



XD_Road Map

Ver 1.0

22.09~22.10 (~ing)

- **서버 패킷 확인 (9/12~)**
 - 빠른 시일 내로 패킷 확인
 - 서버 관련은 잘 몰라서 승환이가 작성 부탁.
- **모델 물색 (9/12~중간고사)**
 - 구매 의향 있는 것은 Keep
- **중점 연구 각자 하나씩 더 생각해올 것 (9/12~9/30)**
- **클라 합류 (9/19~) -> MT 갔다와서..**
 - 파티클 위주로 자연스러운 움직임 표현 예정
 - 안되면 10월까지 연장
- **텍스처 도입을 위한 공부 (9/19~)**
 - 터레인에 텍스처 부여하여 읽어오기
- **교수님 미션**



- **중간 고사 주는 웬만하면 쉬어 가기**
- **최종 중점 연구 과제 정하기 (10/1~10/6)**
- **중점 연구 과제 중 하나 시작 (10/7~)**
- **Obj 파일 읽어오는 방법 물색 (~10/31)**
- **쉐이드 맵 (~10/31)**
 - **자연스러운 움직임에 의한 그림자들**
- **모델 결정 (중간 고사 이후)**
- **스레드 연결 ?**
- **교수님 미션**

THANK YOU ☺