

Documentation projet

SimpleCount

Choix des composants

Utilisation de composants **Swing**, ainsi que de l'IDE **NetBeans**

3 Panels :

1er Panel : Un **(jTextField)** pour l'affichage du résultat

2ème Panel : Plusieurs **jButton** représentant les boutons d'une calculatrice **standard**

3ème Panel : Plusieurs **jButton** représentant les boutons d'une calculatrice **scientifique**

1 **Separator** pour séparer l'affichage des boutons, il est situé entre le Panel 1 et les Panel 2 et 3.

Choix de design

Respect de l'affichage d'une calculatrice classique :

- Affichage du **résultat** en **haut** avec les **chiffres** qui s'ajoutent de **droite à gauche**
- Boutons de calculatrice **standard** en **dessous** de l'affichage, alignés sur la **gauche**
- Boutons de calculatrice **scientifique** à **droite** des boutons de calculatrice standard

Conception

Une classe **SimpleCountUI** :

Déclaration des **composants** et traitements de leurs **événements**

Une classe **SimpleCount** :

- Un **buffer** pour l'affichage
- Un **double** pour le calcul en cours
- Un **double** pour le nombre en cours de traitement à l'écran
- Un **double** pour le nombre enregistrés en **mémoire**
- Renseigne les **méthodes** invoquées par les **events** de l'UI.