

Abnahmeerklärung

Mit der Unterzeichnung des Abnahmeprotokolls erklären die Projektpartner das Projekt für beendet. Der Auftraggeber erklärt hiermit, dass er gegenüber dem Projekt-Team keine weiteren Forderungen und Ansprüche im Zusammenhang mit diesem Projekt stellt.

Projektbeteiligte			
Name	Datum/Ort	Funktion	Unterschrift
Andreas Part	29.01.2019 Wien	Auftraggeber	<i>[Signature]</i>
Tobias Krukenfeller	29.1.2019 Wien	Projektteam	<i>[Signature]</i>
Jürgen Weber	20.3.2019 Wien	Projektteam	<i>[Signature]</i>
Lukas Schendlinger	20.3.2019 Wien	Projektteam	<i>[Signature]</i>
Nico Smita	20.3.2019 Wien	Projektteam	<i>[Signature]</i>

Funktionalitätsprüfung/Qualitätsprüfung

Die Projektpartner bestätigen, dass die in der Projektbeschreibung oder durch beidseitig genehmigte Projektänderungen definierte Funktionalität/Qualität der erstellten Lösung durch einen Abnahme-Test überprüft wurde.

Die Funktionalitätsprüfung/Qualitätsprüfung wird mit der Unterschrift im ersten Abschnitt des Protokolls bestätigt.

Produkte/Serviceleistung

Die Vertragsparteien bestätigen, dass die Folgenden im Projektplan oder durch beidseitig genehmigte Projektänderungen definierte Produkte/Dienste geliefert worden sind. Dies wird mit der Unterschrift im ersten Abschnitt des Protokolls bestätigt.

Alle Lieferungen sind nachstehend abschließend festgehalten.

User-Story	erfüllt	nicht erfüllt
Aus der Sicht des Befragten		
Als Befragter möchte ich die App herunterladen und installieren. User Story ist erfüllt, wenn der Befragte die App auf seinem Gerät verwenden kann und an Umfragen teilnehmen kann. Der Download erfolgt je nach Plattform entweder aus dem Google Play Store oder aus dem App Store. Der Download und die Installation kann fehlschlagen, wenn die Internetverbindung unterbrochen wird. Ob die App erfolgreich überprüft wurde kann durch einen Start der App erfolgen.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Als Befragter will ich mich bei der App anmelden bzw. mich meinem Unternehmen zuordnen. User Story ist erfüllt, wenn der Befragte einem Unternehmen zugeordnet ist und Umfragen erhalten kann. Der Befragte bekommt einen Code von seinem zugeordneten Unternehmen, den er beim ersten Starten der App eingibt. Die Zuordnung kann fehlschlagen, wenn ein falscher Code eingegeben wird.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Als Befragter möchte ich Nanosurveys von meinem Unternehmen erhalten. User Story ist erfüllt, wenn der Befragte Benachrichtigungen auf sein Handy bekommt um Fragen zu beantworten. Wird eine Frage gestellt, so erhält der Befragte eine Benachrichtigung auf sein Handy und kann die Frage dann beantworten. Es kann fehlschlagen, wenn der Befragte keine funktionierende Internetverbindung besitzt.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Als Befragter möchte ich Nanosurveys beantworten können. User Story ist erfüllt, wenn der Befragte die Nanosurvey beantwortet hat und das Ergebnis in der Datenbank aufscheint. Der Befragte beantwortet die Frage in seiner App. Bei aktiver Internetverbindung wird die Antwort an SimpleQ gesendet. Kann fehlschlagen, wenn keine Internetverbindung vorhanden ist.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Als Befragter benötige ich eine Hilfe, wie die App zu bedienen ist. User Story ist erfüllt, wenn der Befragte Hilfe durch die "Hilfe" Seite erhalten hat. Der Befragte klappt das Seitenmenü in der App aus und geht auf "Hilfe". Der Befragte wird dort eine Lösung zu seinem Problem erhalten.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Als Befragter möchte ich bestimmte Einstellungen treffen. User Story ist erfüllt, wenn der Befragte die Einstellungen in der App auf der "Einstellungen" Seite vornehmen kann. Der Befragte klappt das Seitenmenü in der App aus und geht auf "Einstellungen". Der Befragte kann dort seine Einstellungen vornehmen.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aus der Sicht des Kunden		
Als Kunde möchte ich mich über SimpleQ informieren. User Story ist erfüllt, wenn der Kunde Informationen über SimpleQ auf simpleq.at bekommt, sich den Preis berechnen kann und Kontakt mit uns aufnehmen kann. Der Kunde ruft in dem Browser seiner Wahl simpleq.at auf. Kann fehlschlagen, wenn er nicht über eine aktive Internetverbindung verfügt.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Als Kunde möchte ich mich bei SimpleQ registrieren können bzw das Produkt erwerben. User Story ist erfüllt, wenn sich der Kunde registrieren kann und der Kunde anschließend in der Datenbank aufscheint. Der Kunde ruft die Registrieren Seite auf und füllt ein Formular aus. Sind alle Eingaben korrekt, dann kann der Kunde in sein Webinterface einsteigen. Registrieren kann fehlschlagen, wenn falsche Daten eingegeben werden.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Als Kunde möchte ich meine Daten (Adresse etc.) anpassen können. User Story ist erfüllt, wenn der Kunde im Webinterface in dem "Einstellungen" Tab seine persönlichen Daten ändern kann und die dem entsprechenden Datensätze geändert werden. Der Kunde ändert im Einstellungstab über Eingabefelder seine persönlichen Daten. Kann fehlschlagen, wenn plötzlich keine Internetverbindung vorhanden ist.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Als Kunde möchte ich den Service monatlich bezahlen können.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Als Kunde muss ich kündigen können. User Story ist erfüllt, wenn der Kunde im "Einstellungstab" sein Abo kündigen kann und sein Zugang zum Webinterface gelöscht wird. Der Kunde kann im Einstellungstab Abo kündigen anklicken. Dann wird nach der Frage "Sind sie sicher?" das Konto deaktiviert und gelöscht.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Als Kunde möchte ich über ein Kontaktformular schnell und einfach Fragen stellen können und mich ggf. auch in einem FAQ-Bereich über häufig auftretende Fragen informieren. User Story ist erfüllt, wenn der Kunde Fragen stellen kann und FAQ-Einträge abgerufen werden können.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Aus der Sicht des Verantwortlichen		
Als Verantwortlicher möchte ich Abteilungen festlegen und Mitarbeiter zu diesen Abteilungen einladen. User Story ist erfüllt, wenn der Kunde im "Gruppenverwaltungstab" Mitarbeiter zu seinen Gruppen hinzufügen kann. Der Verantwortliche fügt über ein Auswahlménü die Mitarbeiter zu den Gruppen hinzu.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Als Verantwortlicher möchte ich eine Nanosurvey erstellen und sie an bestimmte Abteilungen aussenden. User Story ist erfüllt, wenn der Kunde Nanosurveys erstellen kann und diese dann an die Smartphones der Mitarbeiter gesendet werden. Nach Verfassung der Frage klickt der Kunde auf Frage senden. Die Befragten bekommen eine Mitteilung auf ihr Smartphone und können diese Beantworten.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Als Verantwortlicher möchte ich Ergebnisse von Nanosurveys ansehen. User Story ist erfüllt, wenn sich der Kunde in dem "Umfrageauswertungstab" die Ergebnisse der Nanosurveys anschauen kann und zwischen zahlreichen Darstellungsformen wechseln kann.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Als Verantwortlicher möchte ich mein Webinterface konfigurieren bzw personalisieren. User Story ist erfüllt, wenn ich Gruppengröße, persönliche Informationen, Fragekategorien und Antwortarten bearbeiten kann.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Als Verantwortlicher möchte ich die minimale Abteilungsgröße einstellen können. User Story ist erfüllt, wenn ich im Einstellungstab die minimale Abteilungsgröße einstellen kann.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>