

Leonardo Bruno de Sousa

19 Anos

Tatuapé, Zona Leste – São Paulo -

Celular: (11) 94151-5652

E-mail: leo.bruno.sousa@outlook.com

Linkedin: www.linkedin.com/in/leonardo-bruno-26876a268/

GitHub: github.com/leitidev

OBJETIVO PROFISSIONAL

Desenvolvimento de Software | TI

RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

- Experiência em desenvolvimento backend com Flask e Spring Boot e frontend com React.
- Proficiência em Python, Java, JavaScript, TypeScript, HTML5, CSS3 e React (Native, Next e Vite).
- Experiência com MySQL, Oracle e NoSQL, incluindo conhecimento em SQL e PL/SQL.
- Proficiência em VSCode, IntelliJ IDEA, Visual Studio, Postman, Linux e Android Studio.
- Familiaridade com metodologias ágeis e práticas de desenvolvimento de software.
- Experiência com Git para controle de versão e colaboração em projetos.
- Conhecimento em Análise de Dados e Aprendizado de Máquina.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Faculdade de Informática e Administração Paulista - FIAP

Cursando 4º semestre de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Previsão de conclusão para dezembro de 2024.

Escola Senai Roberto Simonsen

Curso de Técnico em Mecatrônica - Honraria de melhor formando - Concluído em junho de 2023 - Duração: 1600 Horas.

IDIOMA

Inglês – Avançado.

CERTIFICADOS

- Qualificação Profissional em Desenvolvimento de Aplicações Móveis (Ouro) – Fiap.
- Qualificação Profissional em Desenvolvimento e Designer Web 2.0 (Ouro) – Fiap.
- Qualificação Profissional em Análise de Sistemas e Prototipação Web (Prata) – Fiap.
- Formação Social e Sustentabilidade – Fiap.
- Oracle PL/SQL - Alura.
- Pacote Office: Word, Power Point, Excel, Windows e Internet

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

Monster Games – Priston Tale. – 09/2020 – Até 01/2024.

Função: Suporte técnico.

Tarefas: - Suporte técnico a jogadores através de tickets de atendimento.

- Desenvolvimento de atualizações semanais.
- Membro de uma equipe de quatro pessoas.

PROJETOS ACADÊMICOS

- **Projeto Challenge – PORTO / FIAP – 03/2023 – 12/2023**

Foi desenvolvido um sistema de vistoria online para a empresa Porto.

Durante o projeto tive a oportunidade de trabalhar com:

- Preparo de um Chatbot, integração com o Telegram e Implementação no site da solução. (Watson Assistant e Node-RED)
- Modelagem e Implementação do Banco de Dados Oracle utilizado na solução.
- Levantamento de requisitos e documentação do projeto. (Trello)
- Diagramação da solução. (Astah UML)
- Desenvolvimento de um modelo de classificação utilizando Machine Learning e Visão Computacional. Além de uma API Rest para integração. (Python, Pandas, Flask, Numpy e Keras)

- **Global Solution (AgriSolutions) – FIAP / Heinz / Microsoft – Duração: 2 Semanas**

A partir da ODS 2 e a temática de IAs Generativas, desenvolvi com meu squad uma solução para combater o desperdício de alimentos. Através de um site, fizemos um intermédio entre agricultores e caminhoneiros, de forma que, facilite o envio dos alimentos, para acelerar a entrega, e de tal maneira, evitar que alimentos sejam desperdiçados.

No decorrer do projeto desenvolvi as seguintes tecnologias:

- Modelagem do Banco de Dados (Oracle Data Modeler), Scripts SQL (Oracle Developer)
- Gerenciamento de ideias, levantamento de requisitos, diagramação e documentação. (SCRUM e Kanban)
- Validação de informações no front-end através de javascript
- Desenvolvimento do back-end em java.

- **Global Solution (InScreening) – FIAP / NotreDame – Duração: 2 Semanas**

A partir da proposta de prevenção e automação na saúde, foi desenvolvido um modelo capaz de distinguir entre diferentes condições, como Pneumonia, Normal e Covid, com base em padrões identificados nas imagens de treinamento, através da Teachable Machine.

No decorrer do projeto trabalhei com as seguintes tecnologias:

- Análise de dados. (Pandas, Seaborn e Matplotlib)
- Desenvolvimento de um modelo de Regressão Logística /Machine Learning. (Logit, Keras e Scikit-Learn)
- Diagramação da Solução. (Astah UML) e Roteirização do PITCH.
- Modelagem do Banco de Dados e Scripts SQL (DDL, DML E DQL).
- Consumo, manipulação e criação de Api's em Python.

- **Global Solution (BlueFuture) – FIAP / Softtek – Duração: 2 Semanas**

Desenvolvemos um aplicativo no formato de um "jogo", onde os usuários criavam suas contas, participavam de eventos e coletavam lixo para ajudar o meio ambiente.

Durante o projeto, utilizei as seguintes tecnologias:

- Desenvolvimento do backend em Spring Boot.
- Criação do aplicativo móvel em React Native.
- Modelagem e implementação do Banco de Dados.
- Utilização de IA, Docker e .NET na base geral do projeto.

