# **Documento de Arquitectura Project Planning Redmine (PPR)**

#### 1. Introducción

En este documento se pretende detallar la arquitectura de dicho sistema; Tales como, los requerimientos funcionales, los atributos de calidad y las tácticas utilizadas para lograr el cumplimiento de cada atributo de calidad; De igual modo, se describen las principales vistas de la arquitectura; De esta forma se asegura de que el enfoque de diseño de un sistema provea un rendimiento aceptable.

#### 2. Fondo

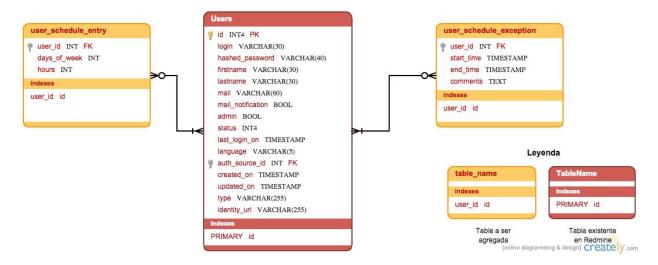
Este proyecto nace con la necesidad de automatizar y eficientizar el uso de las funcionalidades de una herramienta para la gestión de proyectos que incluye un sistema de seguimiento de incidentes con seguimiento de errores, llamado Redmine.

Aunque Redmine posee la funcionalidad de calendarizar, el objetivo principal de este es automatizar las acciones de planificación mostrando cual es la disponibilidad de los recursos que tiene el cliente y poder calendarizar, basado en las dependencias que exista entre las tareas dadas por el administrador.

Este proyecto consta de dos roles principales Encardo de proyecto y Gerente de proyectos. El primero se encarga de crear un evento en horario de un recurso y ver calendarización de uno o más recursos en un rango de fechas, el segundo es una generalización del anterior, su función es calendarizar proyecto y establecer cantidad de horas disponible por día de un recurso.

Finalmente lo que se quiere lograr con este proyecto es crear un visual allocation para ver la disponibilidad de los recursos en la semana. Es un Plugin de lo que realmente ofrece Redmine.

- 3. Diagrama de contexto
- 4. Tácticas y patrones
  - a. Rendimiento
    - i. Incrementar la eficiencia computacional.
  - b. Seguridad
    - i. Autenticar usuarios
    - ii. Autorizar usuarios
- 5. Modelo físico de data
  - a. Diagrama



# b. Catálogo

Elementos	<ul> <li>Tablas existentes</li> </ul>
	<ul><li>Tablas a crear</li></ul>
Relaciones	<ul><li>Uno a uno</li></ul>
	<ul><li>Uno a muchos</li></ul>
	<ul><li>Muchos a uno</li></ul>
	<ul><li>Mucho a muchos</li></ul>
<b>Propiedades</b>	<ul><li>Nombre</li></ul>
	<ul> <li>Responsabilidad</li> </ul>

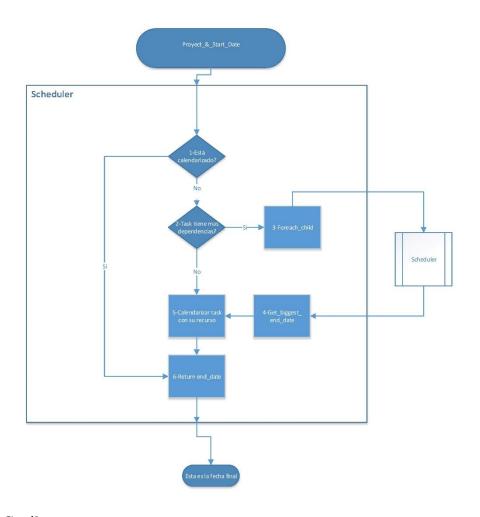
# c. Definición

Nombre	user_schedule_entry
Responsabilidad	La responsabilidad de esta tabla es almacenar la
	disponibilidad por día en horas que posee un recurso.

Nombre	user_schedule_exception
Responsabilidad	La responsabilidad de esta tabla es almacenar las
	excepciones por las cuales un recurso no pueda cumplir
	con su horario de trabajo.

# 6. Diagrama de flujo del algoritmo de calendarización

# a. Diagrama



# b. Catálogo

Elementos	<ul> <li>Punto de inicio o final</li> </ul>
	<ul> <li>Decisión</li> </ul>
	<ul><li>Proceso</li></ul>
	<ul> <li>Proceso predefinido</li> </ul>
Relaciones	•
Propiedades	<ul><li>Nombre</li></ul>
	■ Tipo de elemento
	<ul><li>Responsabilidad</li></ul>

# c. Definición

Nombre	Project & Start Date
Tipo de elemento	Punto de inicio
Responsabilidad	

Nombre	Está calendarizada?
Tipo de elemento	Decisión
Responsabilidad	Verifica si una tarea está calendarizada. Si está
	calendarizada, pasa a devolver la fecha de calendarización

de dicha tarea. De lo contrario, pasa a verificar si tiene
dependencias.

Nombre	Tiene dependencias?
Tipo de elemento	Decisión
Responsabilidad	Verifica si una tarea tiene dependencias. Si tiene
	dependencias, pasa a recorrerlas una a una. De lo
	contrario pasa a calendarizar la tarea con respecto al
	recurso asignado.

Nombre	For each child
Tipo de elemento	Proceso
Responsabilidad	Recorre todas las dependencias de una tarea, y por cada
	una llama al proceso predefinido Scheduler.

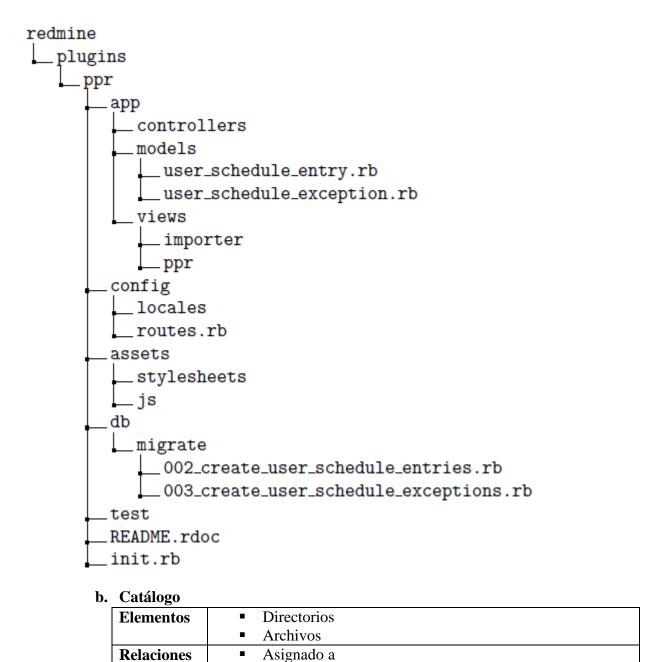
Nombre	Get biggest_end_date
Tipo de elemento	Proceso
Responsabilidad	Obtiene la última fecha en la cual una tarea fue asignada y
	pasa a calendarizar la tarea con respecto al recurso
	asignado.

Nombre	Calendarizar task con su recurso
Tipo de elemento	Proceso
Responsabilidad	Calendariza la tarea tomando en cuenta la disponibilidad
	del recurso al cual fue asignada dicha tarea.

Nombre	Return end_date
Tipo de elemento	Proceso
Responsabilidad	Devuelve la fecha a la cual la tarea fue asignada.

# 7. Implementación

# a. Diagrama



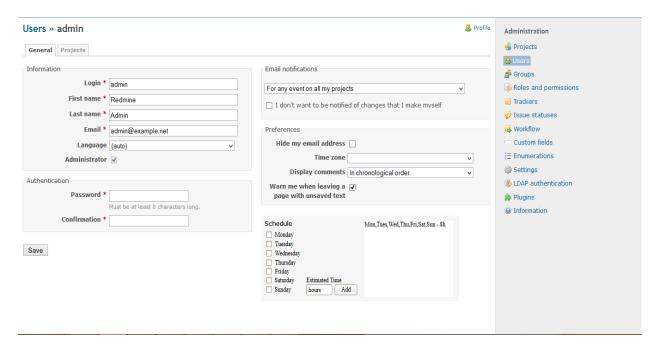
## 8. Mockups

# a. Asignación de la disponibilidad de un recurso

#### i. Descripción

Este mockup muestra la manera en que será asignada la disponibilidad de los recursos. Será la misma pantalla para cuando se edite la información de un recurso y cuando se cree uno nuevo.

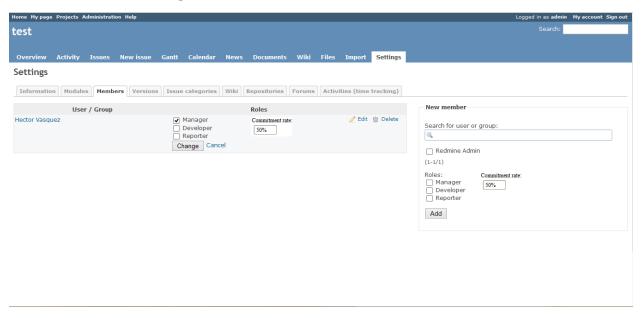
# ii. Diagrama



# b. Porcentaje de compromiso con respecto a un proyectoi. Descripción

Este mockup muestra la manera para establecer el porcentaje de compromiso de un recurso con respecto a un proyecto. Como se puede ver el porcentaje se puede editar después de agregado al proyecto o mientras se está agregando al proyecto. En ambos casos se debe validar que la sumatoria del porcentaje de compromiso de todos los proyectos del recurso sea menor o igual que 100.

# ii. Diagrama



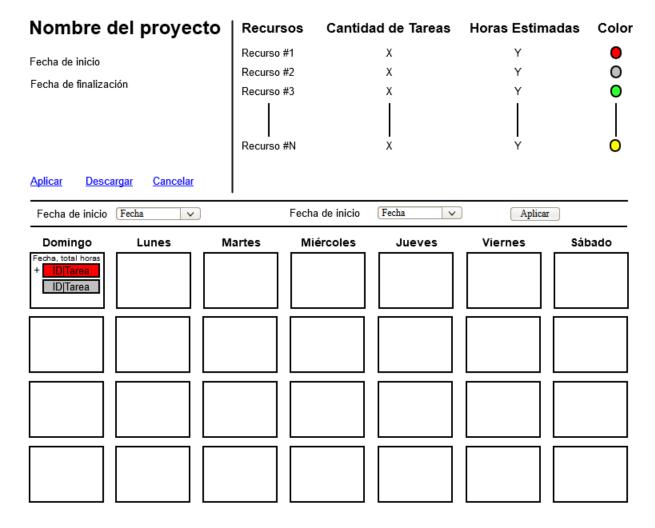
#### c. Calendarización de un proyecto

## i. Descripción

Este mockup muestra cómo se verá el resultado de la calendarización de un proyecto. Los resultados que muestra son los siguientes.

- Cantidad de tareas y horas estimadas por recurso.
- Fecha de inicio y finalización del proyecto.
- Todas las tareas del proyecto en el día que fueron asignadas.

## ii. Diagrama



# d. Calendarización de uno o más recursos

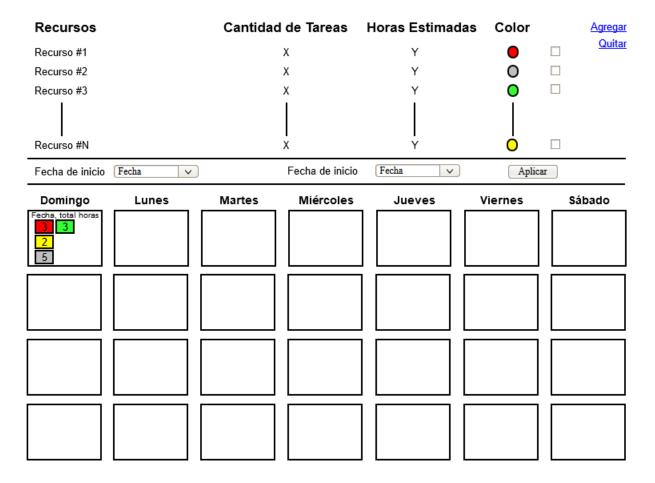
#### i. Descripción

Este mockup muestra cómo se verá la calendarización de uno o más recursos en un rango de fechas. Los detalles que aparecen son:

Cantidad de tareas y horas estimadas por recurso.

Cantidad horas asignadas a cada recurso por día.

# ii. Diagrama



#### 9. Conclusión

En este documento hemos demostrado como implementaremos la solución de Project Planning Redmine.

PPR será desarrollada como un plugin el cual expandirá las funciones del plugin Importer. El cual, es actualmente utilizado por el cliente para calendarizar sus tareas. PPR pretende automatizar este proceso de calendarización tomando en cuenta las tareas proveídas por el cliente. Así como también información sobre los recursos humanos del proyecto. Tales como: los horarios disponibles, y excepciones a estos horarios.

Como se puede ver en los mockups mostrados, donde sea posible, PPR se integrará a las vistas de Redmine para proveer un ambiente familiar a usuarios existentes de Redmine. Para el horario y excepciones de usuarios, se expandirá la vista de Usuarios de Redmine mediante el uso de Hooks. Para la calendarización, se expandirá las vistas de plugin Importer.