



## ▶ REST API Convention

- ▶ swagger

Table Socket Table

기능	상세 기능	package	package...	URI	method	Request Parameter	Response Parameter	Success ...	Error Co...	API 비고	상태	담당	BE 구현	FE 구현	
인증/인가	로그인	com.ssafy.cart	.auth	/login	POST	{ "userEmail": "kim@ssafy.com", "password": "password1" }	{ "isSuccess": true, "msg": "로그인 성공", "result": { "accessToken": "ewEwdKdsf" } }	200			<div>● In pro...</div>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	로그아웃			/logout	GET		{ "isSuccess": true, "msg": "로그아웃 성공" }	200			<div>● To do</div>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	구글 소셜 로그인			/google	POST	{ "googleEmail": "kim@gmail.com" }	{ "isSuccess": true, "msg": "구글 로그인 성공", "result": { "accessToken": "ewEwdKdsf" } }	200			<div>● To do</div>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
사용자	이메일 인증			/email-auth/create-certification	POST	{ "userEmail": }	{ "isSuccess": true, }	200			<div>● In pro...</div> <div>● To do</div>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	?
	회원가입		.users	/users	POST	{ "userEmail": "kim@ssafy.com", "password": "password1", "nickname": "nickname1" }	{ "isSuccess": true, "msg": "회원가입 성공" }	201			<div>● In pro...</div>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	비밀번호 변경			/users/password	PATCH	{ "userEmail": "kim@ssafy.com", "password": "password2" }	{ "isSuccess": true, "msg": "비밀번호 변경 성공" }	200			<div>● In pro...</div>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	닉네임 변경			/users/nickname	PATCH	{ "userid": 1, "nickname": "nickname2" }	{ "isSuccess": true, "msg": "닉네임 변경 성공" }	200			<div>● In pro...</div>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	사용자 정보 조회			/users/userid	GET	{ "userid": 1 }	{ "userid": 1, "userEmail": "kim@ssafy.com", "googleEmail": "kim@gmail.com", "nickname": "nickname1", "enrollDate": "1998-11-23T00:00:00.000Z", "coin": 10000, "profileImgUrl": "C:SSAFY/User/userimg.jpg" }	200			<div>● Done</div>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	게임 옵션 변경(볼륨, 마이크)			/users/settings	PATCH	{ "userid": 1, "volume": 100, "mic": 100, "cameraSensitivity": 100 }	{ "isSuccess": true, "msg": "변경완료" }	200			<div>● In pro...</div>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
친구	사용자 친구 목록 조회		.frinedship	/friends/userid	GET	{ "userid": 1 }	{ "userid": 1, "volume": 100, "profileImgUrl": "C:SSAFY/User/userimg.jpg" }	200			<div>● To do</div> <div>● In pro...</div>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	?
	게임 옵션 변경(볼륨, 마이크)			/users/settings	PATCH	{ "userid": 1, "volume": 100, "mic": 100, "cameraSensitivity": 100 }	{ "isSuccess": true, "msg": "변경완료" }	200			<div>● In pro...</div>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
친구	사용자 친구 목록 조회		.frinedship	/friends/userid	GET	{ "userid": 1 }	{ "friends": [ { "userid": 1, "nickname": "다오", "profileImgUrl": "C:/SSAFY/dao.png" }, { "userid": 2, "nickname": "미미", "profileImgUrl": "C:/SSAFY/mimi.png" }, { "userid": 3, "nickname": "파워", "profileImgUrl": "C:/SSAFY/power.png" } ] }	200			<div>● To do</div> <div>● In pro...</div>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	친구 등록			/friends	POST	{ "friendid": 100 }	{ "isSuccess": true, "msg": "등록완료" }	201			<div>● In pro...</div>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	친구 삭제			/friends	DELETE	{ "friendid": 100 }	{ "isSuccess": true, "msg": "삭제완료" }  { "userid": 3, "nickname": "파워", "profileImgUrl": "C:/SSAFY/power.png" }	200			<div>● In pro...</div>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	?
	친구 요청			/friends/request	POST	{ "userid": 1, "friendid": 100 }	{ "isSuccess": true, "msg": "요청완료" }	201			<div>● To do</div>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	



레이서	레이서 전체 목록 조회	.racer	/racer	GET	<pre>{   "userId": 1,   "racerId": 1,   "racerPrice": 1000 }</pre>	<pre>{   "racerList": [     {       "racerId": 1,       "racerName": "다오",       "racerPrice": 1500,     },     {       "racerId": 2,       "racerName": "우니",       "racerPrice": 2500,       "isDeleted": false,       "msg": "구입완료"     }   ] }</pre>	200	<div>● To do</div> <div>● To do</div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
랩 타임/정리	전체 사용자 랩 타임 조회(랩별 구분)	.laptime	/laptime/{trackid}	GET	<pre>{   "trackid": 1 }</pre>	<pre>{   "lapTimeList": [     {       "trackid": 1,       "nickname": "nickname1",       "profileimgUrl": "C:/SSFAY/power.png",       "lapTime": 101.46     },     {       "trackid": 1,       "nickname": "nickname2",       "profileimgUrl": "C:/SSFAY/paper.png",       "lapTime": 122.46     },     {       "trackid": 1,       "nickname": "nickname3",       "profileimgUrl": "C:/SSFAY/phone.png",       "lapTime": 179.46     }   ] }</pre>	200	<div>● To do</div> <div>● To do</div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	나의 랩 타임 조회(랩별 구분)		/laptime/{userId}/{trackid}	GET	<pre>{   "userId": 1,   "trackid": 1 }</pre>	<pre>{   "lapTime": 120.46 }</pre>	200	<div>● To do</div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	싱글플레이 게임 종료 후 랩 타임 저장(랩별 구분)		/laptime	PATCH	<pre>{   "userId": 1,   "trackid": 1,   "lapTime": 154.12 }</pre>	<pre>{   "isSuccess": true,   "msg": "기록저장완료" }</pre> <pre>"lapTimeList": [   {     "trackid": 1,     "nickname": "nickname1",     "profileimgUrl": "C:/SSFAY/power.png",     "lapTime": 101.46   },   {     "trackid": 1,     "nickname": "nickname2",     "profileimgUrl": "C:/SSFAY/paper.png",     "lapTime": 122.46   },   {     "trackid": 1,     "nickname": "nickname3",     "profileimgUrl": "C:/SSFAY/phone.png",     "lapTime": 179.46   } ]</pre>	200	<div>● To do</div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	?
	소회(입력 구분)										
	나의 랩 타임 조회(랩별 구분)		/laptime/{userId}/{trackid}	GET	<pre>{   "userId": 1,   "trackid": 1 }</pre>	<pre>{   "lapTime": 120.46 }</pre>	200	<div>● To do</div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	싱글플레이 게임 종료 후 랩 타임 저장(랩별 구분)		/laptime	PATCH	<pre>{   "userId": 1,   "trackid": 1,   "lapTime": 154.12 }</pre>	<pre>{   "isSuccess": true,   "msg": "기록저장완료" }</pre>	200	<div>● To do</div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
아이템	아이템 목록 조회	.items	/items	GET		<pre>{   "itemList": [     {       "itemName": "마취종",       "itemsimgUrl": "C:/SSFAY/item1.png",       "itemsimgUrl": "C:/SSFAY/item1.png",       "itemsDescription": "바나나를 밟은 사용자를 현명하게 화 또는 우로 이동시킴"     },   ] }</pre>	200	<div>● To do</div> <div>● To do</div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	?
재화	사용자 보유 재화 조회	.coin	/coin/{userId}	GET	<pre>{   "userId": 1 }</pre>	<pre>{   "itemsimgUrl": "C:/SSFAY/item1.png",   "itemsDescription": "바나나를 밟은 사용자를 현명하게 화 또는 우로 이동시킴" }, }</pre>	200	<div>● To do</div> <div>● To do</div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
재화	사용자 보유 재화 조회	.coin	/coin/{userId}	GET	<pre>{   "userId": 1 }</pre>	<pre>{   "userId": 11,   "coin": 5600 }</pre>	200	<div>● To do</div> <div>● To do</div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	재화 획득		/coin	PATCH	<pre>{   "sessionId": 1 }</pre>	<pre>{   "isSuccess": true,   "msg": "순위별 재화 지급 완료" }</pre>	200	<div>● To do</div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
								<div>● To do</div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

