

## PAE - Tutorial 1 - Python : Conceitos Básicos

Neste tutorial, são definidos conceitos básicos da linguagem de programação Python. Esta linguagem está sendo largamente utilizada para o desenvolvimento de software científico, como por exemplo, aprendizado de máquinas (*machine learning*) e aprendizado profundo (*deep learning*) que estão potencializando aplicações muito bem sucedidas na área de inteligência artificial.

No Tutorial 2, você aprenderá a base para desenvolver aplicações de grande interesse em várias modalidades de engenharia. Serão ilustradas diversas funções suportadas por bibliotecas disponíveis para utilização em aplicações desenvolvidas em Python. Mas para chegar a esse ponto é fundamental que você entenda bem os conceitos ilustrados neste tutorial.

Python é uma linguagem genérica, que permite o desenvolvimento de uma aplicação completa, não focada somente no desenvolvimento de métodos numéricos para engenharias. Uma outra característica não menos importante, é a facilidade de manipulação de conjuntos de dados em Python, que favorece a criação de um código compacto e versátil.

Para facilitar a leitura quando um parágrafo ou trecho de código não couber no final da página, será transferido para a próxima página, portanto, não estranhe espaços em branco ao final de uma página.

Neste tutorial, você aprenderá a programar em Python de forma incremental. Na próxima seção, você irá aprender a instalar Python e o ambiente de desenvolvimento que você irá utilizar para editar e executar o projeto apresentado neste tutorial, que irá crescendo incrementalmente de forma a ilustrar os conceitos que estão sendo apresentados.

No início, você verá um programa muito simples que irá gradativamente sendo aumentado para ilustrar cada novo conceito que você precisará conhecer para programar em Python. Desta forma, cada novo conceito será explicado e ilustrado na prática por um trecho de código, que você deverá digitar e executar. Esse processo de aprendizagem é muito efetivo, e será a base para que você seja capaz de desenvolver aplicações em Python de grande interesse para engenharias.

### 1 - Instalação do Python e do IDE PyCharm

Para fixar os conceitos que serão apresentados neste tutorial, é fundamental que cada trecho de código apresentado seja implementado e testado. Desta forma, será necessário instalar:

- a versão estável mais recente do Python;
- e a versão mais recente do IDE (*Integrated Development Environment* - Ambiente de Desenvolvimento Integrado) PyCharm da Jet Brains.

No site <https://www.python.org/>, selecione a opção **Downloads** e a opção da versão mais recente do Python para Windows (atualmente: Python 3.9.6), baixe e instale no seu computador o arquivo executável da versão mais recente do Python (por exemplo: [python-3.9.6-amd64.exe](#)).

No site <https://www.jetbrains.com/pt-br/pycharm/> selecione a opção **Baixar** e novamente esta opção para a baixar a versão gratuita Community do PyCharm, baixe e instale em seu computador o arquivo executável da versão mais recente do PyCharm Community (por exemplo: [pycharm-community-2021.1.3.exe](#)).

Para implementar e testar os trechos de código apresentados nesta apostila, crie um projeto no IDE PyCharm com o nome PAE (sigla de Programação Aplicada à Engenharia):

- selecione **File -- New Project**
- na janela **Create Project**
  - mantenha a seleção de **New environment using** para criar um ambiente específico para o seu projeto
    - em **Location**
      - navegue para escolher um diretório para armazenar o seu projeto
      - complete o diretório com o nome do projeto : PAE
    - em **Basic Interpreter**
      - selecione a versão Python 3.9
  - mantenha a seleção de **Create a main.py welcome script**
  - finalize a criação ativando o botão **Create**

Crie um diretório padrão para armazenar os diretórios e arquivos fontes do seu projeto:

- selecione a aba **Project** no canto esquerdo da tela para visualizar a janela lateral **Project**
- clique na linha com o nome do seu projeto e selecione, com o botão direito do mouse
  - **New -- Directory**
    - preencha com o nome **src** (abreviação para source)
      - diretório onde tradicionalmente são armazenados os arquivos fontes do projeto
        - em geral organizados em subdiretórios de **src**
- selecione o arquivo **main.py** e mova-o para o diretório **src**

Ajuste o arquivo **main.py**:

- na janela de projeto (lateral esquerda)
  - clique no arquivo **main.py** para visualizar o seu código na janela à direita da janela de projeto
- remova a seleção de ponto de parada para teste passo a passo (debug)
  - clicando no círculo vermelho no lado esquerdo de uma das linhas do código
- remova todos os comentários : strings iniciados com o caracter **#**
- altere o código do arquivo **main.py** para ficar da seguinte forma:

```
def imprimir(linguagem_programação):  
    print(f'Vamos aprender a programar na linguagem {linguagem_programação}.')  
  
if __name__ == '__main__':  
    imprimir('Python')
```

Execute o programa, clicando na seta verde no canto superior direito da sua janela:



Você visualizará o resultado do processo na janela Run (execução)

```
Vamos aprender a programar na linguagem Python.
```

```
Process finished with exit code 0
```

O código em Python é organizado em blocos de comandos. Quanto mais indentado (com **Tab**) for o bloco de comandos, mais interno é o bloco.

Na execução, o Python atribui à variável pré-definida `__name__` o string `'__main__'`, e executa o corpo principal do programa, que neste caso tem somente o comando condicional **if**. Variáveis pré-definidas são cercadas por duplo underline, como é o caso da variável `__name__`.

O comando condicional **if** testa com sucesso que a variável `__name__` é igual ao (contém o mesmo valor que) string `'__main__'`. Pelo fato do teste do comando **if** ser bem sucedido, o seu corpo interno de comandos é executado: neste exemplo, somente a chamada da função imprimir, passando como argumento o string `'Python'`.

A função imprimir recebe o parâmetro (entre parênteses) `linguagem_programação`, para o qual foi atribuído como argumento o string `'Python'`. Ao ser chamada a função executa o seu corpo interno de comandos, que neste exemplo, é composto somente pela chamada da função pré-definida (*builtin*) **print**, utilizada para imprimir strings. Funções pré-definidas são disponíveis em Python sem que seja necessário defini-las.

O argumento passado para a função **print** é um string formatado (`f'...'`) para compor trechos fixos (`'Vamos aprender a programar na linguagem '` e `'.'`) com trechos variáveis (entre chaves: `{ }`). O trecho variável recebe o valor passado como argumento (`'Python'`) para o parâmetro `linguagem_programação`. Como resultado é impresso na tela do seu computador, o string: `Vamos aprender a programar na linguagem Python`.

O resultado da execução é mostrado na janela de execução (**Run**). Adicionalmente, como mensagem de final de execução é impressa a mensagem: `Process finished with exit code 0`, cuja tradução é: `Processo concluído com código de saída 0`. O código `0` indica que a execução foi concluída com sucesso. Caso seja reportado o código `1`, a mensagem indica execução mal sucedida. Esta mensagem se repete em todas as execuções e será omitida nas ilustrações da seção 2.

Este exemplo muito simples, com uma breve explicação, é o seu primeiro contato com a execução de um programa em Python. Na próxima seção, vamos conceituar e ilustrar variáveis, tipos, funções e comandos condicionais.

## **2 - Variáveis, Tipos, Funções e Comandos Condicionais**

Nesta seção vamos ilustrar vários conceitos de forma incremental. Para facilitar o entendimento dos conceitos, em cada subseção serão ilustrados somente a função e o trecho de código do programa principal, tratados na respectiva subseção.

O código completo do programa é formado pelo código de todas as funções e pelo corpo do programa definido com base na concatenação de todos os trechos ilustrados nas subseções. Portanto, ao estudar cada subseção acrescente ao código do seu programa, os códigos parciais apresentados na seção que você está estudando. Ao concluir o estudo das quatro subseções, você terá o programa completo da seção 2.

Variáveis são utilizadas para armazenar valores que são utilizados para serem processados por funções. Comandos condicionais são utilizados para executar blocos internos de comandos quando uma determinada condição de execução é verdadeira.

## 2.1 - Definição de variáveis de vários tipos e impressão por chamada de função

Um módulo é um arquivo, com extensão `py`, que contém código Python: funções, classes (veremos na seção 5) e variáveis.

Funções utilizadas nesta seção serão definidas em um módulo Python separado. Para criar esse módulo:

- selecione o diretório `src` dos fontes do seu projeto
- com o botão direito do mouse selecione as operações: `New -- Python File`
- no campo `Name` informe o nome do arquivo (módulo):
  - `variáveis__tipos__funções__comandos__condicionais`

No módulo `variáveis__tipos__funções__comandos__condicionais` defina uma função com o seguinte código:

```
def imprimir_variavel(nome_variavel, variavel):  
    print(f'variavel {nome_variavel} do tipo {type(variavel)} com o valor : {variavel}')
```

No módulo `main` defina o seguinte código:

```
from variáveis__tipos__funções__comandos__condicionais import imprimir_variavel  
  
def ilustrar_variáveis_tipos_funções_comandos_condicionais():  
    print('\n! - definição de variáveis de vários tipos e impressão por chamada de função')  
    disciplina = 'Programação Aplicada à Engenharia'  
    carga_horária = 72  
    nota_minima_aprovação = 6.0  
    é_disciplina_externa = True  
    imprimir_variavel('disciplina', disciplina)  
    imprimir_variavel('carga_horária', carga_horária)  
    imprimir_variavel('nota_minima_aprovação', nota_minima_aprovação)  
    imprimir_variavel('é_disciplina_externa', é_disciplina_externa)  
  
if __name__ == '__main__':  
    ilustrar_variáveis_tipos_funções_comandos_condicionais()
```

Para utilizar uma função definida em outro módulo você precisa importar essa função do seu módulo de origem. As palavras reservadas `from` e `import` são utilizadas para importar a função `imprimir_variavel` do módulo `variáveis__tipos__funções__comandos__condicionais`.

O corpo do programa principal (bloco interno ao comando: `if __name__ == '__main__':`) é composto pela chamada da função `ilustrar_variáveis_tipos_funções_comandos_condicionais`.

Execute o programa. Você verá o seguinte resultado:

```
2.1 - definição de variáveis de vários tipos e impressão por chamada de função
variável disciplina do tipo <class 'str'> com o valor : Programação Aplicada à Engenharia
variável carga_horária do tipo <class 'int'> com o valor : 72
variável nota_mínima_aprovação do tipo <class 'float'> com o valor : 6.0
variável é_disciplina_externa do tipo <class 'bool'> com o valor : True
```

Em todas as ilustrações que serão apresentadas neste tutorial, a primeira linha será utilizada para imprimir (utilizando a função `print`) o número da subseção sendo ilustrada (neste caso: 2.1) e o seu conteúdo. Os caracteres `\n`, utilizados no string a ser impresso, indicam que deve ser pulada uma linha antes de realizar a impressão do string.

Vamos descrever o código da subseção 2.1. Como já vimos no final da seção 1, quando o programa é executado, ocorre a execução do corpo do programa principal, que neste exemplo, é somente a chamada da função `ilustrar__variáveis__tipos__funções__comandos__condicionais`.

Na função `ilustrar__variáveis__tipos__funções__comandos__condicionais` são ilustrados:

- comandos de atribuição, no quais quatro variáveis são criadas e inicializadas com valores de diferentes tipos;
- chamadas da função `imprimir_variável`, para as quatro variáveis criadas anteriormente.

Variáveis são utilizadas para armazenar dados (ex: `nota_mínima_aprovação = 6.0`) que serão utilizados na execução do seu programa. O nome de uma variável pode ser composto por uma única palavra (ex: `disciplina`) com letras minúsculas ou por várias palavras interligadas por *underline* (ex: `carga_horária`).

Uma variável pode ser inicializada com um valor de um determinado tipo. Esse valor poderá ser alterado durante a execução do programa. Por enquanto, vamos considerar que os valores atribuídos a uma variável podem ser dos seguintes tipos:

- `str` : string --- ex: `disciplina = 'Programação Aplicada à Engenharia';`
- `int` : inteiro positivo ou negativo --- ex: `carga_horária = 72;`
- `float` : ponto flutuante positivo ou negativo --- ex: `nota_mínima_aprovação = 6.0;`
- `bool` : boolean com valores True ou False --- ex: `é_disciplina_externa = True.`

Função tem um nome, a partir do qual é chamada, e uma lista de parâmetros, para os quais são atribuídos uma lista de argumentos na chamada da função. Apesar do nome de uma função ser formado por palavras separadas por *underline* (ou por uma única palavra), da mesma forma que uma variável, é recomendável que a primeira palavra seja um verbo no infinitivo para designar a ação que será realizada na execução da função (ex: `imprimir_variável`) ou um substantivo designando uma função sendo realizada (ex: `fatorial`).

Quando o nome da função for formado por nomes compostos, fica mais legível separar o nome composto (ou os nomes compostos, se for o caso) por dois caracteres *underline*, como por exemplo na função `ilustrar__variáveis__tipos__funções__comandos__condicionais`. Neste caso, as partes do nome da função (`ilustrar`, `variáveis`, `tipos`, `funções`, `comandos_condicionais`) foram separadas por dois caracteres *underlines*, para diferenciar da separação das palavras do nome composto `comandos_condicionais`, separadas por um único caracter *underline*.

Parâmetros são variáveis cujo escopo é o bloco interno de uma função. O escopo é o intervalo de linhas do programa na qual a variável é válida e acessível. No caso de uma função os parâmetros são válidos somente para utilização nos comandos do corpo interno da função. O parâmetro é nomeado da mesma forma que uma variável (ex: `nome_variável`) . Na chamada da função é passado um argumento para cada um dos parâmetros da função.

O argumento é um valor, uma variável, ou uma chamada de função. No código atual são passados: um valor e uma variável. Tomando como exemplo a chamada `imprimir_variável('carga_horária', carga_horária)`:

- o primeiro argumento passado é o valor `'carga_horária'` do tipo `str`, que como consequência da chamada de função é atribuído ao parâmetro `nome_variável` da função `imprimir_variável`;
- e o segundo argumento passado é a variável `carga_horária`, cujo valor do tipo `int` atribuído à variável previamente (`carga_horária = 72`), é atribuído ao parâmetro `variável` da função `imprimir_variável`.

A definição de uma função inicia com a palavra reservada `def` e é separada de seu corpo interno de comandos (indentados com `Tab`) pelo caracter `:`. Uma palavra reservada faz parte da linguagem e não pode ser utilizada como nome de variável. Neste tutorial, para chamar atenção, as palavras reservas da linguagem Python são ilustradas em negrito.

A sua lista de parâmetros é cercada por parênteses. Esta lista pode ter vários, apenas um ou nenhum parâmetro. Mesmo que a lista seja vazia, os parênteses precisam ser representados na definição e na chamada da função.

O corpo de comandos da função `imprimir_variável` é composto somente pela chamada da função `print`, que imprime um string formatado com `f'...'`, concatenando strings fixos e strings gerados a partir da utilização de variáveis (ex: `nome_variável`) ou de funções (ex: `type(variável)`), encapsulados por chaves (`{ }`). A função `type` é utilizada para retornar o tipo de uma variável.

## **2.2 - Utilizando comando condicional e operador + para concatenar strings**

No módulo `variáveis__tipos__funções__comandos_condicionais`, acrescente a definição da função `calcular_status_aprovação_aluno`:

```
def calcular_status_aprovação_aluno(média):  
    if média >= 6.0: return 'aprovado'  
    elif 4.0 <= média < 6.0: return 'de exame'  
    else: return 'reprovado'
```

Para ilustrar a chamada de uma função que utiliza um comando condicional, e a utilização do operador `+` para concatenar strings, comente o código do trecho de ilustração da seção 2.1 e acrescente o código de ilustração da seção 2.2 na definição da função de ilustração da seção 2:

```
def ilustrar_variáveis_tipos_funções_comandos_condicionais():
    # print('\n2.1 - definição de variáveis de vários tipos e impressão por chamada de função')
    # disciplina = 'Programação Aplicada à Engenharia'
    # carga_horária = 72
    # nota_mínima_aprovação = 6.0
    # é_disciplina_externa = True
    # imprimir_variável('disciplina', disciplina)
    # imprimir_variável('carga_horária', carga_horária)
    # imprimir_variável('nota_mínima_aprovação', nota_mínima_aprovação)
    # imprimir_variável('é_disciplina_externa', é_disciplina_externa)
    print('\n2.2 - função com comando condicional e operador + para concatenar strings')
    nota_aluno = 5.5
    print('status do aluno : ' + calcular_status_aprovação_aluno(nota_aluno))
    print('nota do aluno : ' + str(nota_aluno))
```

Para comentar um trecho de código, no IDE PyCharm, basta selecionar as linhas do trecho de código a ser comentado e utilizar o comando `Ctrl /`. Quando você quiser remover os comentários, basta selecionar o trecho comentado e utilizar novamente o comando `Ctrl /`.

Para que a função `calcular_status_aprovação_aluno` possa ser utilizada no módulo `main`, será necessário incluir a importação dessa função:

```
from variáveis_tipos_funções_comandos_condicionais import imprimir_variável,\
calcular_status_aprovação_aluno
```

O caractere `\` é utilizado para informar que o código da linha continua na linha seguinte. Você só precisará utilizá-lo quando o código de uma linha tiver que ser representado em mais de uma linha.

Lembre-se nas próximas subseções, de acrescentar as importações das funções originárias de outros módulos.

A saída da execução do programa é:

```
2.2 - função com comando condicional e operador + para concatenar strings
status do aluno : de exame
nota do aluno : 5.5
```

As duas chamadas da função `print` utilizam o operador `+` para concatenar strings. Na primeira chamada é passado como um dos argumentos a chamada da função `obter_status_aprovação_aluno`. O corpo desta função é composto por um comando condicional composto de três partes:

- teste da condição do `if` (se) : `if média >= 6.0`:
  - condição testada : se média maior ou igual a 6.0
  - caso este teste seja bem sucedido
    - execução de bloco interno: `return 'aprovado'`
- caso o teste da condição do `if` seja mal sucedido
  - teste da condição do `elif` (senão se) : `elif 4.0 <= média < 6.0`:
    - condição testada : se média maior ou igual a 4.0 e menor que 6.0
    - caso este teste seja bem sucedido
      - execução de bloco interno : `return 'de exame'`
- caso teste da condição do `elif` seja mal sucedido
  - execução de bloco interno ao `else` (senão) : `return 'reprovado'`



Devido ao fato, de que neste código ilustrativo, os blocos internos do **if**, **elif** e **else** tem apenas um único comando, o implementador tem a opção de alinhar esse comando após o caracter **:**, em vez de indentar o comando na próxima linha, desde que o código alinhado caiba na mesma linha.

Assim sendo, a forma indentada (em geral, encontrada nos códigos Python)

```
def calcular_status_aprovação_aluno(média):  
    if média >= 6.0:  
        return 'aprovado'  
    elif 4.0 <= média < 6.0:  
        return 'de exame'  
    else:  
        return 'reprovado'
```

poderá ser substituída pela forma alinhada (mais compacta).

```
def calcular_status_aprovação_aluno(média):  
    if média >= 6.0: return 'aprovado'  
    elif 4.0 <= média < 6.0: return 'de exame'  
    else: return 'reprovado'
```

A palavra reservada **return** é utilizada para retornar um valor, ou uma lista de valores (entre vírgulas). Observe que uma função pode não retornar nenhum valor, tal como a função **imprimir\_variável** ilustrada na subseção 2.1.

Na segunda chamada da função **print** em um dos argumentos passados é utilizada a chamada da função **str**, para converter o valor obtido da variável **nota\_aluno** do tipo **float** para o tipo **str**. Essa conversão é necessária, porque para utilizar o operador **+** para concatenar strings é necessário que as partes concatenadas sejam strings. Essa conversão não foi necessária na primeira chamada, porque a função **obter\_status\_aprovação\_aluno** retorna um valor do tipo **str**. É importante pontuar que somente o valor lido é convertido, mas que o tipo da variável continua associado ao valor atribuído à variável, ou seja, a variável **nota\_aluno** continua com o valor **5.5** do tipo **float**.

### 2.3 - Utilizando comando condicional aninhado (interno)

Um comando condicional pode ter no bloco de comandos de qualquer uma das duas partes, um outro comando condicional. Esse comando condicional interno (contido por outro comando condicional externo) é chamado de comando condicional aninhado, porque sua utilização ocorre em um bloco de comandos de um comando condicional externo.



No módulo `variáveis_tipos_funções_comandos_condicionais`, acrescente a definição da função `calcular_expectativa_aprovação_aluno`:

```
def calcular_expectativa_aprovação_aluno(estudo_antecipado_tutoriais,
    teste_implementações_tutoriais, percentual_realização_exercícios_propostos):
    if percentual_realização_exercícios_propostos == 100:
        if estudo_antecipado_tutoriais and teste_implementações_tutoriais == 'completo':
            return 'expectativa muito alta de aprovação',\
                '100% dos exercícios e estudo completo dos tutoriais'
        elif estudo_antecipado_tutoriais and teste_implementações_tutoriais == 'parcial':
            return 'expectativa alta de aprovação',\
                '100% dos exercícios e estudo parcial dos tutoriais'
        else: return 'expectativa média de aprovação',\
            '100% dos exercícios e nenhum estudo dos tutoriais'
    elif 70 <= percentual_realização_exercícios_propostos < 100:
        if estudo_antecipado_tutoriais and teste_implementações_tutoriais == 'completo':
            return 'expectativa alta de aprovação',\
                'pelo menos 70% dos exercícios e estudo completo dos tutoriais'
        else: return 'expectativa média de aprovação',\
            'pelo menos 70% dos exercícios e estudo parcial dos tutoriais'
    elif 50 <= percentual_realização_exercícios_propostos < 70:
        if estudo_antecipado_tutoriais and teste_implementações_tutoriais == 'completo':
            return 'expectativa média de aprovação',\
                'pelo menos 50% dos exercícios e estudo completo dos tutoriais'
        else: return 'expectativa baixa de aprovação',\
            'pelo menos 50% dos exercícios e estudo parcial dos tutoriais'
    else:
        if estudo_antecipado_tutoriais and teste_implementações_tutoriais == 'completo':
            return 'expectativa baixa de aprovação',\
                'menos de 50% dos exercícios e estudo completo dos tutoriais'
        else: return 'expectativa muito baixa de aprovação',\
            'menos de 50% dos exercícios e estudo parcial dos tutoriais'
```

Na lista de valores retornados, o caracter `\` é utilizado para representar quebra de linha, pois a lista de strings retornada não cabe em uma única linha.

Para ilustrar chamadas de uma função que utiliza comandos condicionais aninhados, comente os trechos de ilustração das subseções 2.1 e 2.2 e acrescente o trecho de ilustração da seção 2.3. Por simplicidade, os trechos comentados foram omitidas no código ilustrado a seguir.

```
def ilustrar_variáveis_tipos_funções_comandos_condicionais():
    print('\n2.3 - chamadas de função que utiliza comandos condicionais aninhados')
    expectativa_aprovação, justificativa = calcular_expectativa_aprovação_aluno(
        estudo_antecipado_tutoriais = True, teste_implementações_tutoriais = 'completo',
        percentual_realização_exercícios_propostos = 100)
    print("para : estudo_antecipado_tutoriais = True, teste_implementações_tutoriais = 'completo',\n        percentual_realização_exercícios_propostos = 100")
    print('- ' + expectativa_aprovação + '\n- justificativa: ' + justificativa)
    expectativa_aprovação, justificativa = calcular_expectativa_aprovação_aluno(
        estudo_antecipado_tutoriais = True, teste_implementações_tutoriais = 'parcial',
        percentual_realização_exercícios_propostos = 80)
    print("para : estudo_antecipado_tutoriais = True, teste_implementações_tutoriais = 'parcial',\n        percentual_realização_exercícios_propostos = 80")
    print('- ' + expectativa_aprovação + '\n- justificativa: ' + justificativa)
```

O caracter `(` ao final da linha, ou o caracter `,` separando uma lista de argumentos, dispensam o uso do caracter `\` para representar quebra de linha.

A saída da execução do programa é:

```
2.3 - chamadas de função que utiliza comandos condicionais aninhados
para : estudo_antecipado_tutoriais = True, teste_implementações_tutoriais = 'completo',
      percentual_realização_exercícios_propostos = 100
- expectativa muito alta de aprovação
- justificativa: 100% dos exercícios e estudo completo dos tutoriais
para : estudo_antecipado_tutoriais = True, teste_implementações_tutoriais = 'parcial',
      percentual_realização_exercícios_propostos = 80
- expectativa média de aprovação
- justificativa: pelo menos 70% dos exercícios e estudo parcial dos tutoriais
```

Na lista de argumentos passados para uma função, os caracteres ( ou , são utilizados para representar quebra de linha em substituição ao caractere \.

Comando condicionais aninhados são comandos condicionais que fazem parte do bloco de comandos interno de qualquer uma das três partes de outro comando condicional.

Para que um bloco interno a uma parte de um comando condicional seja executado a condição testada deve ser verdadeira (**True**). Se a variável não for booleana é necessário compará-la com algum valor. Por exemplo: **if percentual\_realização\_exercícios\_propostos < 100**. No entanto, se a variável da condição for booleana não é necessário compará-la com **True** ou **False**, porque o valor de uma variável booleana já é **True** ou **False**.

A comparação utilizando uma variável booleana

- **if estudo\_antecipado\_tutoriais:**

é uma simplificação da comparação

- **if estudo\_antecipado\_tutoriais == True:**

Pelo mesmo motivo, a comparação:

- **if not estudo\_antecipado\_tutoriais:**

é uma simplificação da comparação

- **if estudo\_antecipado\_tutoriais == False:**

Conforme ilustrado na função **calcular\_expectativa\_aprovação\_aluno**, as partes **if** e **else** podem ser utilizadas uma única vez no comando condicional; no entanto, a parte **elif** pode ser utilizada várias vezes, testando condições distintas.

## 2.4 - Função recursiva

Nesta seção, serão ilustradas duas formas de calcular o fatorial de um número inteiro: (a) utilizando iteração; ou (b) utilizando recursividade. Uma função que utiliza iteração executa um bloco de comandos repetidas vezes (iteração). Uma função recursiva chama a si própria.

No módulo `variáveis__tipos__funções__comandos_condicionais`, acrescente a definição das seguintes funções:

```
def fatorial2(n):
    if n == 1: return 1
    else: return n * fatorial2(n - 1)

def fatorial1(n):
    fatorial = n
    while n > 1:
        fatorial *= n - 1
        n -= 1
    return fatorial
```

Para ilustrar a implementação de fatorial por uma função utilizando iteração e por outra utilizando recursão, comente os trechos de ilustração das subseções anteriores e acrescente o trecho de ilustração da seção 2.4.

```
def ilustrar_variáveis__tipos__funções__comandos_condicionais():
    print('\n2.4 - chamada de função com implementação recursiva ou não recursiva com iteração')
    n = 5
    print(f'função não recursiva (utilizando iteração) : fatorial({n}) = {fatorial1(n)}')
    print(f'função recursiva : fatorial2({n}) = {fatorial2(n)}')
```

A saída da execução do programa é:

```
2.4 - chamada de função com implementação recursiva ou não recursiva com iteração
função não recursiva (utilizando iteração) : fatorial(5) = 120
função recursiva : fatorial2(5) = 120
```

É possível representar  $\text{fatorial}(n) = n \times (n - 1) \dots 1$ . Na implementação da função `fatorial1` é utilizado o comando de iteração `while`. Este comando testa uma condição de continuidade da iteração, neste exemplo: `n > 1`. Enquanto a condição for verdadeira, o bloco interno ao comando será executado iterativamente (repetidas vezes). Em Python o operador `*` representa uma multiplicação.

Também é possível representar  $\text{fatorial}(n) = n \times \text{fatorial}(n - 1)$ . Na implementação da função `fatorial2`, a função chama a si própria (recursividade), tornando o código mais compacto.

Uma soma, multiplicação, divisão e subtração podem ser representadas de uma forma mais compacta. Por exemplo, a soma `x = x + 8` pode ser representada por `x += 8`. Esse tipo de simplificação foi utilizado para realizar uma multiplicação e uma subtração na função `fatorial1`.

Ao concluir a seção 2, você pode remover os comentários dos trechos de código que haviam sido comentados.

### 3 - Estruturas de Dados e Comandos de Iteração

Um conjunto de dados é ordenado (ou indexado), quando seus elementos podem ser lidos ou alterados a partir de um índice ou de um intervalo de índices (subconjunto de elementos do conjunto). Portanto, um conjunto não ordenado não pode ser indexado.

O índice inicial de um conjunto de elementos é 0 (zero). Para indexar um conjunto de elementos você pode utilizar uma notação que indica o intervalo de valores a ser acessado: [índice\_inicial\_inclusivo : índice\_final\_exclusivo]. Índice inicial inclusivo significa que intervalo de valores vai iniciar com esse índice. Índice final exclusivo significa que intervalo de valores vai finalizar com esse índice menos 1. Por exemplo, se conjunto for indexado no intervalo [3:9], serão acessados os elementos do conjunto do índice 3 até o índice 8.

Um conjunto de dados é imutável quando após a atribuição dos seus elementos, um novo elemento não pode ser inserido, e seus elementos não podem ser alterados ou removidos.

Você não necessita utilizar uma biblioteca externa para criar e utilizar os conjuntos de dados incorporados na linguagem Python de uma forma bastante compacta.

Para ilustrar essa seção crie o módulo Python [estruturas\\_dados\\_\\_comandos\\_iteração](#).

### 3.1 - String : conjunto ordenado de caracteres

String é utilizado especificamente para manipular um conjunto de caracteres.

No módulo [estruturas\\_dados\\_\\_comandos\\_iteração](#) defina as seguintes funções:

```
def converter_texto(texto, tipo):
    if tipo == 'maiuscula': return texto.upper()
    elif tipo == 'minuscula': return texto.lower()
    elif tipo == 'capital' : return texto.capitalize()
    else: return 'tipo de conversão desconhecido'

def contar_caracteres_tipo(texto, tipo):
    total_caracteres_tipo = 0
    for caracter in texto:
        if tipo == 'letra_maiuscula' and caracter.isupper(): total_caracteres_tipo += 1
        elif tipo == 'letra_minuscula' and caracter.islower(): total_caracteres_tipo += 1
        elif tipo == 'numero' and caracter.isnumeric(): total_caracteres_tipo += 1
    return total_caracteres_tipo

def mostrar_mensagem(objetivo, texto, tipo, resultado):
    print("texto '%s' - %s %s : %s" % (texto, objetivo, tipo, resultado))
```

No módulo [main](#) importe essas funções.

```
from estruturas_dados__comandos_iteração import mostrar_mensagem, contar_caracteres_tipo,
converter_texto
```

No módulo `main` defina a função `ilustrar__estruturas_dados__comandos_iteração` com o trecho de código de ilustração da subseção 3.1.

```
def ilustrar__estruturas_dados__comandos_iteração():
    print('\n3.1 - manipular strings')
    texto = '2021 - Programação Aplicada à Engenharia'
    print("texto '%s' limitado no intervalo [7:18] : %s" % (texto, texto[7:18]))
    print("texto '%s' limitado no intervalo [-10:] : %s" % (texto, texto[-10:]))
    ação = 'contar caracteres com'
    tipo = 'letra_maiúscula'
    mostrar_mensagem(ação, texto, tipo, contar_caracteres_tipo(texto, tipo))
    tipo = 'número'
    mostrar_mensagem(ação, texto, tipo, contar_caracteres_tipo(texto, tipo))
    ação = 'converter para'
    tipo = 'minúscula'
    mostrar_mensagem(ação, texto, tipo, converter_texto(texto, tipo))
    tipo = 'maiúscula'
    mostrar_mensagem(ação, texto, tipo, converter_texto(texto, tipo))
```

No corpo principal do programa, comente a chamada da função de ilustração da seção 2 e acrescente a chamada da função de ilustração da seção 3.

```
if __name__ == '__main__':
    # ilustrar_variáveis_tipos_funções_comandos_condicionais()
    ilustrar__estruturas_dados__comandos_iteração()
```

A saída da execução do programa é:

```
3.1 - manipular strings
texto '2021 - Programação Aplicada à Engenharia' limitado no intervalo [7:18] : Programação
texto '2021 - Programação Aplicada à Engenharia' limitado no intervalo [-10:] : Engenharia
texto '2021 - Programação Aplicada à Engenharia' - contar caracteres com letra_maiúscula : 3
texto '2021 - Programação Aplicada à Engenharia' - contar caracteres com número : 4
texto '2021 - Programação Aplicada à Engenharia' - converter para minúscula :
    2021 - programação aplicada à engenharia
texto '2021 - Programação Aplicada à Engenharia' - converter para maiúscula :
    2021 - PROGRAMAÇÃO APLICADA À ENGENHARIA
```

Na função `mostrar_mensagem` são utilizados demarcadores `%s` para compor o string passado como argumento na chamada da função `print`:

- `print("texto '%s' - %s %s : %s" % (texto, objetivo, tipo, resultado))`

Os demarcadores `%s` indicam que posições no string que serão substituídas pelas variáveis entre parênteses após o caracter `%`. Ou seja, o primeiro `%s` será substituído pelo valor do parâmetro `texto`, o segundo `%s` pelo valor do parâmetro `objetivo`, o terceiro `%s` pelo valor do parâmetro `tipo` e o quarto `%s` pelo valor do parâmetro `resultado`.

No variável `texto = '2021 - Programação Aplicada à Engenharia'`:

- o primeiro índice (0) corresponde ao caracter '2' que inicia o substring '2021';
- e o último índice (39) corresponde ao caracter 'a' que finaliza o substring 'Engenharia'.

'Programação' é o substring obtido de `texto[7:18]`, que corresponde à indexação do `texto` no intervalo 7 até 17, dado que o índice final do intervalo é exclusivo, ou seja, não incluído no intervalo.

'Engenharia' é o substring obtido de `texto[-10:]`. O índice inicial como -10 significa 10 índices anteriores ao final do string. O índice final exclusivo é 40, dado que o último índice incluído no intervalo é 39. Então para o índice inicial -10 corresponde a  $40 - 10 = 30$ . O índice final omitido significa o índice final exclusivo, que no caso é 40. Portanto `texto[-10:]` é equivalente a `texto[30:40]`.

Na função `contar_caracteres_tipo` é utilizado o comando de iteração: `for caracter in texto:`. Esse comando copia cada caracter da variável `texto`, do tipo `str`, e atribui à variável `caracter` a cada repetição de execução do bloco de comandos interno ao comando `for`. Então, a cada repetição de execução (loop) do bloco interno do comando `for`, a variável `caracter` é disponibilizada com o valor do próximo caracter do string atribuído anteriormente à variável `texto`, para ser utilizada com uma variável nos comandos do bloco interno do comando `for`. Por exemplo, para `texto = 'Programação'`, na primeira execução do comando a variável `caracter` recebe o valor 'P' (primeiro caracter do string 'Programação'). Na próxima execução recebe o valor 'r' (segundo caracter), e assim por diante, até assumir o valor 'a' (último caracter do string 'Programação'). Note que as variáveis `caracter` e `texto`, poderiam ter qualquer outro nome.

A função `contar_caracteres_tipo` utiliza três funções aplicáveis a strings:

- `isupper` : retorna `True` se todas os caracteres do string (ex: `string.isupper()`) são letras maiúsculas;
- `islower` : idem para letras minúsculas;
- `isnumeric` : idem para caracteres numéricos.

Note que neste caso, a função está sendo aplicada a um string que contém um único caracter, com o objetivo de totalizar quantos caracteres de um dado tipo (letra maiúscula, letra minúscula ou caracter numérico) existem no string do parâmetro `texto`.

Na função `converter_texto`, são utilizadas as seguintes funções aplicáveis a strings::

- `upper` : converte todos as letras de um string para letras maiúsculas;
- `lower` : idem para letras minúsculas;
- `capitalize` : converte todas as palavras de um string para palavras iniciando com a primeira letra maiúscula e os demais letras da palavra com letras minúsculas.

O objetivo da função `converter_texto` é o de converter as letras de um string para o tipo passado como argumento.

### 3.2 - Lista (list) : conjunto ordenado

Lista suporta o armazenamento de qualquer tipo de elemento, e aceita elementos duplicados. No módulo `estruturas_dados__comandos_iteração` defina a seguinte função:

```
def converter_valores_negativos_matrizes(matriz):
    matriz_convertida = []
    for indice_linha, linha in enumerate(matriz):
        linha_convertida = []
        for indice_coluna, valor in enumerate(linha):
            if valor >= 0: linha_convertida.append(valor)
            else: linha_convertida.append(-valor)
        matriz_convertida.append(linha_convertida)
    return matriz_convertida
```

Para ilustrar o uso de listas, na função `ilustrar_estruturas_dados_comandos_iteração` comente o trecho que ilustra a subseção 3.1 (será omitido no código mostrado a seguir) e inclua o trecho que ilustra a seção 3.2.

```
def ilustrar_estruturas_dados_comandos_iteração():
    print('\n3.2 - manipular listas')
    cursos_engenharia_faen = ['alimentos', 'energia', 'produção']
    print('conjunto inicial : ' + str(cursos_engenharia_faen))
    cursos_engenharia_faen.insert(1, 'civil')
    cursos_engenharia_faen.insert(3, 'mecânica')
    print('inserindo elementos na posição 1 e 3 do conjunto : ' + str(cursos_engenharia_faen))
    print('intervalo [2:4] de elementos do conjunto : ' + str(cursos_engenharia_faen[2:4]))
    cursos_engenharia_faen.append('química')
    print('apendando elemento no conjunto : ' + str(cursos_engenharia_faen))
    del cursos_engenharia_faen[-1]
    print('removendo último elemento no conjunto : ' + str(cursos_engenharia_faen))
    del cursos_engenharia_faen[0:3]
    print('removendo os 3 primeiros elementos do conjunto : ' + str(cursos_engenharia_faen))
    matriz = [[2, -7, 2], [8, 5, -4]]
    print('matriz com números negativos : ' + str(matriz))
    print('matriz com números negativos convertidos para positivos : '
          + str(converter_valores_negativos_matrizes(matriz)))
```

A saída da execução do programa é:

```
3.2 - manipular listas
conjunto inicial : ['alimentos', 'energia', 'produção']
inserindo elementos na posição 1 e 3 do conjunto : ['alimentos', 'civil', 'energia', 'mecânica',
'produção']
intervalo [2:4] de elementos do conjunto : ['energia', 'mecânica']
apendando elemento no conjunto : ['alimentos', 'civil', 'energia', 'mecânica', 'produção',
'química']
removendo último elemento no conjunto : ['alimentos', 'civil', 'energia', 'mecânica', 'produção']
removendo os 3 primeiros elementos do conjunto : ['mecânica', 'produção']
matriz com números negativos : [[2, -7, 2], [8, 5, -4]]
matriz com números negativos convertidos para positivos : [[2, 7, 2], [8, 5, 4]]
```

Inicialmente é atribuída à variável `cursos_engenharia_faen` uma lista com 3 elementos:

- `['alimentos', 'energia', 'produção']`

Como a lista é um conjunto ordenado, você poderá referenciar os índices dos elementos da lista para realizar operações. Vamos ilustrar: (a) inserção de elementos na lista, a partir de um dado índice; (b) cópia de uma sublista baseada na definição de um intervalo de índices; (c) a inserção de um elemento no final da lista (apendar um elemento); e (d) a remoção de sublistas definidas por um único elemento (único índice) ou por vários elementos em sequência (intervalo de índices).

Após imprimir a lista inicial, a função `insert` é utilizada para incluir o elemento `'civil'` na lista inicial, na posição 1, deslocando o elemento que estava na posição 1 para a próxima posição (2) e os elementos seguintes idem. A seguir, é inserido o elemento `'mecânica'` na posição 3 da lista, e impressa a lista resultante, que agora já conta com cinco elementos.

A sublista gerada a partir do intervalo `[2:4]` da lista é impressa. Lembre-se que o último elemento é exclusivo, portanto, serão impressos os elementos indexados pelos índices 2 e 3 da lista.

A função `append` é utilizada para apendar um elemento, ou seja, inserir-lo como último elemento da lista, com a impressão da lista resultante.



A função `del` é utilizada para remover o último elemento da lista, indexado por -1 e, posteriormente, uma sublista indexada pelo intervalo [0:3], com a impressão das listas resultantes em ambos os casos.

Uma matriz pode ser representada como uma lista de listas. Foi utilizado um exemplo de utilização de matrizes, a conversão dos valores negativos de uma matriz para valores positivos, com a função `converter_valores_negativos_matrizes`. Para evitar a alteração dos valores da matriz original é criada uma nova matriz (`matriz_convertida`) e montada uma nova linha, a partir de cada linha da matriz original, com os valores originais (se forem positivos ou zero) e com os valores convertidos (se forem negativos). Cada nova linha montada é appendada na nova matriz, inicializada como uma lista vazia.

A função `converter_valores_negativos_matrizes` ilustra como acessar as linhas da matriz (listas internas), e os valores de cada linha utilizando dois loops de iteração e a função `enumerate`, que retorna o índice e os elementos de um conjunto. A matriz é uma lista cujos elementos são as suas linhas, representadas como listas internas. Cada linha é uma lista cujos elementos são os seus valores, correspondentes aos valores da matriz. O loop externo itera em cada linha da matriz obtendo : `índice_linha` e `linha`. O loop interno itera em cada coluna da linha obtendo : `índice_coluna` e `valor`. É possível utilizar os dois índices para indexar qualquer valor da matriz, ou seja, o valor da matriz, com índice de linha `i` e índice de coluna `j` é representado como: `matriz[i][j]`.

Nesta seção foram ilustradas operações com uma lista de strings, mais você pode utilizar qualquer tipo como elemento de uma lista, inclusive uma outra lista. Indo mais além, você pode definir uma lista com elementos de vários tipos, como por exemplo:

- `['Dourados', 'UFGD', 2021, True, ['azul', 'branco']]`.

### 3.3 - Dicionário (dict) : conjunto de elementos não ordenado acessado a partir de chaves

O dicionário é composto de pares chave-valor. A chave é utilizada para inserção e posterior recuperação, alteração ou remoção do valor associado a ela. Chaves podem ser dos seguintes tipos: `str`, `int`, `float`, `bool`. Os valores podem ser de qualquer tipo: `str`, `int`, `float`, `bool`, `list` (lista), `dict` (dicionário), e outros tipos que serão ilustrados no restante deste tutorial.

No módulo `estruturas_dados_comandos_iteração` defina as seguintes funções:

```
def imprimir_lista_valores_indexados_por_mesma_chave(dicionário, chave_interna):
    valores = ''
    for chave in dicionário: valores += ' - ' + str(dicionário[chave][chave_interna])
    print("disciplinas indexadas pela chave '%s' :\n%s" % (chave_interna, valores))

def imprimir_chaves_dicionário(nome, dicionário):
    chaves = ''
    for chave in dicionário: chaves += ' - ' + str(chave)
    print("chaves do dicionário '%s' :\n%s" % (nome, chaves))
```

Para ilustrar o uso de dicionários, na função [ilustrar\\_estruturas\\_dados\\_comandos\\_iteração](#) comente os trechos que ilustram as subseções 3.1 e 3.2 e inclua o trecho que ilustra a seção 3.3.

```
def ilustrar_estruturas_dados_comandos_iteração():
    print('\n3.3 - manipular dicionários')
    país = {}
    país['nome'] = 'Brasil'
    país['continente'] = 'América do Sul'
    país['regiões'] = ['sul', 'sudeste', 'centro oeste', 'nordeste', 'norte']
    país['Índice de Desenvolvimento Humano'] = 0,765
    país['Índice de Percepção da Corrupção'] = 38
    país['regime democrático'] = True
    print('dicionário com vários tipos de elementos :\n %s' % (país))
    chave = 'nome'
    print("indexando valor do dicionário '%s' pela chave '%s' : %s" % ('país', chave, país[chave]))
    chave = 'regiões'
    print("indexando valor do dicionário '%s' pela chave '%s' : %s" % ('país', chave, país[chave]))
    imprimir_chaves_dicionário('país', país)
    print("lista de chaves do dicionário '%s' :\n %s" % ('país', list(país)))
    disciplina = {'título': 'Vibrações Mecânicas', 'categoria': 'Mecânica Aplicada',
                  'carga horária': 72, 'modalidade': 'prática'}
    print("dicionário '%s' com os pares chave-valor iniciais : \n %s" % ('disciplina', disciplina))
    disciplina['modalidade'] = 'teórica'
    del disciplina['carga horária']
    print("dicionário '%s' após alteração da modalidade e remoção da carga horária :\n %s"
          % ('disciplina', disciplina))
    disciplinas_engenharia_mecânica = {}
    disciplinas_engenharia_mecânica['Vibrações Mecânicas']\
        = {'título': 'Vibrações Mecânicas', 'categoria': 'Mecânica Aplicada', 'carga horária': 72,
            'modalidade': 'teórica'}
    disciplinas_engenharia_mecânica['Ensaaios Mecânicos de Materiais']\
        = {'título': 'Ensaaios Mecânicos de Materiais', 'categoria': 'Tecnologia Mecânica',
            'carga horária': 36, 'modalidade': 'teórica_prática'}
    disciplinas_engenharia_mecânica['Mecânica dos Fluidos Experimental']\
        = {'título': 'Mecânica dos Fluidos Experimental', 'categoria': 'Fenômenos de Transporte',
            'carga horária': 36, 'modalidade': 'prática'}
    disciplinas_engenharia_mecânica['Sistemas Térmicos de Potência']\
        = {'título': 'Sistemas Térmicos de Potência', 'categoria': 'Termodinâmica Aplicada',
            'carga horária': 72, 'modalidade': 'teórica_prática'}
    disciplinas_engenharia_mecânica['Métodos Numéricos para Engenharia']\
        = {'título': 'Métodos Numéricos para Engenharia', 'categoria': 'Engenharia Geral',
            'carga horária': 72, 'modalidade': 'teórica_prática'}
    chave_externa = 'Mecânica dos Fluidos Experimental'
    print("dicionário '%s' indexado com a chave '%s' :\n %s" % ('disciplinas_engenharia_mecânica',
        chave_externa, disciplinas_engenharia_mecânica[chave_externa]))
    chave_interna = 'modalidade'
    print("dicionário '%s' indexado com chave externa '%s' e chave interna '%s' : %s"
          % ('disciplinas_engenharia_mecânica', chave_externa, chave_interna,
            disciplinas_engenharia_mecânica[chave_externa][chave_interna]))
    imprimir_lista_valores_indexados_por_mesma_chave(disciplinas_engenharia_mecânica, 'categoria')
```

A saída da execução do programa é:

```
3.3 - manipular dicionários
dicionário com vários tipos de elementos :
{'nome': 'Brasil', 'continente': 'América do Sul',
 'regiões': ['sul', 'sudeste', 'centro oeste', 'nordeste', 'norte'],
 'Índice de Desenvolvimento Humano': (0, 765), 'Índice de Percepção da Corrupção': 38,
 'regime democrático': True}
indexando valor do dicionário 'país' pela chave 'nome' : Brasil
indexando valor do dicionário 'país' pela chave 'regiões' :
['sul', 'sudeste', 'centro oeste', 'nordeste', 'norte']
chaves do dicionário 'país' :
- nome - continente - regiões - Índice de Desenvolvimento Humano - Índice de Percepção da Corrupção
- regime democrático
lista de chaves do dicionário 'país' :
['nome', 'continente', 'regiões', 'Índice de Desenvolvimento Humano',
 'Índice de Percepção da Corrupção', 'regime democrático']
dicionário 'disciplina' com os pares chave-valor iniciais :
{'título': 'Vibrações Mecânicas', 'categoria': 'Mecânica Aplicada', 'carga horária': 72,
 'modalidade': 'prática'}
dicionário 'disciplina' após alteração da modalidade e remoção da carga horária :
{'título': 'Vibrações Mecânicas', 'categoria': 'Mecânica Aplicada', 'modalidade': 'teórica'}
dicionário 'disciplinas_engenharia_mecânica' indexado com a chave
'Mecânica dos Fluidos Experimental' :
{'título': 'Mecânica dos Fluidos Experimental', 'categoria': 'Fenômenos de Transporte',
 'carga horária': 36, 'modalidade': 'prática'}
dicionário 'disciplinas_engenharia_mecânica' indexado com chave externa
'Mecânica dos Fluidos Experimental' e chave interna 'modalidade' : prática
disciplinas indexadas pela chave 'categoria' :
- Mecânica Aplicada - Tecnologia Mecânica - Fenômenos de Transporte - Termodinâmica Aplicada
- Engenharia Geral
```

Esse trecho de código ilustra várias situações:

- dicionário **país** sendo acrescido de pares chave-valor com valores de vários tipos
- dicionário **país** sendo indexado pela chave **'nome'**
- idem para a chave **'região'**
- iteração para imprimir chaves do dicionário **país**
  - função **imprimir\_chaves\_dicionário** itera nas chaves do dicionário
    - **for chave in dicionário:**
- impressão de lista de chaves do dicionário **país**
- impressão do dicionário **disciplina**
- impressão do dicionário **disciplina** após
  - após alteração do valor da chave **'modalidade'**
  - e remoção do par chave-valor indexado pela chave **'carga horária'**
- dicionário **disciplinas\_engenharia\_mecânica** sendo acrescido de pares chave-valor com:
  - chave : título de uma disciplina
  - valor : dicionário representando pares chave-valor de uma disciplina
- dicionário **disciplinas\_engenharia\_mecânica** indexado pela chave **'Mecânica dos Fluidos Experimental'**
- disciplina interna ao dicionário **disciplinas\_engenharia\_mecânica**
  - indexado pelas chave externa **'Mecânica dos Fluidos Experimental'**
  - e pela chave interna **'modalidade'**
- disciplinas internas ao dicionário **disciplinas\_engenharia\_mecânica** indexadas pela chave **'categoria'**
  - função **imprimir\_lista\_valores\_indexados\_por\_mesma\_chave**
    - itera nas chaves do dicionário para montar string com os valores nos dicionários internos indexados pela chave passada como parâmetro

### 3.4 - Tupla (tuple) : conjunto imutável e ordenado de elementos

Tupla pode ser acessada através de índices e aceita elementos de qualquer tipo. Seus elementos não podem ser alterados individualmente, nem inseridos ou removidos.

No módulo `estruturas_dados_comandos_iteração` defina a seguinte função:

```
def criar_lista_coordenadas_geradas_por_função(função, horizontal_inicial,
        horizontal_final_exclusiva, passo):
    coordenadas_percurso = []
    for coordenada_horizontal in range(horizontal_inicial, horizontal_final_exclusiva, passo):
        coordenada_vertical = função(coordenada_horizontal)
        coordenadas_percurso.append((coordenada_horizontal, coordenada_vertical))
    return coordenadas_percurso
```

Para ilustrar o uso de tuplas, na função `ilustrar_estruturas_dados_comandos_iteração` comente os trechos que ilustram as subseções 3.1, 3.2 e 3.3, e inclua o trecho que ilustra a seção 3.4.

```
def ilustrar_estruturas_dados_comandos_iteração():
    print('\n3.4 - manipular tuplas')
    áreas_engenharia_mecânica = ('Mecânica Aplicada', 'Tecnologia Mecânica',
        'Fenômenos de Transporte', 'Termodinâmica Aplicada', 'Engenharia Geral')
    print('tupla : ' + str(áreas_engenharia_mecânica))
    reta = lambda x: 5*x + 2
    print('coordenadas da reta : %s'
        % (criar_lista_coordenadas_geradas_por_função(reta, -5, 6, 2)))
    parábola = lambda x: x ** 2
    print('coordenadas da parábola : %s'
        % (criar_lista_coordenadas_geradas_por_função(parábola, -5, 6, 2)))
```

A saída da execução do programa é:

```
3.4 - manipular tuplas
tupla : ('Mecânica Aplicada', 'Tecnologia Mecânica', 'Fenômenos de Transporte', 'Termodinâmica
Aplicada', 'Engenharia Geral')
coordenadas da reta : [(-5, -23), (-3, -13), (-1, -3), (1, 7), (3, 17), (5, 27)]
coordenadas da parábola : [(-5, 25), (-3, 9), (-1, 1), (1, 1), (3, 9), (5, 25)]
```

Inicialmente é criada e impressa a tupla `áreas_engenharia_mecânica`, com strings correspondentes às áreas da Engenharia Mecânica.

Vamos aproveitar para aprender dois conceitos muito úteis: (a) definição de função anônima; e (b) passagem de função como parâmetro.

A palavra reservada `lambda` é utilizada para criar uma função anônima (sem nome), como por exemplo `lambda x: 5*x + 2`, que é equivalente a  $f(x) = x * 5 + 2$ . A seguir a função anônima é atribuída à variável `reta`. Neste caso, a variável `reta` passa a ser uma função com parâmetro `x` e corpo `5*x + 2`. Posteriormente, no código acima, é definida a função anônima `lambda x: x ** 2`, equivalente a  $f(x) = x**2$ , que é atribuída à variável `parábola`. Os caracteres `x**n` indicam: `x` elevado a `n`; ou seja, `x**2` é `x` elevado ao quadrado.

A função `criar_lista_coordenadas_geradas_por_função` recebe uma função como argumento do seu primeiro parâmetro `função`. Seus outros parâmetros são: `horizontal_inicial`, `horizontal_final_exclusiva` e `passo`. Para iterar nas coordenadas horizontais é utilizado o comando de iteração:

- `for coordenada_horizontal in range(horizontal_inicial, horizontal_final_exclusiva, passo):`

A função [range](#) é utilizada para gerar um intervalo de valores, partindo de um valor inicial, incrementando esse valor com um passo (valor do incremento), e parando antes que o valor final seja atingido (exclusivo) ou ultrapassado.

A passagem de uma função como parâmetro, é um mecanismo muito poderoso, pois permite que uma única função, neste caso a função [criar\\_lista\\_coordenadas\\_geradas\\_por\\_função](#), utilize uma função distinta para realizar seu processamento, cada vez que é chamada com uma outra função como parâmetro.

### 3.5 - Set : conjunto não ordenado sem elementos duplicadas

Set não aceita elementos de mesmo valor duplicados, e seus elementos não pode ser acessados através de índices.

Para ilustrar o uso de sets (conjuntos não ordenados sem elementos duplicados), na função [ilustrar\\_estruturas\\_dados\\_comandos\\_iteração](#) comente os trechos que ilustram as subseções 3.1, 3.2, 3.3 e 3.4, e inclua o trecho que ilustra a seção 3.5.

```
def ilustrar_estruturas_dados_comandos_iteração():
    print('\n3.5 - manipular conjuntos (sets)')
    faculdades1 = {'FACET', 'FAEN', 'FCS'}
    faculdades2 = {'FACET', 'FAEN', 'FADIR'}
    print('união de %s com %s : %s' %(faculdades1, faculdades2, faculdades1.union(faculdades2)))
    print('intersecção de %s com %s : %s' %(faculdades1, faculdades2,
        faculdades1.intersection(faculdades2)))
```

A saída da execução do programa é:

```
3.5 - manipular conjuntos (sets)
união de {'FAEN', 'FACET', 'FCS'} com {'FAEN', 'FADIR', 'FACET'} : {'FADIR', 'FACET', 'FAEN', 'FCS'}
intersecção de {'FAEN', 'FACET', 'FCS'} com {'FAEN', 'FADIR', 'FACET'} : {'FAEN', 'FACET'}
```

Nesta ilustração são definidos dois conjuntos (sets), ambos com três faculdades da UFGD. A função [union](#) é utilizada para gerar um conjunto a partir da união dos conjuntos iniciais. Note que as faculdades FAEN e FACET, que fazem parte dos dois conjuntos iniciais não são incluídas duas vezes no conjunto gerado, porque esse tipo de conjunto não aceita elementos duplicados.

A função [intersection](#) é utilizada para gerar um conjunto a partir da interseção dos conjuntos iniciais. Note que somente as faculdades que fazem parte dos dois conjuntos iniciais, FAEN e FACET, são incluídas no conjunto gerado.

## 4 - Leitura e Escrita em Arquivos

Nesta seção, vamos ilustrar a leitura e a escrita de dados em dois formatos de arquivos muito utilizados: CSV e JSON.

Para ilustrar essa seção crie o módulo [leitura\\_escrita\\_arquivos](#). Para armazenar os arquivos que serão gerados, crie o diretório [dados](#) no projeto, no mesmo nível hierárquico do diretório [src](#).

#### 4.1 - Salvar/recuperar matriz (lista de listas) em/de arquivo CSV

O formato CSV (Comma Separated Values), Valores Separados por Vírgulas, é muito utilizado para representar dados de planilhas ou de base de dados.

No módulo `leitura_escrita_arquivos` defina as seguintes funções :

```
def carregar_arquivo_csv(nome_arquivo):
    arquivo = open('dados/' + nome_arquivo + '.csv', 'r')
    matriz_str = arquivo.read().strip('\n')
    arquivo.close()
    matriz = matriz_str.split('\n')
    for indice_linha, linha_str in enumerate(matriz):
        linha = list(linha_str.split(', '))
        matriz[indice_linha] = linha
        for indice_coluna, valor in enumerate(linha):
            valor = valor.strip()
            linha[indice_coluna] = valor
    return matriz

def salvar_arquivo_csv(nome_arquivo, matriz):
    arquivo = open('dados/' + nome_arquivo + '.csv', 'w')
    for linha in matriz:
        valores_str = ', '.join(map(str, linha))
        arquivo.write(f"{valores_str}\n")
    arquivo.close()
```

No módulo `main`, defina a função `ilustrar_leitura_escrita_arquivos` com o trecho de código de ilustração da subseção 4.1.

```
def ilustrar_leitura_escrita_arquivos():
    print('\n4.1 - salvar/recuperar matriz (lista de listas) em/de arquivo CSV')
    disciplinas_matriz1 = [
        ['título', 'categoria', 'carga horária', 'modalidade'],
        ['Vibrações Mecânicas', 'Mecânica Aplicada', 72, 'teórica'],
        ['Ensaaios Mecânicos de Materiais', 'Tecnologia Mecânica', 36, 'teórica_prática'],
        ['Mecânica dos Fluidos Experimental', 'Fenômenos de Transporte', 36, 'prática'],
        ['Sistemas Térmicos de Potência', 'Termodinâmica Aplicada', 72, 'teórica_prática'],
        ['Métodos Numéricos para Engenharia', 'Engenharia Geral', 72, 'teórica_prática']
    ]
    salvar_arquivo_csv('disciplinas1', disciplinas_matriz1)
    disciplinas_matriz2 = carregar_arquivo_csv('disciplinas1')
    for disciplina in disciplinas_matriz2: print(disciplina)
```

No corpo principal do programa, comente as chamadas das funções que ilustram as seções 2 e 3, e acrescente a chamada da função que ilustra a seção 4.

```
if __name__ == '__main__':
    # ilustrar_variáveis_tipos_funções_comandos_condicionais()
    # ilustrar_estruturas_dados_comandos_iteração()
    ilustrar_leitura_escrita_arquivos()
```

A saída da execução do programa é:

```
4.1 - salvar/recuperar matriz (lista de listas) em/de arquivo CSV
['título', 'categoria', 'carga horária', 'modalidade']
['Vibrações Mecânicas', 'Mecânica Aplicada', 72, 'teórica']
['Ensaaios Mecânicos de Materiais', 'Tecnologia Mecânica', 36, 'teórica_prática']
['Mecânica dos Fluidos Experimental', 'Fenômenos de Transporte', 36, 'prática']
['Sistemas Térmicos de Potência', 'Termodinâmica Aplicada', 72, 'teórica_prática']
['Métodos Numéricos para Engenharia', 'Engenharia Geral', 72, 'teórica_prática']
```

Cria uma matriz (lista de listas) de disciplinas. A função `salvar_arquivo_csv` é chamada para salvar a matriz de disciplinas em um arquivo com extensão `csv`. Utiliza a função `carregar_arquivo_csv` para carregar o conteúdo do arquivo gerado previamente e itera na linhas do arquivo, obtendo e imprimindo cada linha (lista com o valores de uma disciplina).

A função `salvar_arquivo_csv` :

- utiliza a função `open` para criar a variável `arquivo` para escrita de um arquivo no sub diretório `dados` do projeto
- itera na linhas da matriz
  - utiliza a função `map` para aplicar a função `str` a todos os valores da linha da matriz
  - utiliza a função `join`, aplicável a um string, para gerar um string agrupando os valores separados por ','
  - utiliza a função `write` para escrever o string de cada linha no arquivo finalizando com o caracter `"\n"`
- utiliza a função `close` para fechar o arquivo

A função `carregar_arquivo_csv` :

- utiliza a função `open` para criar a variável `arquivo` para leitura de arquivo no sub diretório `dados` do projeto
- utiliza a função `read` para ler o conteúdo do arquivo
- utiliza a função `strip` para remover o caracter `\n` (pula linha) do final do arquivo;
- itera no string da matriz gerada obtendo o índice e string de cada linha da matriz
  - utiliza a função `split` para remover os caracteres ',' entre subtrings de cada linha
  - cria uma lista com os strings gerados a partir da linha;
  - substitui o string da linha na matriz, pela lista de strings gerados a partir da linha;
  - itera na lista de strings da linha obtendo o índice do string e o string
    - utiliza a função `strip` para remover caracteres em branco em torno do string
    - substitui o string na matriz pelo string sem caracteres em branco ao redor
- retorna a matriz lida e processada

## 4.2 - Salvar/recuperar dicionário de dicionários em/de arquivo JSON

O formato JSON (JavaScript Objects Notation), Notação de Objetos Java Script, é muito utilizado para representar objetos (ver seção 5), que são suportados pelas linguagens de programação mais utilizadas atualmente. Esse formato é equivalente ao formato de um dicionário.

No módulo `leitura_escrita_arquivos`, importe o módulo `json` e defina as seguintes funções:

```
import json

def carregar_arquivo_json(nome_arquivo):
    arquivo = open('dados/' + nome_arquivo + '.json', 'r')
    dicionário = json.load(arquivo)
    return dicionário

def salvar_arquivo_json(nome_arquivo, dicionário):
    arquivo = open('dados/' + nome_arquivo + '.json', 'w')
    json.dump(dicionário, arquivo)
    arquivo.close()
```



Na função `ilustrar_leitura_escrita_arquivos` comente o trecho de código de ilustração da subseção 4.1, e acrescente o trecho de ilustração da subseção 4.2.

```
def ilustrar_leitura_escrita_arquivos():
    print('\n4.2 - salvar/recuperar dicionário de dicionários em/de arquivo JSON')
    disciplinas_dicionários1 = {}
    disciplinas_dicionários1['Vibrações Mecânicas']\
        = {'título': 'Vibrações Mecânicas', 'categoria': 'Mecânica Aplicada', 'carga_horária': 72,
            'modalidade': 'teórica'}
    disciplinas_dicionários1['Ensaaios Mecânicos de Materiais']\
        = {'título': 'Ensaaios Mecânicos de Materiais', 'categoria': 'Tecnologia Mecânica',
            'carga_horária': 36, 'modalidade': 'teórica_prática'}
    disciplinas_dicionários1['Mecânica dos Fluidos Experimental']\
        = {'título': 'Mecânica dos Fluidos Experimental', 'categoria': 'Fenômenos de Transporte',
            'carga_horária': 36, 'modalidade': 'prática'}
    disciplinas_dicionários1['Sistemas Térmicos de Potência']\
        = {'título': 'Sistemas Térmicos de Potência', 'categoria': 'Termodinâmica Aplicada',
            'carga_horária': 72, 'modalidade': 'teórica_prática'}
    disciplinas_dicionários1['Métodos Numéricos para Engenharia']\
        = {'título': 'Métodos Numéricos para Engenharia', 'categoria': 'Engenharia Geral',
            'carga_horária': 72, 'modalidade': 'teórica_prática'}
    salvar_arquivo_json('disciplinas2', disciplinas_dicionários1)
    disciplinas_dicionários2 = carregar_arquivo_json('disciplinas')
    for chave in disciplinas_dicionários2: print(disciplinas_dicionários2[chave])
```

A saída da execução do programa é:

```
4.2 - salvar/recuperar dicionário de dicionários em/de arquivo JSON
{'título': 'Vibrações Mecânicas', 'categoria': 'Mecânica Aplicada', 'carga_horária': 72,
 'modalidade': 'teórica'}
{'título': 'Ensaaios Mecânicos de Materiais', 'categoria': 'Tecnologia Mecânica', 'carga_horária':
36, 'modalidade': 'teórica_prática'}
{'título': 'Mecânica dos Fluidos Experimental', 'categoria': 'Fenômenos de Transporte',
 'carga_horária': 36, 'modalidade': 'prática'}
{'título': 'Sistemas Térmicos de Potência', 'categoria': 'Termodinâmica Aplicada', 'carga_horária':
72, 'modalidade': 'teórica_prática'}
{'título': 'Métodos Numéricos para Engenharia', 'categoria': 'Engenharia Geral', 'carga_horária':
72, 'modalidade': 'teórica_prática'}
```

Cria um dicionário de dicionários, sendo que cada dicionário interno representa uma disciplina. A função `salvar_arquivo_json` é chamada para salvar o dicionário de disciplinas em um arquivo com extensão `json`. Utiliza a função `carregar_arquivo_json` para carregar o conteúdo do arquivo gerado previamente e itera nas linhas do arquivo, obtendo e imprimindo cada linha (dicionário representando uma disciplina).

A função `salvar_arquivo_json` :

- utiliza a função `open` para criar a variável `arquivo` para escrita de um arquivo no sub diretório `dados` do projeto
- utiliza a função `json.dump` para salvar um dicionário em um arquivo com extensão `json`
- utiliza a função `close` para fechar o arquivo

A função `carregar_arquivo_json` :

- utiliza a função `open` para criar a variável `arquivo` para leitura de arquivo no sub diretório `dados` do projeto
- utiliza a função `json.load` para carregar um dicionário a partir de um arquivo com extensão `json`
- retorna o dicionário lido

### 4.3 - Converter dicionário para objeto

No módulo `leitura_escrita_arquivos` defina a classe de objetos `Disciplina`.

```
class Disciplina():

    def __init__(self, título, categoria, carga_horária, modalidade):
        self.título = título
        self.categoria = categoria
        self.carga_horária = carga_horária
        self.modalidade = modalidade

    def __str__(self):
        return self.título + ' - ' + self.categoria + ' - ' + str(self.carga_horária) + ' - ' + self.modalidade
```

Na função `ilustrar_leitura_escrita_arquivos` comente o trecho de código de ilustração da subseção 4.1, mantenha o trecho da subseção 4.2 sem comentar (cria uma variável que será utilizada no trecho da subseção 4.3), e acrescente o trecho de ilustração da subseção 4.3.

```
def ilustrar_leitura_escrita_arquivos():
    print('\n4.3 - converter dicionário para objeto')
    disciplinas_objetos = {}
    for chave in disciplinas_dicionários2: # iterando nas chaves dos dicionários internos
        disciplina_objeto = Disciplina(**disciplinas_dicionários2[chave])
        disciplinas_objetos[chave] = disciplina_objeto
    for chave in disciplinas_objetos:
        print('%s - %s' % (disciplinas_objetos[chave], type(disciplinas_objetos[chave])))
```

A saída da execução do programa (a saída do trecho da subseção 2 foi omitida) é:

```
4.3 - converter dicionário para objeto
Vibrações Mecânicas - Mecânica Aplicada - 72 - teórica - <class
'leitura_escrita_arquivos.Disciplina'>
Ensaaios Mecânicos de Materiais - Tecnologia Mecânica - 36 - teórica_prática - <class
'leitura_escrita_arquivos.Disciplina'>
Mecânica dos Fluidos Experimental - Fenômenos de Transporte - 36 - prática - <class
'leitura_escrita_arquivos.Disciplina'>
Sistemas Térmicos de Potência - Termodinâmica Aplicada - 72 - teórica_prática - <class
'leitura_escrita_arquivos.Disciplina'>
Métodos Numéricos para Engenharia - Engenharia Geral - 72 - teórica_prática - <class
'leitura_escrita_arquivos.Disciplina'>
```

Embora classes de objetos, seja o assunto da seção 5, vamos antecipar a ilustração da classe `Disciplina`, para que você possa aprender como converter um dicionário para objeto e vice-versa.

O paradigma orientado a objeto tem sido largamente utilizado e suportado pelas linguagens modernas. Esse paradigma se apoia nos seguintes conceitos:

- você pode representar uma entidade do mundo real em um novo tipo para sua linguagem, descrito com uma classe de objetos (em geral, denominada simplesmente de classe);
  - ex: a entidade disciplina do mundo real é representada pela classe `Disciplina`
- a classe é composta de dados de vários tipos e de métodos (funções aplicáveis a esses dados);
- a partir de novo tipo (classe) você pode criar variáveis denominadas objetos, inicializando os dados da classe com diferentes valores; neste caso, você pode criar várias disciplinas com diferentes valores para os dados;
  - atributos da entidade no mundo real são representados como dados da classe `Disciplina`
    - título, categoria, carga\_horária, modalidade (veja os dados dos objetos na saída).

A orientação a objetos também utiliza o conceito de herança, que veremos na seção 5.

Neste exemplo, a classe disciplina é composta de dois métodos:

- a função com nome padronizado `__init__`
  - utilizada para definir e inicializar os dados da classe;
- e a função com nome padronizado `__str__`
  - utilizada para gerar um string a partir da concatenação dos respectivos dados da classe.

Todos os métodos tem `self` como primeiro argumento, o que não ocorre com as funções externas a uma classe. Os dados e métodos de uma classe são referenciados no código da classe com o prefixo `self` para indicar que pertencem à classe.

Iterando nas chaves do dicionário `disciplinas_dicionários2`, carregado de um arquivo `json` no trecho de ilustração da subseção 4.3, cada dicionário (disciplina), indexado pela chave obtida na iteração, é convertido para o um objeto da classe `Disciplina` e inserido no dicionário `disciplinas_objetos`, associado a mesma chave (título da disciplina). Iterando nas chaves do dicionário `disciplinas_objetos`, imprime cada objeto e o seu tipo (classe `Disciplina` do módulo `leitura_escrita_arquivos`).

Esse exemplo utiliza implicitamente os dois métodos definidos na classe `Disciplina`: `__init__` e `__str__`.

A conversão de um dicionário para um objeto é realizada chamando implicitamente o método `__init__` a partir do nome da classe (neste caso: `Disciplina`). Esse método recebe como parâmetro o dicionário que representa uma disciplina. A notação `**` que antecede o dicionário é utilizada para passar uma lista de argumentos de tamanho variável, o que é muito útil, pois cada classe pode ter uma quantidade distinta de dados. Neste exemplo, os argumentos são os pares chave-valor do dicionário que representa um disciplina, que são utilizados para mapear nos dados definidos do método `__init__` da classe `Disciplina`.

Quando o objeto do dicionário `disciplinas_objetos` é utilizado como argumento (`disciplinas_objetos[chave]`) da função `print`, o método `__str__` da classe `Disciplina` é chamado implicitamente para converter o objeto no string que o representa.

#### 4.4 - Converter objeto para dicionário

Na função `ilustrar_leitura_escrita_arquivos` comente o trecho de código de ilustração da subseção 4.1, mantenha o trecho das subseções 4.2 e 4.3 sem comentar, e acrescente o trecho de ilustração da subseção 4.4.

```
def ilustrar_leitura_escrita_arquivos():
    print('\n4.4 - converter objeto para dicionário')
    disciplinas_dicionários3 = {}
    for chave in disciplinas_objetos:
        disciplina_objeto = disciplinas_objetos[chave]
        disciplinas_dicionários3[chave] = disciplina_objeto.__dict__
    for chave in disciplinas_dicionários3:
        print('%s - %s' % (disciplinas_dicionários3[chave], type(disciplinas_dicionários3[chave])))
```

A saída da execução do programa é:

```
4.4 - converter objeto para dicionário
{'título': 'Vibrações Mecânicas', 'categoria': 'Mecânica Aplicada', 'carga_horária': 72,
'modalidade': 'teórica'} - <class 'dict'>
{'título': 'Ensaaios Mecânicos de Materiais', 'categoria': 'Tecnologia Mecânica', 'carga_horária':
36, 'modalidade': 'teórica_prática'} - <class 'dict'>
{'título': 'Mecânica dos Fluidos Experimental', 'categoria': 'Fenômenos de Transporte',
'carga_horária': 36, 'modalidade': 'prática'} - <class 'dict'>
{'título': 'Sistemas Térmicos de Potência', 'categoria': 'Termodinâmica Aplicada', 'carga_horária':
72, 'modalidade': 'teórica_prática'} - <class 'dict'>
{'título': 'Métodos Numéricos para Engenharia', 'categoria': 'Engenharia Geral', 'carga_horária':
72, 'modalidade': 'teórica_prática'} - <class 'dict'>
```

Itera nas chaves do dicionário [disciplinas\\_objetos](#), gerado no trecho de ilustração da subseção 4.3. O dicionário que representa cada objeto da classe [Disciplina](#), indexado pela chave obtida na iteração, é obtido através do dado pré-definido `__dict__`. Esse dicionário é inserido no dicionário [disciplinas\\_dicionários3](#), associado à mesma chave (título da disciplina). Itera nas chaves do dicionário [disciplinas\\_dicionários3](#), imprime cada dicionário e o seu tipo (classe `dict`).

## 5 - Classes e Objetos

Com vimos antecipadamente na seção 4.3, linguagens orientadas a objetos suportam a representação de entidades do mundo real em novos tipos da linguagem, facilitando muito o desenvolvimento de aplicações que processem essas entidades. Esses novos tipos são classes de objetos, denominadas simplesmente de classes. Esse conceito é muito poderoso, dado que em uma linguagem orientada a objetos novos tipos podem ser criados para representar entidades de interesse para uma dada aplicação, tornando o código muito mais legível e mais fácil de ser mantido (corrigido e ampliado, quando necessário).

Na seção 5.1, serão definidas várias classes (novos tipos) e criados objetos, que são variáveis geradas a partir de atribuição de valores aos dados de uma classe. Além de representar atributos mapeados a partir de entidades do mundo real, uma classe pode ter dados que representam referências a objetos de outras classes.

Na seção 5.2, veremos o conceito de herança, que permite definir uma classe mais específica (subclasse) que herda dados e métodos comuns de uma classe mais genérica (superclasse), e pode acrescentar dados ou métodos específicos, aos dados e métodos herdados. Métodos são funções definidas em uma classe, que tem acesso a todos os dados da classe (definidos e inicializados no método `__init__`).

Para ilustrar essa seção crie o módulo [classes\\_objetos](#).

## 5.1 - Dicionários, impressão e filtragem de objetos

No módulo `classes_objetos` defina as seguintes funções e classes :

```
def selecionar_propostas_projetos(propostas_projetos, tipo_projeto, titulação_orientador,
    ano_mínimo_ingresso_aluno):
    filtros = 'Filtros:: '
    if tipo_projeto != None: filtros += 'tipo do projeto: ' + tipo_projeto
    if titulação_orientador != None:
        filtros += ' - titulação do orientador: ' + titulação_orientador
    if ano_mínimo_ingresso_aluno != -1:
        filtros += ' - ano mínimo de ingresso do aluno: ' + str(ano_mínimo_ingresso_aluno)
    propostas_selecionadas_projetos = {}
    for título_projeto in propostas_projetos:
        proposta_projeto = propostas_projetos[título_projeto]
        orientador = proposta_projeto.orientador
        aluno = proposta_projeto.aluno
        if tipo_projeto != None and proposta_projeto.tipo != tipo_projeto: continue
        if titulação_orientador != None and orientador.titulação != titulação_orientador: continue
        if ano_mínimo_ingresso_aluno != -1 and aluno.ano_ingresso < ano_mínimo_ingresso_aluno:
            continue
        propostas_selecionadas_projetos[título_projeto] = proposta_projeto
    return filtros, propostas_selecionadas_projetos

def imprimir_dicionário_objetos(cabeçalho, dicionário):
    print('\n' + cabeçalho)
    n = 1
    for chave in dicionário:
        print(str(n) + ' - ' + str(dicionário[chave]))
        n += 1

class Aluno:

    def __init__(self, nome, email, ano_ingresso):
        self.nome = nome
        self.email = email
        self.ano_ingresso = ano_ingresso

    def __str__(self):
        return self.nome + ' - email: ' + self.email + ' - ano de ingresso: '\
            + str(self.ano_ingresso)

class Professor:

    def __init__(self, nome, titulação, email):
        self.nome = nome
        self.titulação = titulação if titulação in ('mestrado', 'doutorado') else 'inválida'
        self.email = email

    def __str__(self):
        return self.nome + ' - email: ' + self.email + ' - titulação: ' + self.titulação

class PropostaProjeto:
    def __init__(self, título, orientador, aluno, tipo):
        self.título = título
        self.orientador = orientador
        self.aluno = aluno
        self.tipo = tipo if tipo in ('Trabalho de Conclusão de Curso', 'Iniciação Científica')
            else 'inválido'

def __str__(self):
    return 'Proposta de ' + self.tipo + ': ' + self.título\
        + '\n    - orientador: ' + str(self.orientador) + '\n    - aluno: ' + str(self.aluno)
```

No módulo `main`, defina a função `ilustrar_classes_objetos`, com o trecho de código que ilustra a subseção 5.1.

```
def ilustrar_classes_objetos():
    print('\n5.1 - criar dicionários de objetos - imprimir objetos - filtrar hierarquia de objetos')
    professores = {}
    professores['Marina Andrade'] = Professor('Marina Andrade', 'doutorado',
        'marina.andrade@ufgd.edu.br')
    professores['Diogo Tavares'] = Professor('Diogo Tavares', 'mestrado',
        'diogo.tavares@ufgd.edu.br')
    professores['Talia Menucci'] = Professor('Talia Menucci', 'doutorado',
        'talia.menucci@ufgd.edu.br')
    alunos = {}
    alunos['Ariane Villas'] = Aluno('Ariane Villas', 'ariane.villas@gmail.com', 2017)
    alunos['Angelo Silveira'] = Aluno('Angelo Silveira', 'angelo.silveira@gmail.com', 2016)
    alunos['Fabia Baroni'] = Aluno('Fabia Baroni', 'fabia.baroni@gmail.com', 2018)
    alunos['Alessandro Sales'] = Aluno('Alessandro Sales', 'alessandro.sales@gmail.com', 2017)
    alunos['Alexia Fantoni'] = Aluno('Alexia Fantoni', 'alexia.fantoni@gmail.com', 2018)
    alunos['Tales Oliveira'] = Aluno('Tales Oliveira', 'tales_oliveira@gmail.com', 2018)
    propostas_projetos = {}
    propostas_projetos['Produção de Baterias com Grafeno']\
        = PropostaProjeto('Produção de Baterias com Grafeno', professores['Marina Andrade'],
            alunos['Ariane Villas'], 'Iniciação Científica')
    propostas_projetos['Propriedades Físicas do Grafeno']\
        = PropostaProjeto('Propriedades Físicas do Grafeno', professores['Marina Andrade'],
            alunos['Angelo Silveira'], 'Trabalho de Conclusão de Curso')
    propostas_projetos['Avaliações de Tensões em Engates Ferroviários']\
        = PropostaProjeto('Avaliações de Tensões em Engates Ferroviários',
            professores['Diogo Tavares'], alunos['Fabia Baroni'], 'Iniciação Científica')
    propostas_projetos['Análise Numérica de Transferência de Calor em Motores']\
        = PropostaProjeto('Análise Numérica de Transferência de Calor em Motores',
            professores['Diogo Tavares'], alunos['Alessandro Sales'], 'Trabalho de Conclusão de Curso')
    propostas_projetos['Vibração em Hélices de Energia Eólica']\
        = PropostaProjeto('Vibração em Hélices de Energia Eólica', professores['Talia Menucci'],
            alunos['Alexia Fantoni'], 'Iniciação Científica')
    propostas_projetos['Vibração em Hélices de Drones']\
        = PropostaProjeto('Vibração em Hélices de Energia Eólica', professores['Talia Menucci'],
            alunos['Tales Oliveira'], 'Trabalho de Conclusão de Curso')
    imprimir_dicionário_objetos('Propostas de Projetos:', propostas_projetos)
    filtros, propostas_selecionadas_projetos = selecionar_propostas_projetos(
        propostas_projetos, None, None, -1)
    imprimir_dicionário_objetos(filtros, propostas_selecionadas_projetos)
    filtros, propostas_selecionadas_projetos = selecionar_propostas_projetos(
        propostas_projetos, 'Iniciação Científica', None, -1)
    imprimir_dicionário_objetos(filtros, propostas_selecionadas_projetos)
    filtros, propostas_selecionadas_projetos = selecionar_propostas_projetos(
        propostas_projetos, 'Iniciação Científica', 'doutorado', -1)
    imprimir_dicionário_objetos(filtros, propostas_selecionadas_projetos)
    filtros, propostas_selecionadas_projetos = selecionar_propostas_projetos(
        propostas_projetos, 'Iniciação Científica', 'doutorado', 2018)
    imprimir_dicionário_objetos(filtros, propostas_selecionadas_projetos)
```

No corpo principal do programa, comente as chamadas das funções que ilustram as seções 1, 2, 3 e 4, e acrescente a chamada da função que ilustra a seção 5.

```
if __name__ == '__main__':
    ilustrar_classes_objetos()
```

A saída da execução do programa é:

5.1 - criar dicionários de objetos - imprimir objetos - filtrar hierarquia de objetos

Propostas de Projetos:

- 1 - Proposta de Iniciação Científica: Produção de Baterias com Grafeno
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Ariane Villas - email: ariane.villas@gmail.com - ano de ingresso: 2017
- 2 - Proposta de Trabalho de Conclusão de Curso: Propriedades Físicas do Grafeno
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Angelo Silveira - email: angelo.silveira@gmail.com - ano de ingresso: 2016
- 3 - Proposta de Iniciação Científica: Avaliações de Tensões em Engates Ferroviários
  - orientador: Diogo Tavares - email: diogo.tavares@ufgd.edu.br - titulação: mestrado
  - aluno: Fabia Baroni - email: fabia.baroni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
- 4 - Proposta de Trabalho de Conclusão de Curso: Análise Numérica de Transferência de Calor em Motores
  - orientador: Diogo Tavares - email: diogo.tavares@ufgd.edu.br - titulação: mestrado
  - aluno: Alessandro Sales - email: alessandro.sales@gmail.com - ano de ingresso: 2017
- 5 - Proposta de Iniciação Científica: Vibração em Hélices de Energia Eólica
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Alexia Fantoni - email: alexia\_fantoni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
- 6 - Proposta de Trabalho de Conclusão de Curso: Vibração em Hélices de Drones
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Tales Oliveira - email: tales\_oliveira@gmail.com - ano de ingresso: 2018

Filtros::

- 1 - Proposta de Iniciação Científica: Produção de Baterias com Grafeno
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Ariane Villas - email: ariane.villas@gmail.com - ano de ingresso: 2017
- 2 - Proposta de Trabalho de Conclusão de Curso: Propriedades Físicas do Grafeno
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Angelo Silveira - email: angelo.silveira@gmail.com - ano de ingresso: 2016
- 3 - Proposta de Iniciação Científica: Avaliações de Tensões em Engates Ferroviários
  - orientador: Diogo Tavares - email: diogo.tavares@ufgd.edu.br - titulação: mestrado
  - aluno: Fabia Baroni - email: fabia.baroni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
- 4 - Proposta de Trabalho de Conclusão de Curso: Análise Numérica de Transferência de Calor em Motores
  - orientador: Diogo Tavares - email: diogo.tavares@ufgd.edu.br - titulação: mestrado
  - aluno: Alessandro Sales - email: alessandro.sales@gmail.com - ano de ingresso: 2017
- 5 - Proposta de Iniciação Científica: Vibração em Hélices de Energia Eólica
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Alexia Fantoni - email: alexia\_fantoni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
- 6 - Proposta de Trabalho de Conclusão de Curso: Vibração em Hélices de Drones
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Tales Oliveira - email: tales\_oliveira@gmail.com - ano de ingresso: 2018

Filtros:: tipo do projeto: Iniciação Científica

- 1 - Proposta de Iniciação Científica: Produção de Baterias com Grafeno
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Ariane Villas - email: ariane.villas@gmail.com - ano de ingresso: 2017
- 2 - Proposta de Iniciação Científica: Avaliações de Tensões em Engates Ferroviários
  - orientador: Diogo Tavares - email: diogo.tavares@ufgd.edu.br - titulação: mestrado
  - aluno: Fabia Baroni - email: fabia.baroni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
- 3 - Proposta de Iniciação Científica: Vibração em Hélices de Energia Eólica
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Alexia Fantoni - email: alexia\_fantoni@gmail.com - ano de ingresso: 2018

Filtros:: tipo do projeto: Iniciação Científica - titulação do orientador: doutorado

- 1 - Proposta de Iniciação Científica: Produção de Baterias com Grafeno
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Ariane Villas - email: ariane.villas@gmail.com - ano de ingresso: 2017
- 2 - Proposta de Iniciação Científica: Vibração em Hélices de Energia Eólica
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Alexia Fantoni - email: alexia\_fantoni@gmail.com - ano de ingresso: 2018

Filtros:: tipo do projeto: Iniciação Científica - titulação do orientador: doutorado  
- ano mínimo de ingresso do aluno: 2018

- 1 - Proposta de Iniciação Científica: Vibração em Hélices de Energia Eólica
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Alexia Fantoni - email: alexia\_fantoni@gmail.com - ano de ingresso: 2018



Inicialmente são definidos os dicionários `professores`, `alunos` e `propostas_projetos`. O dicionário `professores` é preenchido com três objetos, utilizando o nome do professor como chave e passando argumentos para os parâmetros definidos no método `__init__` da classe `Professor`. Como vimos anteriormente (na seção 4.3, com a criação de objetos da classe `Disciplina`), o método `__init__` é chamado implicitamente a partir da chamada do nome da classe (`Disciplina`) com os argumentos correspondentes aos parâmetros do método `__init__`.

Da mesma forma, o dicionário `alunos` é preenchido com seis objetos da classe `Aluno`, utilizando o nome do aluno como chave; e o dicionário `propostas_projetos` é preenchido com seis objetos da classe `PropostasProjeto`, utilizando o título da proposta de projeto como chave. Uma chave deve identificar um único objeto e, portanto, em geral nomes e títulos não são utilizados como chaves, porque podem existir mais de uma pessoa com o mesmo nome ou de coisas com o mesmo título. Em geral o CPF é utilizado como chave de pessoas e um identificador alfanumérico (composto de letras e números) é utilizado com chave de coisas em geral. Por simplicidade, e dado que nomes e títulos são mais amigáveis para identificar pessoas e coisas, estamos assumindo que num sistema de pequeno porte os nomes e títulos são distintos.

A seguir a função `imprimir_dicionário_objetos` é utilizada para imprimir os objetos cadastrados no dicionário `propostas_projetos`. Essa função imprime o string gerado a partir de um número sequencial para cada proposta de projeto, concatenado com o string gerado a partir de cada objeto da classe `PropostaProjeto` armazenado no dicionário `propostas_projetos`. Na conversão de um objeto para string, utilizando a função `str`, o método `__str__` da classe do objeto é chamado implicitamente para concatenar os dados e referências do objeto e retornar o string que representa o objeto.

A seguir a função `imprimir_dicionário_objetos` é chamada quatro vezes para imprimir propostas de projeto selecionadas, passando como argumento a função `selecionar_propostas_projetos`, tendo com argumentos combinações de valores de três filtros.

A função `selecionar_propostas_projetos` retorna um string contendo somente os filtros cujos valores devem ser considerados na filtragem. Os valores `None` para filtros do tipo `str` ou objetos, `-1` para filtros do tipo `int` e `-1.0` para filtros do tipo `float` são utilizados para sinalizar que esses filtros são devem ser considerados na filtragem.

É comum utilizar filtros inteiros (`int`) ou ponto flutuantes (`float`) para indicar que o dado do objeto selecionado deve ser maior que o valor de um filtro definido com valor mínimo, ou menor que um filtro definido como valor máximo.

A função `selecionar_propostas_projetos`:

- monta um string com nomes e valores dos filtros válidos;
- cria variáveis para comparar com os dados para verificar se os dados de um dado objeto atendem os filtros de seleção;
  - observe que para obter o valor de um dado de um objeto é necessário referenciar o dado a partir do objeto:
    - ex: `aluno = proposta_projeto.aluno`
      - objeto : `proposta_projeto`
      - dado do objeto : `aluno`
- itera nas chaves do dicionário para verificar se cada objeto atende todos os filtros válidos
  - para cada filtro testa se o filtro é válido e se a condição testada falha
    - se o filtro não é válido
      - esse filtro não será considerado na filtragem e, portanto, não há necessidade de testar a condição
    - se o filtro é válido e a condição imposta por esse filtro não é atendida
      - utiliza o comando `continue` para interromper a execução dos comando do bloco interno à iteração e passar a testar o próximo objeto da iteração
    - se o filtro é válido e a condição imposta por esse filtro é atendida
      - continua no bloco de comandos interno da iteração para testar os demais filtros
  - se todos os filtros forem atendidos
    - insere o objeto no dicionário `propostas_selecionadas_projetos`
- retorna o string com os filtros válidos e o dicionário com as propostas de projetos selecionadas

As combinações de valores de filtros passadas com argumentos nas quatro chamadas da função `selecionar_propostas_projetos` obedecem aos seguintes critérios:

- inicialmente todos os filtros são passados com valores inválidos, de tal forma que os objetos retornados sejam os mesmos objetos cadastrados;
- a seguir, é atribuído um valor válido para o primeiro filtro, e esse valor é mantido nas próximas chamadas na função `selecionar_propostas_projetos`;
- e assim sucessivamente com cada um dos próximos filtros, de forma que a cada nova seleção o conjunto de objetos retornados potencialmente diminui em função da restrição imposta pelo próximo filtro com valor válido.

## 5.2 - Herança de dados e métodos

No módulo `classes_objetos` acrescenta as seguintes funções e classes :

```
from datetime import date

def converte_str_para_data(data_str):
    dia, mês, ano = data_str.split('/')
    return Data(int(dia), int(mês), int(ano))

class Data:

    def __init__(self, dia, mês, ano):
        self.dia = dia
        self.mês = mês
        self.ano = ano
```

## Programação Aplicada à Engenharia (PAE) - Tutorial 1 - Python : Conceitos Básicos - 32/44

```
def __str__(self):
    if self.dia < 10: data_str = '0' + str(self.dia)
    else: data_str = str(self.dia)
    if self.mês < 10: data_str += "/0" + str(self.mês) + "/"
    else: data_str += "/" + str(self.mês) + "/";
    data_str += str(self.ano)
    return data_str

def __eq__(self, data):
    if str(self) == str(data): return True
    return False

def __ne__(self, data):
    return not self == data

def __gt__(self, data):
    if self.ano > data.ano: return True
    elif self.ano < data.ano: return False
    if self.mês > data.mês: return True
    elif self.mês < data.mês: return False
    if self.dia > data.dia: return True
    elif self.ano < data.ano: return False
    return False

def __lt__(self, data):
    if self.ano < data.ano: return True
    elif self.ano > data.ano: return False
    if self.mês < data.mês: return True
    elif self.mês > data.mês: return False
    if self.dia < data.dia: return True
    elif self.ano > data.ano: return False
    return False

def __ge__(self, data):
    if self < data: return False
    else: return True

def __le__(self, data):
    if self > data: return False
    else: return True

def calcular_idade(self):
    dia_atual_str, mês_atual_str, ano_atual_str = date.today().strftime("%d/%m/%Y").split('/')
    dia_atual, mês_atual, ano_atual = int(dia_atual_str), int(mês_atual_str), int(ano_atual_str)
    idade = ano_atual - self.ano
    if mês_atual < self.mês or (mês_atual == self.mês and dia_atual < self.dia): idade -= 1
    return idade

def selecionar_projetos(projetos, data_máxima_início, titulação_orientador,
ano_mínimo_ingresso_aluno, modalidade_tcc, ic_com_bolsa):
    filtros = 'Filtros: '
    if data_máxima_início != None: filtros += 'data máxima de início: ' + str(data_máxima_início)
    if titulação_orientador != None:
        filtros += ' - titulação do orientador: ' + titulação_orientador
    if ano_mínimo_ingresso_aluno != -1:
        filtros += ' - ano mínimo de ingresso do aluno: ' + str(ano_mínimo_ingresso_aluno)
    if modalidade_tcc != None: filtros += '\n          - modalidade do TCC: ' + modalidade_tcc
    if ic_com_bolsa == True: filtros += ' - IC com bolsa'
    elif ic_com_bolsa == False: filtros += ' - IC sem bolsa'
    projetos_selecionados = {}
    for título_projeto in projetos:
        projeto = projetos[título_projeto]
        orientador = projeto.orientador
        aluno = projeto.aluno
        if data_máxima_início != None and projeto.data_início > data_máxima_início: continue
        if titulação_orientador != None and orientador.titulação != titulação_orientador: continue
        if ano_mínimo_ingresso_aluno != -1 and aluno.ano_ingresso < ano_mínimo_ingresso_aluno:
            continue
        if isinstance(projeto, TrabalhoConclusãoCurso):
            if modalidade_tcc != None and modalidade_tcc != projeto.modalidade: continue
        elif isinstance(projeto, IniciaçãoCientífica):
            if ic_com_bolsa in (True, False) and ic_com_bolsa != projeto.com_bolsa: continue
        projetos_selecionados[título_projeto] = projetos[título_projeto]
    return filtros, projetos_selecionados
```



## Programação Aplicada à Engenharia (PAE) - Tutorial 1 - Python : Conceitos Básicos - 34/44

```
class Projeto:

    def __init__(self, título, orientador, aluno, data_início):
        self.título = título
        self.orientador = orientador
        self.aluno = aluno
        self.data_início = data_início

    def __str__(self):
        return self.título + ' - data de início: ' + str(self.data_início)\
            + '\n- orientador: ' + str(self.orientador) + '\n- aluno: ' + str(self.aluno)

class TrabalhoConclusãoCurso(Projeto):

    def __init__(self, título, orientador, aluno, início, modalidade):
        super().__init__(título, orientador, aluno, início)
        self.modalidade = modalidade if modalidade in ('monografia', 'artigo técnico científico',
            'protótipo') else 'inválida'

    def __str__(self):
        return 'Trabalho de Conclusão de Curso: ' + super().__str__() +\
            + ' - modalidade: ' + self.modalidade

class IniciaçãoCientífica(Projeto):

    def __init__(self, título, orientador, aluno, início, com_bolsa):
        super().__init__(título, orientador, aluno, início)
        self.com_bolsa = com_bolsa

    def __str__(self):
        vínculo = 'bolsista' if self.com_bolsa else 'voluntário'
        return 'Iniciação Científica: ' + super().__str__() + '- vínculo: ' + vínculo
```

Na função `ilustrar_classes_objetos`, mantenha sem comentar o trecho de código que ilustra a subseção 5.1, e acrescente o trecho de código que ilustra a subseção 5.2.

```
def ilustrar_classes_objetos():
    print('\n5.2 - utilizar herança para especializar classes de objetos')
    projetos = {}
    projetos['Produção de Baterias com Grafeno']\
        = IniciaçãoCientífica('Produção de Baterias com Grafeno', professores['Marina Andrade'],
                               alunos['Ariane Villas'], Data(1,8,2019), True)
    projetos['Propriedades Físicas do Grafeno']\
        = TrabalhoConclusãoCurso('Propriedades Físicas do Grafeno', professores['Marina Andrade'],
                                   alunos['Angelo Silveira'], Data(1,3,2019), 'protótipo')
    projetos['Avaliações de Tensões em Engates Ferroviários']\
        = IniciaçãoCientífica('Avaliações de Tensões em Engates Ferroviários',
                               professores['Diogo Tavares'], alunos['Fabia Baroni'], Data(1,8,2020), False)
    projetos['Análise Numérica de Transferência de Calor em Motores']\
        = TrabalhoConclusãoCurso('Análise Numérica de Transferência de Calor em Motores',
                                   professores['Diogo Tavares'], alunos['Alessandro Sales'], Data(1,3,2020), 'monografia')
    projetos['Vibração em Hélices de Energia Eólica']\
        = IniciaçãoCientífica('Vibração em Hélices de Energia Eólica',
                               professores['Talia Menucci'], alunos['Alexia Fantoni'], Data(1,8,2020), True)
    projetos['Vibração em Hélices de Drones']\
        = TrabalhoConclusãoCurso('Vibração em Hélices de Energia Eólica',
                                   professores['Talia Menucci'], alunos['Tales Oliveira'], Data(1,3,2021),
                                   'artigo técnico científico')
    imprimir_dicionário_objetos('Propostas de Projetos:', projetos)
    filtros, projetos_selecionados\
        = selecionar_projetos(projetos, None, None, -1, None, None)
    imprimir_dicionário_objetos(filtros, projetos_selecionados)
    filtros, projetos_selecionados\
        = selecionar_projetos(projetos, Data(1,1,2021), None, -1, None, None)
    imprimir_dicionário_objetos(filtros, projetos_selecionados)
    filtros, projetos_selecionados\
        = selecionar_projetos(projetos, Data(1,1,2021), 'doutorado', -1, None, None)
    imprimir_dicionário_objetos(filtros, projetos_selecionados)
    filtros, projetos_selecionados\
        = selecionar_projetos(projetos, Data(1,1,2021), 'doutorado', 2017, None, None)
    imprimir_dicionário_objetos(filtros, projetos_selecionados)
    filtros, projetos_selecionados\
        = selecionar_projetos(projetos, Data(1,1,2021), 'doutorado', 2017, 'protótipo', False)
    imprimir_dicionário_objetos(filtros, projetos_selecionados)
    filtros, projetos_selecionados\
        = selecionar_projetos(projetos, Data(1,1,2021), 'doutorado', 2017, 'protótipo', False)
    imprimir_dicionário_objetos(filtros, projetos_selecionados)
```

A saída da execução do programa é:

5.2 - utilizar herança para especializar classes de objetos

Projetos:

- 1 - Iniciação Científica: Produção de Baterias com Grafeno - data de início: 01/08/2019
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Ariane Villas - email: ariane.villas@gmail.com - ano de ingresso: 2017
  - vínculo: bolsista
- 2 - Trabalho de Conclusão de Curso: Propriedades Físicas do Grafeno - data de início: 01/03/2019
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Angelo Silveira - email: angelo.silveira@gmail.com - ano de ingresso: 2016
  - modalidade: protótipo
- 3 - Iniciação Científica: Avaliações de Tensões em Engates Ferroviários - data de início: 01/08/2020
  - orientador: Diogo Tavares - email: diogo.tavares@ufgd.edu.br - titulação: mestrado
  - aluno: Fabia Baroni - email: fabia.baroni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
  - vínculo: voluntário
- 4 - Trabalho de Conclusão de Curso: Análise Numérica de Transferência de Calor em Motores
  - data de início: 01/03/2020
  - orientador: Diogo Tavares - email: diogo.tavares@ufgd.edu.br - titulação: mestrado
  - aluno: Alessandro Sales - email: alessandro.sales@gmail.com - ano de ingresso: 2017
  - modalidade: monografia
- 5 - Iniciação Científica: Vibração em Hélices de Energia Eólica - data de início: 01/08/2020
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Alexia Fantoni - email: alexia\_fantoni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
  - vínculo: bolsista
- 6 - Trabalho de Conclusão de Curso: Vibração em Hélices de Drones - data de início: 01/03/2021
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Tales Oliveira - email: tales\_oliveira@gmail.com - ano de ingresso: 2018
  - modalidade: artigo técnico científico

Filtros::

- 1 - Iniciação Científica: Produção de Baterias com Grafeno - data de início: 01/08/2019
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Ariane Villas - email: ariane.villas@gmail.com - ano de ingresso: 2017
  - vínculo: bolsista
- 2 - Trabalho de Conclusão de Curso: Propriedades Físicas do Grafeno - data de início: 01/03/2019
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Angelo Silveira - email: angelo.silveira@gmail.com - ano de ingresso: 2016
  - modalidade: protótipo
- 3 - Iniciação Científica: Avaliações de Tensões em Engates Ferroviários - data de início: 01/08/2020
  - orientador: Diogo Tavares - email: diogo.tavares@ufgd.edu.br - titulação: mestrado
  - aluno: Fabia Baroni - email: fabia.baroni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
  - vínculo: voluntário
- 4 - Trabalho de Conclusão de Curso: Análise Numérica de Transferência de Calor em Motores
  - data de início: 01/03/2020
  - orientador: Diogo Tavares - email: diogo.tavares@ufgd.edu.br - titulação: mestrado
  - aluno: Alessandro Sales - email: alessandro.sales@gmail.com - ano de ingresso: 2017
  - modalidade: monografia
- 5 - Iniciação Científica: Vibração em Hélices de Energia Eólica - data de início: 01/08/2020
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Alexia Fantoni - email: alexia\_fantoni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
  - vínculo: bolsista
- 6 - Trabalho de Conclusão de Curso: Vibração em Hélices de Drones - data de início: 01/03/2021
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Tales Oliveira - email: tales\_oliveira@gmail.com - ano de ingresso: 2018
  - modalidade: artigo técnico científico



## Programação Aplicada à Engenharia (PAE) - Tutorial 1 - Python : Conceitos Básicos - 37/44

Filtros:: data máxima de início: 01/01/2021

- 1 - Iniciação Científica: Produção de Baterias com Grafeno - data de início: 01/08/2019
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Ariane Villas - email: ariane.villas@gmail.com - ano de ingresso: 2017
  - vínculo: bolsista
- 2 - Trabalho de Conclusão de Curso: Propriedades Físicas do Grafeno - data de início: 01/03/2019
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Angelo Silveira - email: angelo.silveira@gmail.com - ano de ingresso: 2016
  - modalidade: protótipo
- 3 - Iniciação Científica: Avaliações de Tensões em Engates Ferroviários - data de início: 01/08/2020
  - orientador: Diogo Tavares - email: diogo.tavares@ufgd.edu.br - titulação: mestrado
  - aluno: Fabia Baroni - email: fabia.baroni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
  - vínculo: voluntário
- 4 - Trabalho de Conclusão de Curso: Análise Numérica de Transferência de Calor em Motores - data de início: 01/03/2020
  - orientador: Diogo Tavares - email: diogo.tavares@ufgd.edu.br - titulação: mestrado
  - aluno: Alessandro Sales - email: alessandro.sales@gmail.com - ano de ingresso: 2017
  - modalidade: monografia
- 5 - Iniciação Científica: Vibração em Hélices de Energia Eólica - data de início: 01/08/2020
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Alexia Fantoni - email: alexia\_fantoni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
  - vínculo: bolsista

Filtros:: data máxima de início: 01/01/2021 - titulação do orientador: doutorado

- 1 - Iniciação Científica: Produção de Baterias com Grafeno - data de início: 01/08/2019
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Ariane Villas - email: ariane.villas@gmail.com - ano de ingresso: 2017
  - vínculo: bolsista
- 2 - Trabalho de Conclusão de Curso: Propriedades Físicas do Grafeno - data de início: 01/03/2019
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Angelo Silveira - email: angelo.silveira@gmail.com - ano de ingresso: 2016
  - modalidade: protótipo
- 3 - Iniciação Científica: Vibração em Hélices de Energia Eólica - data de início: 01/08/2020
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Alexia Fantoni - email: alexia\_fantoni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
  - vínculo: bolsista

Filtros:: data máxima de início: 01/01/2021 - titulação do orientador: doutorado

- ano mínimo de ingresso do aluno: 2017

- 1 - Iniciação Científica: Produção de Baterias com Grafeno - data de início: 01/08/2019
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Ariane Villas - email: ariane.villas@gmail.com - ano de ingresso: 2017
  - vínculo: bolsista
- 2 - Iniciação Científica: Vibração em Hélices de Energia Eólica - data de início: 01/08/2020
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Alexia Fantoni - email: alexia\_fantoni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
  - vínculo: bolsista

Filtros:: data máxima de início: 01/01/2021 - titulação do orientador: doutorado

- ano mínimo de ingresso do aluno: 2017 - modalidade do TCC: protótipo

- 1 - Iniciação Científica: Produção de Baterias com Grafeno - data de início: 01/08/2019
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Ariane Villas - email: ariane.villas@gmail.com - ano de ingresso: 2017
  - vínculo: bolsista
- 2 - Iniciação Científica: Vibração em Hélices de Energia Eólica - data de início: 01/08/2020
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Alexia Fantoni - email: alexia\_fantoni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
  - vínculo: bolsista

Filtros:: data máxima de início: 01/01/2021 - titulação do orientador: doutorado

- ano mínimo de ingresso do aluno: 2017 - modalidade do TCC: protótipo - IC sem bolsa

Na classe **Data** o método `__init__` recebe como parâmetros: **dia**, **mês** e **ano** da data. O método `__str__`, gera um string no formato: **dd/mm/aaaa**. Quando o objeto da classe **Data** é inicializado com a data de nascimento de uma pessoa, o método `calcular_idade`, obtém a data atual e calcula a idade em função da data atual e da data de nascimento.

```
data_nascimento = Data(18,8,1998)
idade = data_nascimento.calcular_idade()
```

Variáveis com valores inteiros (do tipo `int`) ou ponto flutuante (do tipo `float`) podem ser comparadas pela utilização de comparadores relacionais: `==`, `!=`, `>`, `>=`, `<`, `<=`. Objetos também podem ser variáveis comparáveis, com a utilização dos operadores relacionais, desde que a classe de objetos implemente métodos padronizados para representar cada um desses operadores. Para ilustrar o uso de objetos comparáveis, a classe `Data` foi definida com seis métodos que representam os seis comparadores relacionais.

A implementação do método `__eq__` (*equal*) na classe `Data` possibilita que o operador relacional `==` seja utilizado para comparar se dois objetos da classe `Data` tem datas iguais:

```
data1 = Data(13,8,2021)
data2 = Data(13,8,2021)
if data1 == data2: print('datas iguais')
else: print('datas diferentes')
```

A implementação mais óbvia para o método `__eq__`, seria retornar um valor verdadeiro (`True`) para a comparação, se `dia`, `mês` e `ano` das duas datas comparadas forem iguais. Os parâmetros do método `__eq__` são: `self` e `data`. O parâmetro `self` recebe o próprio objeto da classe `Data`. O parâmetro `data` recebe outro objeto da classe `Data` cuja data será comparada com a data do objeto `self`.

```
def __eq__(self, data):
    if self.dia == data.dia and self.mês == data.mês and self.ano == data.ano: return True
    return False
```

Este método funciona muito bem quando são atribuídos dois objetos da classe `Data` às variáveis a serem comparadas. No entanto para qualquer objeto pode ser atribuído o valor `None`. Se uma das variáveis, ou as duas, receber o valor `None` (significando que nenhum objeto foi criado), a implementação método `__eq__` vai falhar, simplesmente porque não é possível obter `dia`, `mês` e `ano` de um objeto com valor `None`.

Uma alternativa para solucionar esse problema seria verificar se os objetos `self` e `data` são `None`:

```
def __eq__(self, data):
    if self == None or data == None: return False
    if self.dia == data.dia and self.mês == data.mês and self.ano == data.ano: return True
    return False
```

Essa função é recursiva, pois utiliza o próprio operador `==`, cujo método `__eq__` se propõe a representar. Neste caso, o método `__eq__` utiliza o operador `==`, que resulta na chamada do próprio método `__eq__`, se envolvendo em uma sucessão sem fim de chamadas do método `__eq__`.

Uma alternativa para solucionar essa problema é converter os objetos `self` e `data` em strings, utilizando a função `str` e, então, utilizar o comparador `==` para comparar dois strings, o evitará a chamada recursiva do método `__eq__` da classe `Data`. Essa solução funciona para as todas as atribuições possíveis das variáveis sendo comparadas, estando essas variáveis com valores correspondentes a objetos da classe `Data` ou a `None`.

```
def __eq__(self, data):
    if str(self) == str(data): return True
    return False
```

A implementação do método `__ne__` (*not equal*) na classe `Data` possibilita que o operador relacional `!=` seja utilizado para comparar se dois objetos da classe `Data` são diferentes. Essa implementação se aproveita da existência do método `__eq__` para negar (com o operador `not`) a comparação que utiliza o operador `==`.

```
def __ne__(self, data):  
    return not self == data
```

A implementação do método `__gt__` (*greater than*) na classe `Data` possibilita que o operador relacional `>` seja utilizado para comparar se o objeto `self` tem uma data posterior (maior que) à data do objeto `data`. De forma semelhante, a implementação do método `__lt__` (*less than*) na classe `Data` possibilita que o operador relacional `<` seja utilizado para comparar se o objeto `self` tem uma data anterior (menor que) à data do objeto `data`. A implementação desses métodos pode simplesmente comparar se as partes da data do objeto `self` (dia, mês e ano) são maiores ou menores (conforme o caso) que as partes da data do objeto `data`. Neste casos, não há necessidade de checar objetos da classe `Data` com valor `None`, pois não faz sentido verificar se uma data é posterior ou anterior a `None`.

A implementação do método `__ge__` (*greater than or equal*) na classe `Data` possibilita que o operador relacional `>=` seja utilizado para comparar se o objeto `self` tem uma data posterior (maior que) ou igual à data do objeto `data`. De forma semelhante, a implementação do método `__le__` (*less than or equal*) na classe `Data` possibilita que o operador relacional `<=` seja utilizado para comparar se o objeto `self` tem uma data anterior (menor que) ou igual à data do objeto `data`. As implementações desses métodos utilizam os comparadores `>` e `<`, se beneficiando das implementações dos métodos `__gt__` e `__lt__`.

De forma análoga à ilustração da classe `Data`, uma outra classe pode suportar a comparação de seus objetos com a utilização de operadores relacionais, desde que esta outra classe implemente os seis métodos que representam esses operadores.

O dicionário `projetos` é preenchido com seis objetos da classe `Projeto`, utilizando o título do projeto como chave. Também são utilizados os dicionários `professores` e `alunos`, as classes `Professor` e `Aluno`, e a função `imprimir_dicionário_objetos`.

No lugar da classe `PropostaProjeto` é utilizada a classe `Projeto` como superclasse das subclasses `TrabalhoConclusãoCurso` e `IniciaçãoCientífica`.

Na superclasse `Projeto` são definidos os dados e métodos comuns, que serão herdados pelas subclasses. A superclasse é definida como qualquer outra classe. As suas subclasses, no entanto tem as seguintes diferenças:

- na declaração da subclasse é necessário informar a sua superclasse;
- no método `__init__` é necessário repassar, para a superclasse, os parâmetros utilizados para inicializar os dados herdados;
- sobreposição de métodos herdados.

Na declaração da subclasse é necessário informar a sua superclasse, entre parênteses. Observe a exemplo da subclasse `TrabalhoConclusãoCurso`, declarada como subclasse da superclasse `Projeto`:

- `class TrabalhoConclusãoCurso(Projeto):`

Os parâmetros que serão utilizados para inicializar os valores dos dados herdados da superclasse são repassados, no primeiro comando do bloco interno da função. O método `__init__` da superclasse é chamado a partir da função `super()`, que retorna o objeto da superclasse, permitindo chamar um método definido na superclasse com o mesmo nome do método definido na subclasse. Os parâmetros que vão inicializar os dados específicos da subclasse são tratados da mesma forma que na superclasse. Observe o método `__init__` da subclasse `TrabalhoConclusãoCurso`:

- ```
def __init__(self, título, orientador, aluno, início, modalidade):  
    super().__init__(título, orientador, aluno, início)  
    self.modalidade = modalidade if modalidade\  
        in ('monografia', 'artigo técnico científico', 'protótipo') else 'inválida'
```

Qualquer método herdado da superclasse pode ser sobreposto, ou seja, ter o seu bloco interno de comandos alterado mantendo a mesma assinatura (nome do método e lista de parâmetros). O método `__str__` sempre é sobreposto, dado que deverá gerar um string concatenando adicionalmente os dados específicos da subclasse. Veja o exemplo com o método `__str__` da subclasse `TrabalhoConclusãoCurso`, no qual o método `__str__` da superclasse também é utilizado para montar o string:

- ```
def __str__(self):  
    return 'Trabalho de Conclusão de Curso: ' + super().__str__() + ' - modalidade: \'\  
        + self.modalidade'
```

A função `imprimir_dicionário_objetos` é chamada quatro vezes para imprimir projetos selecionados, passando como argumento a função `selecionar_projetos`, tendo como argumentos combinações de valores de cinco filtros. Nesta subseção também é utilizado, adicionalmente, um filtro baseado em um dado booleano. Como um dado booleano só pode assumir os valores `True` e `False` e ambos são válidos como filtros, o string `'X'` é utilizado para informar que qualquer valor de dado atende esse filtro, ou seja, tanto faz se o dado do objeto for `True` ou `False`.

A função `selecionar_projetos` difere da função `selecionar_propostas_projetos`, no seguintes pontos:

- na montagem de um string com nomes e valores dos filtros válidos
  - para o filtro `ic_com_bolsa` baseado no dado booleano `com_bolsa` da classe `IniciaçãoCientífica`, caso o valor passado seja:
    - `'X'` (para indicar filtro inválido): será omitido no string com os filtros válidos
    - `True`: será montado o string como `IC com bolsa`
    - `False`: será montado o string como `IC sem bolsa`
- para os filtros originários das subclasses `TrabalhoConclusãoCurso` e `IniciaçãoCientífica`
  - é utilizada a função `isinstance` para testar se o objeto `projeto` é desta subclasse, para poder testar se o filtro é atendido
    - `if isinstance(projeto, TrabalhoConclusãoCurso):`
      - `if modalidade_tcc != None and modalidade_tcc != projeto.modalidade: continue`
- idem para o filtro originário da subclasse `IniciaçãoCientífica`, cujos valores válidos deverão ser `True` ou `False`
  - `elif isinstance(projeto, IniciaçãoCientífica):`
    - `if ic_com_bolsa in (True, False) and ic_com_bolsa != projeto.com_bolsa: continue`

As combinações de valores de filtros passadas com argumentos nas quatro chamadas da função `selecionar_projetos` obedecem os mesmos critérios definidos, na subseção 5.1, para a função `selecionar_propostas_projetos`. No entanto, o resultado neste caso tem três diferenças.

Os filtros gerados a partir de dados das subclasses, só devem ser aplicados a objetos das subclasses, depois que foi testado que o objeto pertence à subclasse (utilizando a função `isinstance`).

Com a utilização do filtro `modalidade do TCC = protótipo`, não houve redução da lista de projetos selecionados. Esse filtro é específico para TCC (objeto da subclasse), e já não havia nenhum TCC na lista filtrada até então.

Com a utilização do filtro `IC sem bolsa`, não sobrou nenhum projeto na lista. Embora esse filtro seja específico para IC (objeto da subclasse `IniciaçãoCientífica`) e a lista filtrada até então contasse com dois projetos de IC, os dois projetos da lista eram `IC com bolsa` e, portanto, não atendiam o filtro.

Como havia sido comentado anteriormente, na subseção 5.1, para demonstrar de forma mais didática a influência de cada filtro, é esperado que a lista de objetos selecionados sofra redução a cada acréscimo de filtro válido e ao final a lista não esteja vazia. Para conseguir este efeito, é recomendado aumentar a lista de objetos cadastrados e a utilização de várias combinações de dados desses objetos.

### 5.3 - Salvamento/recuperação de objetos em/de arquivos json

No módulo `classes_objetos` acrescente as seguintes funções :

```
def converter_dicionários_para_objetos_alunos(alunos_dicionários):
    alunos = {}
    for nome_aluno in alunos_dicionários:
        aluno = Aluno(**alunos_dicionários[nome_aluno])
        alunos[nome_aluno] = aluno
    return alunos

def converter_objetos_alunos_para_dicionários(alunos):
    alunos_dicionários = {}
    for nome_aluno in alunos:
        aluno = alunos[nome_aluno]
        alunos_dicionários[nome_aluno] = aluno.__dict__
    return alunos_dicionários

def converter_dicionários_para_objetos_professores(professores_dicionários):
    professores = {}
    for nome_professor in professores_dicionários:
        professor = Professor(**professores_dicionários[nome_professor])
        professores[nome_professor] = professor
    return professores

def converter_objetos_professores_para_dicionários(professores):
    professores_dicionários = {}
    for nome_professor in professores:
        professor = professores[nome_professor]
        professores_dicionários[nome_professor] = professor.__dict__
    return professores_dicionários
```

## Programação Aplicada à Engenharia (PAE) - Tutorial 1 - Python : Conceitos Básicos - 42/44

```
def converter_dicionários_para_objetos_projetos(projetos_dicionários, professores, alunos):
    projetos = {}
    for título_projeto in projetos_dicionários:
        projeto = Projeto(**projetos_dicionários[título_projeto])
        projeto.orientador = professores[projeto.orientador]
        projeto.aluno = alunos[projeto.aluno]
        projeto.data_início = converte_str_para_data(str(projeto.data_início))
        projetos[título_projeto] = projeto
    return projetos

def converter_objetos_projetos_para_dicionários(projetos):
    projetos_dicionários = {}
    for título_projeto in projetos:
        projeto = projetos[título_projeto]
        nome_orientador = projeto.orientador.nome
        nome_aluno = projeto.aluno.nome
        data_str = str(projeto.data_início)
        projeto_referências_por_chaves\
            = Projeto(título_projeto, nome_orientador, nome_aluno, data_str)
        projetos_dicionários[título_projeto] = projeto_referências_por_chaves.__dict__
    return projetos_dicionários
```

Na função `ilustrar_classes_objetos`, mantenha sem comentar os trechos de código que ilustram as subseções 5.1 e 5.2, e acrescente o trecho de código que ilustra a subseção 5.3.

```
def ilustrar_classes_objetos():
    print('\n5.3 - salvar/recuperar objetos em/de arquivos json')
    salvar_arquivo_json('professores', converter_objetos_professores_para_dicionários(professores))
    salvar_arquivo_json('alunos', converter_objetos_alunos_para_dicionários(alunos))
    salvar_arquivo_json('projetos', converter_objetos_projetos_para_dicionários(projetos))
    professores_recuperados\
        = converter_dicionários_para_objetos_professores(carregar_arquivo_json('professores'))
    print('Professores recuperados do arquivo json')
    for nome_professor in professores_recuperados:
        print('- ' + str(professores_recuperados[nome_professor]))
    alunos_recuperados = converter_dicionários_para_objetos_alunos(carregar_arquivo_json('alunos'))
    print('Alunos recuperados do arquivo json')
    for nome_aluno in alunos_recuperados: print('- ' + str(alunos_recuperados[nome_aluno]))
    projetos_recuperados = converter_dicionários_para_objetos_projetos(
        carregar_arquivo_json('projetos'), professores_recuperados, alunos_recuperados)
    print('Projetos recuperados do arquivo json')
    for título_projeto in projetos_recuperados:
        print('- ' + str(projetos_recuperados[título_projeto]))
```

A saída da execução do programa é:

```
5.3 - salvar/recuperar objetos em/de arquivos json
Professores recuperados de arquivo json
- Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
- Diogo Tavares - email: diogo.tavares@ufgd.edu.br - titulação: mestrado
- Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
Alunos recuperados de arquivo json
- Ariane Villas - email: ariane.villas@gmail.com - ano de ingresso: 2017
- Angelo Silveira - email: angelo.silveira@gmail.com - ano de ingresso: 2016
- Fabia Baroni - email: fabia.baroni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
- Alessandro Sales - email: alessandro.sales@gmail.com - ano de ingresso: 2017
- Alexia Fantoni - email: alexia_fantoni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
- Tales Oliveira - email: tales_oliveira@gmail.com - ano de ingresso: 2018
Projetos recuperados de arquivo json
- Produção de Baterias com Grafeno - data de início: 01/08/2019
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Ariane Villas - email: ariane.villas@gmail.com - ano de ingresso: 2017
- Propriedades Físicas do Grafeno - data de início: 01/03/2019
  - orientador: Marina Andrade - email: marina.andrade@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Angelo Silveira - email: angelo.silveira@gmail.com - ano de ingresso: 2016
- Avaliações de Tensões em Engates Ferroviários - data de início: 01/08/2020
  - orientador: Diogo Tavares - email: diogo.tavares@ufgd.edu.br - titulação: mestrado
  - aluno: Fabia Baroni - email: fabia.baroni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
- Análise Numérica de Transferência de Calor em Motores - data de início: 01/03/2020
  - orientador: Diogo Tavares - email: diogo.tavares@ufgd.edu.br - titulação: mestrado
  - aluno: Alessandro Sales - email: alessandro.sales@gmail.com - ano de ingresso: 2017
- Vibração em Hélices de Energia Eólica - data de início: 01/08/2020
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Alexia Fantoni - email: alexia_fantoni@gmail.com - ano de ingresso: 2018
- Vibração em Hélices de Drones - data de início: 01/03/2021
  - orientador: Talia Menucci - email: talia.menucci@ufgd.edu.br - titulação: doutorado
  - aluno: Tales Oliveira - email: tales_oliveira@gmail.com - ano de ingresso: 2018
```

Para salvar e recuperar o dicionário de objetos da classe `Professor` no arquivo `professores.json` é necessário:

- converter o dicionário de objetos da classe `Professor` para um dicionário de dicionários, utilizando a função `converter_objetos_professores_para_dicionários`;
- salvar o dicionário resultante no arquivo `professores.json`, utilizando a função `salvar_arquivo_json` (descrita na subseção 4.2);
- recuperar o dicionário de dicionários do arquivo `professores.json`, utilizando a função `carregar_arquivo_json` (descrita na subseção 4.2);
- converter o dicionário de dicionários em um dicionário de objetos da classe `Professor`, utilizando a função `converter_dicionários_para_objetos_professores`.

A função `converter_objetos_professores_para_dicionários`:

- itera na chaves (`nome_professor`) no dicionário `professores` (de objetos da classe `Professor`)
  - obtém o objeto `professor` associado ao `nome_professor`
  - converte objeto para dicionário (conforme visto na seção 4.4)
  - armazena o dicionário obtido em um dicionário de dicionários
- retorna o dicionário de dicionários

A função `converter_dicionários_para_objetos_professores`:

- itera na chaves (`nome_professor`) no dicionário de dicionários `professores_dicionários`
  - obtém o dicionário `associado` ao `nome_professor`
  - converte dicionário para objeto da classe `Professor` (conforme visto na seção 4.3)
  - armazena o objeto obtido em um dicionário de objetos da classe `Professor`
- retorna o dicionário de objetos da classe `Professor`

O código para salvar e recuperar o dicionário de objetos da classe `Aluno` no arquivo `alunos.json` é equivalente ao utilizado para a classe `Professor`.



Para salvar e recuperar o dicionário de objetos da classe `Projeto` no arquivo `projetos.json` é utilizado um procedimento semelhante para as classes `Professor` e `Aluno`. A diferença ocorre no código das funções de conversão, pois um objeto da classe `Projeto` referencia três outros objetos, o que não ocorre com objetos das classes `Professor` e `Aluno`. Uma referência a um objeto não pode ser armazenada em um arquivo `json`; é necessário convertê-la para chave do objeto antes de armazenar e recriar o objeto a partir de sua chave após recuperar o dicionário que o representa.

A função `converter_objetos_projetos_para_dicionários`:

- itera na chaves (`título_projeto`) no dicionário `projetos` (de objetos da classe `Projeto`)
  - obtém o objeto `projeto` associado ao `título_projeto`
  - a partir do objeto obtém
    - a chave do objeto professor : `projeto.orientador.nome`
    - a chave do objeto aluno : `projeto.aluno.nome`
    - a data de início do projeto e converte para string : `str(projeto.data_início)`
  - cria um novo objeto da classe `Projeto` com esses três valores
  - converte para o novo objeto para dicionário (conforme visto na seção 4.4)
  - armazena o dicionário obtido em um dicionário de dicionários
- retorna o dicionário de dicionários

A função `converter_dicionários_para_objetos_projetos`:

- itera na chaves (`título_projeto`) no dicionário de dicionários `projetos_dicionários`
  - obtém o dicionário `associado` ao seu `título_projeto`
  - converte dicionário para objeto da classe `Projeto` (conforme visto na seção 4.3)
  - altera dados do objeto
    - substituindo chaves por objetos obtidos a partir de suas chaves
      - `projeto.orientador = professores[projeto.orientador]`
      - `projeto.aluno = alunos[projeto.aluno]`
    - substituindo a data como string pelo objeto da classe `Data`
      - utilizando a função `converte_str_para_data` para converter string data para objeto
        - `projeto.data_início = converte_str_para_data(str(projeto.data_início))`
  - armazena o objeto obtido em um dicionário de objetos da classe `Projeto`
- retorna o dicionário de objetos da classe `Projetos`