數值方法

作業一

資工三乙 406262084 梁博全

程式架構

• main.py:程式進入點

● function.py:4個方程式實作

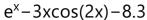
• method.py:6種方法的實作

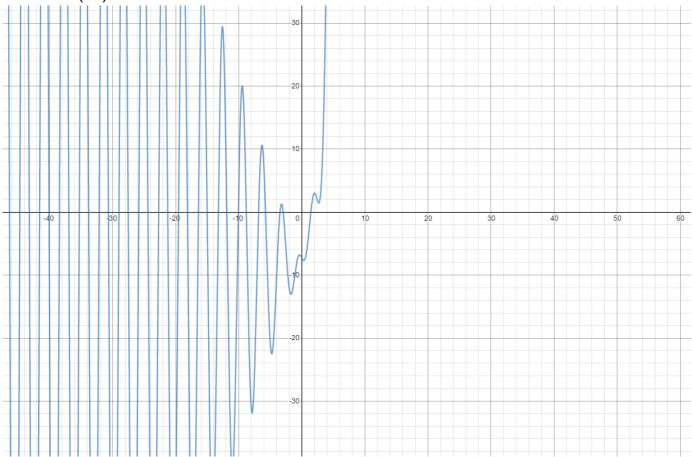
• *.txt:4個方程式分別使用6種方法找根的結果

方程式與圖形

以下epsilon都是10⁻⁸

Α



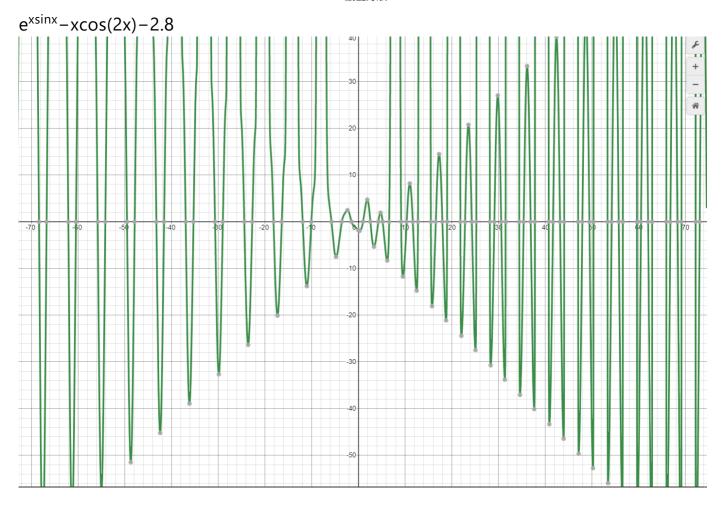


• 紀錄

Method	找到解所計算的次數
Bisection	26
FalsePosition	6~27
ModifyFalsePosition	26~33
Secant	5~9
Newton	4~40
FixPoint	INF

- 以該方程式來看 Secant 法可以很快地找出解,而 FalsePosition 及 Newton 則根據最初找 的 x 會有較大的差距, Bisection 則很穩定
- FixPoint 則無法找出答案,會在兩數之間跳動

В



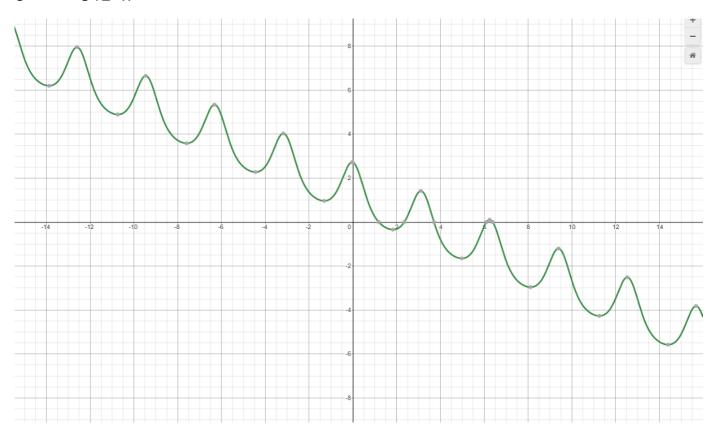
• 紀錄

Method	找到解所計算的次數
Bisection	26
FalsePosition	5~15
ModifyFalsePosition	28~33
Secant	5~8
Newton	11~37
FixPoint	13

- Secant 能迅速找出答案
- FixPoint 與 Bisection 很穩定
- FalsePosition 與 Newton 則相對花費較多次數

C

 $e^{\cos(2x)} - 512 *x$



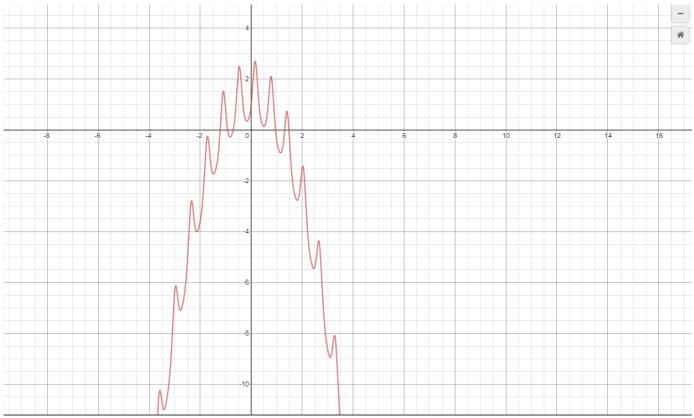
紀錄

Method	找到解所計算的次數
Bisection	24
FalsePosition	11
ModifyFalsePosition	29
Secant	6
Newton	5~6
FixPoint	INF

- FalsePosition , Secant 與 Newton 所花費次數最少
- FixPoint 則找不到解

D





● 紀錄

Method	找到解所計算的次數
Bisection	23
FalsePosition	4~15
ModifyFalsePosition	22~29
Secant	4~7
Newton	4~68
FixPoint	INF

- Secant 法可以很快地找出解
- FalsePosition 及 Newton 則根據最初找的 x 會有較大的差距, Bisection 則很穩定
- FixPoint 則無法找出答案

結論

Bisection

• 執行次數很穩定

FalsePosition

• 執行次數因初始值的變動導致至次數增加

Modify False Position

- 執行次數因初始值的變動導致至次數增加,但增加幅度比 FalsePosition少
- 執行的次數約莫與 Bisection 差不多
- 雖次數較多但比 FalsePosition 穩定

Secant

• 穩定又快速的一個方法

Newton

• 執行次數因初始值的變動導致至次數增加,而且差的不少

FixPoint

• 會因方程式的不同而導致可能沒結果