

后盾网 人人做后盾

www.houdunwang.com

jsSDK使用

后盾网 2011-2016 v5.0

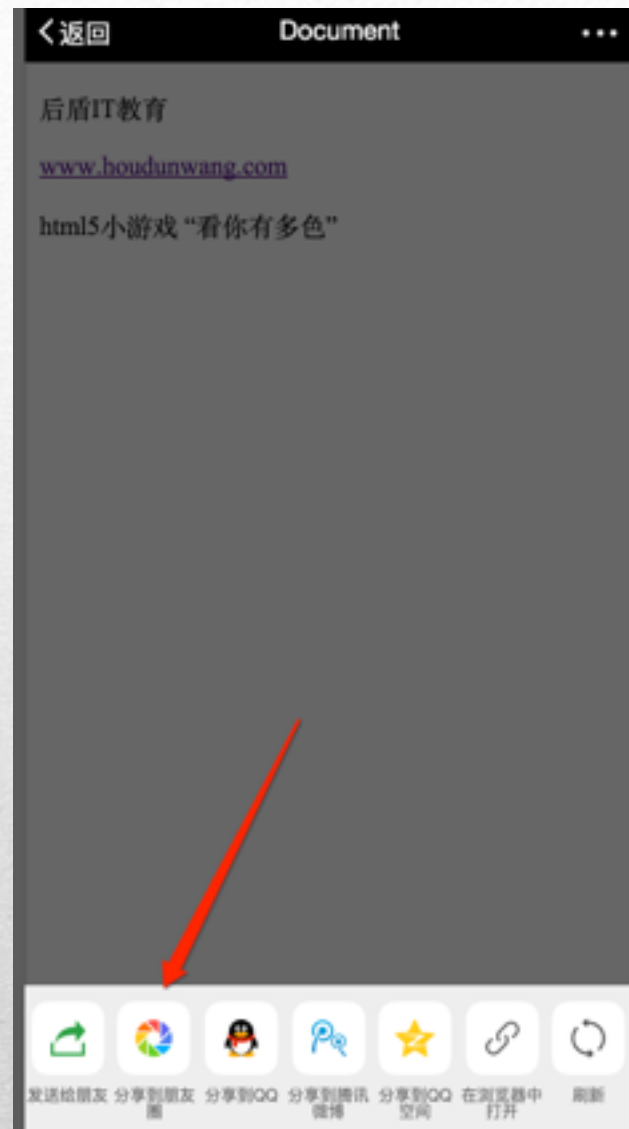
微信*JS-SDK*是微信公众平台面向网页开发者提供的基于微信内的网页开发工具包。

通过使用微信*JS-SDK*，网页开发者可借助微信高效地使用拍照、选图、语音、位置等手机系统的能力，同时可以直接使用微信分享、扫一扫、卡券、支付等微信特有的能力，为微信用户提供更优质的网页体验。

此文档面向网页开发者介绍微信*JS-SDK*如何使用及相关注意事项。

jsSDK

朋友圈分享实例



 开发

基本配置

开发者工具

运维中心

接口权限



开发者文档

开发者在创建公众号、获得接口权限后，可阅读开发者文档帮助完成接入及功能开发。

进入



在线接口调试工具

帮助开发者检测调用微信公众平台开发者API时发送的请求参数是否正确，提交信息后可获得服务器验证结果。

进入



web开发者工具

可在PC或Mac上模拟访问微信内网页，帮助开发者更方便地进行开发和调试。

进入

绑定开发者账号

功能介绍

微信公众平台为开发者提供web开发者工具，用于帮助开发基于微信的网页或者webapp。它是一个桌面应用，通过模拟微信客户端的表现使得开发者可以使用这个工具方便地在PC或者Mac上进行开发和调试工作。详情请查看[web开发者工具文档](#)。

开发者微信号

开发者微信号可在web开发者工具中进行本公众号的开发和调试。

还可绑定9个

绑定开发者微信号

微信号	昵称	状态	操作
mzy****y	马震宇 18612694053	已绑定	解除绑定

开发者微信号可在web开发者工具中进行本公众号的开发和调试，最多可以绑定10个

绑定开发者账号

功能介绍

微信公众平台为开发者提供web开发者工具，用于帮助开发基于微信的网页或者webapp。它是一个桌面应用，通过模拟微信客户端的表现使得开发者可以使用这个工具方便地在PC或者Mac上进行开发和调试工作。详情请查看[web开发者工具文档](#)。

开发者微信号

开发者微信号可在web开发者工具中进行本公众号的开发和调试。

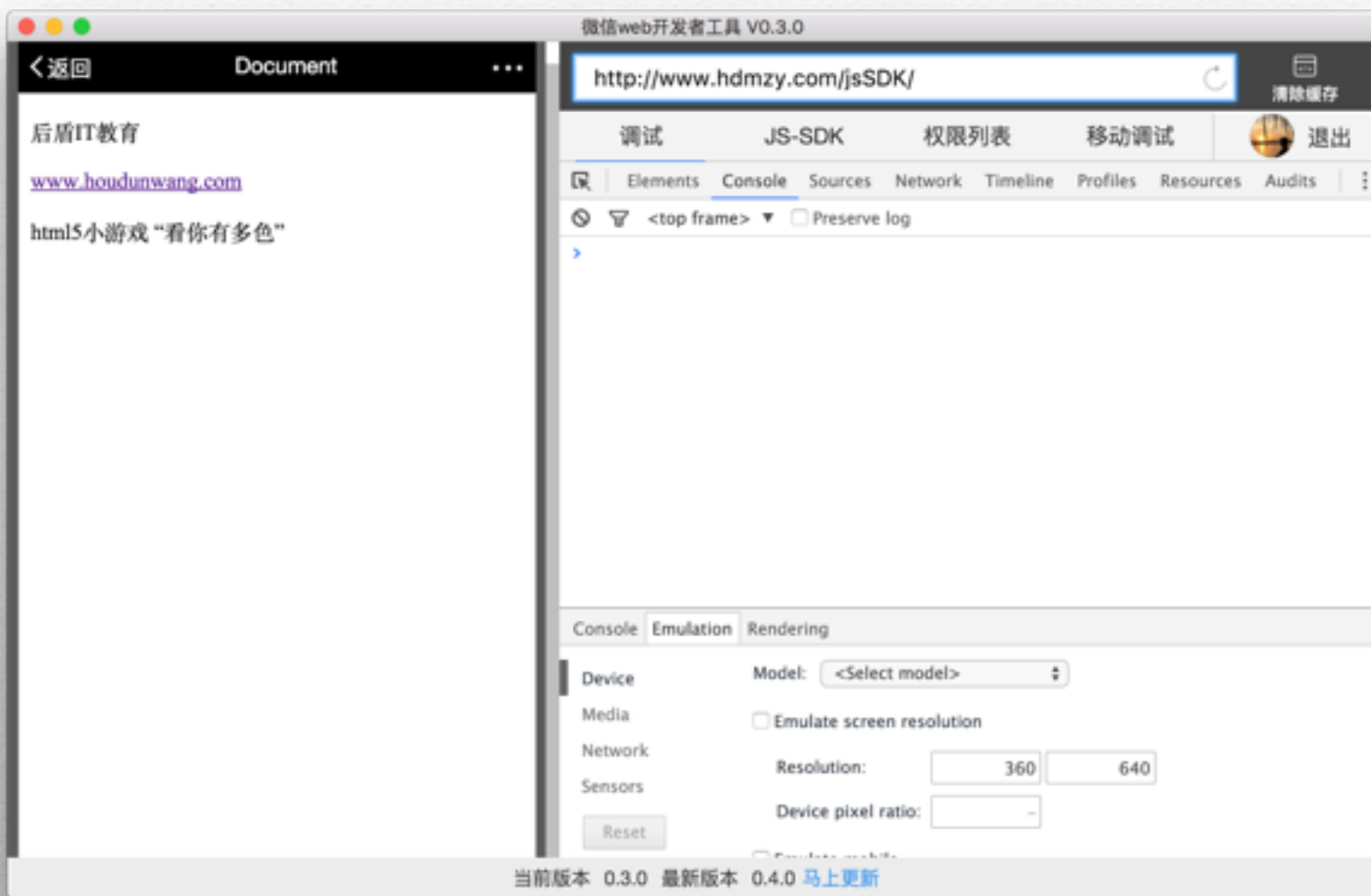
还可绑定9个

绑定开发者微信号

微信号	昵称	状态	操作
mzy****y	马震宇 18612694053	已绑定	解除绑定

<http://mp.weixin.qq.com/wiki/10/e5f772f4521da17fa0d7304f68b97d7e.html#.E4.B8.8B.E8.BD.BD.E5.9C.B0.E5.9D.80>

下载web开发工具



安装成功

先登录微信公众平台进入“公众号设置”的“功能设置”里填写“JS接口安全域名”。



步骤1：绑定域名

*http://mp.weixin.qq.com/debug/cgi-bin/sandboxinfo?
action=showinfo&t=sandbox/index*

JS接口安全域名 **修改**

设置JS接口安全域名后，通过关注该测试号，开发者即可在该域名下调用微信开放的JS接口，请阅读[微信JSSDK开发文档](#)。

域名 www.hdmzy.com

测试账号绑定域名

在需要调用JS接口的页面引入如下JS文件，

（支持https）：<http://res.wx.qq.com/open/js/jweixin-1.0.0.js>

```
<meta charset="UTF-8" />
<title>Document</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1,minimum-scale=1,maximum-scale=1,user-scalable=no" />
<script src="http://res.wx.qq.com/open/js/jweixin-1.0.0.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
<script type="text/javascript">
```

步骤2：引入JS文件

所有需要使用JS-SDK的页面必须先注入配置信息，否则将无法调用

```
wx.config({
```

```
  debug: true, // 开启调试模式,调用的所有api的返回值会在客户端alert  
出来，若要查看传入的参数，可以在pc端打开，参数信息会通过log打  
出，仅在pc端时才会打印。
```

```
  appId: "", // 必填，公众号的唯一标识
```

```
  timestamp: , // 必填，生成签名的时间戳
```

```
  nonceStr: "", // 必填，生成签名的随机串
```

```
  signature: "", // 必填，签名，见附录1
```

```
  jsApiList: [] // 必填，需要使用的JS接口列表，所有JS接口列表见附录
```

```
2
```

```
});
```

步骤3：验证配置

signature算法

签名生成规则如下：参与签名的字段包括`noncestr`（随机字符串，可以自定义），有效的`jsapi_ticket`（通过接口调用），`timestamp`（时间戳），`url`（当前网页的URL，不包含#及其后面部分）

config所需参数

```
$url = 'https://api.weixin.qq.com/cgi-bin/ticket/getticket?  
access_token= '.$token.'&type=jsapi';  
$data = file_get_contents($url);  
$data = json_decode($data,true);  
echo $data['ticket'];
```

获得jsapi_ticket

//随机字符串自己定义

```
$noncestr = substr(md5(microtime()), 0,20);
```

获得nonceStr

```
//获得signature  
$time = time();  
//获得当前地址  
$url = 'http://' . $_SERVER['HTTP_HOST'] . str_replace("\\", '/',  
$_SERVER['REQUEST_URI']);  
$str = "jsapi_ticket={$ticket}&noncestr={$noncestr}  
&timestamp={$time}&url={$url}";  
//sha1加密  
$signature = sha1($str);
```

获得signature

通过ready接口处理成功验证

```
wx.ready(function(){
```

// config信息验证后会执行ready方法，所有接口调用都必须在config接口获得结果之后，config是一个客户端的异步操作，所以如果需要在页面加载时就调用相关接口，则须把相关接口放在ready函数中调用来确保正确执行。对于用户触发时才调用的接口，则可以直接调用，不需要放在ready函数中。
});

步骤4：通过READY处理成功验证

获取“分享到朋友圈”按钮点击状态及自定义分享内容接口

```
wx.onMenuShareTimeline({  
  title: "", // 分享标题  
  link: "", // 分享链接  
  imgUrl: "", // 分享图标  
  success: function () {  
    // 用户确认分享后执行的回调函数  
  },  
  cancel: function () {  
    // 用户取消分享后执行的回调函数  
  }  
});
```

步骤5：分享到朋友圈
