Laboratorio de Fundamentos de Programación **Hoja de Ejercicios 3**

Deben probarse todos los métodos que se piden con un programa que los utilice.

- 1. Escribir un programa Java que pida el usuario un número positivo y escriba en pantalla sus raíces cuadrada, cúbica, cuarta, y quinta.
- 2. Escribir un programa que, cuando se ejecute, escriba en pantalla un número entero entre 1 y 6 (como la tirada de un dado). Cada vez que se ejecute podrá dar un resultado distinto (use la función Math.random()).
- 3. Escribir el método Java necesario para completar el programa siguiente:

```
import java.util.Locale;
import java.util.Scanner;
public class H3E3 {
      public static void main (String[] args){
             /* De polares a cartesianas, dim 2*/
             Scanner in = new Scanner (System.in);
             in.useLocale (Locale.US);
             double x, y; double angulo, radio;
             System.out.print ("Escriba un ángulo (en radianes): ");
             angulo = in.nextDouble();
             System.out.print ("y un radio (positivo): ");
             radio = in.nextDouble();
             System.out.println ("Ángulo " + angulo + " , radio " + radio);
             System.out.print ("El punto en cartesianas es ");
             EscribirCartesianasDesdePolares (radio, angulo); // SENTENCIA
             System.out.println();
      }
}
```

La ejecución del programa mostrará un aspecto como el siguiente, para la entrada (\simeq) $\pi/4$, 1:

```
Escriba un ángulo (en radianes): 0.785398 y un radio (positivo): 1 Ángulo 0.785398 , radio 1.0 El punto en cartesianas es (0.7071068967259818, 0.7071066656470943)
```

4. Escribir el método Java necesario para completar el programa siguiente:

La ejecución del programa mostrará un aspecto como el siguiente, para la entrada 10:

```
Escriba las 2 coordenadas de un punto: 1\ 0 Punto (1.0,\ 0.0) En polares es: Radio= 1.0, ángulo = 0.0
```

- 5. Escribir funciones para transformar grados en radianes y viceversa
- 6. Escribir un método Java que tome como parámetros 3 números enteros, para día, mes y año (supuestamente correctos), y escriba en pantalla la fecha en formato dia/mes/año. Escriba otro método que lo escriba en formato mes año, dia (al estilo EEUU y algunos otros países). Utilice estos métodos para escribir un programa que pida al usuario 3 números enteros para una fecha, y escriba en pantalla la fecha en los dos formatos.
- 7. Escribir un método Java que tome como parámetros una cadena de caracteres para el día de la semana, y 3 números enteros, para día, mes y año (supuestamente correctos), y escriba en pantalla la fecha en formato largo, como por ejemplo "Lunes, 8 del 10 de 2018".
- 8. a) Considere la siguiente clase Java, que consta de 4 métodos:

```
public class H3E8 {
       public static void zoop (){
              baffle ();
              System.out.print ("You wugga ");
              baffle ();
       }
       public static void main (String[] args){
              System.out.print ("No, I ");
              zoop ();
              System.out.print ("I");
              baffle ();
       }
       public static void baffle () {
              System.out.print ("You wug ");
              ping ();
       }
       public static void ping (){
              System.out.println (".");
       }
}
Los métodos no están documentados. Complete la siguiente "documentación":
   método ping : escribe un punto
   método baffle: escribe "You wuq."
   método zoop:
   programa:
```

b) El orden en que se definen los métodos no tiene por qué tener mucha relación con el orden (y las veces) en que se ejecutan. Una forma de representar la relación de llamadas es un diagrama modular como el del siguiente ejemplo:

```
public class Ejemplo {
    public static void A (){
        ... // código
    B();
    }
    public static void main (String[] args){
        A();
        A();
        C();
    }
    public static void B (){
        C();
    }
    public static void C() { ... }
}
```

Con la misma idea, elabore el diagrama modular del programa del apartado a).

- 9. Escribir un programa Java que tome como parámetros 3 números enteros, para día, mes y año (supuestamente correctos), y escriba en pantalla la fecha en formato dia/mes/año ó mes dia, año a elección del usuario (se necesitará también perdirle la opción).
- 10. Escribir una función Java que devuelva el menor de tres números que recibe como parámetros.
- 11. Escribir un método Java que tome tres valores positivos como parámetros y devuelva True o False según sea posible o no formar un triángulo con segmentos de esos valores. (Por ejemplo, si los valores son 12, 1, 2, es evidente que no se podrá formar un triángulo con lados de esas longitudes). Para que pueda formarse, cada una de las longitudes tiene que ser menor que la suma de las otras dos.
- 12. Escribir un programa Java que lea tres valores positivos y escriba en pantalla el área de un triángulo cuyos lados tengan esas longitudes, o 0 si no es posible formarlo.
- 13. Escribir un método Java que tome como parámetros una cadena de caracteres para el día de la semana, y 3 números enteros, para día, mes y año (supuestamente correctos), y escriba en pantalla la fecha en formato largo, con el nombre del mes, como por ejemplo "Lunes, 8 de octubre de 2018".
- 14. Escribir un método Java que tome como parámetros una cadena de caracteres para el día de la semana, y 3 números enteros, para día, mes y año (supuestamente correctos), y devuelva la cadena de caracteres que contiene la fecha en formato largo con el nombre del mes, como por ejemplo "Lunes, 8 de octubre de 2018".