

# Kapitel 15

## Aufwandsschätzung

### 1 Projekt

#### Softwarequalität

- quality in use - wie gut ist die Anwendung langfristig wenn in Benutzung?
- external quality - Testfälle, Qualität der Anwendung
- internal quality - Codequalität
- process quality - wie arbeite ich?

⇒ untere Punkte beeinflussen Obere

### 2 Projektmanagement

#### Erfolgsfaktoren für ein Projekt

- Planung, Arbeitsteilung
- gute/eingehaltene Prozesse
- Controlling
- Kontakt zum Auftraggeber
- Team
- Verantwortlichkeit

### 3 Aufwandsschätzung

#### Ermittlung des späteren Verkaufspreis

Um Kosten im Projekt (also Personalkosten, Hardware- und Softwarekosten, Reise- und Ausbildungskosten) zu tilgen und dazu noch Gewinn erzielen zu können, muss der spätere Verkaufspreis richtig kalkuliert werden. Wie kann man einen solchen Verkaufspreis jetzt ermitteln, am Beispiel einer „Where the fuck is my Bus“ App für die SWU?

- Analogie: Gibt es bereits ähnliche Produkte, an denen ich mich festhalten kann?
- Daten: Anzahl der Nutzer, Anzahl der Busse

- Fertigstellungsfrist: Bis wann muss die Anwendung fertig entwickelt sein?
- Funktionalität: Was muss die Anwendung alles können?
- Dokumentation: Lastenheft und Pflichtenheft
- Budget des Kunden