

# Übungsblatt 1

1. Betrachten wir folgendes Python3 Programm:

```
möglich = 0
günstig = 0
for Augenzahl in [1,2,3,4,5,6]:
    möglich = möglich + 1
    if Augenzahl > 4:
        günstig = günstig + 1
print (f"{günstig} von {möglich}")
```

Tippen Sie dieses Programm unter der Website

<https://repl.it/languages/python3>

im Fenster **main.py** ein:

```
main.py
1  möglich = 0
2  günstig = 0
3  for Augenzahl in [1, 2, 3, 4, 5, 6]:
4      möglich = möglich + 1
5      if Augenzahl > 4:
6          günstig = günstig + 1
7      print (f"{günstig} von {möglich}")
8
```

Überprüfen Sie, dass die Einrückungen bei Ihnen für jede Zeile genauso aussehen, wie in der Aufgabenstellung. Sie können das Einrücken für jede Zeile am Anfang der Zeile mit der Tab-Taste und mit Shift-Tab kontrollieren. ✓

2. Klicken Sie auf die Run-Taste. Welches Resultat ergibt sich im rechten schwarzen Fenster? **"2 von 6"**
3. Erklären Sie die Bedeutung für jede Zeile des Programms in jeweils einem Satz.
4. Ändern Sie das Programm, so dass das Resultat 3 von 6 wird.

Um das Resultat auf "3 von 6" zu ändern muss die  
5. Eingabe Zeile geändert werden auf **"if Augenzahl > 3"**

3. 1: Der Anfangswert für "möglich" ist bei 0.  
2: Der Anfangswert für "günstig" ist bei 0.  
3: Um für die Augenzahl einen Wert zu wählen, wird aus der Menge [1,2,3,4,5,6] gewählt.  
4: Der Wert für "möglich" wird um jeweils + 1 erhöht.  
5: Falls es sich ergibt, dass für die Augenzahl ein Wert > 4 herauskommt,  
6: dann wird der Wert für "günstig" um + 1 erhöht.  
7: Für das Ergebnis sollen günstige aus möglichen Ergebnissen ausgewählt werden