

Project 1

W tym projekcie zajmujemy się operacjami przetwarzania obrazów.

Na ocenę 3.0

- Aplikacja okienkowa w dowolnym języku
- Operacje na pikselach:
 - Konwersja do odcieni szarości,
 - korekta jasności,
 - korekta kontrastu,
 - negatyw,
 - binaryzacja
- Filtry graficzne: uśredniający, Gaussa, wyostrzający
- Dokumentacja

Na ocenę 4.0

Poprzednie + ...

- Opcja zapisu pliku przetworzonego
- Histogram
- Projekcje pozioma i pionowa
- Wykrywanie krawędzi: krzyż Robertsa, operator Sobela, ...
- Możliwość tworzenia dowolnych wag filtrów

Na ocenę 5.0

Poprzednie + ...

Wszystko dopracowane i b. dobra dokumentacja. I wkraczamy poza to co było wcześniej, jakieś inne ciekawe algorytmy itp. Może są różne wersje algorytmów, np. odcienie szarości można zrobić w różny sposób.