

Sprawozdanie – raport z projektu.

1. **Nie drukujemy.** Poniżej opisano też trochę co i jak jeśli by ktoś chciał wydrukować, ale raport należy dostarczyć tylko w formie elektronicznej w formacie pdf.
2. Sprawozdanie jest oficjalnym dokumentem. Wydruk także. I powinno wyglądać na oficjalny dokument.
 - a. Jednolita czcionka, nie za duża, ale i nie za mała: 11 – 14.
 - b. Taka sama forma rysunków w całym dokumencie. Tu mogą być wyjątki, bo np. trzeba pokazać jakieś szczegóły, albo zmniejszyć rysunek, aby się zmieścił. Ale nie tak, że każdy rysunek jest innej wielkości, albo coś małego rozciągnięte z kolei, że aż widać piksele – chyba, że chcemy te piksele pokazać.
 - c. Rysunki, tabele numerowane i podpisane.
 - d. Każdy rysunek, jeśli się pojawia musi zostać opisany w tekście, przynajmniej jedno zdanie. Nie może być rysunków (tabel), do których nie ma żadnego odniesienia w tekście.
 - e. Tekst nie może zlewać się z rysunkami, z kodem. Trzeba trochę odstępu, przestrzeni.
 - f. Z drugiej strony nie zostawiamy też pustych kartek. Nie może być tak, że połowa strony pusta, a na kolejnej jest tekst, który można tam umieścić. To jest zrozumiałe, gdy kończymy jakiś rozdział i kolejny zaczynamy na nowej stronie.
 - g. Generalnie strona nie powinna być zbyt mocno przeładowana, ale też prawie pusta.
 - h. Równania powinny być pisane w edytorze równań, a nie wklejane jako rysunki.
 - i. Jeśli wklejamy kod programu to:
 - I. Czarny kod, białe tło
 - II. Czcionka typu monotype (stała szerokość znaku) – `consolas`, `curier new`
 - III. Nie trzeba wklejać całego kodu, tylko wtedy, jeśli uważa się jakiś fragment za ważny, ciekawy
 - j. Wydruk nie powinien ucinąć tekstu, zamazywać go, przesuwając tekst lub rysunki, być niedokończonym...
 - k. Numerujemy rozdziały, podrozdziały
 - l. Styl nie powinien być potoczny, ale też nie powinien brzmieć jakby był to tekst przetłumaczony automatycznie z innego języka
 - m. Jeśli to możliwe – wydruk dwustronny
3. Sprawozdanie powinno zawierać:
 - a. Opis aplikacji. Jak została wykonana, w jakim języku, interfejs, jakie biblioteki wykorzystane, dlaczego...
 - b. Opis metod. Jeśli zaimplementowana jest jakaś operacja to trzeba ją opisać, przynajmniej jednym zdaniem. Ale też bez przesady z minimalizacją opisu. Przedstawienie wzoru, idei, jak daną operację się stosuje. Może nie da się danej operacji zastosować we wszystkich przypadkach, może są różne wersje, może powodują jakieś problemy? Może żeby otrzymać zadowalający wynik, trzeba jeszcze coś zrobić w danej metodzie?
 - c. Bez przesady też w drugą stronę, nie wklejamy wszystkiego, co znajdziemy w Internecie

- d. Prezentacja wyników działania. Może dla kilku różnych parametrów, na różnych sygnałach żeby można było porównać
- e. Na podstawie wyników (i implementacji) można napisać wnioski. Np.:
 - I. Czy były jakieś problemy, jakie?
 - II. Czy metoda zawsze działa dobrze? Dla wszystkich przypadków?
 - III. Czy parametry można zmieniać dowolnie? Może są poprawne tylko w jakimś zakresie.
 - IV. Dlaczego są różne wersje? Czy któraś jest lepsza? ...