

BỘ CÔNG THƯƠNG
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI
Khoa/TT: CNTT

BẢN MÔ TẢ KỸ THUẬT
BÀI ĐÁNH GIÁ TX 2
Tên học phần: **Lập trình .NET**
Mã học phần: **IT6017**
Hình thức đánh giá: **Làm bài trên máy tính**

PHẦN I: THÔNG TIN CHUNG

I.1. Mục đích đánh giá

Bài đánh giá nhằm mục đích đánh giá KQHT của sinh viên sau khi học xong chương 1, 2,3,4 của học phần.

I.2. Đối tượng đánh giá

Sinh viên hệ Đại học ngành KTPM, HTTT đã học học phần học phần Hệ quản trị Cơ sở dữ liệu (IT6012); Lập trình hướng đối tượng (IT6018) trước học phần này.

I.3. Nội dung đánh giá

TT	Mã CDRHP	Nội dung đánh giá	Chương/bài
1	L1.1	Sử dụng được các điều khiển cơ bản để tạo ứng dụng giao diện Windows Forms	4
2	L2.1	Vận dụng các cấu trúc của ngôn ngữ lập trình C# để xây dựng ứng dụng hướng đối tượng giao diện console	2,3,4

PHẦN II. CẤU TRÚC BÀI ĐÁNH GIÁ

STT	TT câu hỏi	Số lượng ý hỏi	Thời gian (Phút)	Mã CDRHP	Thang điểm	Ghi chú
1	Câu 1	1 ý	10 phút	L1.1	3 điểm	
2	Câu 2	1 ý	10 phút	L2.1	2 điểm	
3	Câu 3	4 ý	40 phút	L2.1	5 điểm	
Tổng	3 câu	6 ý	60 phút	2 CDR	10 điểm	

PHẦN III: THÔNG TIN CHI TIẾT

TT Phần thi	TT câu hỏi	Dạng thức câu hỏi	Đặc tả	Mã CDRHP	Ghi chú
1	Câu 1	Kiểm tra trên máy tính	Thiết kế 2 form theo mẫu yêu cầu. Form 1 có các điều khiển nhập liệu, hiển thị dữ liệu và thực hiện các chức năng trong câu 3. Form 2 có các điều	L1.1	

TT Phần thi	TT câu hỏi	Dạng thức câu hỏi	Đặc tả	Mã CDRHP	Ghi chú
			hiển để hiển thị thông tin của 1 đối tượng mô tả trong câu 2		
2	Câu 2	Kiểm tra trên máy tính	Tạo class có thông tin các thuộc tính và phương thức được user nhập (hiển thị) qua form câu 1	L2.1	
3	Câu 3	Kiểm tra trên máy tính	Viết ứng dụng Windows Form a. Nhập dữ liệu cho danh sách các đối tượng mô tả ở câu 2. b. Hiển thị danh sách các đối tượng đã nhập ở dạng bảng. c. Hiển thị dữ liệu của 1 đối tượng được chọn trong bảng ở câu b lên Form 2 ở chế độ Dialog d. Viết code xóa (hay thiết lập lại) các điều khiển nhập liệu	L2.1	

PHẦN IV: CÂU HỎI MINH HOẠ

Câu 1. Tạo Windows Form có giao diện như sau:

Form 1 (2 điểm):

Cấu trúc menu của Form 1:

Hệ thống
Thoát

Quản lý nhân viên
Thêm
[]
[]
[]

Hiển thị
Xóa

Form 2 (1 điểm):

Câu 2. (2 điểm) Xây dựng lớp **NhanVien** có các thuộc tính mã nhân viên, họ tên, giới tính, ngày tháng năm sinh, tiền lương ngày, số ngày làm việc. Phương thức: nhập thông tin và tính lương của nhân viên như sau:

Số ngày làm việc

≤ 24

> 24

Tiền lương

số ngày làm việc * tiền lương ngày

$(24 + (\text{số ngày làm việc} - 24) * 2) * \text{tiền lương ngày}$

Câu 3. Viết code cho form:

- (1.5 điểm) Khi nhấn nút lệnh **Thêm**: tạo đối tượng nhân viên, sử dụng phương thức của lớp để nhập thông tin cho nhân viên, lưu thông tin cho nhân viên mới.
- (1 điểm) Khi user nhấn nút lệnh **Hiển thị**: hiển thị danh sách các nhân viên lên list view
- (2 điểm) Khi user chọn 1 mã nhân viên trong bảng, hiển thị thông tin của nhân viên được chọn trong các điều khiển tương ứng của form 2. Người sử dụng phải đóng form2 thì mới quay lại được form1.
- (0.5 điểm) Khi nhấn nút lệnh **Xóa**: Xóa trắng các text box, giới tính Nam được chọn, ngày tháng năm sinh thiết lập là ngày hiện tại của hệ thống. Con trỏ nhập dữ liệu (focus) thiết lập về text box mã nhân viên.

e.

PHẦN V: QUI TRÌNH THỰC HIỆN ĐÁNH GIÁ

(Thời điểm bắt đầu và kết thúc quá trình đánh giá, hình thức tổ chức: sinh viên tham gia theo nhóm hay từng cá nhân, các bước thực hiện ...) **Bỏ mục này nếu bài đánh giá bằng hình thức thi/kiểm tra viết (tự luận, trắc nghiệm)**

- Bài đánh giá thực hiện cá nhân.
- Sinh viên kiểm tra phần mềm Visual Studio. Tạo folder đặt tên theo yêu cầu của giáo viên trên ổ đĩa không bị đóng băng. Lưu solution vào folder vừa tạo. Tên solution đặt như sau: **Họ tên sinh viên_Mã sinh viên** (là tiếng Việt, không dấu, không khoảng cách)

PHẦN VI: YÊU CẦU VỀ SẢN PHẨM

Sinh viên cần nộp 1 file nén toàn bộ solution.

PHẦN VII: TIÊU CHÍ ĐÁNH GIÁ/HƯỚNG DẪN CHẤM ĐIỂM

(Các tiêu chí để đánh giá, điều kiện để chấm điểm tuyệt đối, nguyên tắc trừ điểm và mức trừ điểm theo từng câu hỏi (Rubric)...hoặc tiêu chí chấm). Lưu ý: Mục này không phải là đáp án chi tiết cho các câu hỏi mẫu mà là hướng dẫn chấm chung cho các đề thi được xây dựng dựa trên cấu trúc đề thi với các đặc tả câu hỏi đã nêu)

STT	Phần thi	Đặc tả	Điểm tối đa	Hướng dẫn chấm
1	Câu 1	Thiết kế 2 form theo mẫu yêu cầu. Form 1 có các điều khiển nhập liệu, hiển thị dữ liệu và thực hiện các chức năng trong câu 3. Form 2 có các điều khiển để hiển thị thông tin của 1 đối tượng mô tả trong câu 2	3 điểm	<ul style="list-style-type: none"> Trên mỗi form thiếu 1 điều khiển hoặc điều khiển định dạng không như mẫu trừ 0.25 điểm
2	Câu 2	Tạo class có thông tin các thuộc tính và phương thức được user nhập (hiển thị) qua form câu 1	2 điểm	<ul style="list-style-type: none"> Tạo đúng, đủ thuộc tính; phương thức; mỗi thành phần 1 điểm Nếu lỗi cú pháp thì không có điểm Nếu thiếu ở thành phần nào thì trừ 0.5 điểm thành phần đó
3	Câu 3	Viết ứng dụng Windows Form : a. Nhập dữ liệu cho danh sách các đối tượng mô tả ở câu 2	1.5 điểm	<ul style="list-style-type: none"> Không lưu được thông tin của nhiều đối tượng trừ 0.5 điểm
		b. Hiển thị thông tin các đối tượng đã nhập ở dạng bảng.	1 điểm	<ul style="list-style-type: none"> Hiển thị dữ liệu đối tượng lên sai cột tương ứng của bảng trừ 0.25 điểm

STT	Phần thi	Đặc tả	Điểm tối đa	Hướng dẫn chấm
		c. Hiển thị dữ liệu của 1 dòng được chọn trong bảng ở câu b lên Form 2 ở chế độ Dialog	2 điểm	<ul style="list-style-type: none"> Không hiển thị đủ thông tin của đối tượng trừ 1 điểm Khi đang hiển thị form 2 mà vẫn quay về form1 được trừ 0.25 điểm
		d. Viết code xóa (hay thiết lập lại) các điều khiển nhập liệu	0.5 điểm	<ul style="list-style-type: none"> Xóa hoặc thiết lập không đầy đủ cho các điều khiển trừ 0.25 điểm