

Rogalik

Lista zagrożeń

Wersja 1.0

Rogalik	Wersja: 1.0
Lista zagrożeń	Data: 27/10/2012

### Historia zmian

Data	Wersja	Opis	Autor
27/10/2012	1.0	Podstawowa Lista zagrożeń	Sylwester Tomaszewski
9/12/2012	1.1	Rozszerzenie Listy zagrożeń.	Magdalena Szkółka
5.01.2013	1.02.2013	Rozszerzenie Listy zagrożenia	Sylwester Tomaszewski

Rogalik	Wersja: 1.0
Lista zagrożeń	Data: 27/10/2012

## Spis treści

1.Wprowadzenie	4
1.1Cel	4
1.2Zakres	4
1.3Pojęcia	4
1.4Odniesienia	4
1.5Streszczenie	4
2.Zagrożenia	4

Rogalik	Wersja: 1.0
Lista zagrożeń	Data: 27/10/2012

## Lista zagrożeń

### 1. Wprowadzenie

#### 1.1 Cel

Dokument ten stworzony jest w celu informacyjnym na temat zagrożeń dotyczących gry , określa on ( w porządku malejącym ) zagrożenia które mogłyby doprowadzić do negatywnego wyniku . Jest punktem odniesienia dla działań w ramach projektu .

#### 1.2 Zakres

Lista zagrożeń jest tworzona na wczesnym etapie projektu , jest uaktualniana za każdym razem gdy pojawiają się nowe zagrożenia .

#### 1.3 Pojęcia

Wszystkie pojęcia są opisane w **Słowniku**.

#### 1.4 Odniesienia

Brak odniesień

#### 1.5 Streszczenie

Zagrożenia są opisane w tabeli.

### 2. Zagrożenia

Poniższa lista zagrożeń wykorzystuje te pojęcia:

Znaczenie: 1 najmniejsze zagrożenie , 10 największe zagrożenie .

Opis : Opis danego zagrożenia

Wpływ:

- K – Krytyczny ( Jest krytyczny dla funkcjonowania projektu )
- W – Wysoki (Ma Duży wpływ na podstawowe funkcjonowanie projektu)
- S – Średni ( Jego wpływ jest dość istotny na działanie projektu )
- N – Niski ( Bardzo niski wpływ na funkcjonalność projektu )

Inicjator : Inicjator

Strategia naprawy : Plan naprawy lub zignorowania zagrożenia.

<RSK-01> - Kompatybilność systemów					
Znaczenie	Opis	Wpływ	inicjator	Strategia naprawy	zapobiegania/Strategia
4	Gra działa tylko na określonych systemach operacyjnych.	N			
<RSK-02> -Choroba jednego z członków zespołu					
Znaczenie	Opis	Wpływ	inicjator	Strategia naprawy	zapobiegania/Strategia
5	Choroba jednego z członków zespołu .	W			Pozostali członkowie teamu przejmują część pracy chorej osoby.
<RSK-03> -Niepełny zapis gry					

Rogalik	Wersja: 1.0
Lista zagrożeń	Data: 27/10/2012

Znaczenie	Opis	Wpływ	inicjator	Strategia zapobiegania/Strategia naprawy
2	Gra nie została w pełni zapisana , wynikiem jest nie posiadanie wszystkich rzeczy(itemow) .	N		.

#### <RSK-04> -Niezrównoważona rozgrywka

Znaczenie	Opis	Wpływ	inicjator	Strategia zapobiegania/Strategia naprawy
6	Gra jest za prosta lub za trudna za szybko się nudzi lub jest zbyt frustrująca ..	W		.Gra powinna być zaplanowana w taki sposób , aby ominąć to zagrożenie.

#### <RSK-05> - Wadliwość sprzętu

Znaczenie	Opis	Wpływ	inicjator	Strategia zapobiegania/Strategia naprawy
6	Sprzęt na, którym powstaje projekt, ma pewne wady, które opóźniają pracę.	W		

#### <RSK-06> - Brak czasu

Znaczenie	Opis	Wpływ	inicjator	Strategia zapobiegania/Strategia naprawy
7	Ze względu na trudny rok , oraz masę projektów , brak czasu na prace nad gra.	W		Zrezygnowanie z pewnych opcji gry.