

Para cada  
Indivíduo na  
Simulação



Direção =  
randomizar(0, 8)

Se Direção  
Diferente de 8



Move Indivíduo  
na Vizinhança  
de Moore

Se Direção Igual  
a 8



Se Existem  
Posições  
Vizinhas em  
outro Lote



Move Indivíduo  
para Posição  
Vizinha Aleatória

