# Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

# DP2-Informe de Planificación y Progreso Student 4



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024

| Group: C1.010 | Group: | C1.016 |
|---------------|--------|--------|
|---------------|--------|--------|

**Repository:** https://github.com/luchersol/Acme-SF-D02-24.1

# Student #4



**UVUS:** josmirmar2

Name: Miret Martín, José Manuel Email: josmirmar2@alum.us.es

<u>Date:</u> Sevilla Marzo 04, 2024

# Índice de contenido

| 1. Versiones                                | 2 |
|---------------------------------------------|---|
| 2. Listado de tareas                        | 2 |
| 3. Capturas de Pantalla                     | 3 |
| 4. Presupuesto                              | 3 |
| 5. Lista de registros                       | 4 |
| 6. Conflictos surgidos                      | 4 |
| 7. Comparación de costes estimados / reales | 4 |

#### 1. Versiones

| Versión | Fecha      | Autor             |  |
|---------|------------|-------------------|--|
| 1.0     | 05/03/2024 | José Manuel Miret |  |
| 1.1     | 06/03/2024 | José Manuel Miret |  |

#### 2. Listado de tareas

Task 2 - The **sponsorships** are related to a **project** with the aim of achieving greater visibility in the market. The system must store the following data about them: a **code** (pattern "[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}", not blank, unique), a **moment** (in the past), a **duration** (after the moment, at least one month long), an **amount** (positive), a **type** of sponsorship ("Financial", "In kind"), an **optional contact** email, and an **optional link** with further information.

Para esta tarea deberé hacer el rol de desarrollador para implementarlo, y de analista para modelar y para comprender el requisito de información.

Task 3 - Each **sponsorship** is billed through the use of **invoices**. The system must store the following data about them: a **code** (pattern "IN-[0-9]{4}-[0-9]{4}", not blank, unique), a **registration time** (in the past), a **due date** (at least one month ahead the registration time), a **quantity** (positive not nought), the **tax** that it is applied (positive or nought), the **total amount** (calculated by adding together the **quantity** and the **tax applied**), and an **optional link** with further information.

Para esta tarea deberé hacer el rol de desarrollador para implementarlo, y de analista para modelar y para comprender el requisito de información.

Task 4 - The system must handle **sponsor** dashboards with the following data: total number of **invoices** with a **tax** less than or equal to 21.00%; total number of **sponsorships** with a **link**; average, deviation, minimum, and maximum **amount** of the **sponsorships**; average, deviation, minimum, and maximum **quantity** of the **invoices**.

Para esta tarea deberé hacer el rol de desarrollador para implementarlo, y de analista para modelar y para comprender el requisito de información.

Task 5 - Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two **sponsor** accounts with credentials "**sponsor1**/ **sponsor1**" and "**sponsor2**".

Para esta tarea deberé hacer el rol de desarrollador

Task 13 - There is a new project-specific role called **sponsor**, which has the following profile data: **name** (not blank, shorter than 76 characters), a list of expected **benefits** (not blank, shorter than 101 characters), an **optional web page** with further information, and an **optional email contact**.

Para esta tarea deberé hacer el rol de desarrollador para implementarlo, y de analista para modelar y para comprender el requisito de información.

Task 14 - Produce a UML domain model.

Para hacerlo deberé hacer el rol de analista

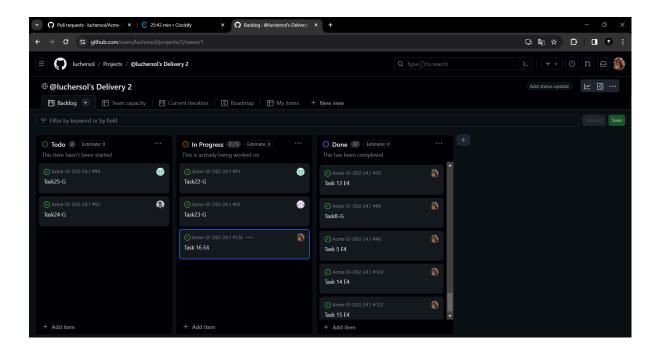
Task 15 - Produce an analysis report.

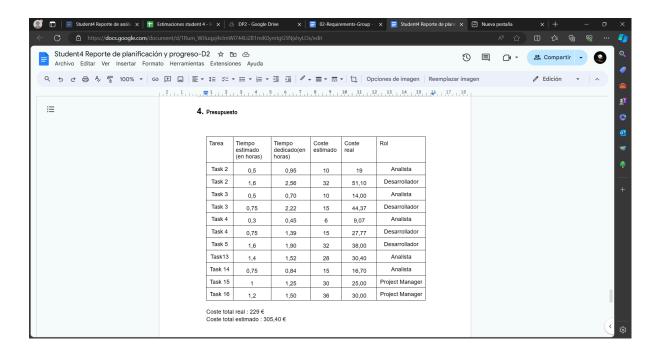
Para hacerlo llevaré a cabo el rol de project manager

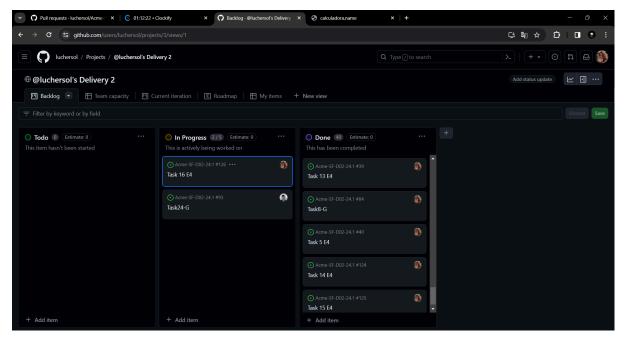
Task 16 - Produce a planning and progress report

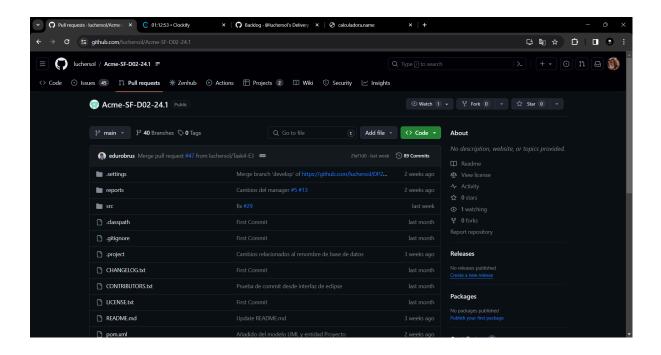
Para hacerlo llevaré a cabo el rol de project manager

#### 3. Capturas de Pantalla









### 4. Presupuesto

| Tarea   | Tiempo<br>estimado<br>(en horas) | Tiempo<br>dedicado(en<br>horas) | Coste estimado | Coste<br>real | Rol             |
|---------|----------------------------------|---------------------------------|----------------|---------------|-----------------|
| Task 2  | 0,5                              | 0,95                            | 10             | 19            | Analista        |
| Task 2  | 1,6                              | 2,56                            | 32             | 51,10         | Desarrollador   |
| Task 3  | 0,5                              | 0,70                            | 10             | 14,00         | Analista        |
| Task 3  | 0,75                             | 2,22                            | 15             | 44,37         | Desarrollador   |
| Task 4  | 0,3                              | 0,45                            | 6              | 9,07          | Analista        |
| Task 4  | 0,75                             | 1,39                            | 15             | 27,77         | Desarrollador   |
| Task 5  | 1,6                              | 1,90                            | 32             | 38,00         | Desarrollador   |
| Task13  | 1,4                              | 1,52                            | 28             | 30,40         | Analista        |
| Task 14 | 0,75                             | 0,84                            | 15             | 16,70         | Analista        |
| Task 15 | 1                                | 1,25                            | 30             | 25,00         | Project Manager |
| Task 16 | 1,2                              | 1,50                            | 36             | 30,00         | Project Manager |

Coste total real : 229 €

Coste total estimado : 305,40 €

#### **5.** Lista de registros

Para esta entrega no realicé ningún registro.

#### **6.** Conflictos surgidos

Tuve varios conflictos con los csv, ya sea por incompatibilidades en cuestiones relacionadas al formato que debían seguir algunos datos o por datos mal introducidos. Fue una cuestión que tuve que corregir mucho y realizar gran cantidad de modificaciones. Por otro lado, tuve problemas al introducir de forma errónea algunas propiedades de las entidades que se me asignaron. Todos estos inconvenientes fueron arreglados con ayuda de mis compañeros, que me estuvieron comentando a través de los pull requests o por privado. Todos esos comentarios fueron modificaciones que debía realizar sobre el código, correcciones que desconocía su erroneidad o despistes míos. A parte de ello pude solventar los diferentes conflictos de una forma adecuada.

#### 7. Comparación de costes estimados / reales

En esta ocasión he subestimado la cantidad de errores que podía cometer en el código, y a su vez la cantidad de tiempo emprendido en el trabajo. Es decir, me subestimé. He sido más torpe de lo esperado. Sin embargo estoy contento con los resultados. Es cierto que estas tareas eran sencillas de realizar y en cierto modo el feedback me ayudó a realizarlas, pero aún así considero que trabajé bastante bien, dentro de las condiciones y dificultades personales surgidas.