

Boas práticas em Web móvel



**W3C® Mobile Web
Initiative** 



Introdução

As "Boas Práticas em Web Móvel 1.0" são padrões web do W3C para ajudar os desenvolvedores Web a desenhar e publicar conteúdos Web que funcionem adequadamente em dispositivos móveis. Estas cartelas resumem, em dez pontos-chave, as boas práticas descritas como padrões. Ao segui-las, será possível aumentar o público com condições de ter acesso aos conteúdos por meio de sítios Web e aplicações, tornando a navegação mais confortável em outros dispositivos.

Mais informações em:
<http://www.w3.org/TR/mobile-bp/>



10 regras básicas para fazer a Web móvel



Faça seu projeto para uma Web única



Confie nos padrões Web



Evite os riscos conhecidos



Seja prudente com as limitações dos dispositivos



Aperfeiçoe a navegação



Teste antes os gráficos e cores



Faça em tamanho reduzido



Economize o uso da rede



Facilite a entrada dos dados



Pense nos usuários da Web móvel



Faça seu projeto para uma Web única

Se o seu projeto de conteúdo leva em conta os diferentes dispositivos seus custos serão reduzidos, sua página será mais flexível e atenderá as necessidades de um número maior de usuários





Faça seu projeto para uma Web única

✓ Coerência temática

Certifique-se de que o conteúdo que se obtém a partir de um endereço Web (URI) traz as mesmas informações essenciais ao usuário, independente do dispositivo usado.

✓ Capacidades

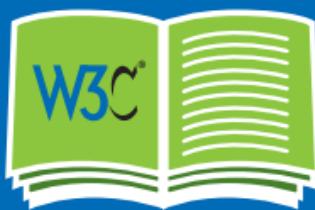
Aproveite os recursos dos dispositivos para proporcionar ao usuário uma experiência de navegação mais rica.

✓ Problemas na implementação

Tome as medidas convenientes para evitar problemas na implementação.

✓ Testes

Faça testes em dispositivos móveis e emuladores.



Confie nos padrões Web

Em um mercado tão fragmentado como o dos dispositivos e navegadores, os padrões são a melhor garantia de interoperabilidade.





Confie nos padrões Web

-  **Marcações válidas**
Crie documentos que sejam válidos conforme a sintaxe formal amplamente conhecida.
-  **Compatibilidade de formato**
Envie o conteúdo em um formato que seja compatível com o dispositivo.
-  **Formato preferido de conteúdo**
Sempre que possível, envie o conteúdo no formato desejado pelo usuário.
-  **Compatibilidade da codificação de caracteres**
Certifique-se de que a codificação de caracteres do conteúdo é compatível com o dispositivo.
-  **Uso da codificação de caracteres**
Indique a codificação de caracteres que se está utilizando.
-  **Uso de folhas de estilo**
Utilize folhas de estilo para controle de layout e apresentação, a menos que o dispositivo não aceite.
-  **Estrutura**
Utilize as facilidades da linguagem de marcação para definir a estrutura lógica do documento.
-  **Mensagens de erro**
Garanta que suas mensagens de erro sejam informativas e permitam regressar ao conteúdo anterior.



Evite os riscos conhecidos

Um desenho bem planejado ajuda a reduzir os problemas de usabilidade causados por telas e teclados pequenos ou outras características dos dispositivos móveis.





Evite os riscos conhecidos

-  **Janelas pop-ups**
Evite as janelas pop-ups e não mude de janela sem informar o usuário.
-  **Tabelas aninhadas**
Tabelas não funcionam bem em telas de tamanho limitado. Não use tabelas aninhadas.
-  **Leiaute com tabelas**
Igualmente, não use tabelas para o leiaute das páginas.
-  **Imagens de espaçamento**
Não use o recurso imagens de espaçamento pois ele não funciona em vários dispositivos.
-  **Frames**
Não use frames, pois são problemáticos e não compatíveis com diversos dispositivos.
-  **Imagens mapeadas**
Evite usar imagens mapeadas, a menos que saiba que o dispositivo as interpreta adequadamente.



Seja prudente com as limitações dos dispositivos

Quando escolher uma tecnologia Web em particular, tenha em conta que varia muito a capacidade dos dispositivos móveis em suportá-la.





Seja prudente com as limitações dos dispositivos

Cookies

Não conte com a plena disponibilidade de cookies.

Objetos ou Scripts

Não dependa dos Objetos ou Scripts integrados.

Suporte a tabelas

Não use tabelas, a não ser que esteja certo de que o dispositivo suporta esse recurso.

Alternativa a tabelas

Sempre que possível, utilize alternativas à apresentação tabular.

Suporte a folha de estilos

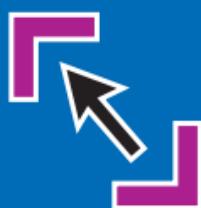
Organize seus documentos de forma que seja possível lê-los sem folhas de estilo.

Tipografia

Não confie na disponibilidade de suporte aos tipos de letras.

Uso de cores

Certifique-se de que a informação apresentada em cores também pode ser vista sem cor.



Aperfeiçoe a navegação

A simplificação da navegação e do uso do teclado são fatores essenciais quando se utilizam telas e teclados pequenos e se tem uma largura de banda limitada





Aperfeiçoe a navegação

-  **Barra de navegação**
Concentre a navegação na parte superior da página e a reduza ao mínimo.
-  **Navegação**
Utilize mecanismos de navegação consistentes.
-  **Identificação do destino**
Identifique claramente o destino de cada link.
-  **Formato do destino**
Indique o formato do arquivo de destino, a não ser que saiba com segurança que o dispositivo é compatível.
-  **Tecla de acesso rápido**
Associe teclas de acesso rápido aos links nos menus de navegação e nas funções mais utilizadas.
-  **URIs**
Mantenha as URIs curtas.
-  **Equilíbrio**
Procure encontrar um ponto de equilíbrio entre ter muitos links em uma página e levar o usuário de um sítio a outro até chegar ao que ele está buscando.



Teste antes os gráficos e cores

As imagens, as cores e o estilo dão destaque ao conteúdo, porém existem dispositivos com telas de baixo contraste ou com problemas de compatibilidade com alguns formatos.





Teste antes os gráficos e cores

✓ Redimensione as imagens

Redimensione as imagens no servidor se ela tiver um tamanho intrínseco (ex. bitmap).

✓ Gráficos grandes

Evite imagens que não podem ser mostradas no dispositivo. Evite imagens grandes ou de alta resolução, a menos que haja perda de informação relevante.

✓ Tamanho de imagem especificado

Especifique o tamanho da imagem na marcação se ela tiver um tamanho intrínseco.

✓ Alternativas aos elementos não-textuais

Forneça um equivalente em forma de texto para cada elemento não-textual.

Contraste de cores

✓ Certifique-se de que haja suficiente contraste entre cor de fundo e do primeiro plano.

✓ Legibilidade da imagem de fundo

Quando utilizar imagens de fundo, certifique-se de que o conteúdo continua sendo legível no dispositivo correspondente.

✓ Medidas

Não utilize medidas em pixels nem em unidades absolutas nos valores dos atributos de linguagem de marcação. Também não use nos valores das propriedades das folhas de estilo.



Faça em tamanho reduzido

Um sítio Web de tamanho reduzido resultará em economia de tempo e dinheiro para os usuários.





Faça em tamanho reduzido

Minimizar

Utilize uma marcação concisa e eficaz

Limite no tamanho da página

Certifique-se de que o tamanho total de página é apropriado para as limitações de memória do dispositivo

Tamanho das folhas de estilo

Utilize folhas de estilo pequenas

Rolagem de tela

Limite a rolagem de tela a uma só direção, a não ser que seja impossível evitar um deslocamento secundário



Economize o uso da rede

As funções dos protocolos Web podem melhorar a experiência do usuário ao reduzir os gargalos e tempo de espera na rede.





Economize o uso da rede

✓ Atualização automática

Não crie páginas com uma atualização automática e periódica, a não ser que tenha informado o usuário e que esse possa desativá-la.

✓ Redirecionamento

Não use marcação para redirecionar páginas automaticamente. Configure o servidor para que execute redirecionamento por meio de códigos HTTP 3cc.

✓ Recursos externos

Procure reduzir ao mínimo o número de links externos.

✓ Cache

Forneça informações para a cache nas respostas HTTP.



Facilite a entrada de dados

Nos dispositivos móveis, os teclados e outras maneiras de entrar com dados podem ser desconfortáveis para o usuário. Um projeto adequado minimiza as dificuldades.





Facilite a entrada de dados

➤ Uso do teclado

Reduza ao mínimo o uso do teclado.

➤ Evite a entrada de texto

Sempre que possível, evite que o usuário tenha que entrar com texto.

➤ Valores pré-definidos

Sempre que possível, forneça valores pré-definidos para serem usados.

➤ Modo de entrada de dados pré-definido

Se o dispositivo for compatível, prefira usar modo de entrada de texto, linguagem e/ou formato de entrada pré-definidos (defaults).

➤ Ordem de tabulação

Crie uma ordem lógica no uso de links, controles de formulários e objetos.

➤ Rótulos em formulários

Rotule adequadamente todos os controles de formulários com a marca <label>, associando-os explicitamente.

➤ Posição de controles em formulários

Posicione os rótulos com a marca <label> de modo que eles apontem adequadamente os controles de formulário.



Pense nos usuários da Web móvel

Os usuários da Web móvel necessitam de informação resumida porque dispõem de pouco tempo e ao mesmo tempo se ocupam de muitas outras coisas.





Pense nos usuários da Web móvel

Título da página

Escolha um título para a página que seja curto, mas auto-explicativo.

Clareza

Utilize uma linguagem simples e clara.

Conteúdo relevante

Certifique-se de que o conteúdo relevante da página venha na frente do conteúdo que não é.

Conteúdo limitado

Forneça somente o conteúdo que lhe for solicitado pelo usuário.

Adequação

Certifique-se de que o conteúdo está adequado para ser usado em um dispositivo móvel.

Tamanho de página utilizável

Divida as páginas em seções utilizáveis, mas de tamanho limitado.



SPONSOR
W3C Mobile Web Initiative

NOKIA
Connecting People

ERICSSON 
TAKING YOU FORWARD

 ftgroup

 [®]
in vent


vodafone

 NTT
Do Co Mo

 **volantis** [®]
systems


Living without borders


mobile**aware**

 DRUTT
CORPORATION

 **OPERA**
software

sevenval 

 rulespace

 bango[®]

 **JATAAYU**
Unwiring the Internet™

 Afiliias[®]
GLOBAL REGISTRY SERVICES

 .mobi



<http://www.w3.org/Mobile>



Supported by EU project MobiWeb2.0



Núcleo de Melhorização
e Coordenação
Comitê Gestor da Internet no Brasil

Apóio:
cgij.br

<http://www.w3c.br/>

Escritório Brasil

W3C® WORLD WIDE WEB

Traduzido para o português realizada por: