Vue第三天

今日内容介绍

- 路由服务vue-router在Vue1.0的写法
- 路由服务vue-router在Vue2.0的写法
- watch和计算属性的学习
- 总结这几天学习中知识点在Vue1.0与2.0的区别
- WebPack学习以及相关-loader的使用

今日内容学习目标

- 记住vue-router的Vue1.0和2.0版本的基本写法
- 知道使用vue-router实现url传入参数,用\$route.params接收参数
- 知道嵌套路由的使用, vue1.0用subRoutes 2.0使用 children
- 记住\$watch和计算属性computed的使用
- 记住webpack打包css, less,sass的相关-loader包
- 记住webpack es6转es5的写法和注意点
- 记住webpack完成 url()导入资源文件的打包

详细内容

1.0 路由vue-router

在一个系统中会由很多页面组成,在Vue开发中这些页面通常使用的是Vue中的组件来实现的,那么当在一个页面要 跳转到另外一个页面的时候

是通过改变url路径来实现的,那么这个时候Vue需要知道当前url对应的是哪个组件页面,这个控制着就是vuerouter

接下来,学习vue-router的相关写法,

注意的是: vue-router 在vue2.0版本中做了很大的改动,所以要注意Vue的版本来选择预期对应的vue-router版本

1.0.1 vue-router资源和介绍

• 配合Vue1.0使用的版本的帮助文档地址: https://github.com/vuejs/vue-router/tree/1.0/docs/zh-cn

• 配合Vue1.0使用的vue-router下载地址: https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/vue-router/0.7.10/vue-router.min.js

• 配合Vue2.0使用的版本的帮助文档地址: http://router.vuejs.org/zh-cn/installation.html

• 配合Vue2.0使用的vue-router下载地址: https://unpkg.com/vue-router/dist/vue-router.js

1.0.2 vue-router在 vue1.0中的使用

• 1、请下载匹配Vue1.0版本的vue-router文件

```
• 2、vue-router使用示例代码
```

```
<script src="../vue1028.js"></script>
                                           |注意导入js顺序
   <script src="../vue-router073.js"></script>
</head>
                                     定义点击a标签以后跳转到哪个路
<body>
                                     由: /login或者/register
   <div id="app">
                                     浏览器地址栏的路径会跟着改变
       <a v-link="{path: '/login'}"> 登录</a>
       <a v-link="{path:'/register'}">注册</a>
       <!-- 占位符,将来组件内容的替换这个占位符 -->
       <router-view></router-view>
   </div>
                                     当点击了注册a标签,则router-
   <script>
                                     view被替换成<h2>注册</h2>
   // 0.0 定义根组件
   var App = Vue.extend({});
   // 1.0 定义组件
   var register = Vue.extend({
    template:'<h2>注册</h2>'
                                  当点击了登录a标签,则router-view
   });
                                  被替换成<h2>登录</h2>
   // 2.0 定义组件
   var login = Vue.extend({
      template:'<h2>登录</h2>'/
   });
   // 3.0 实例化vueRouter的对象
   var vueRouter = new VueRouter();
   // 4.0 定义路由规则
   // map是一个对象
   vueRouter.map({
       'login': {
          component: login
       'register': {
         component: register
   });
   // 5.0 是的vueRouter生效
   vueRouter.start(App,'#app');
   // 6.0 默认跳转到登录组件来显示
   vueRouter.redirect({'/':'/login'});
 </script>
```

</body> </html>

1.0.3 vue-router在 vue2.0中的使用

• 1、请下载匹配Vue2.0版本的vue-router文件

• 2、vue-router使用示例代码

```
<script src="../vue2.js"></script>
                                               注意版本和顺序
   <script src="../vue-router211.js"></script>
</head>
<body>
   <div id="app">
       <router-link to="/login"> 登录</router-link>
       <router-link to="/register" >注册</router-link>
       <!-- 组件的显示占位区域 -->
       <router-view></router-view>
   </div>
   <script>
   // 定义根组件
   var App = Vue.extend({});
   // 1.0 定义注册组件
   var register = Vue.extend({
       template:'<h2>注册</h2>'
   });
   // 2.0 定义登录组件
   var login = Vue.extend({
       template:'<h2>登录</h2>'
   });
   // 3.0 定义路由对象并且注册路由规则
   var vueRouter = new VueRouter({
       routes:[
           {path: '/', redirect: '/login'},
           {path: '/login', component:login},
           {path:'/register',component:register}
       1
   });
   // 4.0 使vueRouter生效
   new Vue ({
       el:'#app',
       router: vueRouter
       // render:function(cfn){cfn(App)} 实在webpack中才会使用
   });
   </script>
</body>
</html>
```

1.0.4 vue1.0的路由参数定义实现url的传值

```
• 1、请下载匹配Vue1.0版本的vue-router文件
• 2、vue-router路由参数示例代码
     <script src="../vue1028.js"></script>
     <script src="../vue-router073.js"></script>
 </head>
 <body>
     <div id="app">
         <a v-link="{path:'/login'}">登录</a>
         <a v-link="{path:'/register/ivan/123'}">注册</a>
                                   两个参数的值: ivan和123
     <!-- 组件的显示位置 -->
     <router-view></router-view>
     </div>
     <script>
     // 定义根组件
     var App = Vue.extend({});
     // 1.0 定义注册组件
     var register = Vue.extend({
         template: '<h2>注册 ---{{unamevalue}} -> {{upwd}}</h2>',
         data: function() {
            return {
                unamevalue: '',
                upwd:''
         },
         created: function() {
            // 获取到url传入过来的和 /register/:uname路由规则匹配的参数值
            // /register/ivan
            var uname = this.$route.params.uname;
            this.unamevalue = uname;
                                                    获取浏览器中传入给uname
                                                    的值和upwd的值
            this.upwd = this.$route.params.upwd;
                                                    此处uname的值为: ivan
                                                    upwd的值为: 123
     });
    // 2.0 定义登录组件
    var login = Vue.extend({
      template:'<h2>登录</h2>'
    });
    // 3.0 实例化vueRouter的对象
    var vueRouter = new VueRouter();
    // 4.0 定义路由规则
    // map是一个对象
    vueRouter.map({
       'login': {
          component: login
                             在路由规则上定义参数名称,浏览器地
       },
                             ,址栏上传入真正的值
        'register/:uname/:upwd': {
          component: register
```

});

```
// 5.0 是的vueRouter生效
  vueRouter.start(App,'#app');
  // 6.0 默认跳转到登录组件来显示
  vueRouter.redirect({'/':'/login'});
</script>
'body>
'html>
```

1.0.5 vue2.0的路由参数定义实现url的传值

• 1、请下载匹配Vue2.0版本的vue-router文件

created: function() {

// /register/ivan

this.uname = uname;

var uname = this.\$route.params.uname;

```
• 2、vue-router路由参数示例代码
  <!DOCTYPE html>
  <html lang="en">
  <head>
     <meta charset="UTF-8">
     <title>Document</title>
     <script src="../vue2.js"></script>
     <script src="../vue-router211.js"></script>
  </head>
  <body>
      <div id="app">
         <router-link to="/login">登录</router-link>
         <router-link to="/register/rose" >注册</router-link>
                                        url传给uname的值为rose
         <!-- 组件的显示占位区域 -->
         <router-view></router-view>
      </div>
     <script>
     // 定义根组件
     var App = Vue.extend({});
      // 1.0 定义注册组件
      var register = Vue.extend({
         template: '<h2>注册-->{{ uname }}</h2>',
         data: function() {
             return {
                 uname: ''
```

// 获取到url传入过来的和 /register/:uname路由规则匹配的参数值

获取url传给uname的值为 rose

```
3);
  // 2.0 定义登录组件
  var login = Vue.extend({
      template:'<h2>登录</h2>'
  });
  // 3.0 定义路由对象并且注册路由规则
  var vueRouter = new VueRouter({
      routes:[
          {path: '/', redirect: '/login'},
          {path: '/login', component:login},
          {path: '/register/:uname',component:register}
      1
                           在路由规则上定义名为 uname的参
  });
  // 4.0 使vueRouter生效
  new Vue ({
      el: '#app',
      router: vueRouter
      // render:function(cfn){cfn(App)} 实在webpack中才会使用
  });
  </script>
/bodv>
/html>
```

1.0.6 vue1中嵌套路由的写法

```
• 1、请下载匹配Vue1.0版本的vue-router文件
```

```
• 2、vue-router嵌套路由示例代码
     <meta charset="UTF-8">
     <title>Document</title>
     <script src="../vue1028.js"></script>
     <script src="../vue-router073.js"></script>
 </head>
 <body>
     <div id="app">
         <a v-link="{path: '/account/login'}"> 登录</a>
         <a v-link="{path: '/account/register'}">注册</a>
                                 在浏览器地址栏的url路径中显示的形式
     <!-- 组件的显示位置 -->
     <router-view></router-view>
     </div>
     <script>
        // 定义根组件
     var App = Vue.extend({});
     // 定义account组件
     var account = {
         template: '<h1>账号组件</h1> <router-view></router-view>'
     };
```

```
// 1.0 定义注册组件
   var register = Vue.extend({
     template:'<h2>注册</h2>'
   });
   // 2.0 定义登录组件
   var login = Vue.extend({
     template:'<h2>登录</h2>'
   1);
   // 3.0 实例化vueRouter的对象
   var vueRouter = new VueRouter();
   // 4.0 定义路由规则
   // map是一个对象
   vueRouter.map({
       'account': {component: account,
           subRoutes:{
              'login': {component: login},
              'register': { component: register }
                 在account路由下嵌套 loing和register路由
   });
   // 5.0 是的vueRouter生效
   vueRouter.start(App,'#app');
   // 6.0 默认跳转到登录组件来显示
   vueRouter.redirect({'/':'/account/login'});
  </script>
</body>
```

1.0.7 vue1中嵌套路由的写法

</html>

• 1、请下载匹配Vue2.0版本的vue-router文件

• 2、vue-router嵌套路由示例代码

```
<script src="../vue2.js"></script>
   <script src="../vue-router211.js"></script>
</head>
<body>
    <div id="app">
       <router-link to="/account/login">登录</router-link>
       <router-link to="/account/register">注册</router-link>
       <!-- 组件的显示占位区域 -->
       <router-view></router-view>
    </div>
    <script>
   // 定义根组件
    var App = Vue.extend({});
   // 定义account组件
    var account = {
       template: '<div><h1>账号组件</h1> <router-view></router-view></div>'
    };
    // 1.0 定义注册组件
    var register = Vue.extend({
      template: '<h2>注册</h2>'
    });
    // 2.0 定义登录组件
    var login = Vue.extend({
       template: '<div><h2>登录</h2><h3>其他内容</h3></div>'
    });
   // 3.0 定义路由对象并且注册路由规则
   var vueRouter = new VueRouter({
       routes: [{
          // 在vue2.0中一级组件必须有 /
          path: '/account',
          component: account,
          children: [
              //在vue2.0中子组件的path之前不能有 /
                 path: 'login',
                 component: login
                                        在account下面定义嵌套路由login和
                                        register
                 path: 'register',
                 component: register
       }]
   });
   // 4.0 使vueRouter生效
   new Vue({
      el: '#app',
      router: vueRouter
          // render:function(cfn){cfn(App)} 实在webpack中才会使用
   });
   </script>
:/body>
```

2.0 watch与计算属性computed

watch与computed均可以监控程序员想要监控的对象,当这些对象发生了改变以后,可以触发回调函数做一些逻辑 处理

2.0.1 watch用法举例

• 监听data中定义的属性

```
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Document</title>
    <script src="../vue1028.js"></script>
</head>
<body>
    <div id="app">
        <input type="text" v-model="firstName">
        <input type="text" v-model="lastName">
        {{ fullName }}
    </div>
    <script>
   new Vue ({
        el: '#app',
        data:{
            firstName: 'ivan',
           lastName: '.zhang',
           fullName: 'ivan.zhang'
        },
        watch: {
            'firstName': function (newval, oldval) {
                // console.log(newval,oldval);
                this.fullName = this.firstName + this.lastName;
               监控属性firstName,当其值发生改变的时候,就自动触发回调函
               数的执行
    });
    </script>
</body>
</html>
```

• 监听路由对象\$route

```
<script src="../vue2.js"></script>
   <script src="../vue-router211.js"></script>
</head>
<body>
   <div id="app"><router-link to="/login">登录</router-link><router-link to="/register" >注册</router-link>
      <!-- 组件的显示占位区域 --><router-view></router-view>
   </div><script>
  var App = Vue.extend({});// 定义根组件
   // 1.0 定义注册组件
   var register = Vue.extend({
     template:'<h2>注册</h2>'
   // 2.0 定义登录组件
   var login = Vue.extend({
      template:'<h2>登录</h2>'
   // 3.0 定义路由对象并且注册路由规则
   var vueRouter = new VueRouter({
      routes:[
          {path:'/',redirect:'/login'},
          {path: '/login', component:login},
          {path: '/register', component: register}
   });
   // 4.0 使vueRouter生效
   new Vue ({
      el:'#app',
                             监控$route对象,当路由发生跳转的时候就会自动触发这个
                         router: vueRouter,
       watch:{
        '$route': function(newval,oldval) {
             console.log(newval,oldval);
```

2.0.2 computed用法举例

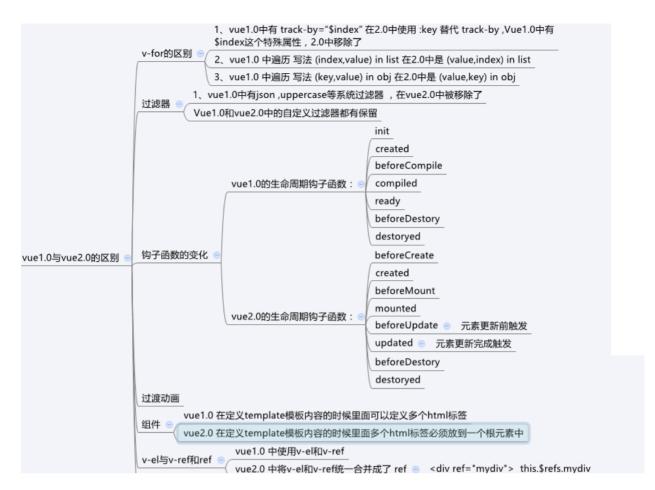
• 监听data中定义的属性

```
<script src="../vue1028.js"></script>
</head>
<body>
   <div id="app">
     <input type="text" v-model="firstName">
     <input type="text" v-model="lastName">
    {{ fullName }}
   kscript>
   new Vue({
     el:'#app',
      data:{
         firstName: 'ivan',
         lastName: '.zhang'
      computed: {
         // 将fullname变成一个计算属性
         特点: 1、计算属性会依赖于他使用的data中的属性
         只要是依赖的属性值有改变,则自定重新调用一下计算属性
             2、如果它所依赖的这些属性值没有发生改变,那么计算属性的值
             是从缓存中来的,而不是重新编译,那么性能要高一些,所以vue中尽可能使用computed替代 watch
         fullName: function(){
            return this.firstName + this.lastName;
                   ∖fullName的值会随着 firstName或者lastName的改变而改变
   });
   </script>
```

3.0 Vue1.0与Vue2.0区别总结

总结前3天中学习知识点中Vue1.0和2.0的区别

• 总结如下



4.0 webpack

4.0.1 webpack介绍

- webpack是一个资源的打包工具,分为1.0和2.0版本,可以将 .js, .css , image等静态资源当做一个模块来进行打包,那么每一种模块都是有一个对应的 loader来实现
- webpack 1.0版本官网: https://webpack.github.io/docs/usage.html
- webpack 2.0版本官网: https://webpack.js.org/
- 在这个项目中使用webpack 1.14.0
- node环境的安装

webpack是基于nodejs运行的,所以在安装webpack之前必须先安装nodejs环境,安装步骤如下

- 1、去 https://nodejs.org/en/ 中下载当前操作系统匹配的版本,windows下软件名称通常叫做 node.exe
- 2、双击node.exe一路安装好,由于node.exe已经包含了npm工具,所以npm也能正常使用了
- 3、由于直接使用npm install 安装第三方包是去国外网站上下载,有可能会被墙而安装失败,所以我们要将下载源切换到国内淘宝上因此需要利用 npm install nrm -g安装一个全局的nrm
- 4、安装好nrm以后,在cmd命令面板中输入: nrm use taobao 将下载源切换到淘宝,可以使用 nrm 1s 查看当前使用的下载源
- 5、也可安装淘宝提供的类似于npm的工具 cnpm来替代npm安装node包,安装包命令和npm一样,安装cnpm命令: npm install cnpm -g
- webpack的安装

安装webpack步骤:

第一种安装方式:

在cmd命令行面板中 执行: npm install webpack@1.14.0 -g 将webpack1.14.0版本安装为全局就能够在cmd命令行面板中使用webpack指令了

第二种安装方式:

在cmd命令行面板中 执行: cnpm install webpack@1.14.0 -g 将webpack1.14.0版本安装为全局就能够在cmd命令行面板中使用webpack指令了

4.0.1 webpack常用指令和webpack.config.js配置文件

• webpack常用指令

```
webpack 入口文件.js 输出文件.js
webpack // 最基本的启动webpack的方法,默认查找名称为 webpack.config.js文件
webpack --config webpack.config.js // 指定配置文件
webpack -p // 对打包后的文件进行压缩
webpack -d // 提供source map,方便调式代码
```

• webpack.config.js配置文件的作用

如果只在cmd命令面板中输入 webpack指令,后面不跟任何参数的话,则默认查找的是 webpack.config.js文件,在这个文件中可以配置入口文件,输出文件以及相关loader和插件等,以增强webpack的功能

• 一个常用webpack1.0版本的webpack.config.js文件结构:

```
// 导入html-webpack-plugin 包,用来根据模板自动生成index.html
var htmlwp = require('html-webpack-plugin');
module.exports={
   entry:'./src/main.js', // 1.0 定义打包的入口文件路径
   output:{
       path:'./dist', //打包以后的文件存放目录
       filename:'build.js' // 打包以后生成的文件名称
   },
   module:{
       loaders:[
              // 将当前项目中所有的.js文件都要进行es6转es5操作, node_moudels除外
              test:/\.js$/, //表示当前要打包的文件的后缀正则表达式
              // loader:'babel-loader?presets[]=es2015', //如果写到这里,将来在打包.vue文件的时
候会报错,表示先利用css-loader解析.css文件,再调用style-loader打包
              loader:'babel-loader',
              exclude:/node modules/ //node modules中的所有.js文件不去转换,提高打包性能
          }
       1
   },
   babel:{
        presets: ['es2015'], //表示es6转es5
       plugins: ['transform-runtime'] //这句代码就是为了解决打包.vue文件不报错
   },
   plugins:[
      new htmlwp({
        title: '首页', //生成的页面标题
        filename: 'index.html', //webpack-dev-server在内存中生成的文件名称,自动将build注入到这个
页面底部,才能实现自动刷新功能
        template: 'index1.html' //根据index1.html这个模板来生成(这个文件请你自己生成)
      })
   ]
}
```

4.0.2 webpack中loader介绍

• loader介绍

webpack本身不支持css,less,sass,js,image等相关资源的打包工作的,它仅仅提供了一个基础的框架,在这个框架上借助于相关的loader才可以实现css,less,sass,js,image等相关资源的打包工作

4.0.3 webpack相关配置

在使用loader之前需要在当前项目目录下打开cmd命令面板,输入: npm init 初始化一个 package.json文件来存放相关的 loader包

4.0.3.1 打包css资源演示

webpack中使用css-loader和style-loader这两个loader来处理css资源的打包工作,所以使用前必须在项目中先安装这两个包:

npm i css-loader style-loader --save-dev

• 在webpack.config.js中配置这两个loader

```
webpack.config.js
module.exports ={
    entry: './main.js',
    output:{
       path: './dist',
       filename: 'build.js'
    module:{
      r//rules:[ //也可以使用rules代替loaders:[
   多写仏loaders:[
   法
               test://.css$/, //所有的.css结尾的文件被此loader处理
               //如果写成 style!css或者 css-loader!style-loader都会报错
              、loader: 'style-loader!css-loader' //从右边向左边调用
               /* 也可以这样写:
   多种写法
                loader:['style-loader','css-loader']
                loaders:['style-loader','css-loader']
               */
```

• 在项目中建立一个site.css文件,并且在main.js中导入

```
#res{
border:solid 1px red;
}

mainjs *

//导包calc.js
var calc = require('./calc.js');
require('./statics/css/site.css');
```

• 在cmd中执行webpack命令

```
PS D: (1) so the state of the
```

4.0.3.2 打包sass资源演示

webpack中使用sass-loader,css-loader,style-loader来处理.scss文件的打包工作,而sass-loader需要依赖于node-sass所以使用前必须在项目中先安装这些包,

并且node-sass的某些文件下载是需要去google上的,为了防止被墙而导致安装失败,所以建议使用cnpm来安装: cnpm install node-sass sass-loader css-loader style-loader --save-dev

• 在webpack.config.js中配置这两个loader

```
{
    // 打包 sass文件
    test:/\.scss$/, //表示当前要打包的文件的后缀正则表达式
    loader:'style-loader!css-loader!sass-loader' //实现sass文件的打包
},
```

• 在项目中建立一个site1.scss文件,并且在main.js中导入

```
site1.scss
$color:blue;

#v1{
   border:1px solid $color;
}

项目入口文件 main.js

require('../statics/css/site1.scss');
```

• 在cmd中执行webpack命令

在项目根目录下打开cmd命令面板,输入: webpack 回车即可打包完成此时检查build.js文件的内容,sass语法是变成了css语法表示打包成功

4.0.3.3 打包less资源演示

```
需要安装的node包有:
    css-loader: 编译css
    style-loader: 编译css
    less-loader: 编译less
    less: less-loader的依赖包

    在项目根目录下打开cmd命令面板,输入:
    npm install less less-loader style-loader css-loader --save-dev 回车即可完成安装
```

• 在webpack.config.js中配置这两个loader

```
{
    // 打包less文件
    test:/\.less$/, //表示当前要打包的文件的后缀正则表达式
    loader:'style-loader!css-loader!less-loader' //实现sass文件的打包
},
```

• 在项目中建立一个site1.scss文件,并且在main.js中导入

```
📃 site2. less🛛 📙 webpack. config. js 🖾 📙 main. js
  1
  2
     @color:yellow;
                              less语法
  3
  4
    #v2{
         border:1px solid @color;
📑 main. js🔀 📙 site2. less 🗵 블 webpack. config. js 🗵 🗎 package. json 🗵
       // webpack的入口文件
       // 在此处main.js实现的是获取到dom对象,实现一个加治
 2
      var add = require('./calc.js');
 4
       // 导入site.css 以后webpack才能将site.css打包
 6
 7
       require('../statics/css/site.css');
 8
 9
       require('../statics/css/site1.scss');
10
                                                      在webpack打包入口文件
      require('../statics/css/site2.less');
                                                      main.js使用less语法的文件
11
```

• 在cmd中执行webpack命令

```
在项目根目录下打开cmd命令面板,输入: webpack 回车即可打包完成
此时检查build.js文件的内容,less语法是变成了css语法表示打包成功
```

4.0.3.4 打包url()请求的资源

```
需要安装的node包有:
    url-loader: 打包通过url()方式的请求资源
    file-loader: url-loader的依赖loader

    在项目根目录下打开cmd命令面板,输入:
    npm install url-loader file-loader --save-dev 回车即可完成安装
```

• 在webpack.config.js中配置这两个loader

• 在site.css文件导入一个图片

```
📑 main. js🛛 📒 site2. less🖾 📒 webpack. config. js🖾 📒 pac
🔚 site. css🔀 📗
     -#res{
  2
           border:1px solid red;
      L
  4
  5
     #bgimg{
           width: 300px;
  6
           height: 300px;
  8
           background-image: url(../imgs/home.png)
      L}
 ] site. css🛛 📒 main. js🖾 📙 site2. less🗶 📒 webpack. config. js🛣
       // webpack的入口文件
       // 在此处main.js实现的是获取到dom对象,实现-
  2
  3
  4
       var add = require('./calc.js');
  5
       // 导入site.css 以后webpack才能将site.css打包
  6
  7
       require('../statics/css/site.css');
```

• 在cmd中执行webpack命令

在项目根目录下打开cmd命令面板,输入: webpack 回车即可打包完成检查是否成功分两种情况:

- 1、如果打包的图片大小大于配置文件中 url-loader?limit= 中的limit值的话,则会在目录下看到一张单独的一个 图片
- 2、如果打包的图片大小小于等于配置文件中 url-loader?limit= 中的limit值的话,则会将图片以base64格式存储在build.js中

请按照上述两种情况去验证是否打包成功

4.0.3.5 ECMAScript6语法转ECMAScript5语法

```
需要安装的node包有:
    babel-core
    babel-loader
    babel-preset-es2015
    babel-plugin-transform-runtime: 这个包主要是在打包.vue组件页面中的es6语法需要

在项目根目录下打开cmd命令面板,输入:
    npm install babel-core babel-loader babel-preset-es2015 babel-plugin-transform-runtime --save-dev 回车即可完成安装
```

• 在webpack.config.js中配置这两个loader

```
loaders:[

// 将当前项目中所有的.js文件都要进行es6转es5操作, node_moudels除外
test://.js$/, //表示当前要打包的文件的后缀正则表达式
// loader:'babel-loader?presets[]=es2015', //如果写到这里,将来在打包.vue文件的时候会报错
///,表示先利用css-loader解析.css文件,再调用style-loader打包
loader:'babel-loader',
exclude:/node_modules/ //node_modules中的所有.js文件不去转换,提高打包性能
},

]
},
babel:{
    presets: ['es2015'],
    plugins: ['transform-runtime'] //这句代码就是为了解决打包.vue文件不报错
},
```

• 在main.js中使用es6语法导入site.css

```
import '../statics/css/site.css'
```

• 在cmd中执行webpack命令

```
在项目根目录下打开cmd命令面板,输入: webpack 回车即可打包完成
检查build.js文件中,如果出现了类似于 require('../statics/css/site.css'); 但是看不到import
'../statics/css/site.css' 表示转换成功
```