



IUT INFORMATIQUE DE BELFORT-MONTBÉLIARD

PROJET DE BASE DE DONNÉES

Velacampus website

Auteur :

Morgane CABROL

Pierre LIMBALLE

Geoffrey GLANGINE

Auguste MEYER

Superviseur :

Alexandru DOBRILA

26 mai 2014

Table des matières

1	Le cahier des charges	3
1.1	La partie administration :	3
1.2	La partie client :	3
2	Base de données	5
2.1	le modèle conceptuel de donnée	5
2.2	La réalisation du MCD	5
3	Le fonctionnement du site Internet	6
4	Les problèmes rencontrés	7
4.1	Adblock :	7
4.2	Répartition du travail :	7
5	Les améliorations possibles	8

Introduction

Vélocampus est une association louant des vélos aux étudiants à très petit tarifs. De plus, elle s'occupe de la réparation et de l'entretien de vélos loués ou non.

Pour ce projet, nous avons voulu réaliser un site permettant à Vélocampus de gérer son administration plus facilement. Pour cela nous vous présenteront d'abord le cahier des charges que nous avons conçus avec les membres de l'association, puis nous expliquerons la base de données que nous avons décidés de mettre en place, ainsi que les fonctionnalités que nous avons implémenté sur le site. Enfin, nous aborderons les problèmes que nous avons rencontrés puis, les améliorations qui pourraient être apporté au site par la suite.

Chapitre 1

Le cahier des charges

Après une réunion avec les membres de l'association, nous sommes arrivés à la conclusion que le site contiendrait une petite partie client, rendant ainsi l'association présente sur le web et une grosse partie administration, permettant toutes la gestions de l'association. Nous avons finalement construit ce cahier des charges :

1.1 La partie administration :

Elle sera accessible à tous les membres de l'association

- Une mailing liste des adhérents
(Permettant à l'administrateur d'importer la liste sur une boite mail afin de pouvoir envoyer des messages groupés)
- Un Suivi des vélos
(Afin de savoir quel vélo est en location, quel vélo a subit quel réparation...)
- Une gestion des demandes d'adhésions faites en lignes
- Une messagerie internet
(Permettant aux différents administrateurs de communiquer entre eux)
- Une gestion des vélos
(Pour ajouter des vélos, supprimer des vélos ou encore modifier des vélos)
- Une gestion de réparation
(Permettant d'ajouter des réparations à certain vélo et de connaitre le prix de ces réparations)
- Une gestion du site publique
(Ajouter des photos, modifier les partenaires, modifier le messages d'accueil ...)
- L'importation d'un calendrier Gmail
(Permettant d'importer un calendrier d'événement sur la partie client du site et d'afficher le calendrier interne de l'association sur la partie administration du site)

1.2 La partie client :

- Une formulaire d'adhésion
(Permettant aux visiteurs de s'inscrire en ligne)
- Un formulaire de demande de réparation *
- (Permettant aux adhérents de demander la réparations de leurs vélos)*
- Calendrier en ligne avec les événements de l'association

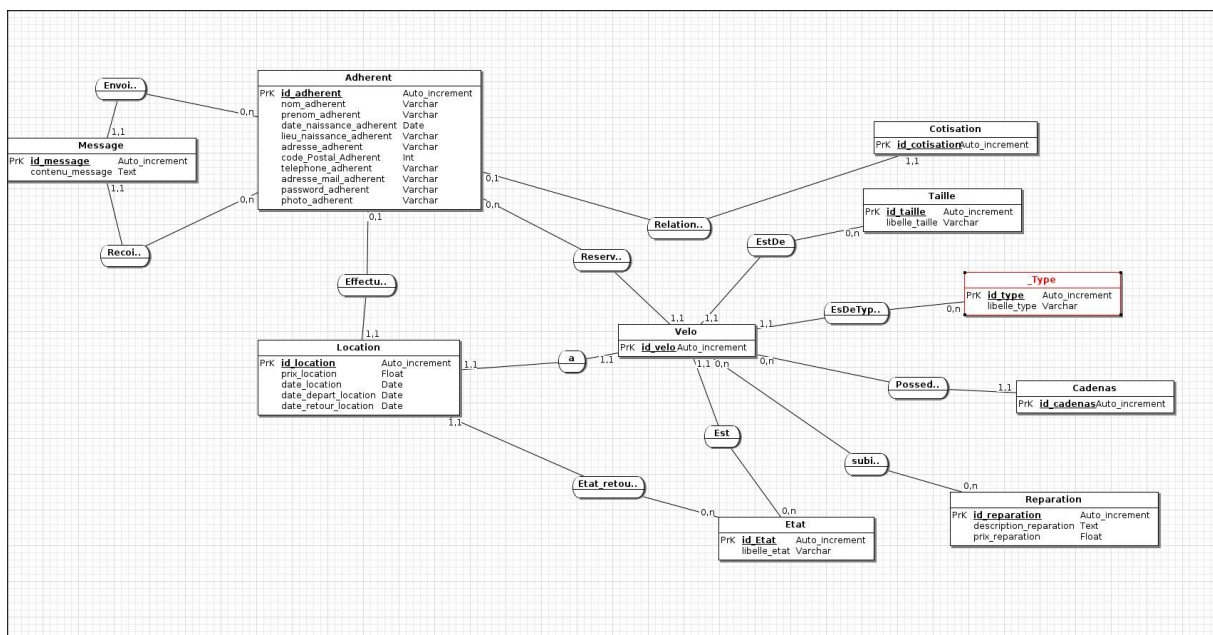
*. Cette partie n'est accessible que par les adhérents connectés

- Une page d'informations
(*Contenant la présentations de l'association, ses membres et ses partenaires*)
- Une page de photos et videos

Chapitre 2

Base de données

2.1 le modèle conceptuel de donnée



2.2 La réalisation du MCD

Chapitre 3

Le fonctionnement du site Internet

Chapitre 4

Les problèmes rencontrés

4.1 Adblock :

Adblock est une extension informatique permettant de bloquer les publicités sur les navigateurs. Elle est donc installée sur beaucoup d'ordinateurs. Malheureusement, elle ne bloque pas que les publicités, lors de la réalisation du projet nous nous sommes aperçus que celle-ci bloquait aussi toutes les actions ajax du site (qui nous permettaient le plus souvent de sécuriser le site). Nous avons donc dû modifier notre façon de fonctionner. Cela nous a fait perdre un peu de temps.

4.2 La sécurité :

Ce projet étant utilisé par la suite sur internet, il était primordial de le sécuriser. Or, nous n'avons aucun cours sur la sécurité internet à l'IUT, nous avons donc dû étudier cet aspect de l'informatique par nous-même. Cela nous a donc apporté une charge de travail supplémentaire.

4.3 Répartition du travail :

Finalement, le plus gros problème que nous avons rencontré est la répartition du travail. Le chef de projet a d'abord partagé les premières tâches en pensant vérifier à la fin de la semaine leurs réalisations pour, ensuite, pouvoir en fournir d'autres. Malheureusement, seuls trois membres ont travaillé, le quatrième n'avait absolument rien réalisé à la fin de la semaine. La tâche de celui-ci étant indispensable pour la suite, le chef de projet a préféré la coder lui-même car il s'est rendu compte qu'elle ne serait jamais faite. Ce petit manège a recommencé à chaque nouvelle distribution de tâches. C'est seulement à la fin du projet que l'élève en question a fini par avouer qu'il avait décidé de ne rien faire pour ce projet car la matière n'était pas assez importante à ses yeux. Cette mésaventure nous a fait perdre beaucoup de temps car nous avons souvent dû attendre sur le travail de l'élève en question pour continuer à avancer. De plus, nous avons dû travailler plus pour rattraper le travail manquant de ce membre. Ce projet étant difficilement réalisable à quatre, la difficulté a évolué dès lors que nous sommes passés à seulement trois membres actifs.

Chapitre 5

Les améliorations possibles

- Réparation d'un vélo non loué bla bla bla
- Demande de location en ligne bla bla
- Gestion des compte rendu de reunions bla bla
- Ajout d'un forum bla bla
- Ajout d'une fonctionnalité de paiement en ligne bla bla

Conclusion