

Exception Handling

Throwable class

Exception

- IOException
- SQLException
- ClassNotFoundException

RuntimeException (unchecked)

- ArithmeticException - ngoại lệ số học50/0
- NullPointerExceptionString s=null; call: s.length()
- NumberFormatExceptionString s="abc"; call: Integer.parseInt(s)
- IndexOutOfBoundsException
 - ArrayIndexOutOfBoundsExceptionint a[]=new int[5]; call: a[10]=5
 - StringIndexOutOfBoundsException

Error (unchecked)

- StackOverflowError
- VirtualMachineError
- OutOfMemoryError

Try-Catch

- Luồng xử lý nội bộ10 div 0
 - Một đối tượng thuộc lớp ngoại lệ được ném ra
 - Nếu
 - Được xử lý - handledPhần còn lại của code sẽ được thực thi
 - Không được xử lý, JVM cung cấp trình xử lý ngoại lệ mặc định, làm 3 việc sau
 - In ra mô tả lỗi
 - In ra stack trace
 - Kết thúc chương trình
- Được sử dụng bên trong phương thức
- Không đưa code vào trong try block nếu nó không phát sinh ngoại lệ
- Đi kèm catch blockCó thể sử dụng nhiều khối catch
- Đi kèm finally block

Multi-catch

- Mỗi một catch block chứa những trình xử lý ngoại lệ khác nhau
- Tại một thời điểm chỉ 1 ngoại lệ xảy ra và 1 catch block được thực thi
- catch block phải được sắp xếp từ "most specific đến most general"

Nested Try Block

Finally Block

- Là khối được sử dụng để thực thi các lệnh quan trọng
 - Đóng kết nối
 - Stream ...
 - closing a file
- Luôn luôn được thực hiện dù Exception có được handle hay không
- Follow khối try hoặc catch
- Có một khối lệnh Finally duy nhất
- Finally block sẽ không được thực thi khi
 - chương trình exits (gọi System.exit())
 - Fatal error

Throw Exception

- throw được sử dụng để ném ra 1 ngoại lệ tường minh
- Ném ra ngoại lệ checked hoặc unchecked
- Được sử dụng chủ yếu để ném ngoại lệ tùy chỉnh - custom
- Ví dụ:throw new IOException("sorry device error")

Sự lan truyền ngoại lệ

Theo nguyên lý stack

throws keyword

- Được sử dụng để khai báo một ngoại lệ
- Cung cấp mã nguồn xử lý ngoại lệ, duy trì luồng bình thường
- Có thể khai báo nhiều ngoại lệ public void method()throws IOException,SQLException
- 2 trường hợp sử dụng
 - TH1: xử lý ngoại lệ - handle exceptionĐoạn mã sẽ thực hiện tốt cho dù ngoại lệ có xảy ra hoặc không
 - TH2: Khai báo ngoại lệ
 - Nếu ngoại lệ không xảy ra, code vẫn thực thi tốt
 - Nếu ngoại lệ xảy ra, một ngoại lệ sẽ được ném ở thời gian chạy

final, finally và finalize

- final được sử dụng để apply những giới hạn cho lớp, phương thức, biến
 - Với lớp final không thể được kế thừa
 - Phương thức final không thể bị ghi đè
 - Biến final không thể bị thay đổi
- finally được sử dụng để đặt mã nguồn quan trọng cần được thực hiện
- finalize được sử dụng để clean up/dọn dẹp tiến trình

Custom Exception

Exceptions Index