

Regulamento 1ª Resenha Open Speed – Beach Tennis

Competição

A 1ª Resenha Open Speed de beach tennis acontecerá nos dias 29 e 30 de julho de 2022, no SPEED Complexo Esportivo, localizado na Rua Barão de Aratanha, 1055, Fortaleza/CE, Brasil.

A 1ª Resenha Open Speed será disputada no formato de duplas femininas e masculinas, nas categorias Open, Intermediária, Iniciante e 50+.

Ainda ocorrerá um torneio infantil em duas categorias, 8-10 anos e 11-14 anos.

Inscrições

As inscrições serão feitas via preenchimento de formulários no site <https://speed.avatarsolucoesdigitais.com.br/>

Taxa de inscrição:

1 Categoria R\$ 80,00

2 Categorias R\$ 130,00

Obs.: A taxa de inscrição será devolvida até 1 (um) dia após o término das inscrições e o valor devolvido será de 80% do valor total.

Obs.:

1. A categoria Infantil poderá acumular com a categoria iniciante.
2. A categoria Iniciante não poderá acumular com a categoria intermediária.
3. O atleta poderá acumular até duas categorias.

Critério para Definição de Categoria

A organização decidirá a categoria do atleta conforme os seguintes critérios:

1. Iniciante. Será considerado iniciante o atleta que tem pouco tempo de contato com o esporte, não tem experiência considerável em torneios oficiais e particulares.
2. Intermediário. Será considerado intermediário o atleta que já participa de torneios oficiais e particulares, até a categoria D, com regularidade e participa de jogos em um nível consideravelmente bom.
3. Open. Categoria aberta a qualquer atleta que queira se inscrever, desde que maior de 14 anos.
4. 50+. Atletas que nasceram no ano de 1972 ou antes.
5. Infantil. 2 categorias definidas exclusivamente pela faixa etária: Infantil 1, de 8-10 anos de idade e Infantil 2: de 11-14 anos de idade.

Regras

A competição obedecerá às regras vigentes na CBT.

Inscritos

O mínimo para a disputa de qualquer categoria é de 3 (três) duplas.

A categoria que não atingir quantidade mínima de duplas será cancelada e a inscrição devolvida aos atletas envolvidos, porém estes podem se inscrever em outra categoria, se os atletas se encaixarem nas regras para jogar a categoria.

Disputa

Fase de Grupos:

1. **Em qualquer categoria**, excluindo a infantil, se esta atingir o mínimo de duplas exigidas até 5 duplas, o torneio será disputado entre essas duplas, em um set de 6 games, havendo empate em 6x6, joga-se um tie-break normal, até 7 pontos.
2. **Fase de Grupos - Iniciante**: um set de 4 games, não havendo disputa de tie-break, por exemplo: se o jogo estiver empatado em 3x3, quem ganhar o próximo game será o vencedor.
 - 2.1. Os grupos terão 4 duplas prioritariamente e classificam-se as duas duplas melhores colocadas.
3. **Fase de Grupos - Intermediário, Open e 50+**: um set de 6 games, havendo empate em 6x6, joga-se um tie-break normal, até 7 pontos.
 - 3.1. Os grupos terão 3 duplas prioritariamente e classificam-se as duas duplas melhores colocadas.
4. **1ª Fase Infantil**: dividido em grupos de 4 participantes. Os atletas jogam no formato “rei” e “rainha da praia”. Um set de 4 games, não haverá disputa de tie-break, em caso de placar 3x3 quem ganhar o próximo game será o vencedor. Os dois primeiros colocados de cada grupo passarão para a fase eliminatória formando dupla até o final do torneio.

Fases Eliminatórias e Finais:

1. **Categorias Iniciante, Intermediária, Open e 50+**: serão disputadas em um set de 6 games, havendo empate em 6x6, joga-se um tie-break normal, até 7 pontos.
2. **Categoria Infantil**: será disputada em um set de 4 games, não haverá disputa de tie-break, e em caso de placar 3x3 quem ganhar o próximo game será o vencedor.

Critérios de desempate:

Em necessidade de desempate nos grupos realizados, a definição das posições será apurada observando-se os critérios pela seguinte ordem:

1. Em caso de 3 (três) duplas empatadas:
 - 1.1. Número de vitórias;
 - 1.2. Melhor saldo de games (caso as 3 duplas tenham saldo de games diferentes, ficam definidas as posições no grupo, da melhor para a pior: 1ª, 2ª e 3ª colocadas);

- 1.3. Melhor saldo de games (caso uma dupla tenha saldo de games diferentes das demais, esta dupla estará definida como 1ª ou 3ª colocada, e o empate entre as outras duas será definido no confronto direto);
 - 1.4. Sorteio - será aplicado no caso das 3 (três) duplas terem saldo de games iguais.
 2. Em caso de 2 (duas) duplas empatadas:
 - 2.1. Neste caso será considerado o vencedor do confronto direto.
- Vitória por W.O. ou desistência, sem início do confronto, será considerada como vitória de 6x0;
- Para efeito de contagem para desempate, nos casos de desistência de alguma dupla, serão computados ao set os games faltantes para o término do jogo. Exemplo: uma dupla está ganhando por 2x1 e o adversário desiste, a contagem para efeito de desempate será 6x1.
- Nos grupos, a dupla que perder por W.O. ou desistência será automaticamente desclassificada e sua pontuação zerada.
- Critérios cabeças-de-chave eliminatória depois da fase de grupos: desempate entre os primeiros colocados de cada grupo (se todos os grupos tiverem números iguais de duplas):
1. maior número de vitórias;
 2. melhor saldo de games;
 3. sorteio.
- Desempate entre os primeiros colocados de cada grupo (se os grupos tiverem número diferente de duplas):
1. Games *average* (games ganhos divididos pelos games perdidos)
 2. Sorteio

Código de Conduta

O Código de Conduta poderá ser aplicado pelo árbitro geral, árbitros auxiliares (independente de estarem dentro da quadra ou fora dela) a qualquer tempo.

Para aplicação do Código de Conduta, o árbitro geral ou os árbitros auxiliares deverão adentrar a quadra e, em voz clara e audível, informar ao atleta infrator a penalidade aplicada, conforme segue:

- a. Obscenidade Audível: palavras obscenas ditas pelos jogadores em qualquer idioma.
- b. Obscenidade Visual: Gestos ou atitudes obscenas visíveis.
- c. Abuso de Bolas: bolas golpeadas propositalmente para dentro ou fora da quadra, mesmo com o jogo terminado, enquanto o jogador estiver na quadra.
- d. Abuso de Raquete ou Equipamento: qualquer atitude destrutiva utilizando raquetes ou equipamentos da quadra.
- e. Abuso Verbal: expressão verbal que desrespeite o oponente, arbitragem ou público em geral.
- f. Abuso Físico: agredir fisicamente seu oponente, parceiro, arbitragem ou público.
- g. Instrução: qualquer tipo de comunicação audível ou visível entre o jogador, técnico, pais ou acompanhantes.

- h. Conduta Antidesportiva: toda e qualquer atitude antidesportiva que não esteja prevista nos itens acima.
- i. Roupas e Acessórios: Masculino é obrigatório uso de camiseta e bermuda. Não é permitido uso de sunga; Feminino é permitido uso de “top” e bermuda ou saia. Não é permitido uso de biquíni, tanto a parte superior e/ou inferior.
- j. É terminantemente proibido o consumo de bebida alcoólica, bem como utilização de garrafas e copos de vidros na área das quadras de jogo.

Penalidades por Infração do Código de Conduta

1ª Ofensa: Advertência

2ª Ofensa: Perda de Ponto

3ª Ofensa: Perda de Game

Obs.: A partir da 4ª ficará a critério do árbitro geral se continua penalizando com perda de games ou com desclassificação do atleta faltoso. Dependendo da gravidade do ato cometido atleta, o mesmo poderá ser desclassificado sem passar pelo processo normal acima descrito.