

XD

허재성 / 이세철 / 김승환

목차

1 게임 설명

1) 유사게임

2 게임 모드

1) PVP 2) PVE

3 중점 연구

1) 파티클 2) 조명 3) 셰이더

4 게임 시스템

1) 배경 2) 카메라 3) 무력 시스템

5 출처

Part 1

게임 설명



<그림 1> 비행 화면 예시

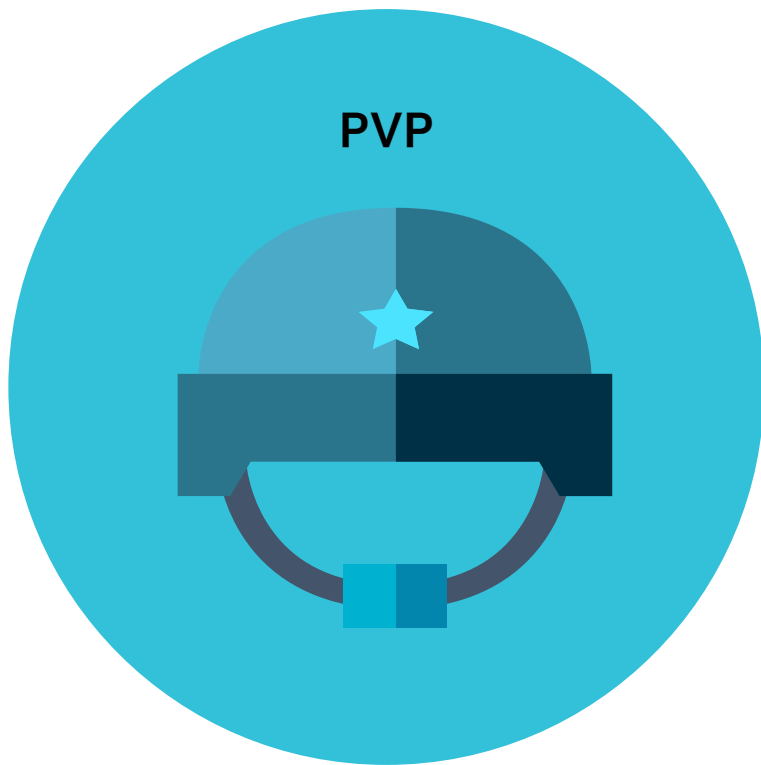
“World of WarPlanes”와 같은
대공 PVP 게임

야간이라는 특수한 상황에서의
세력을 위한 제공권을 장악

조건에 제약된 미션, 특수 미션을
위한 PVE모드

Part 2

게임 모드



플레이어 세력 vs 플레이어 세력

기본으로 세력은 2팀으로 구성,
최대 4팀 예정

팀 별 특수룰 존재

PVE



플레이어 vs AI

시나리오와 스토리가 존재

미션을 위한 제한 조건 존재

공중 요격, 추격전, 도망전 등

Part 3

중점연구

1) 파티클

공격

플레이어 기체에서
발사하는 모션으로 발생

<그림 2> 미사일 발사 시 불꽃 파티클 출력 예시



<그림 3> 미사일 발사 전 번쩍이지 않는 기체 내부 예시



<그림 4> 미사일 발사 후 번쩍이는 기체 내부 예시

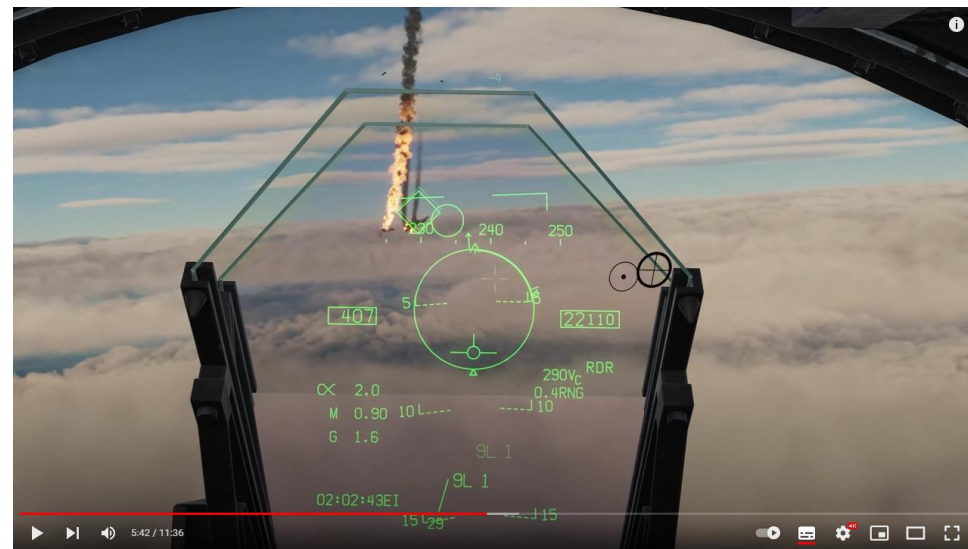
1) 파티클

피격

충돌 효과로 발생
각진해들에 의해 피격 가능



<그림 5> 미사일 피격된 적 폭발 출력 예시



<그림 6> 미사일 피격된 적 추락 및 기체 파괴/폭발 출력 예시

1) 파티클

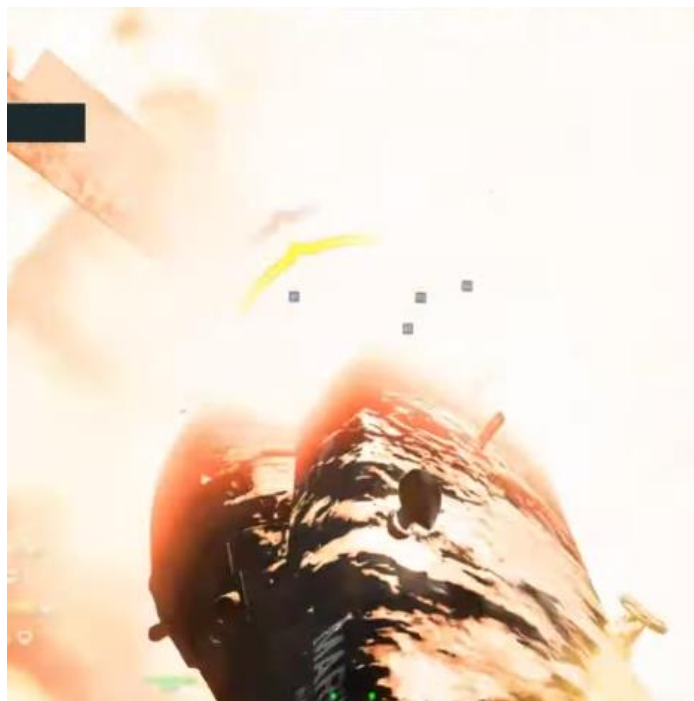
충돌

지형에 의한 장애물
충돌 시 발생

>>

충돌 애니메이션

장애물 공격 시 장애물이 파괴
되고, 파괴된 장애물의 잔해에
맞을 경우 손상 및 파괴
기체 일부가 파손되거나
부러지는 등의 애니메이션
추가 이후 사망 판정



<그림 7> 공중에서 충돌 후 폭발 출력 예시

해당 이미지는
구체적인 자료가 없어서
기체가 충돌 후 폭발하는
이미지로 대체

2) 조명

다중 조명

화면의 반짝임이나
파티클의 발광효과를 부여



<그림 3> 미사일 발사 전 번쩍이지 않는 기체 내부 예시



<그림 4> 미사일 발사 후 번쩍이는 기체 내부 예시



<그림 8> 폭발 후 추락하는 기체 예시

Part 4

게임 시스템

1 배경



<그림 9> 배경 예시

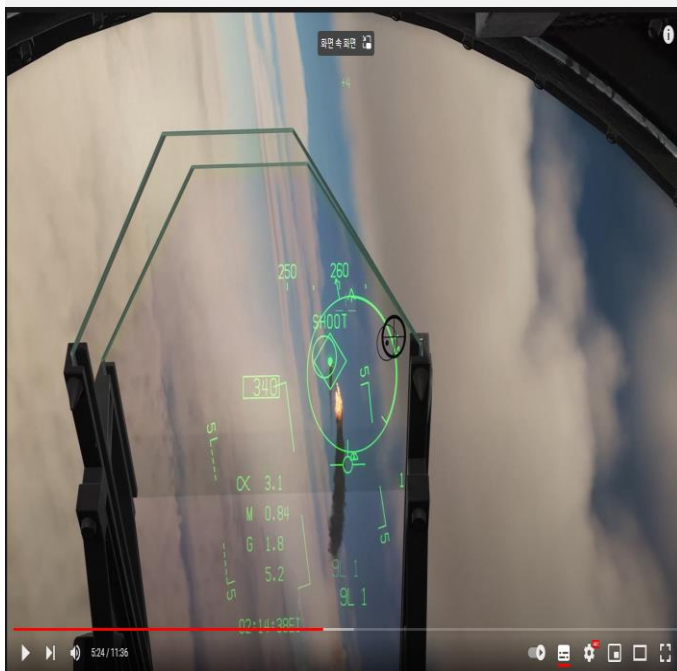
테마는 야간 공중전이며 팀 **vs** 팀 구도

맵 마다 충돌 장애물이 존재

대립 세력은 **Verita, Falso**

전투기를 사용하는 현대 시대로 기준

2 카메라



<그림 10> 카메라 줌인 예시

시점은 **3인칭** 시점으로 기준

발사 혹은 록-온 상태일 때 카메라 줌인
하여 상대 기체를 확인 가능

상대가 피격되어 추락 할 시
시네마틱 카메라로 일시적 전환

3 무력 시스템



<그림 11> 무력 시스템 예시

피격이나 충돌 시 데미지를 입으며
부위 별 파괴 시 특수 효과 생성

기체의 머리 부분 파괴 시

- 기체 흔들림 효과 및 명중률 하락
- 조준점 표시X

기체의 엔진, 날개 부분 파괴 시

- 기체 회전 및 추락 애니메이션 출력
- 이동속도 저하

기체의 몸통 부분 파괴 시

- 기체 파괴로 인한 흔들림 효과
- 방어력 저하 (피격 시 더 큰 데미지)

Part 5

출처

페이지 04 : 그림 1_ 비행 화면 예시

https://youtu.be/I2UkzfwD_S8

페이지 09 : 그림 2_ 미사일 발사 시 불꽃 파티클 출력 예시

<https://youtu.be/TLSBJOkmCp4?t=324>

페이지 09 : 그림 3_ 미사일 발사 전 번쩍이지 않는 기체 내부 예시

https://youtu.be/4CLImQk6D_E

페이지 09 : 그림 4_ 미사일 발사 후 번쩍이는 기체 내부 예시

https://youtu.be/4CLImQk6D_E

페이지 10 : 그림 5_ 미사일 피격된 적 폭발 출력 예시

<https://youtu.be/xOmDB6ElgUI?t=365>

페이지 10 : 그림 6_ 미사일 피격된 적 추락 및 기체 파괴/폭발 출력 예시

<https://youtu.be/xOmDB6ElgUI?t=342>

페이지 11 : 그림 7_ 공중에서 충돌 후 폭발 출력 예시

<https://youtu.be/SYtpIZvGJPM>

페이지 12 : 그림 8_ 폭발 후 추락하는 기체 예시

<https://youtu.be/ILT5LVQPhcY>

페이지 14 : 그림 9_ 배경 예시

<https://www.wallpaperbetter.com/ko/hd-wallpaper-nwycy>

페이지 15 : 그림 10_ 카메라 줌인 예시

<https://youtu.be/xOmDB6ElgUI?t=325>

페이지 16 : 그림 11_ 무력 시스템 예시

<https://from2015.tistory.com/1025>

THANK YOU