Blatt 2

2. Erklären Sie:

- 1. und 2. Variablen definieren
- 3. Würfelwurf
- 4. erneuter Würfelwurf
- 5. und 7. (bin mir nicht ganz sicher): Die Variablen starten mit dem Wert Null, daher die Addition. Jedoch kommt bei der Veränderung in #1 möglich=1 und #5 entfernen ein anderes Ergebnis.
- 6. Die beide Würfe ergeben zusammen 10
- 8. Projiziere das Ergebnis: Anzahl gesuchter Ereignisse von Anzahl aller möglichen Ereignisse
- 9. $P(X=10) = 3/6^2 = 0.0833333...$
- 3. Ereignisraum $[1,2,3,4,5,6] \times [1,2,3,4,5,6] = 6^2 = 36$

4.

Erster Versuch

```
möglich = 0
 2 günstig = 0
 3 for AW1 in [1,2,3,4,5,6]:
 4 for AW2 in [1,2,3,4,5,6]:
         möglich=möglich+1
 6 ▼
         if AW1<=AW2<=6:
             günstig = günstig+1
for AW3 in [1,2,3,4,5,6]:
 8 +
                      möglich=möglich+1
10 -
                      if AW2<=AW3<=6:</pre>
                           Günstig=günstig+1
11
    print(f"{günstig} von {möglich}")
12
21 von 162
p = 0.12962962962962
> []
```

Zwischenschritt für monoton steigend mit zwei Würfel

Nach etwas überlegen und herumprobieren bin ich zu dem Ergebnis gekommen:

```
1 möglich = 0
2 günstig = 0
3 for AW1 in [1,2,3,4,5,6]:
4 for AW2 in [1,2,3,4,5,6]:
5 for AW3 in [1,2,3,4,5,6]:
6 möglich=möglich+1
7 if AW1<=AW2 and AW2<=AW3:
8 günstig=günstig+1
9 print(f"{günstig} von {möglich}")
10 print(f"p = {günstig/möglich}")
11</pre>
56 von 216
p = 0.25925925925925924
```