

DOS功能调用（教材第319页）

常用的DOS功能有5个：

键盘输入1个字符： **01号DOS功能调用**

显示器输出1个字符： **02号DOS功能调用**

键盘输入缓冲区： **0AH号DOS功能调用**

显示字符串： **09号DOS功能调用**

返回DOS控制： **4CH号DOS功能调用**

1. 单字符的输入输出（教材第320页）

（1）1号功能键盘输入

格式：AH=1

INT 21H

功能：从键盘输入一个字符并将该字符的ASCII码送入AL中。

（2）2号功能显示器输出（教材第335页）

格式：AH=2

DL=字符

INT 21H

功能：输出DL中的一个字符到显示器的光标处。

例1 从键盘输入一个字符后，接着再显示出来

MOV AH, 1

INT 21H

MOV DL, AL

MOV AH, 2

INT 21H

- 键盘输入的大写字母换成小写字母显示
- 问题：如何转换
- 提示：ASCII码

ASCII表

十六进制	字符	十六进制	字符	十六进制	字符
30	0	49	I	61	a
31	1	4A	J	62	b
32	2	4B	K	63	c
33	3	4C	L	64	d
34	4	4D	M	65	e
35	5	4E	N	66	f
36	6	4F	O	67	g
37	7	50	P	68	h
38	8	51	Q	69	i
39	9	52	R	6A	j
41	A	53	S	6B	k
42	B	54	T	6C	l
43	C	55	U	6D	m
44	D	56	V	6E	n
45	E	57	W	6F	o
46	F	58	X	70	p
47	G	59	Y	71	q
48	H	5A	Z	72	r

大小写转换问题

- ASCII码: 61H → a 62H → b
- 改变一个字母的大小写, 就是改变它所对应的ASCII 码

A → 41H a → 61H

大写	二进制	小写	二进制
A	01000001	a	01100001
B	01000010	b	01100010
C	01000011	c	01100011
D	01000100	d	01100100

大小写转换的问题

- 对比：小写字母的ASCII码值比大写字母的ASCII码值大**20H**。

因此，如果将“a”的ASCII码值减去20H，就可以得到“A”；如果将“A”的ASCII码值加上20H 就可以得到“a”

- 例2 键盘输入的大写字母换成小写字母显示

MOV AH, 1

INT 21H

ADD AL, 20H; 大写转换为小写

MOV DL, AL

MOV AH, 2

INT 21H

2. 键盘输入字符串（教材第321页）

格式：AH=10

DS:DX=字节缓冲区首址

INT 21H

说明：定义缓冲区的第1个字节单元为允许输入的最大字符数，第2个单元为实际键入个数（由系统自动填入），从第3个单元开始存放键入字符。

功能：从键盘输入一串ASCII字符到缓冲区，用“回车”结束输入。若输入字符超过缓冲区能容纳的个数，则系统忽略此字符并响铃警告。

- 例 设置缓冲区，允许从键盘输入10个字符。

BUFFER DB 10, ?, 10 DUP(?)

.....

MOV AX, SEG BUFFER

MOV DS, AX

MOV DX, OFFSET BUFFER

MOV AH, 10

INT 21H

执行结果：例如从键盘输入 **Hello ↓** （回车）

缓冲区存储情况：

10	5	48	65	6c	6c	6f	0d	...
----	---	----	----	----	----	----	----	-----

3. 显示字符串（教材第335页）

格式：AH=9

DS:DX=字符串地址

INT 21H

功能：显示一个以“\$”结尾的ASCII码字符串

- 例 **DISPLAY DB ‘Very Good!’ , ‘\$’**

.....

MOV AX, SEG DISPLAY

MOV DS, AX

LEA DX, DISPLAY

MOV AH, 9

INT 21H

- 屏幕上显示出: **Very Good!**

十进制数加减运算

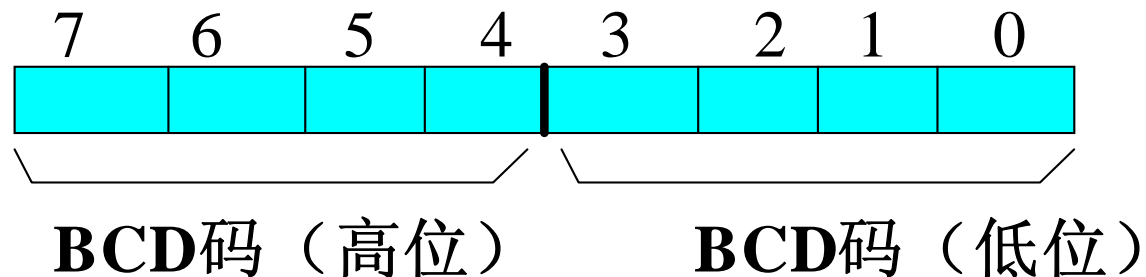
在计算机中采用**BCD**码来表示十进制数。**BCD**码就是使用四位二进制数表示一位十进制数。

在8086/8088系统中，将**BCD**码分为两种格式：

- 压缩型（组合型、装配型、**PACKED**）
- 非压缩型（非组合型、拆散型、**UNPACKED**）

压缩型:

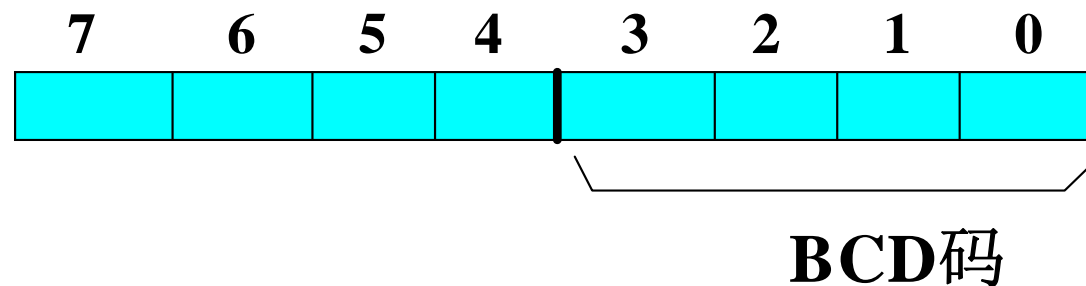
一个字节表示两个BCD码，即两位十进制数



例如: 0010 0011 表示十进制数的23

非压缩型：一个字节的低四位表示一个BCD码，而高四位对所表示的十进制数没有影响。

常为0000B或0011B。



例如：0000 1001与0011 1001都是十进制数9的非组合型的BCD码

BCD码

BCD码:

用4位二进制数表示十进制数的编码方法

数码	0	1	2	3	4
BCD码	0000	0001	0010	0011	0100
数码	5	6	7	8	9
BCD码	0101	0110	0111	1000	1001

- 比如：
数值**26**，用**BCD**码表示为：
0010 0110
- 可见，一个字节可表示两个**BCD**码，
存储两个 **BCD**码表示两位十进制数，
高 4 位的**BCD**码表示十位，低4 位的
BCD 码表示个位。
比如：**0001 0100b**表示14。
- **BCD 码值=十进制数码值，则BCD码值+
30h=十进制数对应的ASCII码。**

在计算机中直接实现十进制数的运算有两种方法:

1. 数制转换: 先把十进制数转换为二进制数, 然后用计算机中的二进制运算指令进行运算。最后将结果由二进制数转换为十进制数。

2. 直接进行十进制数运算: 使用计算机中的 **BCD** 码指令进行运算。

修正调整

- 例如： $5+7=12$
 - BCD码表示： $0101+0111$
- 结果是： 1100 （BCD码？）
- BCD码的12应该是： $0001\ 0010$
- $1100 \rightarrow 0001\ 0010$ （加6）
- 原因：逢十进一与逢五进一的差别
- 解决：只要结果大于9，就应该调整

1、压缩的BCD码加法调整

格式: **DAA**

功能:

如果AL的低4位大于9, 则将AL加6, 并将辅助进位标志AF置1

如果AL的高4位大于9, 将AL加60H, 并将进位标志CF置1

在执行**DAA**指令前, 必须是用**ADD**或**ADC**完成了加法操作, 且加的结果放在AL中。

例 十进制计算 $5+7=12$ ，用BCD码表示做计算。

X DB 05H

Y DB 07H

.....

MOV AL, X

ADD AL, Y

；相加后，(AL)=00001100=0CH

DAA

；加6调整后，(AL)=00010010=12H（压缩的BCD码）

2. 压缩的BCD码减法调整

格式: **DAS**

功能:

如果AL的低4位大于9, 则将AL减6, 并将AF置1

如果AL的高4位大于9, 将AL减60H, 并将CF置1

例 十进制计算62－38=24

W1 DB 62H ; BCD码表示的十进制62

W2 DB 38H

.....

MOV AL, W1

SUB AL, W2 ; 相减后, (AL)=2AH

DAS ; 减6调整后, (AL)=24H

3.非压缩BCD码加法调整

格式：AAA

功能：

如果AL的低4位大于9，将AL加6、AH加1，AL的高4位清零、CF、AF置1

由于非压缩的BCD码用1个字节表示1个十进制数，所以调整后若加上30H就是该数值的ASCII码。

在AAA指令执行前，必须是使用ADD或ADC指令完成了加法，且结果是在AL中。AAA指令对AL中内容进行校正。

- 思考：十进制计算 $6+8=14$ ，用非压缩的BCD码表示并显示在屏幕上。

例 十进制计算 $6+8=14$ ，用非压缩的BCD码表示并显示在屏幕上。

T1 DB 06H

T2 DB 08H

.....

MOV AL, T1 ; (AL)=00000110=06H

ADD AL, T2 ; (AL)=00001110=0EH

AAA ; 调整后(AH)=01H, (AL)=04H

ADD AX, 3030H ; AH、AL分别加上30H, 变成ASCII码

MOV BX, AX ; 用BX保存

MOV DL, BH ; 显示“1”

MOV AH, 2 ; 2号显示功能

INT 21H ; DOS中断调用

MOV DL, BL ; 显示“4”

INT 21H

4. 非压缩的BCD码减法调整

格式: **AAS**

功能:

如果AL的低4位大于9, 将AL减6、AH减1, AL的高4位清零、CF、AF置1

例 十进制计算 $57-18=39$ ，用非压缩的BCD码表示。

MOV AX,0507H

MOV BX,0108H

SUB AL,BL

SUB AH,BH ; 高位不用带借位减

AAS ; 减法调整后

(AX)=0309H

5. 非压缩的BCD码乘法调整

格式: **AAM** (**ASCII Adjust Multiply**)

功能:

将乘积AX中的2个非压缩的BCD码调整。

AL除以0AH, 得到的商送AH, 余数送入AL。即乘积的高位数在AH、低位数在AL中。

- 思考：十进制乘法 $6 \times 8 = 48$ ，用非压缩的BCD码表示，并显示

例 十进制乘法 $6 \times 8 = 48$ ，用非压缩的BCD码表示，并显示。

P1 DB 06H

P2 DB 08H

.....

MOV AL, P1 ; (AL)=00000110=06H

IMUL P2 ; (AL)=00110000=30H

AAM ; 调整后(AH)=04H, (AL)=08H

ADD AX, 3030H ; AH、AL分别加上30H

MOV BX, AX ; 用BX保存

MOV DL, BH ; 显示“4”

MOV AH, 2

INT 21H

MOV DL, BL ; 显示“8”

INT 21H

6. 非压缩的BCD码除法调整

格式: **AAD** (ASCII Adjust Division)

功能: 在做除法之前, 将被除数AX中的2个非压缩的BCD码调整。

$(AL) = (AL) + (AH) * 10$, AH清零。除法之后, 商在AL、余数在AH中。

实例：带显示的算术程序

简化的程序结构

简化的段定义结构用于小规模的程序设计中。程序有一个代码段、一个数据段，每段不大于64KB。堆栈段、附加段和数据段共用。因此，小规模的程序最大不能超过128KB。

使用简化段结构便于汇编语言模块与高级语言模块的连接。

示例4-9 从键盘输入两个一位的十进制数，做乘法运算。相乘的结果保存在存储单元x中，算式显示在屏幕上。用简化的程序格式。

设计思路：

- (1) 用**DOS**中断调用的1号功能输入数据，用2号功能显示结果，9号功能显示提示信息；
- (2) 做乘法时必须将输入数字的**ASCII**码去掉，转换成数值；
- (3) 乘法之后用十进制调整指令**AAM**。

运行结果:

```
D:\MASM>prog4
input:8*4=32
D:\MASM>prog4
input:6**=F0
D:\MASM>prog4
input:6*0=00
D:\MASM>
```

参考程序:

```
;prog4.asm  
.model small  
.data  
    x db ?,?  
    infor db 'input:', '$'  
.stack 100h  
.code  
start:  
    mov ax, @data  
    mov ds, ax  
    mov dx, offset infor  
    mov ah, 9        ;显示提示信息“input:”  
    int 21h  
    mov ah, 1        ;键盘输入  
    int 21h  
    sub al, 30h      ;去掉ASCII码  
    mov bl, al
```

```

mov dl, 2ah    ;显示乘号
mov ah, 2
int 21h
mov ah, 1
int 21h        ;输入第2个数
sub al, 30h
mov ah, 0
mul bl         ;相乘
aam           ;十进制乘法调整
              ;乘积高位数在AH,低位数在AL
mov x, al      ;保存结果
mov x+1, ah
add ax, 3030h
mov bx, ax

```

```

mov ah, 2
mov dl, 3dh    ;显示‘=’
int 21h
mov dl, bh     ;显示结果
int 21h
mov dl, bl
int 21h
mov ah, 4ch
int 21h
end start

```

- 实验：

完成下列实验内容：

设计程序。实现 $Y=2X+3$ ， X 是一位十进制数。要求 X 从键盘输入，在下一行上显示' $y=2X+3=$ '以及十进制计算结果。