Legacy Code

Lukas Panni TINF18B5

 ${\it DHBW~Karlsruhe} \\ {\it Vorlesung~Advanced~Software~Engineering~Semester~5/6}$

Inhaltsverzeichnis

| 1 | Abhängigkeiten brechen | 3 |
|---|---|---|
| | 1.1 ExtractInterface bei Commit 1e47e7b | 4 |

1 Abhängigkeiten brechen

Im folgenden sollen einige Beispiele aufgeführt werden, bei denen Abhängigkeiten mithilfe der in der Vorlesung behandelten Techniken beseitigt werden. Ohne diese Abhängigkeiten sind Tests leichter zu entwickeln, sodass weitere Änderungen, zum Beispiel zur Verbesserung des Designs, später einfacher und komfortabler möglich sind. Das Ziel beim Brechen der Abhängigkeiten ist es, die Testbarkeit der betroffenen Klassen beziehungsweise Methoden zu erhöhen.

1.1 ExtractInterface bei Commit 1e47e7b

Ausgangszustand

Die Klasse AuthHandler ist stark abhängig von der Android-Klasse Activity und kann auch nicht erstellt werden ohne eine Instanz dieser Klasse der getInstance-Methode zu übergeben. Die Testbarkeit ist schlecht, da eine Android-Activity-Instanz nicht ohne weiteres im Test-Kontext erstellt werden kann. Auch ein Fake-Objekt ist schwer zu erstellen, da eine finale Methode genutzt wird, in Ableitungen von Activity nicht überschrieben werden kann. Da die Klasse AuthHandler für die OAuth-Authentifizierung verantwortlich ist und damit wichtig für das Gesamtsystem, ist es wichtig, Tests für diese Klasse zu ermöglichen.

Gewählte Technik

Die getInstance-Methode benötigt eine Instanz der Klasse Activity, die im Test-Kontext nicht leicht erstellbar ist und für die auch Fake-Objekte nur schwer erstellt werden können. Da allerdings nur wenige Methoden der Activity-Klasse verwendet werden, und eine Änderung der AuthHandler Klasse nur vergleichsweise wenige Änderungen erfordert, kann in diesem Fall ExtractInterface angewendet werden. So wird die Abhängigkeit von AuthHandler zu Activity gelöst, indem das Interface AuthHandlerActivity eingeführt und der Parameter von getInstance angepasst wird, sodass eine Instanz vom Typ des Interfaces verwendet wird. Dabei werden auch kleinere Anpassungen an Methodenaufrufen vorgenommen, sodass Methoden des Interfaces aufgerufen werden. ExtractInterface ist durch IDE-Unterstützung vergleichsweise einfach und ohne große Fehleranfälligkeit durchzuführen. Außerdem wird die Abstraktion durch diese Technik verbessert.

Endzustand

AuthHandler nutzt nach dieser Änderung nur noch die Methoden des Interfaces, wodurch die Testbarkeit erhöht wird. Allerdings gibt es hier das Problem, dass AuthHandler die Third-Party-Klasse AuthorizationService verwendet, die auf eine Activity-Instanz angewiesen ist. Deshalb gibt es im neu eingeführten Interface eine Methode, die eine Activity zurückgibt. Die Abhängigkeit konnte also in diesem Fall nicht komplett aufgelöst werden. Trotzdem wurde die Testbarkeit erhöht und die Abstraktion verbessert. Diese Änderung stellt damit eine gute Basis für weitere Refactorings und Änderungen dar, wie zum Beispiel in Commit cbc5318.