

テーマ「希望」 ボストンの澄んだ 空の下で考えたこと 2007.10.12 (株)ChangeVision 懸田 剛



#### はじめに

- Software Development Best Practice 2007に参加してきました
  - その時の気づきをまとめたものです
- 一部同様の内容をオブラブのメルマガに書きました



初日に食べた 巨大な**T-Born** ステーキ



結論

もっと 日本から 世界へ 発信を!!



### TRICHORDを出展してきました







#### SDBP2007とは

- 毎年ボストンで開催されている DDJ主催のイベント
- 組込、ソフトウェア開発、RFID の複数のイベントのマッシュアッ プで開催されていた





### SDBPのトラック一覧

- Build & Deploy
- C++
- Design & Architecture
- People, Projects & Teams
- Process & Methods
- Requirements & Analysis
- Testing & Quality
- Web Services / SOA
- Plus a Secure Design mini track



# ブースの様子



Seeing is understanding.

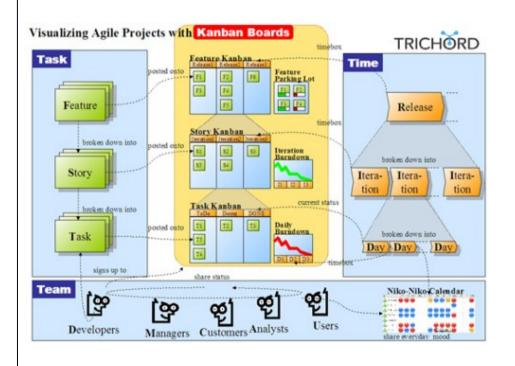


# 平鍋さんの英語の説明(格好いい)





## 平鍋さんのWhitePaper



• 今回のSDBP2007に先がけて開催された、Agile2007(2007-08)に向けて作成したTRICHORDのコンセプトとなるソフトウェアかんばんシステムの全貌



ところで



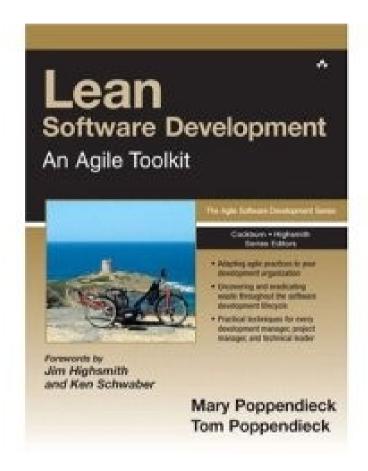
ソフトウェア開発に関して かんばんというものが 注目されはじめたのは いつ頃だったかご存知で すか?



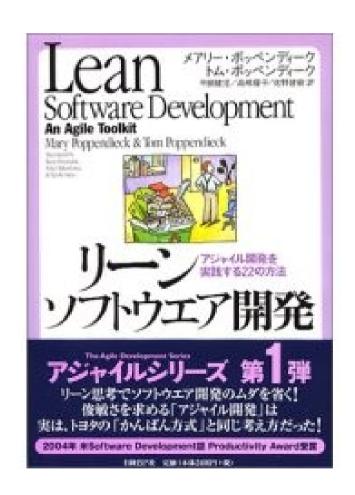
# ケースその1



#### リーンソフトウェア開発



2003年



2004年



#### リーンソフトウェア開発

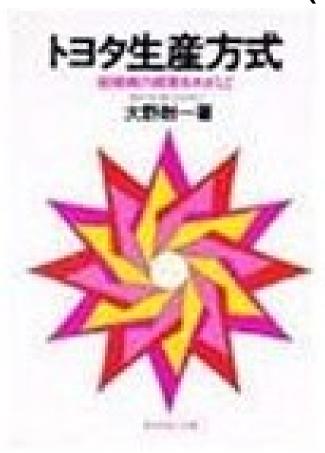
- 平鍋さんが翻訳に関わる
- ソフトウェアかんばんとして日本に広まる →PFへ
- リーンソフトウェア以降で、壁にカードを貼って視覚化するプラクティスが紹介されるようになってきたようだ



# では LSDの元になった TPS/LPSはいつ頃?



### トヨタ生産方式(TPS)と リーン生産方式(LPS)



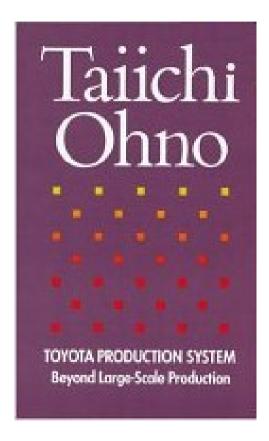
1978年



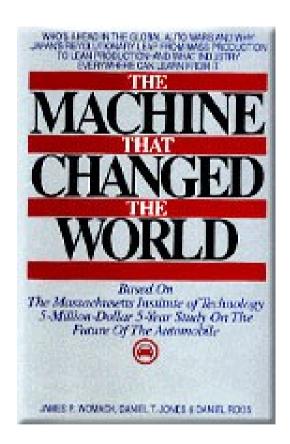
1990年



### アメリカでは...



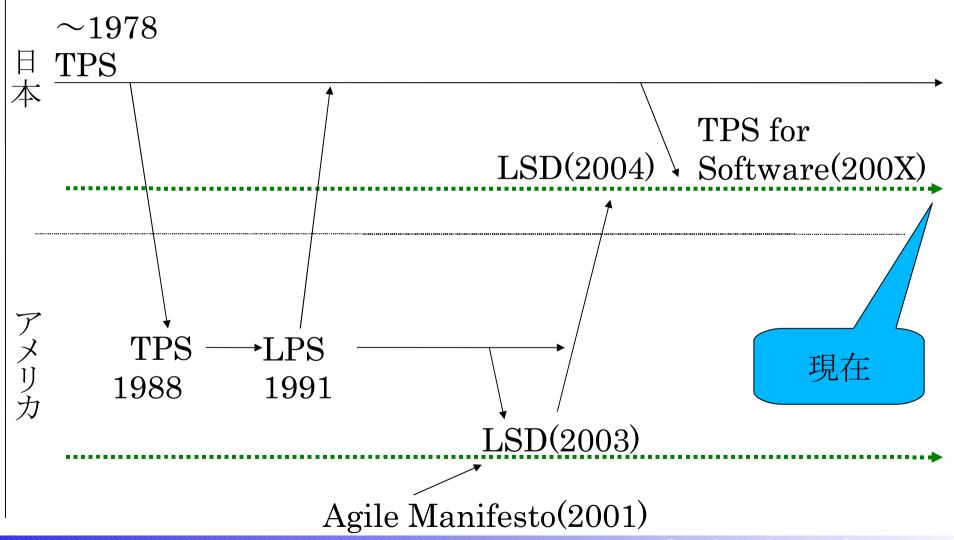
1988年



1991年



#### TPS/Leanとソフトウェア開発

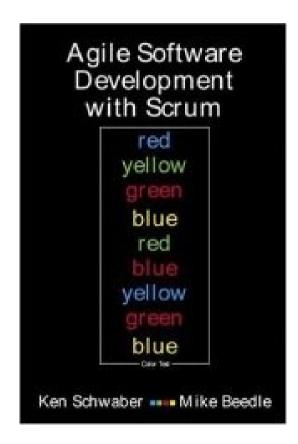




# ケースその2



#### Scrum



2001年(アメリカ) 2003年(日本)

- アメリカのアジャイルで主流に なりつつある管理手法
  - Agile2007, SDBP2007でよく 名前を聞いた
- Scrumはラグビーのスクラムをメ タファーとして使用している
- 短い期間(1-4week)で優先度の高い製品を外部からの雑音からチームを守って開発していくマネジメント手法
- バーンダウンチャートはScrum 由来

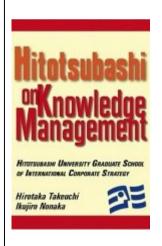
#### **Change**Vision

#### Scrum Godfathers: Takeuchi and Nonaka



Takeuchi and Nonaka are Godfathers of the Scrum Agile Process since they coined the term in their seminal paper in the Harvard Business Review in 1986:

Takeuchi, H. and I. Nonaka, **The New New Product Development Game**. Harvard Business Review, **1986**(January-February).



Their thinking has been updated and extended in a new book that will be useful reading for ScrumMasters. The concepts from the 1986 Harvard Business Review paper are there along with a lot more useful information. Highly recommended.

http://jeffsutherland.com/2005/03/scrum-godfathers-takeuchi-and-nonaka.html



### 2つのケースから学べることは?

- 日本→アメリカ→日本の逆輸入モデル
- 日本ではソフトウェア開発において製造、製品開発におけるノウハウから断絶されていた(のかな…)
- アメリカのソフトウェア開発ではソフトウェア開発以外から貪欲に智恵を吸収しようと試みている
- もしかすると、日本でもそれまでの花形産業から学んだものが多く あったのかもしれない…国内だけで完結?



#### これから重要になると考えること

- ソフトウェア以外の業界から貪欲に吸収する姿勢が必要ではないか
- 日本からもっと世界に発信するべき
  - 実践、体系化、その他…
  - 海外からの翻訳に頼る姿勢は終りにしたい
- 海外のイベントに参加、発表する人がもっと増えるべき
  - 平鍋さんがAgile2007でセッションを担当したように
- TPSのソフトウェア適用の実践は是非日本から世界に発信しなければならない



### 想像してください…

- ・皆さんの改善活動の発表が
- 海外のイベントで発表し喝采を浴びる姿 を…



結論

もっと 日本から 世界へ 発信を!!