

Algoritmo de Bisección;

```

i = 1;
f1 = f(x1);
mientras i ≤ N0 hacer
    | xp = (x1 + x2)/2;
    | fp = f(xp);
    | si fp = 0 o
    | (x2 - x1)/2 < TOL
    | entonces
    | | raíz = xp;
    | | parar;
    | fin
    | si f1 · fp > 0
    | entonces
    | | x1 = xp;
    | en otro caso
    | | x2 = xp;
    | fin
    | i = i + 1;
fin

```

Algoritmo de Falsa posición

```

i = 1;
f1 = f(x1);
f2 = f(x2);
mientras i ≤ N0 hacer
    | xr = x2 -  $\frac{f_2 \cdot (x_1 - x_2)}{(f_1 - f_2)}$ ;
    | si |xr - x1| < TOL
    | entonces
    | | raíz = xr;
    | | parar;
    | fin
    | fr = f(xr);
    | si fr · f2 > 0
    | entonces
    | | x2 = xr;
    | | f2 = fr;
    | en otro caso
    | | x1 = xr;
    | | f1 = fr;
    | fin
    | i = i + 1;
fin

```

Algoritmo de Punto Fijo;

```

i = 0;
mientras i ≤ N0 hacer
    | xi = g(x0);
    | si |x - x0| < TOL
    | entonces
    | | raíz: x;
    | | parar;
    | fin
    | x0 = x;
    | i = i + 1;
fin

```

Algoritmo de Newton-Rapshon;

```

i = 0;
mientras i ≤ N0 hacer
    | xi+1 =
    | | xi - f(xi)/f'(xi);
    | si |xi+1 - xi| < TOL
    | entonces
    | | raíz: xi+1;
    | | parar;
    | fin
    | i = i + 1;
fin

```

Algoritmo Jacobi

1. Comprobar de Convergencia (diagonal dominante):

$$|a_{ii}| > \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{ij}| \quad (1)$$

2. Despejamos x₁ de la primera ecuación, x₂ de la segunda, etc.

$$x_1 = \frac{b_1 - [a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n]}{a_{11}}$$

$$x_2 = \frac{b_2 - [a_{21}x_1 + \dots + a_{2n}x_n]}{a_{22}}$$

3. Como vector solución inicial se emplea el vector cero x⁽⁰⁾.
4. El cálculo de x⁽¹⁾ se obtiene reemplazando x⁽⁰⁾ en cada una de las ecuaciones.
5. Para calcular x⁽²⁾ se sustituye x⁽¹⁾ en cada una de las ecuaciones, y así sucesivamente, hasta que el error sea menor al deseado.

Algoritmo Gauss-Seidel

1. Comprobar de Convergencia (diagonal dominante):

$$|a_{ii}| > \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{ij}| \quad (2)$$

2. Despejamos x₁ de la primera ecuación, x₂ de la segunda, etc.

$$x_1 = \frac{b_1 - [a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n]}{a_{11}}$$

$$x_2 = \frac{b_2 - [a_{21}x_1 + \dots + a_{2n}x_n]}{a_{22}}$$

3. Se empieza a solucionar tomando las variables x_i con un valor inicial de cero.
4. Se sustituyen estos en la ecuación de x₁.
5. Luego el valor calculado x₁ se sustituye en la ecuación x₂ para encontrar su nuevo valor.
6. Este proceso se repite hasta llegar a calcular x_n.
7. Criterio de convergencia

$$\xi_{a,i} = \left| \frac{x_{i,j} - x_{i,j-1}}{x_{i,j}} \right| \cdot 100\% < \xi_s \quad (3)$$