

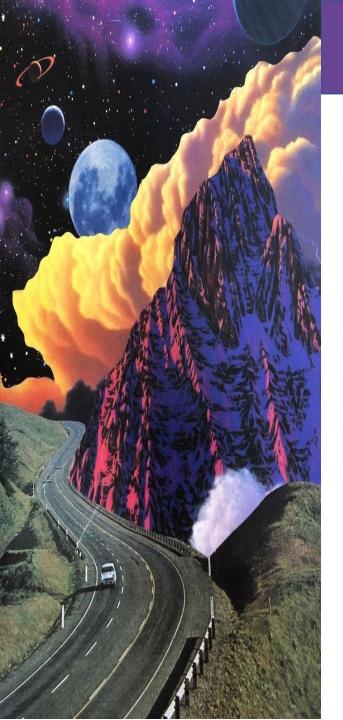
XD_Road Map

Ver 1.0

22.09~22.10 (~ing)



- 서버 패킷 확인 (9/12~)
 - ・ 빠른 시일 내로 패킷 확인
 - 서버 관련은 잘 몰라서 승환이가 작성 부탁.
- · 모델 물색 (9/12~중간고사)
 - · 구매 의향 있는 것은 Keep
- · 중점 연구 각자 하나씩 더 생각해올 것 (9/12~9/30)
- · 클라 합류 (9/19~) -> MT 갔다와서..
 - ・ 파티클 위주로 자연스러운 움직임 표현 예정
 - ・ 안되면 10월까지 연장
- · 텍스처 도입을 위한 공부 (9/19~)
 - 터레인에 텍스처 부여하여 읽어오기
- 교수님 미션



- 중간 고사 주는 웬만하면 쉬어 가기
- · 최종 중점 연구 과제 정하기 (10/1~10/6)
- 중점 연구 과제 중 하나 시작 (10/7~)
- · Obj 파일 읽어오는 방법 물색 (~10/31)
- 쉐이드 맵 (~10/31)
 - 자연스러운 움직임에 의한 그림자들
- 모델 결정 (중간 고사 이후)
- 스레드 연결?
- 교수님 미션

