

Présentation générale des scripts LISP

Ce document présente une vue d'ensemble des scripts LISP utilisés dans ce projet AutoCAD. Ces scripts automatisent certaines tâches répétitives, facilitant ainsi le travail sur les réseaux

À noter que les scripts LISP sont fournis avec la palette TX (fichier .xtp) qui permet d'accéder rapidement aux commandes personnalisées. Pour un fonctionnement optimal, le fichier TX doit être placé dans le même dossier que le dossier LISP contenant tous les scripts LISP.

Cependant, en raison d'un bug rencontré lors de la mise en ligne sur GitHub, ce dossier LISP a été renommé automatiquement en ZÉZAYER. Ce problème est documenté dans le README pour éviter toute confusion lors du téléchargement et de l'utilisation.

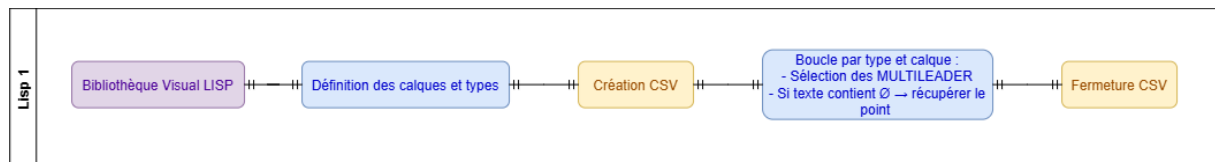
L'objectif de ce document est de fournir une compréhension claire des fonctionnalités offertes et des instructions pour une utilisation optimale.

Lisp n°1 = COTATION_EP_EU_UNI

Pour chaque couche renseignée (les couches de cotation EP, EU et UNI), un fichier unique contenant l'ensemble des couches sera généré (CSV).

Seules les entités ayant comme index un Ø seront gardées, car ce sont des cotations et non des étiquettes. Des coordonnées X et Y seront inscrites dans des champs. Celles-ci représentent le bout des flèches des MULTILEADER, donc les coordonnées de ces cotations posées sur les tronçons eux-mêmes.

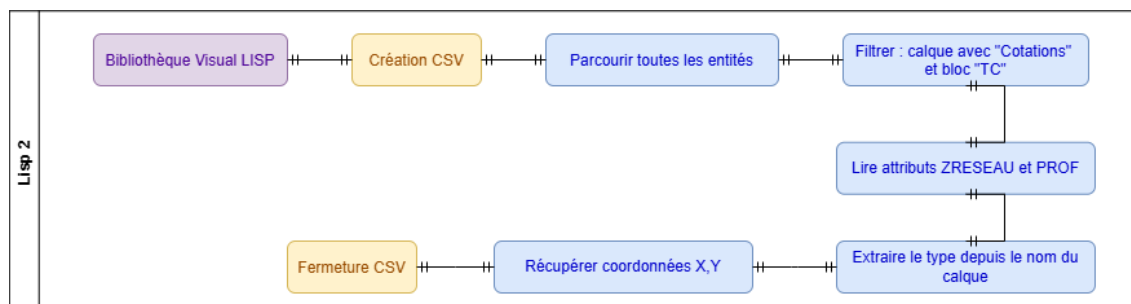
Ce LISP est nécessaire car, comme il est possible de le voir dans l'Excel qui a analysé le dessin, ce sont des MULTILEADER qui ne sont pas transformables directement en SIG.



Lisp n°2 = COTATION

Pour chaque calque ayant dans son nom « Cotations » (sauf EP et EU), il crée un CSV unifié avec un champ Nom (du bloc, utile pour la symbologie), TYPE, Zreseau et PROF (qui sont des champs attributaires des couches), X, Y et Layers (nom de la couche).

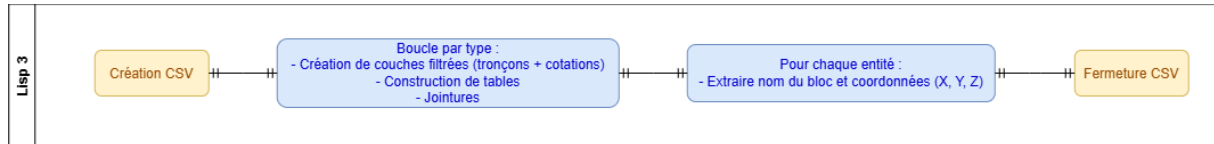
Ce LISP permet de sélectionner l'ensemble des informations nécessaires pour les points de cotation des tronçons (nœuds), afin de générer un CSV utilisable dans un SIG.



Lisp n°3 = SYMBOLE_BASE

Ce fichier est composé de deux scripts différents mais similaires : l'un pour générer un CSV pour la couche de mobilier urbain, et l'autre pour le bâti linéaire, avec le nom de la couche comme nom pour les CSV.

Il crée des champs normalisés composés du nom du bloc, X, Y et Z.

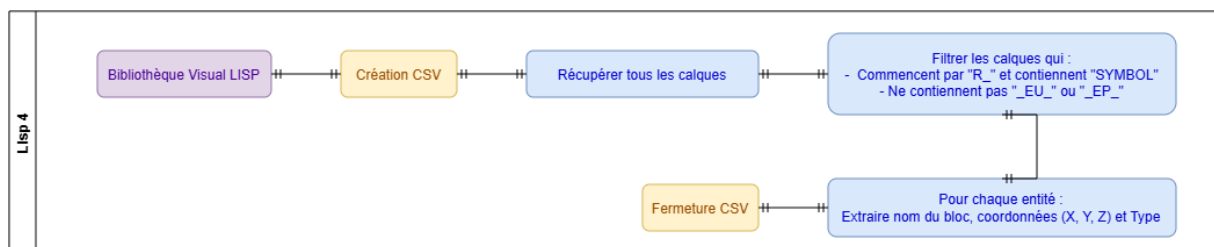


À noter que ce fichier peut accueillir beaucoup plus de scripts liés à différents boutons des palettes AutoCAD tant que leurs champs sont normalisés comme ceux de ces couches.

Lisp n°4 = SYMBOLE_RESEAU_SAUF_EP_EU

Ce script va parcourir tous les noms de calques et ne garder que ceux contenant « Symboles », tout en excluant ceux contenant « EU » et « EP ».

Par la suite, il créera un seul CSV unifié avec le nom du bloc, la position X, Y et Z, ainsi que le type de chaque réseau pour les symboles, à partir du nom du calque.



Lisp n°5 = ETIQUETTE

Ce script va parcourir tous les noms de calques et ne garder que ceux contenant « Cotations », tout en excluant ceux ne contenant pas « EU » et « EP ».

Seules les entités ayant comme index ne contenant pas Ø seront gardées, car ce sont des étiquettes.

Des coordonnées X et Y seront inscrites dans des champs. Celles-ci représentent le bout des flèches des MULTILEADER, donc les coordonnées de ces étiquettes posées sur les symboles. Nous garderons aussi le contenu textes des entités.

Ce LISP est nécessaire car, comme il est possible de le voir dans l'Excel qui a analysé le dessin, ce sont des MULTILEADER qui ne sont pas transformables directement en SIG.



Lisp n°6 = SYMBOLE_RESEAU_EP_EU

Ce fichier est composé de deux scripts différents mais similaires : l'un pour générer un CSV pour la couche de symboles EU, et l'autre les symboles EP.

Il créera des fichiers CSV avec le nom du bloc, la position X, Y et Z, ainsi que le type de chaque réseau pour les symboles, à partir du nom du calque.

