
AGH Kraków
Karol Haiduk
Magdalena Szkółka
Sylwester Tomaszewski

Rogalik
Wyniki testów

Wersja 1.1

Rogalik	Wersja: 1.1
Wyniki testów	Data: 18/01/2013

Historia zmian

Data	Wersja	Opis	Autor
02/01/2013	1.0	Utworzenie dokumentu.	Magdalena Szkółka
18/01/2013	1.1	Wprowadzenie wyników kolejnych testów.	Magdalena Szkółka

Rogalik	Wersja: 1.1
Wyniki testów	Data: 18/01/2013

Spis treści

1.Wprowadzenie	4
1.1 Cel	4
1.2 Zakres	4
1.3 Pojęcia	4
1.4 Odniesienia	4
1.5 Streszczenie	4
2.Różnice	4
3.Podsumowanie rezultatów	4

Rogalik	Wersja: 1.1
Wyniki testów	Data: 18/01/2013

Wyniki testów

1. Wprowadzenie

1.1 Cel

Celem dokumentu jest podsumowanie wyników działań kontrolnych w projekcie (tj. gry typu Roguelike).

1.2 Zakres

Wyniki są odnotowywane w czasie wykonywania prób. Następnie wykorzystywane jako dane wejściowe do ogólnej oceny testów.

1.3 Pojęcia

Pojęcia zawarte w Wynikach testów projektu wyjaśnione są w Słownik.

1.4 Odniesienia

- 02_sownik.pdf.
- 09_plan_testow.pdf

1.5 Streszczenie

Poniżej przedstawiono podsumowanie wyników przeprowadzonych badań poprzez odniesienie do dokumentów testowych.

2. Różnice

Dla naszego projektu zaplanowanych było 10 przypadków testowych – wykonano wszystkie zgodnie z zawartymi w planach testów informacjami.

3. Podsumowanie rezultatów

Funkcjonalność	Status zakończenia testów
Działanie menu	Niepowodzenie ¹
Wyświetlanie świata gry	Powodzenie
Działanie interfejsu ekwipunku	Powodzenie ²
Działanie interfejsu statystyk	Powodzenie
Generowanie świata	Powodzenie
Zapis i wczytywanie świata	Niepowodzenie
Wpływ statystyk i przedmiotów na zachowanie postaci	Powodzenie
Działanie interfejsu rozmowy z NPC	Powodzenie
Działanie interfejsu handlu z NPC	Powodzenie
Mechanika walki z przeciwnikami	Powodzenie

Funkcjonalności zakończone niepowodzeniem są skutkiem zbyt małej ilości czasu w porównaniu z ilością członków zespołu projektowego.

¹ Nie wszystkie elementy menu są możliwe do wybrania, jedynie opcje „Nowa gra” oraz „Wyjście” zakończone są powodzeniem.

² Wyświetlane są tylko nazwy ekwipunku wraz z dokładnym opisem.