácter es una de las letras N, S, E ó O
 - c) a continuación hay 1 ó dos dígitos, cuyo valor numérico es un entero entre 1 y 10
-