



Estrutura de Dados Básicas I.

Algoritmos de ordenação VI

Prof. Eiji Adachi M. Barbosa

Objetivos

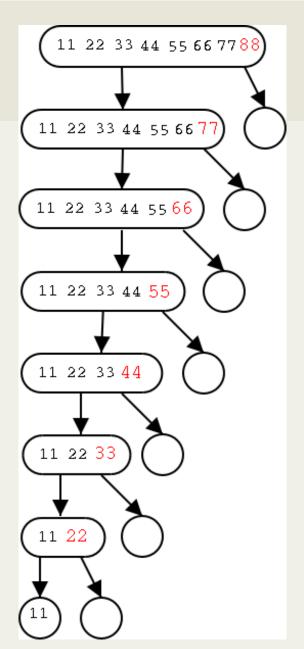
 Dar continuidade à discussão da ordenação por partição (QuickSort)

Qual era a complexidade da ordenação por partição no pior caso?

Qual era o fator crítico da ordenação por partição?

ESTRATÉGIAS PARA ESCOLHA DO PIVÔ

- Fator crítico para eficiência do algoritmo de ordenação por partição
 - Pior caso ocorre
 quando partição é
 "desbalanceada"



```
Particionar( v[n], esquerda, direita ) :
  pivo = v[direita]
   i = esquerda, j = direita-1
   WHILE j \ge i:
       WHILE v[i] < pivo && j \ge i:
               i=i+1
       END WHILE
       WHILE v[j] > pivo \&\& j \ge i:
               j = j-1
       END WHILE
        IF j \ge i:
               Swap v[i], v[j]
       END IF
  END WHILE
   Swap v[i], v[direita]
  Return i
END
```

Estratégia usada: pivô é o último elemento

Outra opção: escolher aleatoriamente o pivô

```
Particionar (v[n], esquerda, direita):
   i pivo = Randomico(0, n-1)
   Swap v[i pivo], v[direita]
  pivo = v[direita]
   i = esquerda, j = direita-1
  WHILE j \ge i:
       WHILE v[i] < pivo \&\& j \ge i:
               i=i+1
       END WHILE
       WHILE v[j] > pivo \&\& j \ge i:
               j = j-1
       END WHILE
       IF j \ge i:
               Swap v[i], v[j]
       END IF
  END WHILE
   Swap v[i], v[direita]
  Return i
END
```

- Idealmente, o pivô deveria ser a mediana do vetor
 - Mediana := valor numérico que divide uma amostra de dados ao meio

```
Particionar (v[n], esquerda, direita):
   i mediana = AcharMediana( v )
   Swap v[i mediana], v[direita]
  pivo = v[direita]
   i = esquerda, j = direita-1
  WHILE j \ge i:
       WHILE v[i] < pivo \&\& j \ge i:
               i=i+1
       END WHILE
       WHILE v[j] > pivo \&\& j \ge i:
               j = j-1
       END WHILE
       IF j \ge i:
               Swap v[i], v[j]
       END IF
  END WHILE
   Swap v[i], v[direita]
  Return i
END
```

 Gerar números randômicos ou achar a mediana do vetor aumentam o custo de execução do algoritmo de partição

- Solução simples e eficiente:
 - Usar como pivô a mediana de três elementos do vetor: primeiro, último e meio

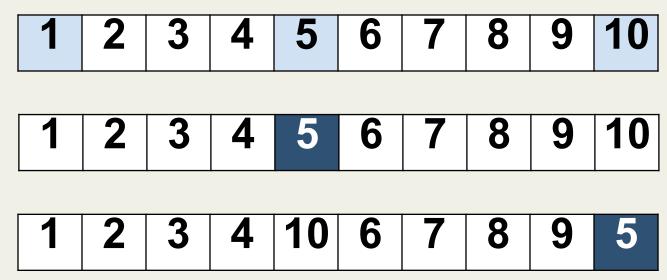
```
Particionar (v[1...n], esquerda, direita):
  meio = (esquerda + direita) /2
   i mediana = AcharMediana( v, esquerda, direita, meio )
   Swap v[i mediana], v[direita]
  pivo = v[direita]
   i = esquerda, j = direita-1
   WHILE j \ge i:
       WHILE v[i] < pivo && j \ge i:
               i=i+1
       END WHILE
       WHILE v[j] > pivo \&\& j \ge i:
               j = j-1
       END WHILE
       IF j \ge i:
               Swap v[i], v[j]
       END IF
   END WHILE
   Swap v[i], v[direita]
  Return i
END
```

Mediana de 3

Estratégia simples: último elemento



Estratégia mediana de 3: esquerda, meio ou direita



LIDANDO COM ELEMENTOS REPETIDOS

- Ordenar vetores com elementos repetidos ocorre com bastante frequência
 - Ex.: Ordenar por ano de nascimento

 Algoritmos visto resolve ordenação com elementos repetidos, mas pode ser melhorado

5 1 1 2 1 1 4 1 1 3

5	1	~	2	1	1	4	~	~	3
1	1	1	2	1	1	1	3	5	4

5	1	1	2	1	1	4	1	1	3
1	1	1	2	1	1	1	3	5	4
1	1	1	2	1	1	1			

5	1	1	2	1	1	4	1	1	3
1	1	1	2	1	1	1	3	5	4
1	1	1	2	1	1	1			
1	1	1	1	1	1	2			

5	1	1	2	1	1	4	1	1	3
1	1	1	2	1	1	1	3	5	4
1	1	1	2	1	1	1			
1	1	1	1	1	1	2			
1	1								

5	1	1	2	1	1	4	1	1	3
1	1	1	2	1	1	1	3	5	4
1	1	1	2	1	1	1			
1	1	1	1	1	1	2			
1	1								
1									

5	1	1	2	1	1	4	1	1	3
1	1	1	2	1	1	1	3	5	4
1	1	1	2	1	1	1			
1	1	1	1	1	1	2			
1	1		1	1	1	2			
1									

5	1	1	2	1	1	4	1	1	3
1	1	1	2	1	1	1	3	5	4
1	1	1	2	1	1	1			
1	1	1	1	1	1	2			
1	1		1	1	1	2			
1									

5	1	1	2	1	1	4	1	1	3
1	1	1	2	1	1	1	3	5	4
1	1	1	2	1	1	1			
1	1	1	1	1	1	2			
1	1		1	1	1	2			
1			1	1	1	2			

5	1	1	2	1	1	4	1	1	3
1	~	1	2	1	1	1	3	5	4
1	1	1	2	1	1	1			
1	~	1	1	1	1	2			
1	τ-		1	1	1	2			
1			1	1	1	2			
			1	1	1				

- - -

São feitas diversas chamadas para ordenar elementos repetidos

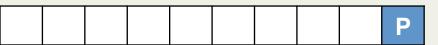
1	1	1	2	1	1	1	3	5	4
1	1	1	2	1	1	1			
1	1	1	1	1	1	2			
1	1		1	1	1	2			
1			1	1	1	2			
			1	1	1				

Como evitar fazer chamada recursiva para elementos repetidos?

Primeira solução

Melhoria para Elementos Repetidos

Antes:



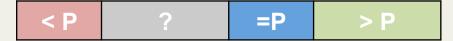
Antes:



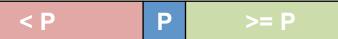
Durante:



Durante:

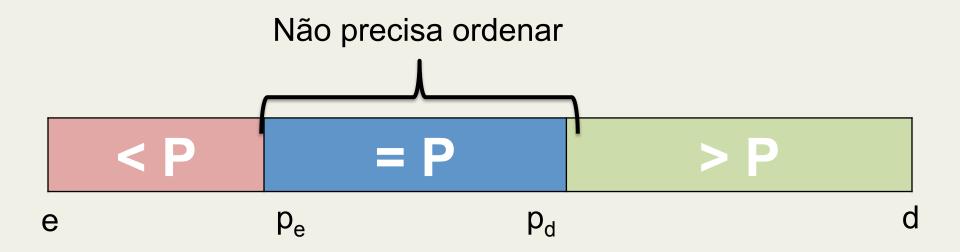


Depois:



Depois:





```
Ordenar<br/>Particao( v, esquerda, p_e-1 )<br/>Ordenar<br/>Particao( v, p_d+1, direita )
```

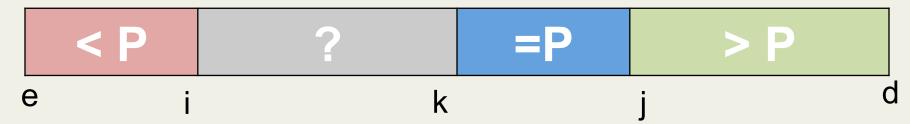
Durante a Execução

Primeira solução

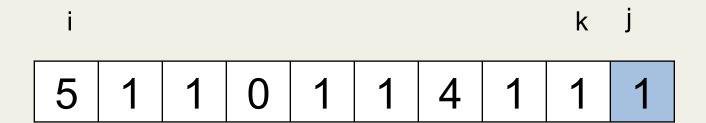
Durante:

Com melhoria para elementos repetidos

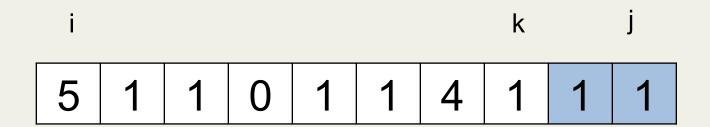
Durante:



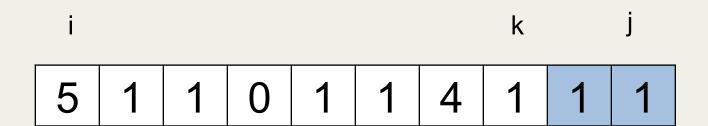
```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo :
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
      TROQUE v[i], v[k],
      j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
      TROQUE v[j], v[k],
      j--, k--
   k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo :
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
      TROQUE v[i], v[k],
      j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
      TROQUE v[j], v[k],
      j--, k--
   k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



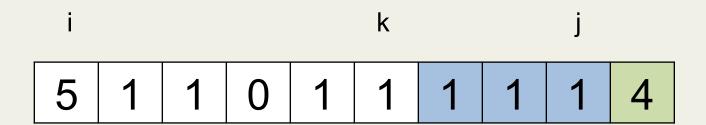
```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



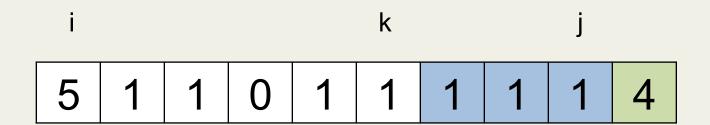
```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



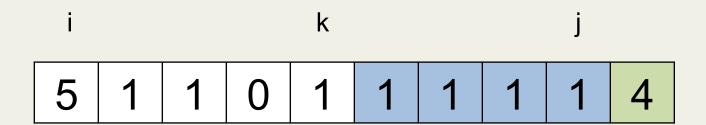
```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



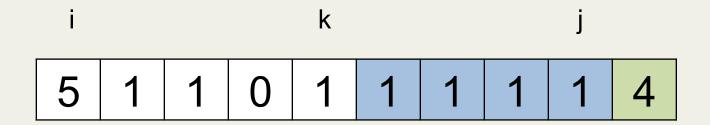
```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



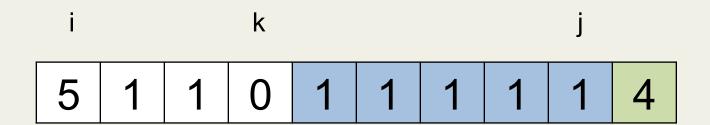
```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



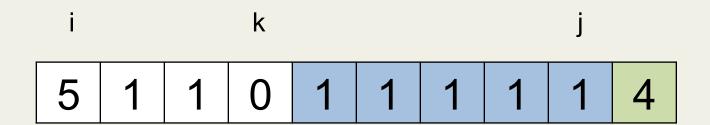
```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



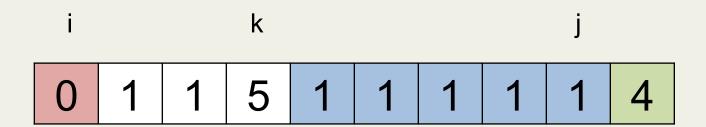
```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



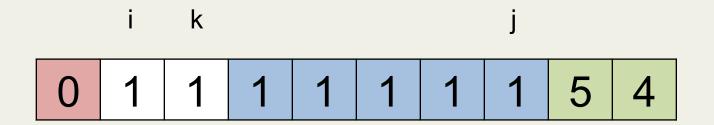
```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



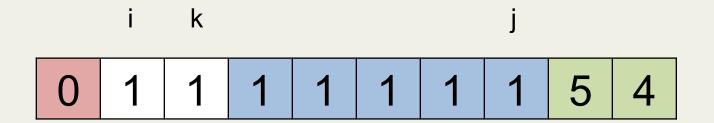
```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



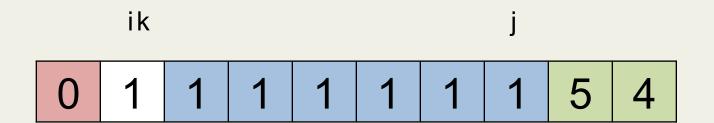
```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



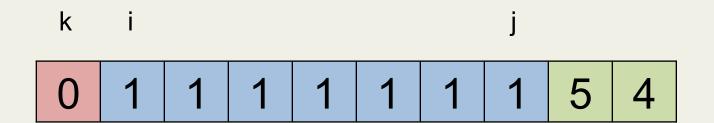
```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO?
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



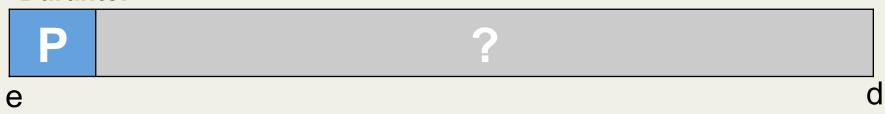
```
pivo = v[direita], k = direita-1, i =esquerda, j = direita
ENQUANTO k >= i
   SE v[k] < pivo ENTAO
       TROQUE v[i], v[k],
       j++
   SENÃO SE v[k] > pivo ENTAO
       TROQUE v[j], v[k],
       j--, k--
   SENÃO \\ v[k] == pivo:
       k--
   FIM SE
FIM ENQUANTO
```



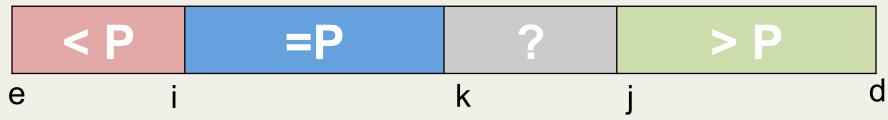
Elementos repetidos

 E se a configuração do vetor antes e durante a execução do laço tiver que ser como abaixo, como ficaria o algoritmo?

Durante:



Durante:



Prática

- Implementem a versão do algoritmo de partição que separa os elementos repetidos
 - Implemente a versão que define o pivô como sendo o elemento a esquerda: pivo = v[esquerda]
- Use a nova versão do algoritmo de partição para implementar o quick-sort
- Comparem o desempenho do quick-sort:
 - Versão que leva em conta elementos repetidos X
 Versão que não leva em conta elementos repetidos





Estrutura de Dados Básicas I.

Algoritmos de ordenação VI

Prof. Eiji Adachi M. Barbosa