Projekt SimpleQ 2018-11-20

Besprechungsprotokoll

<u>Thema:</u> Besprechung des Fortschritts und das weitere Vorgehen

Datum und Ort: 09.10.2018, 14:15 – 15:10 Uhr in 2700, Wiener Neustadt, Dr. Eckener Gasse 2

Anwesende

Eingeladen: Jürgen Weber, Lukas Schendlinger, Tobias Krukenfellner, Nico Srnka, Mag. Markus Reis

Anwesend: Jürgen Weber, Lukas Schendlinger, Tobias Krukenfellner, Nico Srnka, Mag. Markus Reis

Abwesend: /

Protokollführender: Jürgen Weber

Ergebnisse/Beschlüsse

Präsentation der neuen Fragetypen in der App (Jürgen Weber)

Die neuen Fragetypen wurden präsentiert und durchbesprochen. Die einzelnen Fragearten mit einer Kurzbeschreibung gibt es auf dem Wiki. Die Implementierung, das heißt die Darstellung und die Logik wurden zu ca. 80% in der App implementiert. Der Rest wird bis zum nächsten Termin implementiert.

Präsentation der iOS App (Jürgen Weber)

Es wurden Screenshots von der iOS App präsentiert. Diese Screenshots stammen von der aktuellsten Variante der App und wurden auf einem Simulator auf einem externen Rechner erstellt.

Marktanteile auf dem Smartphonemarkt (Jürgen Weber)

Der Research-Bericht über die Marktanteile wurde präsentiert und mögliche Schlüsse aus den Statistiken wurden vorgeschlagen. Diese wurden als sinnvoll abgenommen. Die Schlüsse kurz zusammengefasst:

- Die App für die UWP Plattform wird entwickelt.
- Die App wird aber vorerst nicht veröffentlicht.

Für nähere Informationen liegt das komplette Ergebnis des Research auf dem Repository.

Themen für die Diplomschrift (Jürgen Weber)

Es wurde eine Mind-Map präsentiert, wo die Themen für die Diplomschrift zusammengefasst dargestellt wurden. Diese Mind-Map betrifft nur die Themen von Weber. Folgende Punkte sollten noch ergänzt werden:

- Workflow: Darstellung des Ablaufes in der App
- Schnittstellen: Verwendete Schnittstellen zwischen App und Server bzw. anders herum.

Erhebung der unterschiedlichen Arten der Entwicklung einer App (Jürgen Weber)

Die Einarbeitung in die unterschiedlichen Arten ist bereits erfolgt. Die Erkenntnisse müssen noch in schriftlicher Form festgehalten werden. Dies sollte bis zum nächsten Termin durchgeführt werden.

Fertigstellung des Umfrageerstellungs-Controllers (Lukas Schendlinger)

Kleine Fehlerbehebungen bzw. einige Abstimmungen mit Front-End im Controller. Einbinden der "One-Signal"-API zur Kommunikation mit der Mobil-App (Controller -> App).

Projekt SimpleQ 2018-11-20

Einrichten des Webservers (Lukas Schendlinger)

Konfigurieren des Webservers bzw. der Live-Datenbank. Fehlerfreies Deployen einer Version des gesamten Webinterface auf dem Server. Hier sind zuletzt noch einige Schwierigkeiten mit der Deploy-Funktion von Visual Studio aufgetreten.

API-Methoden zum Bei- bzw. Austritt mehrerer Gruppen (Lukas Schendlinger)

Implementierung von API-Methoden, welche dem App-Benutzer ermöglichen, mehreren Gruppen beizutreten bzw. diese zu verlassen.

Steuerbares Smartphone fertig implementieren (Nico Srnka)

Das steuerbare Smartphone soll fertig gestellt werden.

User Storys fertig schreiben (Nico Srnka)

User Storys fertig schreiben.

Befragungsverwaltung Kategorien hinzufügen (Tobias Krukenfellner)

Das hinzufügen von Kategorien ist im Moment nur optisch und hat keine Auswirkung. Bis zum nächsten Mal sollen Kategorien auch direkt in die Datenbank eingefügt werden.

Implementierung Gruppenverwaltung (Tobias Krukenfellner)

Erste Teile der Gruppenverwaltung sollen bis zum nächsten mal implementiert und das Design welches das Mockup vorgibt sollen umgesetzt werden.

Nächster Termin und zu erledigende Dinge

Nächster Termin

Der nächste Termin zwischen Projektteam und Projektbetreuer wird am 6. November 2018 erfolgen.

Zu erledigen:

- 1. Implementierung von neuen Fragearten (Weber)
- 2. Festhaltung der unterschiedlichen Arten der App-Entwicklung in schriftlicher Form (Weber)
- 3. Ergänzung der Themen für die Diplomschrift (Weber)
- 4. Fertigstellen des Umfrage-Controllers (Schendlinger)
- 5. Einrichten des Webservers (Schendlinger)
- 6. Implementieren von API-Methoden zum Bei-/Austritt von Gruppen (Schendlinger)
- 7. User Storys fertigstellen (Srnka)
- 8. Steuerbares Smartphone fertigstellen (Srnka)
- 9. Hinzufügen Befragungskategorien (Krukenfellner)
- 10. Implementierung Gruppenverwaltung (Krukenfellner)

Jürgen Weber:

Lukas Schendlinger: hum Sludlinger

Besprechungsprotokoll Autor: jurgen Seite 2 von 3 Projekt SimpleQ 2018-11-20

Nico Srnka: Nico Srnka Tobias Krukenfellner: Takin hlatter

Mag. Markus Reis: UNTASCHRIFT