

## Problem 1 (Sysło, Deo, Kowalik 1993, macierz Hilberta)

## Problem 2 (Kampery)

Rozważmy problem przemieszczenia pewnych kamperów między miastami. Kampery różnych typów  $t \in T$  (rozdzielamy 'Standard' i 'Vip') należy przemieścić w zależności od zapotrzebowania  $d_{c,t}$  i/lub nadmiaru  $s_{c,t}$  do innych miast  $c \in C$  gdzie  $C$  jest zbiorem wszystkich miast, by doprowadzić do równowagi. Odpowiednio  $d_{c,t}$  oznacza zapotrzebowania (zamawiający) w mieście  $c$  na kampery typu  $t$  oraz  $s_{c,t}$  oznacza nadmiary (dostawcy). Dodatkowo kampery typu Standard można zastąpić kamperami typu Vip, ale nie na odwrót.

### Model

Niech  $E$  oznacza zbiór możliwych połączeń między miastami  $\{(c_1, c_2) \in C \times C\}$  oraz niech  $l_{(c_1, c_2) \in E}$  oznacza dystans między miastem  $c_1$  a  $c_2$ .

### Zmienne decyzyjne

Zmienne decyzyjne, wyznaczające ile należy przemieścić kamperów typu  $t$  z miasta  $c_1$  do miasta  $c_2$  definiujemy następująco

$$\{\forall (c_1, c_2) \in E, \forall t \in T : x_{c_1, c_2, t} \geq 0\}$$

### Ograniczenia

1. Ilość wyjeżdżających przyczep z miasta nie może być większa niż jest w nadmiarze w danym mieście

$$\forall c_1 \in C, \forall t \in T : s_{c_1, t} \geq \sum_{c_2 \in C} x_{c_1, c_2, t}$$

2. Ilość przyjeżdżających przyczep z miasta nie może być większa niż jest zapotrzebowanie w danym mieście

$$\forall c_1 \in C, \forall t \in T : d_{c_1, t} \geq \sum_{c_2 \in C} x_{c_2, c_1, t}$$

3. Zapotrzebowanie powinno zostać wyeliminowane, a kampery typu 'Standard' można uzupełnić kamperami 'Vip'.

$$\forall c_1 \in C : d_{c_1, \text{Vip}} = \sum_{c_2 \in C} x_{c_2, c_1, \text{Vip}} - (d_{c_1, \text{Standard}} - \sum_{c_3 \in C} x_{c_3, c_1, \text{Standard}})$$

## Funkcja kosztu

Cena przemieszczenia kampera jest wprost proporcjonalna do odległości między miastami  $c_1$  oraz  $c_2$  zdefiniowanymi w macierzy  $l_{c_1, c_2}$ . Kampery należy przemieścić w taki sposób, aby zminimalizować koszt ważony

$$\sum_{(c_1, c_2) \in E} \sum_{t \in T} w_t \cdot l_{c_1, c_2} \cdot x_{c_1, c_2, t}$$

gdzie  $x_{c_1, c_2, t}$  oznacza liczbę transportowanych kamperów typu  $t$  z miasta  $c_1$  do  $c_2$  natomiast  $w_t$  oznacza współczynnik kosztu za dany typ kampera. Współczynnik kosztu kampera typu Vip jest droższy o 15%.

## Problem 3 (Przedsiębiorstwo)

Pewna firma produkuje cztery mieszanki - produkty końcowe  $P$ . Dwa z nich są produktami podstawowymi  $P' \subset P$  powstającymi jako mieszanka trzech surowców  $S$ . Surowce te miesza się w odpowiednich proporcjach by wytworzyć produkt  $P$ . Każdy z tych produktów ma swoją cenę zbytu  $w_s$  za kg jak i również każdy surowiec ma swoją cenę kupna  $c_s$ . Jednocześnie są nałożone ograniczenia na minimalną oraz maksymalną ilość surowców jaką można kupić.

Z samej natury procesu produkcji wynika fakt, że tylko pewna część każdego z surowców użytych do produkcji produktów podstawowych  $P'$  wchodzi bezpośrednio do tych produktów. Reszta (odpady), których ilość wyraża się każdorazowo poprzez znany współczynnik strat  $o_{s, p'}$ , może być albo użyta ponownie - do produkcji produktów drugorzędnych 'C' i 'D' - albo zniszczona na koszt firmy. Kosz niszczenia surowca z produktu opisuje  $d_{s, p'}$ .

Drugorzędny produkt 'C' otrzymuje się poprzez wymieszanie dowolnych ilości odpadów z surowców 1, 2, 3 otrzymanych przy wyrobie produktu A z oryginalnym surowcem 1, przy czym ten ostatni musi stanowić (wagowo) dokładnie 20% mieszanki. Podobnie, drugorzędny produkt D otrzymuje się poprzez wymieszanie dowolnych ilości odpadów z surowców 1, 2, 3 otrzymanych przy wyrobie produktu B z oryginalnym surowcem 2, przy czym ten ostatni musi stanowić (wagowo) dokładnie 30% mieszanki. Przy produkcji produktów drugorzędnych nie powstają żadne odpady.

Rozwiązaniem problemu są odpowiedzi na następujące pytania:

1. Ile zakupić surowców (1, 2, 3)?
2. Jaką część surowców przeznaczyć do produkcji jakiego produktu (A, B, C, D)?
3. Jaką część odpadów z produkcji produktów A i B zniszczyć, a jaką przeznaczyć do produkcji produktów drugorzędnych?

## Model

Zdefiniujmy zbiory. Niech  $S$  oznacza zbiór dostępnych surowców,  $P$  oznacza zbiór produktów powstałych z wymieszania surowców  $S$ , a  $P' \subset P$  oznacza zbiór produktów podstawowych,

które generują odpady.

Określmy parametry. Niech  $w_p : p \in P$  oznacza zysk za kg wyprodukowanego produktu  $p$ . Niech  $c_s : s \in S$  oznacza cenę za kg surowca  $s$ . Niech  $Minimum_s$  oraz  $Maximum_s$  oznaczają minimalną (maksymalną) ilość surowca  $s \in S$  jaki trzeba (można) zakupić. Niech  $o_{s,p'}$  oznacza procent produkowanego odpadu z surowca  $s$  podczas wytwarzania produktu  $p'$ . Niech  $d_{s,p'}$  oznacza koszt zniszczenia odpadu surowca  $s$  powstałego z wytworzenia produktu  $p'$ .

### Zmienne decyzyjne

1.  $k_s : s \in S$  ile kupić kg surowca  $s$
2.  $x_{s,p} : s \in S, p \in P$  ile użyć surowca  $s$  do wykonania produktu  $p$
3.  $y_{s,p'} : s \in S, p' \in P'$  ile odpadu powstałego z surowca  $s$  i produktu  $p'$  zniszczyć
4.  $z_{s,p'} : s \in S, p' \in P'$  ile odpadu powstałego z surowca  $s$  i produktu  $p'$  przeznaczyć na tworzenie produktów drugorzędnych  $p'' \in P \setminus P'$

### Ograniczenia

1. Ograniczenie kupna surowców

$$\forall s \in S : Minimum_s \leq k_s \leq Maximum_s$$

2. Zużyj nie więcej surowca niż kupiłeś

$$\forall s \in S : \sum_{p \in P} x_{s,p} \leq k_s$$

3. Na produkty drugorzędne przeznacz odpadów nie więcej niż wyprodukowałeś

$$\forall s \in S, \forall p' \in P' : z_{s,p'} \leq x_{s,p'} o_{s,p'}$$

4. Pozbądź się wszystkich powstałych odpadów za pomocą niszczenia lub przeznaczenia na produkty drugorzędne

$$\forall s \in S, \forall p' \in P' : x_{s,p'} o_{s,p'} = y_{s,p'} + z_{s,p'}$$

5. Produkcja A wymaga tego aby mieszanka zachowywała odpowiednie proporcje

$$\begin{aligned} x_{1,A} &\geq 0.2 \cdot \sum_{s \in S} x_{s,A} \\ x_{2,A} &\geq 0.4 \cdot \sum_{s \in S} x_{s,A} \\ x_{3,A} &\leq 0.1 \cdot \sum_{s \in S} x_{s,A} \end{aligned}$$

6. Produkcja B wymaga tego aby mieszanka zachowywała odpowiednie proporcje

$$x_{1,'B'} \geq 0.1 \cdot \sum_{s \in S} x_{s,'B'}$$

$$x_{3,'B'} \leq 0.3 \cdot \sum_{s \in S} x_{s,'B'}$$

7. Produkcja C wymaga tego aby mieszanka zachowywała odpowiednie proporcje

$$x_{1,'C'} = 0.2 \cdot (x_{1,'C'} + \sum_{s \in S} z_{s,'A'})$$

8. Produkcja D wymaga tego aby mieszanka zachowywała odpowiednie proporcje

$$x_{2,'D'} = 0.3 \cdot (x_{2,'D'} + \sum_{s \in S} z_{s,'B'})$$

### Funkcja zysku

Należy maksymalizować zysk z procesu produkcji opisanego następującą funkcją zysku

$$zysk(k, x, y, z) = \sum_{p' \in P'} \sum_{s \in S} w_{p'} x_{s,p'} (1 - o_{s,p'}) + \left( \sum_{s \in S} z_{s,'A'} + x_{1,'C'} \right) \cdot w_{C'} + \left( \sum_{s \in S} z_{s,'B'} + x_{2,'D'} \right) \cdot w_{D'}$$

$$- \left( \sum_{s \in S} k_s c_s + \sum_{s \in S} \sum_{p' \in P'} y_{s,p'} d_{s,p'} \right)$$